一、实验要求

- 1. 学习掌握密钥策略属性基加密(KP-ABE)算法原理。
- 2. 代码实现密钥策略属性基加密(KP-ABE)算法。
- 3. 随机指定明文数据,能够输出访问策略 Access policy、属性集 Attribute Set、密文 Ciphertext、密钥 Private key 和解密结果 Decryption results。

二、实验设备

主机: Windows10

工具: IntelliJ Idea

三、实验原理

1. 访问控制机制

访问控制是指对用户合法使用资源的认证和控制。

目前,对信息系统的访问控制主要采用基于角色的访问控制机制(Role Based Access Control, RBAC)及其扩展模型。RBAC 机制主要由 Sandhu 于 1996年提出的基本模型 RBAC96构成,其认证过程为:一个用户先由系统分配一个角色,如管理员、普通用户等;登录系统后,根据对用户角色所设置的访问策略实现对资源的访问。显然,同样的角色可以访问同样的资源。RBAC 机制是一种基于互联网的 OA 系统、银行系统、网上商店系统等的访问控制方法,是基于用户的。

对物联网而言,末端是感知网络,即可能是一个感知结点或一个物体,采用用户角色的形式进行资源控制显然不够灵活。

基于属性的访问控制(Attribute Based Access Control, ABAC)是近几年研究的热点,若将角色映射成用户的属性,可以构成 ABAC 与 RBAC 的对等关系,而且属性的增加相对简单,同时基于属性的加密算法可以使 ABAC 得以实现。ABAC 方法的问题是对较少的属性来说,加密解密的效率较高,但随着属性数量的增加,加密的密文长度将增加,使算法的实用性受到限制。目前有两个发展方向,即基于密钥策略和基于密文策略,其目标均是改善基于属性的加密算法的性能。

2. 基本的属性基加密(如 FIBE 算法)

基本的属性基加密将密文和密钥都与一组属性关联起来, 当密文与密钥之间至少有 d 个属性重合时, 用户就可以解密密文。虽然这个策略对于生物识别的容错加密有一定的作用, 但访问控制缺乏灵活性限制了它的应用。

3. 访问架构 (策略)

访问结构(access structure)是安全系统研究的术语,系统的访问结构是指被授权的集合的结构。

4. 属性基加密系统的两种策略

KP-ABE (key policy attribute based encryption),即密钥策略属性基加密系统。密钥策略属性基加密系统,将策略嵌入到用户密钥中,属性嵌入到密文中,即密钥(私钥)对应于一个访问控制而密文对应于一个属性集合,当且仅当属性集合中的属性(主要为数据/文件属性)能够满足此访问结构才能解密得出最

终明文。这种设计比较接近静态场景,此时密文用与其相关的属性加密存放在服务器上,当允许用户得到某些消息时,就分配一个特定的访问策略给用户,即控制"人可以访问哪类数据"。KP-ABE 的常见应用有付费视频网站、日志加密管理和审计、广播加密等。

CP-ABE(ciphertext policy attribute based encryption),即密文策略属性基加密系统。密文策略属性基加密系统,是将策略嵌入到密文中,属性嵌入到用户密钥中,即密文对应于一个访问结构而密钥(私钥)对应于属性集合,当且仅当属性集合中的属性(主要为用户属性)能够满足此访问结构才能解密得出最终明文。这种设计比较接近于现实中的应用场景,可以假象每个用户根据自身条件或者属性从属性机构得到密钥,然后加密者来制定对消息的访问控制。这对这份数据做了一个粒度可以细化到属性级别的加密访问控制,即"有哪些属性的人可以访问数据"。CP-ABE的常见应用有隐私数据共享等访问类应用,如云上的数据加密存储与细粒度共享等。

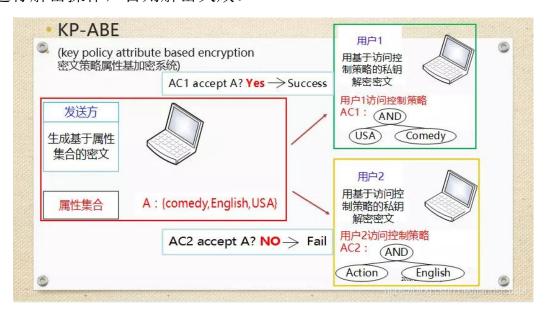
5. KP-ABE 算法原理

在 KP-ABE 中,与用户私钥相关联的访问结构被构造为访问树。一个访问树代表了一条解密控制策略,基于访问树的解密控制策略表述不仅支持门限方式的策略表达,也支持包含"或"、"且"逻辑运算的策略表述。

parent(x)表示树中除根节点之外的节点 x 的父节点。children(x)表示除叶子结点之外的内部节点 x 的所有子节点。num(x)是节点 x 的子节点个数。index(x)是节点 x 在其所有兄弟节点中的序号也就是索引值,并且满足 $1 \le \text{index}(x) \le \text{num}(\text{parent}(x))$ 。attr(x)是叶子节点 x 的属性。

