README.md 1/28/2021

#### 袁健康 -- 前端工程师

## 简介

手机: 18119635019邮箱: ytu\_94@163.com专业: 信息与计算科学学校: 安徽建筑大学

● 学历: 本科

# 工作经验

2019/4-至今 前端工程师

大搜车

工作描述:

- 1.TGC事业部交易核心移动端业务以及租后车辆管理主力开发
- 2.负责新交易业务线移动端业务新架构和开发
- 3. 开发内部效能提升系统,图片合成系统,
- 4.参与前端组vue3体系推进和开发,主要负责vue3 移动组件库开发

2017/10-2019.4 前端工程师

杭州天谷科技有限公司 (e签宝)

工作描述:

- 1.参与开发tsign-ui组件库开发和saas业务项目的开发,包含开放服务,c端体系和saas平台
- 2.用户体系主力开发,包含开放服务用户体系和saas用户体系,升级维护
- 3.内部运营支撑平台主力开发者,维护及重构

## 项目经验 (部分项目)

- e签宝——小程序
  - 独立使用原生小程序开发公司的业务电子签名小程序1.0,中间有一个比较麻烦就是canvas实现 绘画的功能,小程序的canvas包装了原生canvas,后面持续参与2.0的重构
  - 。 提高了公司c端的业务处理能力 (个人私下开发过两个mpvue小程序)
- e签宝——用户中心,运营支撑平台,开放服务,签署服务(saas)等项目
  - 用户中心项目,使用vue技术栈完成开发,负责项目框架搭建以及登录部分,实名认证等实现, 保证公司的用户群体的单点登录和会话体系以及用户信息高效维护性
  - 签署服务体系,参与公司tsign-ui组件库的开发,使得移动端签署业务能快速开发和迭代,最后 形成可配置化的开放服务体系,
  - 。 运营支撑平台,从crm系统衍生开发成,提供内部销售,客服,售前等人员使用的管理平台,功能覆盖范围广,主要开发其中订单,开票,基础产品,用户,开票,审核等模块,提高公司销售等各方面的工作能效
- 大搜车——B端老工单项目和新工单重构
  - 弹个车商家端工单以及车辆管理老项目,主要是维护

README.md 1/28/2021

• 由于B端用户群体不同,重构了弹个车工单系统,借用容器可以在多App中利用容器判断以及数据驱动展现出不同工单类型给不同用户群体使用,后端权限控制也得以收集统一控制,页面功能和UI层面复用率很高,维护性大大提高

### • 大搜车——直销app新移动端核心交易业务系统

。 项目介绍 新的购车appC端交易系统,主要从B端订制客户购车方案后,扫码进入C端的下单流程,中间包括多种金融方案已经订单信息修改等 我的职责 负责整个项目的架构方案设计,包括BC端一起,并作为主力开发,其中负责业务组件库的开发负责人 项目成绩 针对弹个车的老交易系统的一些痛点,我们进行了新的架构设计,对于UI层面,在公司基础组件库的基础上设计一套交易业务组件库,让BC两端可以快速复用和迭代开发,业务逻辑方面,结合交易流程业务,规划处三条交易流程,路由分层,按此逻辑展开,交易流程的复杂逻辑,抽离了Model层,对于接口数据的处理,和逻辑处理单独存放在model层中,保证了页面vue中的script干净整洁,提高了可维护性和代码可读性

## • 大搜车——魔方系统

• 项目介绍 为了解决设计师对于营销所需要出的批量车辆宣传图片,减少设计师重复的劳动量。 我的职责 主要负责项目整个架构,canvas批量转图片,生成压缩包以及上传,还包括一些资源 管理,URL转图片,协助canvas层面的优化工作 项目成绩 彻底解放设计对于车辆展示图的设计 工作,营销同学可以直接通过excel批量生成图片,图片可以高度自由设计,实现方案通过 canvas图层组合的方式合成文字或者图片,拿到canvas模板后,将excel解析的数据遍历调用 canvas绘制function,最后生成带数据的目标canvas再调用生成图片,然后压缩上传

### • 大搜车—vue3.0组件库

• 项目介绍 团队推动vue3.0的落地配套设施 我的职责 参与vue3.0组件库的开发,主要负责组件库部分组件开发,并参与一些方案的讨论以及设计 项目成绩 项目采用vue3+ts开发,完成1.0的开发,2.0的开发基本也完成,由于公司业务项目还没有切入vue3,所以暂时没有实际应用,组件库最大的特点是在样式层面做了保留设计,采用var()函数控制样式变量,同时产出文档,后续结合一个样式主题文件生成系统,可以让UI自由定制UI组件库的组件样式。

github: https://github.com/YTU94