PATAS AMOUNT

厦门大学《嵌入式系统》课程期末试卷

信息学院 软件工程系 2020 级 软件工程专业

主考教师: 曾文华 试卷类型:(A卷) 考试时间: 2023.2.15

一、 填空题(30个空,每1空1分,共30分;在答题纸填写答案时请写上空 格的编号)

- 1. Ubuntu 是 Linux 系统最受欢迎的 (1)。
- 2. 嵌入式系统的前身通常称为 (2) 。
- 3. ARM Cortex-A 系列处理器又称为<u>(3)</u>处理器,ARM Cortex-R 系列处理器是针对<u>(4)</u>要求高的嵌入式系统提供的解决方案,ARM Cortex-M 系列处理器是针对<u>(5)</u>敏感的嵌入式系统提供的解决方案。
- 4. ARM 指令系统的每条指令字长都是 32 位,只有 Load 和 Store 指令才能访问内存,采用 ARM 指令系统的计算机是典型的___(6)___体系结构计算机。
- 5. μ CLinux 是专门针对没有 (7) 的处理器设计的。
- 6. RT-Linux 中的 RT 是指 (8)。
- 7. 嵌入式系统很少使用 IDE 硬盘,而是选用 (9) 代替 IDE 硬盘。
- 8. "mount -t nfs 192.168.33.129:/imx6 /mnt"命令中的 nfs 的中文全称是<u>(10)</u>,192.168.33.129 是 (11) 的 IP 地址。
- 9. 嵌入式 Linux 系统启动后,先执行<u>(12)</u>,进行硬件和内存的初始化工作,然后加载<u>(13)</u>和 (14),完成 Linux 系统的启动。
- 10. "arm-poky-linux-gnueabi-gcc"是 ARM 平台的 (15) 工具。
- 11. Atlas 200 DK 是华为公司生产的面向 (16) 应用的开发者套件,其核心是 (17) 处理器。
- 12. Linux 的设备驱动程序开发调试有两种方法,一种是直接编译到____(18)___, 另一种是编译为___(19)_ 的形式; 第一种方法效率较低,第二种方式效率较高。
- 13. 设备驱动程序是 Linux 系统内核和机器硬件之间的接口,设备驱动程序为应用程序屏蔽了硬件的细节,在应用程序看来,硬件设备只是一个<u>(20)</u>。
- 14. Linux 抽象了对硬件的处理,可以使用标准的系统调用接口来完成对设备的打开(open)、关闭 (close)、读写(read、write)和 (21) ,驱动程序的主要任务是实现这些系统调用函数。
- 15. 使用 mmap 系统调用,可以将 (22) 空间的地址映射到 (23) 空间。
- 16. Android 的软件架构采用了分层结构,由上至下分别为: Application 应用层、Application Framework 应用框架层、Android Runtime & Libraries 运行时库和本地库层、 (24) 内核层。
- 17. 字符设备最关键的数据结构是__(25)_。
- 18. 块设备没有 read 和 write 操作函数,对块设备的读写是通过 (26) 函数完成的。
- 19. 对网络设备的访问必须使用 (27) , 而非读写设备文件。
- 20. U-boot 2017.03 的目标结构中的 arch 子目录,存放的是与 (28) 相关的代码。
- 21. 假设某个 make 命令的执行结果为"gcc -O2 -pipe -g -feliminate-unused-debug-types -c -o hello.o hello.c",该结果里"-c"中的 c 是 (29) 的意思, "-o"中的 o 是 (30) 的意思。
- 二、 名词解释(请写出下列英文缩写的中文全称,10小题,每1小题1分,

共10分:在答题纸填写答案时请写上每小题的对应编号)

- 1. CAN
- 2. CPSR
- 3. EDA
- 4. GPIO
- 5. I2C
- 6. IP核
- **7.** JFFS3
- 8. NFC
- 9. SoC
- 10. SPI
- 三、 简答题(10 小题, 共 30 分; 在答题纸填写答案时请写上每小题的对应编号)
- 1. (3分)常见的嵌入式操作系统有哪些?
- 2. (2 分) 在 Ubuntu 上执行 make 命令前,需要先执行 "source /opt/fsl-imx-wayland/4.9.88-2.0.0/environment-setup-cortexa9hf-neon-poky-linux-gnueabi" 命令,请问该命令的作用是什么?
- 3. (2分)什么是本地开发(本地编译)?什么是交叉开发(交叉编译)?
- 4. (3分)嵌入式系统开发中通常有两种方式运行应用程序,请说明这两种方式的名称和具体过程。
- 5. (3分)请比较 NOR Flash 存储器和 NAND Flash 存储器。
- 6. (4分)宿主机与目标机通常有 4种连接方式,请结合 IMX6 实验箱分别说明每一种连接方式的具体内容和应用场景。
- 7. (3分)请简述设备驱动程序与应用程序的区别。
- 8. (4分)Android HelloWorld 工程可以在 4个地方运行,请说出这 4个地方的具体名称。
- 9. (3分)简述在 IMX6 实验箱上开发(运行) Android NDK 程序的具体步骤。
- 10. (3分)简述云(ModelArts)+端(Atlas 200 DK)协同猫狗识别实验的具体步骤。

