

基于 MyBatis 的关联实现方案

摘要: 本文介绍了在基于 MyBatis 的 SpringBoot 应用中实现数据表关联的三种不同方案，并通过性能测试工具 JMeter 对这三种方案进行了速度差异和服务器负载的比较。实验结果显示，使用 JOIN 查询的方案在高并发情况下具有更好的响应时间和稳定性，为优化数据库查询提供了有效的实践指导。

关键词: MyBatis; SpringBoot; 数据表关联; JOIN 查询; 性能测试; JMeter

问题描述:

在现代 Web 应用程序开发中，数据库操作是不可或缺的一部分，而数据表之间的关联查询更是常用的功能之一。然而，不同的关联实现方式对系统的性能有着显著的影响。本实验旨在探讨并比较在基于 MyBatis 框架的 SpringBoot 应用中，使用 resultMap 关联、Dao 层单独查询以及 JOIN 查询三种方法实现数据表关联的效率。实验将通过构建特定的应用场景——查询产品完整信息，来评估这三种方法在不同并发量下的表现。

实验设计:

1. 实验环境

- 服务器 A: Ubuntu 18.04 服务器 2 核 1G 内存虚拟机一台，安装 docker, Maven、git, 作为管理机，用于编译 productdemoaop
- 服务器 B: Ubuntu 18.04, 2 核 1G 内存，运行 Docker, 部署 MySQL 数据库
- 服务器 C: Ubuntu 18.04 服务器 2 核 1G 内存虚拟机一台，安装 docker, 部署 productdemoaop Docker
- 服务器 D: Ubuntu 18.04 服务器 2 核 1G 内存虚拟机一台，安装 docker, 部署 MySQL Docker
- 服务器 E: Ubuntu 18.04 服务器 2 核 1G 内存虚拟机一台，安装 JMeter 5.6.3,用于测试

2. 实验步骤

实验内容及要求如下:

在基于 MyBatis 的 SpringBoot 应用中，表的关联可以用三个方案完成

1. 利用 MyBatis 的 resultMap 的关联来是实现对象的关联
2. 用 MyBatis 中单独查询一个对象，在 Dao 层来实现对象的关联
3. 在 MyBatis 中做一个 join 查询，用 join 查询的结果来实现对象的关联

在 productdemoaop 中，以查询产品完整信息的链接例子, 比较上述三种方案的速度差异和服务器的负载。

其中方案 1 和方案 2 在 productdemoaop 中已经实现，方案 3 需要自己写代码实现。

类型	API 描述链接
Dao 层关联	GET /customer/products?name=xxxx&type=auto
MyBatis 关联	GET /customer/products?name=xxxx&type>manual

实验过程中除了需要用 Jmeter 测试三个方案的速度差异，也需要监控服务器 B 和 C 的负载情况。可以使用华为云云监控服务监控服务器的负载情况。

(1) resultMap 的关联和 Dao 层关联两个方案在 productdemoaop 中已经实现，下面仅仅分析 Jmeter 测试的两个方案与新增方案的速度差异

(2) 方案 1 和方案 2 都需要查询三次数据库，方案 3 通过自己写代码，实现只查询一次数据库来获得想要的数据库

方案 3 代码实现过程如下:

I.前端会请求到 controller 中的如下方法,并且会根据 API 描述链接结尾”type=?”的内容判断调用哪种查询方法.type=auto 时请求的是 Dao 层关联,type=manual 时请求的是 MyBatis 关联,此处新增了一个 type=join 实现新增的方案 3

```
@GetMapping("")
public ReturnObject searchProductByName(@RequestParam String name, @RequestParam(required = false, defaultValue = "auto") String type) {
    ReturnObject retObj = null;
    List<Product> productList = null;

    if (null != type && type.equals("manual")){
        productList = productService.findProductByName_manual(name);
    } else if (null != type && type.equals("join")) {
        productList = productService.findProductByName_joinManual(name);
    } else {
        productList = productService.retrieveProductByName(name, all: true);
    }

    List<ProductDto> data = productList.stream().map(o->CloneFactory.copy(new ProductDto(),o)).collect(Collectors.toList());
    retObj = new ReturnObject(data);
    return retObj;
}
```

II.调用 type=join 的 API 时,会调用 service 层新增的 findProductByName_joinManual 方法,然后 service 层调用 dao 层的 findProductByName_joinManual 方法。

```
public List<Product> findProductByName_joinManual(String name) {
    return productDao.findProductByName_joinManual(name);
}
```