门限方式的策略表达中,访问树的每一个内部节点 x 都是一个阈值门,由其子节点和阈值 k_x 描述。如果 num(x)是其子节点的个数,则 $1 \le k_x \le num(x)$ 。与门和或门都可以被构造成阈值门,当 $k_x = 1$ 时,内部节点 x 就代表一个"或"门;当 $k_x = num(x)$ 时,内部节点 x 就代表一个"与"门。叶子节点与属性相关联,由属性值和阈值 $k_x = 1$ 描述。也就是说对于根节点来说,其叶子节点中的 n 个属性只要满足 k_x 个即可解密,否则无法解密数据。

算法上用 T_x 表示以节点 x 为根的子树,则根为 r 的访问树表示为 T_r ,当节点被满足时令 T_x =1,我们递归计算所有节点,当根节点满足条件时,我们就可以进行解密操作,否则解密失败。



6. KP-ABE 具体算法流程

环境基础: G1 是一个素数阶 p 的乘法循环群,g 是群的一个生成元,e: G1 \times G1 \rightarrow GT 表示双线性映射,k 是一个能决定群大小的安全参数,同时定义拉格 朗日系数: $\Delta_{i,S}(x) = \prod_{j \in S, j \neq i} \frac{x-j}{i-j}$,其中 $i \in Zp$ (整数域上的加法循环群),S 是属于 Zp 的成员集。所有的属性集合为 U。

- ① setup 初始化
 - (1) 生成 pairing 相关公共参数<e, g, G1, GT, Zp>。
 - (2) 确定属性全集 U 为整数集合{1,2,...,|U|}。
- (3)针对每个属性 i 在 Zp 中随机均匀选取 U 个值 $\{t_1, t_2, ..., t_{|U|}\}$,作为主密钥组件,计算 $T_i=g^{t_i}$ ($i\in U$) 作为对应的公钥组件。
 - (4) 选取随机数 $y \in \mathbb{Z}p$,并计算 $Y = e(g,g)^y$ 。
- (5) 最终,系统主密钥 $msk = \{t_1, t_2, ..., t_{|U|}, y\}$,公钥 $pk = \{T_1, T_2, ..., T_{|U|}, Y\}$ 。
 - ② keygen 密钥生成(与访问控制树相关联)
- (1)对于访问树 T,根节点记为 r,每个非叶子节点 x 都有一个门限值(节点阈值) k_x ,而每个叶子节点都对应一个属性。
- (2)从根节点r开始,自上而下为树中的每个非叶子节点x选择一个 $d_x=k_x-1$ 阶多项式 q(x)。对于根节点则选择 $q_r(0)=y$ (即拉格朗日差值法中的 a_0),然后 d_r 次多项式 q_r 的其它点完全随机的选取。其它内部节点的多项式要满足 $q_x(0)=q_{Parent(x)}$ (index(x)),其它点随机选取来定义 q_x 。
- (3) 多项式被定义好之后,对于叶子节点 x,我们将以下的秘密值给用户,即用户的属性私钥从树中叶子节点抽取得到: $D_x = g^{\frac{q_x(0)}{t_i}}$ (i=att(x))。
 - (4) 用户私钥为 $sk = \{D_i\}$ (i \in S).
 - ③ encrypt 加密
 - (1)选取随机数 $s \in Zp$,针对明文消息 $M \in GT$,计算 $E' = M \cdot Y^s = M \cdot e(g,g)^{ys}$ 。
 - (2) 针对明文属性集合 W 中的每个属性 i, 计算 $E_i = T_i^s$ 。
 - (3) 密文为 ct = { E', {E_i}}(i∈W)。