四、综合题(8小题,共30分;在答题纸填写答案时请写上每小题的对应编号)

- 1. (3 分)我们在做实验时,通常采用挂载的方式,在实验箱的"超级终端(Xshell 2.0)"下,执行存放在 Ubuntu 中的可执行文件。此时运行实验箱的"超级终端(Xshell 2.0)"后,我们首先需要设置实验箱的 IP 地址,执行挂载命令,然后再运行可执行文件。假设实验箱的 IP 地址为 59.77.5.120,Ubuntu 的 IP 地址为 59.77.5.122,需要将 Ubuntu 的 "/imx6"目录挂载到实验箱的"/mnt"目录下,可执行文件(hello)存放在 Ubuntu 的/imx6/whzeng/hello 目录下。请写出设置实验箱的 IP 地址的命令,实现挂载功能的命令,以及运行 hello 可执行文件的命令。
- (2分)以下程序为汇编语言调用 C语言的程序,请补充程序中 2个划线处的内容。

```
int add(int x, int y)
{
    return(x+y);
}
    (1) add     @声明要调用的 C 函数
```

```
MOV r0, 1
                   @通过 r0、r1 传递参数(参数传递规则)
MOV r1,2
<u>(2)</u> add
                    @调用 C 函数 add; 返回结果由 r0 带回(子程序返回结果规则)
    (2分)以下程序是 RS-485 驱动程序的模块初始化和模块退出函数,请填写程序中 2 个空格部分的
3.
   内容。
static int __init gpio_uart485_init(void){
   printk("\n\nkzkuan___%s\n\n\n",__func__);
   return platform driver register(&gpio uart485 device driver);
}
static void exit gpio uart485 exit(void){
   printk("\n\n\nkzkuan___%s\n\n\n",__func__);
   platform_driver_unregister(&gpio_uart485_device driver);
  (1) (gpio uart485 init);
  (2) (gpio uart485 exit);
    (3分)以下程序为 RS-485 双机通讯程序的一部分,请问该程序中的第5)、6)、12)行分别是做什
4.
   么事情?
1) void* receive(void * data){
2)
    int c;
3)
    printf("RS-485 Receive Begin!\n");
4)
    for(;;){
      ioctl(fd485, UART485 RX);
5)
      read(fdCOMS1,&c,1);
6)
7)
      write(1,&c,1);
8)
      if(c == 0x0d)
9)
         printf("\n");
      if(c == ENDMINITERM)
10)
11)
         break;
      ioctl(fd485, UART485 TX);
12)
13)
14) printf("RS-485 Receive End!\n");
15)
    return NULL;
16) }
5.
    (5分)以下程序为 CAN 总线双机通信中接收程序的主函数,请问该程序中第 9)、11)、14)、17)、
   19) 行的含义。
1)
      int main(int argc, char *argv[]) {
       int s, nbytes, nbytes send;
2)
       struct sockaddr can addr;
3)
4)
       struct ifreq ifr;
5)
       struct can frame frame rev;
       struct can frame frame send;
6)
7)
       struct can filter rfilter[1];
```

```
8)
        int len = sizeof(addr);
9)
         s = socket(PF CAN, SOCK RAW, CAN RAW);
        strcpy(ifr.ifr_name, "can0");
10)
        ioctl(s, SIOCGIFINDEX, &ifr);
11)
12)
        addr.can family = AF CAN;
        addr.can ifindex = ifr.ifr ifindex;
13)
14)
        bind(s, (struct sockaddr *)&addr, sizeof(addr));
15)
        rfilter[0].can id = 0x00;
16)
        rfilter[0].can mask = CAN SFF MASK;
17)
        setsockopt(s, SOL_CAN_RAW, CAN_RAW_FILTER, &rfilter, sizeof(rfilter));
18)
        while(1){
19)
             nbytes = read(s, &frame_rev, sizeof(frame_rev));
20)
             if(nbytes > 0){
                 printf("ID=0x%X DLC=%d
21)
                         data[0]=%X\n",frame rev.can id,frame rev.can dlc,frame rev.data[0]);
22)
             }
23)
        }
        close(s);
24)
        return 0;
25)
26)
       }
6.
     (4分)以下程序为小键盘程序的主函数,请说明该程序中第11)、12)、13)、14)行的具体功能是
    什么?
    int main(int argc,char *argv[]){
1)
2)
        int keys fd;
3)
        char ret[2];
4)
        struct input event t;
5)
        keys_fd = open(argv[1], O_RDONLY);
6)
        if(keys fd \le 0)
7)
             printf("open %s device error!\n",argv[1]);
8)
             return 0;
9)
        }
10)
        while(1){
11)
            if(read(keys fd, &t, sizeof(t)) == sizeof(t)) {
12)
               if(t.type == EV_KEY)
13)
                    if(t.value == 0 \parallel t.value == 1)
                      printf("key %d %s\n",t.code,(t.value)?"Pressed":"Released");
14)
15)
            }
16)
        }
        close(keys fd);
17)
18)
        return 0;
19) }
```