III.由于方案 3 要实现通过 join 连接查询只访问一次数据库查询到需要的数据,下面从 mapper 层开始分析。

我们需要先通过前端传来的 String 类型变量 name 查询 goods_product 表中的数据,然后通过数据里的主键 id 作为 product_id 查询 goods_onsale 表中的数据,再通过 goods_id 在 goods_product 表中查询 goods_id 相同的数据。

理清了查询方案后,可以写一个连接查询,一次性将所需数据都查询出来。但是原有模块中并没有对应的类可以同时接受两张表的数据,于是这里新建一个 ProductJoinPo 类接收查询结果,并在 mapper 层编写对应的 SQL 语句

```
public class ProductJoinPo {  
    // ProductPo 的属性  
    private Long id; // goods_product.id  
    private Long shopId; // goods_product.shop_id  
    private Long goodsId; // goods_product.goods_id  
    private Long categoryId; // goods_product.category_id  
    private Long templateId; // goods_product.template_id  
    private String skuSn; // goods_product.sku_sn  
    private String name; // goods_product.name  
    private Long originalPrice; // goods_product.original_price  
    private Long weight; // goods_product.weight  
    private String barcode; // goods_product.barcode  
    private String unit; // goods_product.unit  
    private String originPlace; // goods_product.origin_place  
    private Long creatorId; // goods_product.creator_id  
    private String creatorName; // goods_product.creator_name  
    private Long modifierId; // goods_product.modifier_id  
    private String modifierName; // goods_product.modifier_name  
    private LocalDateTime gmtCreate; // goods_product.gmt_create  
    private LocalDateTime gmtModified; // goods_product.gmt_modified  
    private Byte status; // goods_product.status  
    private Integer commissionRatio; // goods_product.commission_ratio  
    private Long shopLogisticId; // goods_product.shop_logistic_id  
    private Long freeThreshold; // goods_product.free_threshold
```



```
// OnsalePo 的属性
private Long onSaleId; // goods_onsale.id
private Long productId; // goods_onsale.product_id
private Long price; // goods_onsale.price
private LocalDateTime beginTime; // goods_onsale.begin_time
private LocalDateTime endTime; // goods_onsale.end_time
private Integer quantity; // goods_onsale.quantity
private Byte type; // goods_onsale.type
private Long onSaleCreatorId; // goods_onsale.creator_id
private String onSaleCreatorName; // goods_onsale.creator_name
private Long onSaleModifierId; // goods_onsale.modifier_id
private String onSaleModifierName; // goods_onsale.modifier_name
private LocalDateTime onSaleGmtCreate; // goods_onsale.gmt_create
private LocalDateTime onSaleGmtModified; // goods_onsale.gmt_modified
private Integer maxQuantity; // goods_onsale.max_quantity
private Byte invalid; // goods_onsale.invalid
```

```
@Select("""
SELECT p.id, p.shop_id AS shopId, p.goods_id AS goodsId, p.category_id AS categoryId,
p.template_id AS templateId, p.sku_sn AS skuSn, p.name, p.original_price AS originalPrice,
p.weight, p.barcode, p.unit, p.origin_place AS originPlace, p.creator_id AS creatorId,
p.creator_name AS creatorName, p.modifier_id AS modifierId, p.modifier_name AS modifierName,
p.gmt_create AS gmtCreate, p.gmt_modified AS gmtModified, p.status,
p.commission_ratio AS commissionRatio, p.shop_logistic_id AS shopLogisticId,
p.free_threshold AS freeThreshold, o.id AS onSaleId, o.product_id AS productId,
o.price, o.begin_time AS beginTime, o.end_time AS endTime, o.quantity, o.type,
o.creator_id AS onSaleCreatorId, o.creator_name AS onSaleCreatorName,
o.modifier_id AS onSaleModifierId, o.modifier_name AS onSaleModifierName,
o.gmt_create AS onSaleGmtCreate, o.gmt_modified AS onSaleGmtModified,
o.max_quantity AS maxQuantity, o.invalid
FROM goods_product p
LEFT JOIN goods_onsale o ON p.id = o.product_id
WHERE p.name = #{name} OR p.goods_id IN (SELECT goods_id FROM goods_product WHERE name = #{name})
""")
List<ProductJoinPo> selectProductJoinByName(@Param("name") String name);
```