- ④ decrypt 解密
 - (1) 如果访问树存在,则可以进行递归解密操作。
- (2) 如果 x 是叶子节点,令 i = att(x) ,计算 $F = P_i = e(E_i, D_x) = e(\frac{q_x(0)}{t_i}, g^{t_i s}) = e(g, g)^{q_x(0)s} = e(g, g)^{sy}$ 。
 - (3) 如果 x 是非叶子节点,则递归进行如下操作计算:
- (i) 对 x 的所有孩子节点 z,索引值为 i=index,令 S_x 为一个由 x 的任意 k_x 个子节点组成的集合,这些节点要满足对这些孩子节点进行递归解密结果不为空,也就是说密文属性(与加密前明文属性一致)与所有叶子节点属性重合数量要满足每个内部节点的门限值。如果不存在这样的集合,则解密输出为空,即解密失败,否则进行下一步运算。
 - (ii) 计算 $P_i = e(E_i, D_x)^{\Delta_{i,S_x}(0)} = e(g, g)^{sq_x(i)\Delta_{i,S}(0)}$ 。
- (iii) 连乘运算 $F = \prod_{i \in Index(x)} P_i = e(g,g)^{s\sum_{i \in Index(x)} q_x(i)\Delta_{i,S}(0)} = e(g,g)^{sq_x(0)} = e(g,g)^{sy}$ 。
 - (4) 除法运算 $\frac{E'}{F} = \frac{\text{M} \cdot \text{Y}^s}{F} = \frac{\text{M} \cdot \text{e}(\text{g,g})^{ys}}{\text{e}(\text{g,g})^{ys}} = M$,得到明文消息 M。

四、实验流程

【4.1】备注

本实验将复现密钥策略属性基加密系统(KP-ABE)算法,实现过程中有 几点备注如下:

- 1. 实现过程中所有属性均用整数表示。在实际应用中是通过索引表将每一个整数和一个字符串属性对应起来。
 - 2. 多项式求值和拉格朗日插值在群 Zp(在 JPBC 库中表示为 Zr)上进行,

因此相应的 int 值在计算前要转换为 Zr Element。

- 3. 对于重复使用的值一定要记得使用 getImmutable()或者 duplicate()。尤其是在 for 循环中。
- 4. 使用从文件 pairingParametersFileName(实例中为 a.properties 文件)中读取相关参数的方法完成对双线性群(即椭圆曲线)的初始化即在 JPBC 中对Pairing 对象初始化。
- 5. 生成的公钥 pk、主密钥 msk、用户私钥 sk、密文 ct 集合也都放入对应的文件 pk.properties、msk.properties、sk.properties、ct.properties 中。
- 6. 本实验中的明文消息在最初选用的是随机生成为 GT 群上的点,这样在解密后可以还原出对应的点。后来又选用了 JPBC 库里的方法通过明文编码将明文字符串转换为字节数组,再由该字节数组来实例化一个 GT 群上的点 Element 类,进而继续下一步加密,这样也能够正确解密出明文消息串。缺点是:① 实例化的 GT 群上的点 y 值为 0, x 值的长度随明文消息串长度而改变,对明文消息串的处理安全性较低;② 解密出来的消息有冗余信息。
- 7. 需要加密的明文消息串从 input.txt 文件中读取,解密出来的结果写入到 output.txt 文件中。

【4.2】具体实现

1. setup 初始化

2. keygen 密钥生成

```
//计算用户属性中每个属性对应的私钥Dx=g^(qx(i)/ti).qx(i)是多项式在该属性1位置的值,ti是属性对应的主密钥 for (Node node: accessTree) {
    if (node.isLeaf()) {
        // 对于每个叶子节点,先获取对应的主秘钥组件t,然后计算秘钥组件。
        String tString = mskProp.getProperty("t"+node.att); //从对应主密钥msk文件中获取对应ti的字符串
        Element t = bp.getTr().newElementFromBytes(Base64.getDecoder().decode(tString)).getImmutable();
        //将Base64编码后的字符串比解证券技统成已由来扩展的秘密值
        Element g = node.secretShare; //表联克拉内类的秘密值
        Element D = g.powZn(q.div(t)).getImmutable(); //计算Element类整数值Di=g^(q(i)/ti)
        skProp.setProperty("D"+node.att, Base64.getEncoder().withoutPadding().encodeToString(D.toBytes()));
        //将所得D1转换为字符串形式并进行Base64编码,并存入对应私钥文件中
    }
}
//将用户访问树也添加在私钥中
//如何进行序列化和反序列化
//加有进行序列化和反序列化
//索kProp.setProperty("userAttList", Arrays.toString(accessTree));
storePropToFile(skProp, skFileName); //封装进对应文件

//输出,私钥文件 sk = { Di } (icuserAttList)
```

3. encrypt 加密

4. decrypt 解密

5. 相关函数

① 随机选取多项式 q(x)的参数 coef (即 a_n)

```
//隨机选取多项式参数randomP(d, a0, bp)→{ai}

//d-1次多项式表示为q(x)=coef[0] + coef[1]*x^1 + coef[2]*x^2 + coef[d-1]*x^(d-1)

//多项式的系数的数据类型为Zr Element, 从而是的后续相关计算全部在Zr群上进行

//通过随机选取coef参数, 来构造d-1次多项式q(x)。约束条件为q(0)=s。

public static Element[] randomP(int d, Element s, Pairing bp) {

Element[] coef = new Element[d];

coef[0] = s;

for (int i = 1; i < d; i++){

coef[i] = bp.getZr().newRandomElement().getImmutable();

}

return coef;

}
```