7. (6分)以下程序为小键盘控制的电子钟程序的主函数,请说明该程序中第7)、12)、13)、32)、34)、44)行的具体功能是什么?

```
1)
    int main(int argc, char *argv[]){
2)
         int i,number,mem fd;
3)
         void * retval;
4)
         pthread tth_time,th_key;
5)
         flag timecounter = 0;
6)
         key state = 0;
7)
         keys_fd = open(KEYDevice, O_RDONLY);
8)
         if(keys_fd \le 0)
9)
             printf("open key device error!\n");
10)
             return -1;
11)
         }
         mem_fd = open("/dev/mem", O_RDWR);
12)
13)
         cpld = (unsigned char*)mmap(NULL,(size t)0x10,PROT READ | PROT WRITE |
                PROT EXEC, MAP SHARED, mem fd, (off t) (0x8000000);
14)
         if(cpld == MAP FAILED) return -1;
         for(i=0; i<8; i++){
15)
16)
             *(cpld+(0xe6 << 1)) = addr[i];
17)
             (cpld+(0xe4<<1)) = tube[24];
18)
         }
19)
         for(i=0; i<8; i++) leddisplay[i] = 24;
20)
         pthread create(&th time, NULL, time counter, 0);
21)
         pthread create(&th key, NULL, key input, 0);
22)
         while(1){
23)
             if(flag_timecounter == 1){
24)
                  leddisplay[0] = hour/10;
25)
                  leddisplay[1] = hour - leddisplay[0]*10;
26)
                  leddisplay[3] = minute/10;
                  leddisplay[4] = minute - leddisplay[3]*10;
27)
28)
                  leddisplay[6] = second/10;
29)
                  leddisplay[7] = second - leddisplay[6]*10;
30)
             }
             for(i=0; i<8; i++){
31)
32)
                       *(cpld+(0xe6 << 1)) = addr[i];
33)
                       number = leddisplay[i];
34)
                       *(cpld+(0xe4<<1)) = tube[number];
35)
                       usleep(1000);
36)
             }
37)
         }
38)
         pthread join(th time, &retval);
39)
         pthread_join(th_key, &retval);
40)
         for(i=0; i<8; i++){
41)
                  *(cpld+(0xe6 << 1)) = addr[i];
42)
                  *(cpld+(0xe4<<1)) = tube[24];
43)
         }
44)
         munmap(cpld,0x10);
```

```
45)
        close(mem fd);
46)
        close(keys fd);
47)
        return 0;
48) }
8.
     (5分)以下程序为NFC实验的主程序,请说明该程序中第6)、12)、19)、21)、23)行的具体功能
    是什么?
    int main(int argc, char *argv[]) {
1)
2)
        unsigned char uartdata[25],c;
3)
        unsigned long uid;
4)
        int re,i,COMDevice;
5)
        COMDevice = com init(B115200);
        re = write(COMDevice, wakeup, size of (wakeup));
6)
7)
        if(re>0)
8)
             printf("write ok\n");
9)
        else
10)
             printf("write error\n");
11)
        while(1) {
             re = read(COMDevice,&c,1);
12)
13)
             if(re==1) {
14)
                 for(i=0;i<24;i++){
15)
                     uartdata[i]=uartdata[i+1];
16)
                 }
                 uartdata[24] = c;
17)
18)
                 printf("0x\%x",c);
                 if(uartdata[24-3] == 0xd5 && uartdata[24-2] == 0x15) {
19)
20)
                     printf("\n");
21)
                     write(COMDevice,getUID,sizeof(getUID));
22)
                 else if(uartdata[0]==0x00 && uartdata[1]==0x00 && uartdata[2]==0xFF
23)
                                                                                                &&
    uartdata[3]==0x00 \&\& uartdata[4]==0xff
                                                             &&
                                                                       uartdata[5]==0x00
                                                                                                &&
    uartdata[6] == 0x00 \&\& uartdata[7] == 0x00 \&\& uartdata[8] == 0xFF \&\& uartdata[12] == 0x4b \&\&
    uartdata[18] == 0x04 \&\& uartdata[24] == 0x00)
24)
                     printf("\n\n");
25)
                     uid = uartdata[19]<<24 | uartdata[20]<<16 | uartdata[21]<<8 | uartdata[22];
26)
                     printf("uid=0x\%x\n",uid);
27)
                     write(COMDevice,getUID,sizeof(getUID));
28)
                 }
29)
             }
30)
        }
31)
        close(COMDevice);
        return 0;
32)
33) }
```