IV.和 auto、manual 查询方法一样,我们不能直接将 ProductJoinPo 类进行业务处理再传回前端,需要使用 CloneFactory 中的方法进行类的类型转换,因此在 CloneFactory 类中新增以下静态方法

将 ProductJoinPo 的 Onsale 属性提取出来

```
/**
 * 将 ProductJoinPo 的 OnSale 属性提取出来
 * @param target
 * @param source
 * @return
 */
public static OnSale copy(OnSale target, ProductJoinPo source){
    // 创建 OnSale 对象并填充其属性
    target = OnSale.builder()
        .id(source.getOnSaleId())
        .price(source.getPrice())
        .beginTime(source.getBeginTime())
        .endTime(source.getEndTime())
        .quantity(source.getQuantity())
        .maxQuantity(source.getMaxQuantity())
        .creator(User.builder()
            .id(source.getOnSaleCreatorId())
            .name(source.getOnSaleCreatorName())
            .build())
        .modifier(User.builder()
            .id(source.getOnSaleModifierId())
            .name(source.getOnSaleModifierName())
            .build())
        .gmtCreate(source.getOnSaleGmtCreate())
        .gmtModified(source.getOnSaleGmtModified())
        .build();
    return target;
}
```

将 ProductJoinPo 的 Product 属性提取出来

```
/**
 * 将 ProductJoinPo 的 Product 属性提取出来
 * @param target
 * @param source
 * @return
 */
public static Product copy(Product target, ProductJoinPo source){
    // 创建 Product 对象并填充其属性
    target = Product.builder()
        .id(source.getId())
        .skuSn(source.getSkuSn())
        .name(source.getName())
        .originalPrice(source.getOriginalPrice())
        .weight(source.getWeight())
        .barcode(source.getBarcode())
        .unit(source.getUnit())
        .originPlace(source.getOriginPlace())
        .commissionRatio(source.getCommissionRatio())
        .freeThreshold(source.getFreeThreshold())
        .creator(User.builder()
            .id(source.getCreatorId())
            .name(source.getCreatorName())
            .build())
        .modifier(User.builder()
            .id(source.getModifierId())
            .name(source.getModifierName())
            .build())
        .gmtCreate(source.getGmtCreate())
        .gmtModified(source.getGmtModified())
        .build();
    return target;
}
```

