

オブジェクト指向 課題

課題1,2

スマートフォン	役目:スマートフォン 情報:メーカー、商品名、スペック 動作:音声通話、メール送信、WEBブラウジング
ゲーム機	役目:ゲーム機 情報:メーカー、商品名、スペック 動作:ゲームソフトの再生、映像ソフトの再生、WEBブラウジング
自転車	役目:自転車 情報:メーカー、商品名 動作:人を載せる、走行
会社	役目:会社 情報:社名、従業員数、事業内容 動作:開発、販売、投資

課題3

製品クラス(メーカー、商品名)、ガジェットクラス(メーカー、商品名、スペック)