diagrama de clases es una plantilla para generar objetos

método de la clase se determina por un static

clase es método afuera es función

para construir un objeto y identificar las instancias se usa un new

objeto obtiene las propiedades

método y función

class Animal {

constructor(especie ,edad color){

this.especie=espacie;

this.edad=edad;

this.color=color

}

}