

# JavaEE 平台技术 成绩计算方法

版本: V1

发行日期: 2024/09/02

作者: 邱明



# 目录

1. 课程成绩.....	1
1.1. 课程设计内容.....	1
1.2. 内容的选择.....	1
2. 成绩计算办法.....	2
2.1. 实验和讨论课成绩规则 .....	2
2.1. 课程设计成绩规则 .....	2

## 1. 课程成绩

JavaEE 平台技术课程的成绩分为三个部分构成，40%作业成绩，60%课程设计成绩。

### 1.1. 课程设计内容

本学期的课程设计内容是采用 JavaEE 技术实现一个高并发大负载的电子商城系统，具体的需求由面向对象分析和设计课程规定。

### 1.2. 内容的选择

系统按照难度和工作量均衡的原则分为九个模块，如下表所示：

表 2-1：系统模块

类型	模块名称	内容
基础	权限（Privilege）	商城管理的后台权限管理
	商铺（Shop）	销售商品的商铺以及运费模板
	商品（Product）	商品以及商品的销售
	支付（Payment）	支持微信和支付宝的支付和对账
	地区（Region）	中国行政区划
	物流（Freight）	仓库及物流
选做	订单（prodorder）	订单
	顾客（Customer）	商城顾客、优惠券和购物车
	售后（Aftersale）	订单的售后和售后仲裁
	服务（Service）	售后和售前服务

每个小组必须完成所有必选模块和一个选做模块，缺少的模块可以集成其他小组的模块。

## 2. 成绩计算办法

### 2.1. 实验和讨论课成绩规则

实验和讨论课成绩占 40 分。如表 2-1 所示：

表 2-1：实验和讨论课成绩构成

实验	实验一：熟悉编程环境	4
	实验二：熟悉服务器环境	4
	实验三：MyBatis 应用读写效率	4
	实验四：Redis 缓存的读效率	4
	实验五：MongoDB 的读写效率	4
	实验六：JPA 应用与 MyBatis 应用读写效率比较	4
	实验七：微服务与单体应用效率比较	4
	实验八：RestfulAPI 和 gRPC 调用效率比较	4
讨论课	讨论课一：MyBatis 应用读写效率	2
	讨论课二：Redis 缓存的效率	2
	讨论课三：MongoDB 的读写效率	2
	讨论课四：JPA 应用与 MyBatis 应用读写效率比较	2
	讨论课五：微服务与单体应用效率比较	2
	讨论课六：RestfulAPI 和 gRPC 调用效率比较	2
总计	超过 40 分以 40 分计算	40

### 2.1. 课程设计成绩规则

课程设计成绩占 60 分。按照面向对象分析与设计课程设计分数\*1.5