② 计算由 coef (即 a_n) 为系数确定的多项式 q(x)在点 x 处的值

③ 拉格朗日因子计算

④ 共享秘密

⑤ 恢复秘密

```
| // 如果可恢复的子节点个数等于门限值、则利用子节点的秘密分片恢复当前节点的秘密。
| (validChildren = validChildren | validChildren
```

⑤ 保存和载入参数文件

```
public static void storePropToFile(Properties prop, String fileName){
    try(FileOutputStream out = new FileOutputStream(fileName)){
        prop.store(out, comments null);
    }
    catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
        System.out.println(fileName + " save failed!");
        System.exif( status: -1);
    }
}

public static Properties loadPropFromFile(String fileName) {
    Properties prop = new Properties();
    try (FileInputStream in = new FileInputStream(fileName)){
        prop.load(in);
    }

catch (IOException e){
        e.printStackTrace();
        System.out.println(fileName + " load failed!");
        System.exit( status: -1);
    }

    return prop;
}
```

⑥ 从文件中读取字符串消息和将字符串消息写入到文件中

```
// 从文件中读取明文字符单清息
private static String readPlaintextFromFile(String fileName) {
StringBuilder plaintext = new StringBuilder();
try (BufferedReader reader = new BufferedReader(new FileReader(fileName))) {
String line;
while ((line = reader.readline()) != null) {
    plaintext.append(line);
    }
} catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
}

return plaintext.toString();
}

// 将明文字符率写人文件的方法
public static void writePlainTextToFile(String plainText, String filePath) {
    try {
        // 创建一个文件写入器
        FileWriter writer = new FileWriter(filePath);
        // 写入明文字符率到文件
        writer.write(plainText);
        // 关闭写入器
        writer.close();
        System.out.println("PlainText successfully written to file: " + filePath);
} catch (IOException e) {
        // 捕获异常并印申误信息
        System.err.println("Error writing to file: " + e.getMessage());
}

}
```

6. 主函数

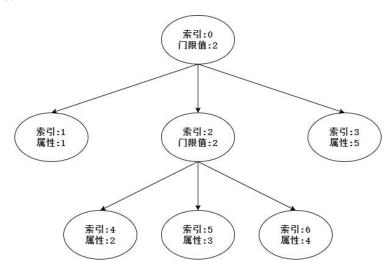
```
public static void main(String[] args) throws Exception {
   accessTree[1] = new Node( att: 1); // 索引1, 叶子节点, 属性值1
   accessTree[4] = new Node( att 2); // 索引4. 叶子节点,属性值2
accessTree[5] = new Node( att 3); // 索引5. 叶子节点,属性值3
   String dir = "data/";
   String inputFileName = dir + "input.txt"; // 输入文件名
   String outputFileName = dir + "output.txt": // 輸入文件名
        Element res = decrypt(pairingParametersFileName, accessTree, pkFileName, ctFileName, skFileName);
             byte[] decryptedBytes = res.toBytes();
             String decryptedPlaintext = new String(decryptedBytes, StandardCharsets.UTF_8);
             writePlainTextToFile(decryptedPlaintext, outputFileName);
             System.out.println("成功解密!");
```

7. 运行检验

- (1) 实验方案一: 明文消息为随机生成 GT 群上的点
- ① 测试数据:

属性集为{1,2,...,20},即 U=20。

访问控制树如图:



② 明文属性满足访问控制树属性要求的情况

测试数据:

明文属性 = {1, 2, 4, 5}

运行得到:

```
C:\Users\youye\.jdks\corretto-1.8.0_402\bin\java.exe ...
明文清息:{x=68455373039609276839487645983748755104053879001819569599616859539430451884859884598980447776674999898850187076690245017225191119522593810486032493130998, y=59702824
The node with index 1 is sarisfied!
The node with index 6 is sarisfied!
The node with index 5 is not sarisfied!
The node with index 5 is sarisfied!
The node with index 5 is sarisfied!
The node with index 2 is sarisfied!
```

能够成功解密得到 GT 群上的明文消息点。

③ 明文属性不满足访问控制树属性要求的情况

测试数据:

明文属性 = {1,2}

运行得到:

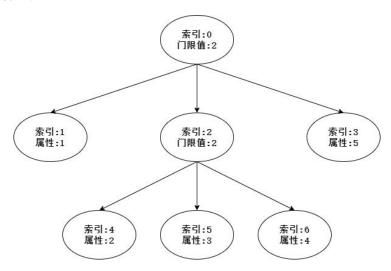
```
C:\Users\youve\.jdks\corretto-1.8.0_402\bin\java.exe ...
明文清息:{x=121868798665092499816965295868083187763484569353314723888630778938835843891161185573898855541156898286527541163424134387884387894381235724036996317138478967281,y=4605
The node with index 4 is serisfied!
The node with index 5 is not sarisfied!
The node with index 6 is not sarisfied!
The node with index 6 is not sarisfied!
The node with index 2 is not sarisfied!
The node with index 3 is not sarisfied!
The node with index 3 is not sarisfied!
The access tree is not satisfied.
Where the control of the control
```

无法正确解密得到明文消息点。

- (2) 实验方案二: 明文消息为 input.txt 文件内容
- ① 测试数据:

属性集为{1,2,...,20},即 U=20。

访问控制树如图:



明文消息串为"Hello world! 3201603102!"。

② 明文属性满足访问控制树属性要求的情况测试数据:

明文属性 = {1, 2, 4, 5}

运行得到:

明文消息: Hello world! 3201603102!

The node with index 1 is sarisfied!

The node with index 4 is sarisfied!

The node with index 5 is not sarisfied!

The node with index 6 is sarisfied!

The node with index 2 is sarisfied!

解密结

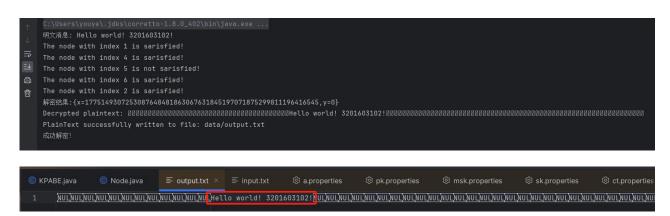
果:{x=1775149307253087648481863067631845197071875299811196416545,y=0}

Decrypted plaintext:

Hello world! 3201603102!

PlainText successfully written to file: data/output.txt

成功解密!



能够成功解密得到含有明文消息串的文件。

③ 明文属性不满足访问控制树属性要求的情况测试数据:

明文属性 = {1,2}

运行得到:

明文消息: Hello world! 3201603102!

The node with index 1 is sarisfied!

The node with index 4 is sarisfied!

The node with index 5 is not sarisfied!

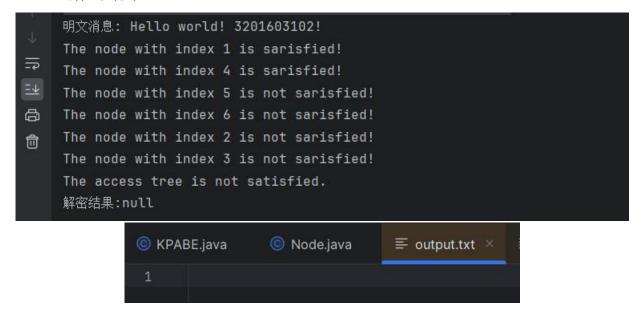
The node with index 6 is not sarisfied!

The node with index 2 is not sarisfied!

The node with index 3 is not sarisfied!

The access tree is not satisfied.

解密结果:null



无法正确解密得到明文消息。

五、实验结论

KP-ABE 的 Setup 和 Encrypt 过程和 FIBE 基本一致,主要区别在于密钥生

成和解密阶段,将 FIBE 中的门限值替换成了细粒度的访问树控制结构,只有当密文中的属性满足密钥中嵌入的访问树时,用户才能解密该密文。根据密文中的属性和访问树的叶子节点开始匹配,层层递进直到根节点,若满足则可以恢复出根节点的秘密值 y,从而计算出 Y^s 的值,最终解出明文 M。

本次实验记录的Github地址: https://github.com/YTR1020/KP-ABE/tree/main

参考文献:

[1]https://www.jianshu.com/p/8d8cf34a9aa0.

[2]J. Li, Y. Zhang, J. Ning, X. Huang, G. S. Poh and D. Wang, "Attribute Based Encryption with Privacy Protection and Accountability for CloudIoT," in IEEE Transactions on Cloud Computing, vol. 10, no. 2, pp. 762-773, 1 April-June 2022, doi: 10.1109/TCC.2020.2975184.

[3]https://blog.csdn.net/m0 52322997/article/details/125013658.

[4]https://blog.csdn.net/jiandsjcbsbf/article/details/113072329.