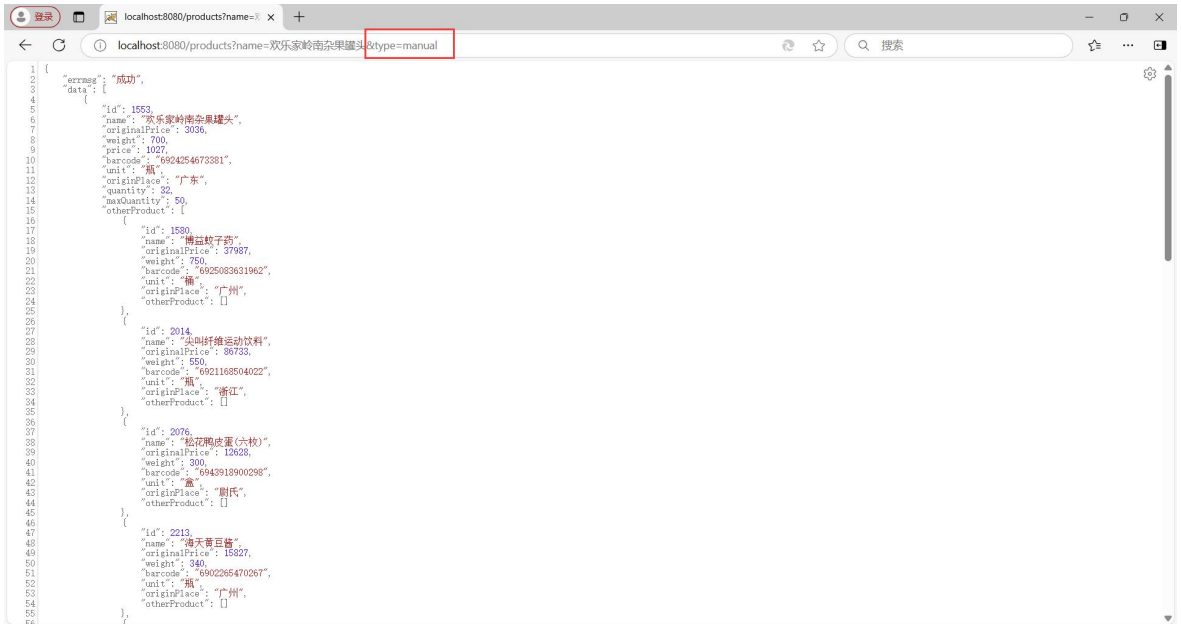
V.最后在 dao 层新增 findProductByName_joinManual 方法,由于需要返回元素为 Product 类的 List 对象,我们需要先通过 mapper 层的查询方法查到 ProductJoinPo,然后通过 CloneFactory 转换成需要的对象,再进行封装操作,具体代码如下:


```
/**
 * join 查询
 * @param name
 * @return
 * @throws BusinessException
 */
public List<Product> findProductByName_joinManual(String name) throws BusinessException {
    List<Product> productList = new ArrayList<>();
    List<ProductJoinPo> productJoinPoList = productJoinMapper.selectProductJoinByName(name);
    List<Product> otherProductList = new ArrayList<>();
    List<OnSale> onSaleList = new ArrayList<>();
    for (ProductJoinPo productJoinPo : productJoinPoList) {
        if (!productJoinPo.getName().equals(name)) { // 除去最开始通过 name 查到的那一行数据
            otherProductList.add(CloneFactory.copy(new Product(), productJoinPo));
        } else {
            productList.add(CloneFactory.copy(new Product(), productJoinPo));
            onSaleList.add(CloneFactory.copy(new OnSale(), productJoinPo));
        }
    }

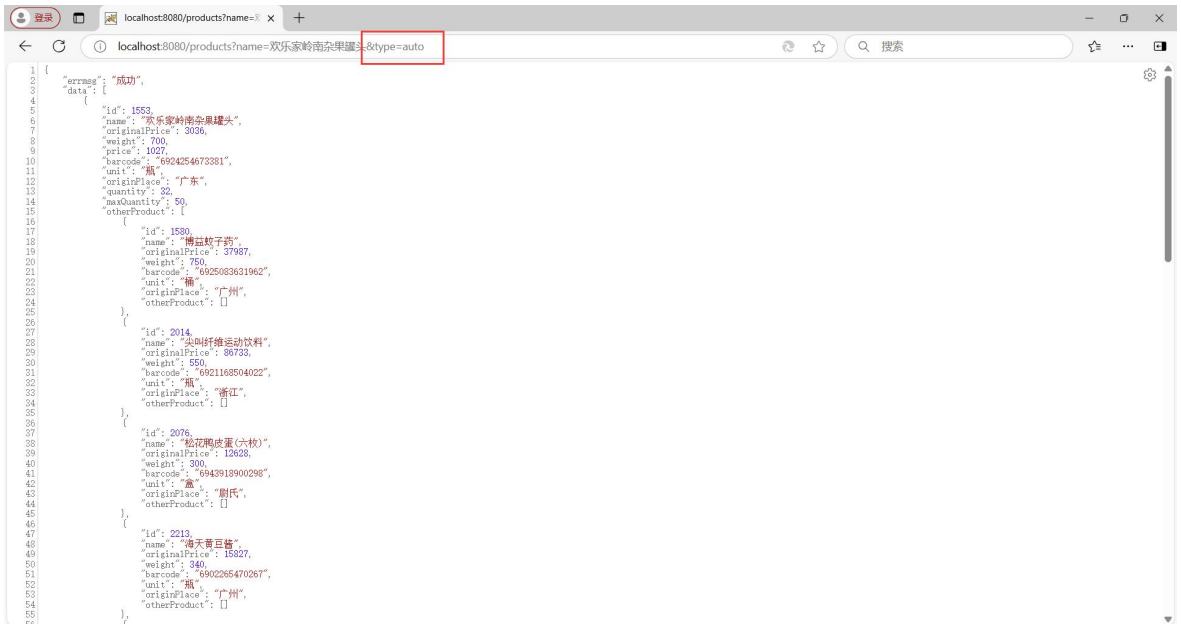
    // 填充查询到的 product 的 otherProduct 属性和 onSale 属性
    productList.get(0).setOtherProduct(otherProductList);
    productList.get(0).setOnSaleList(onSaleList);
    return productList;
}
```

VI.本地测试结果:

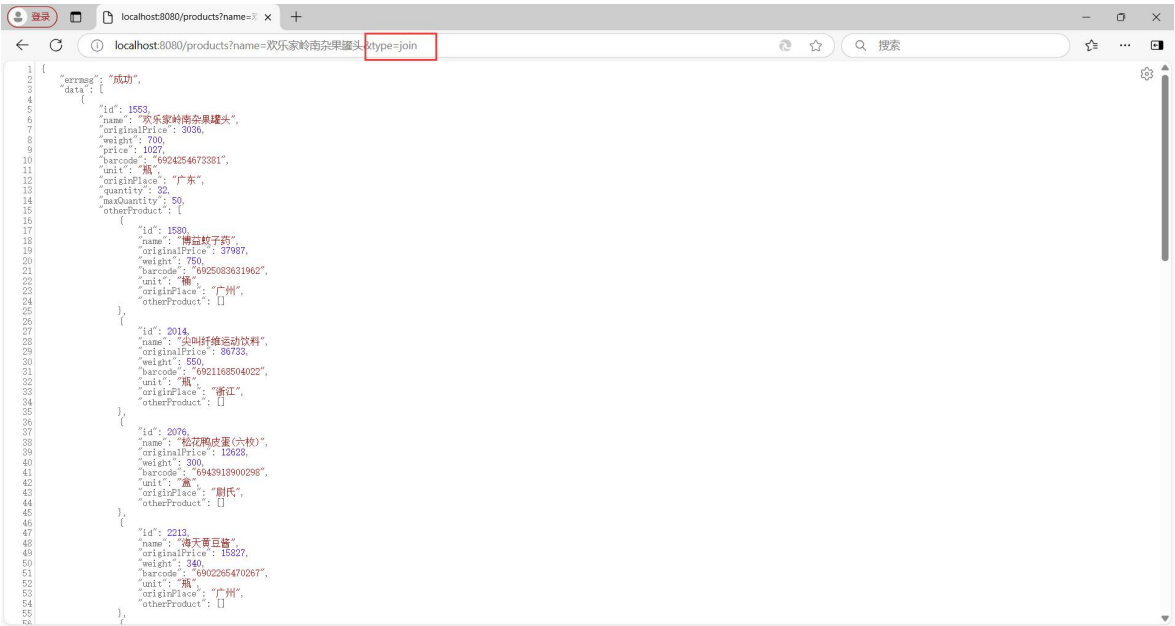
manual 方式



auto 方式



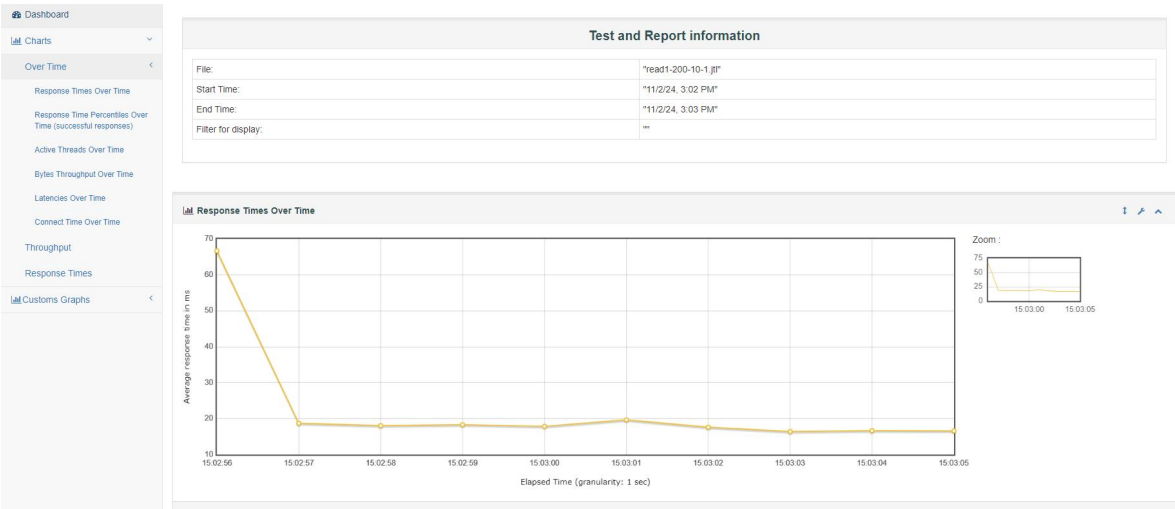
join 方式



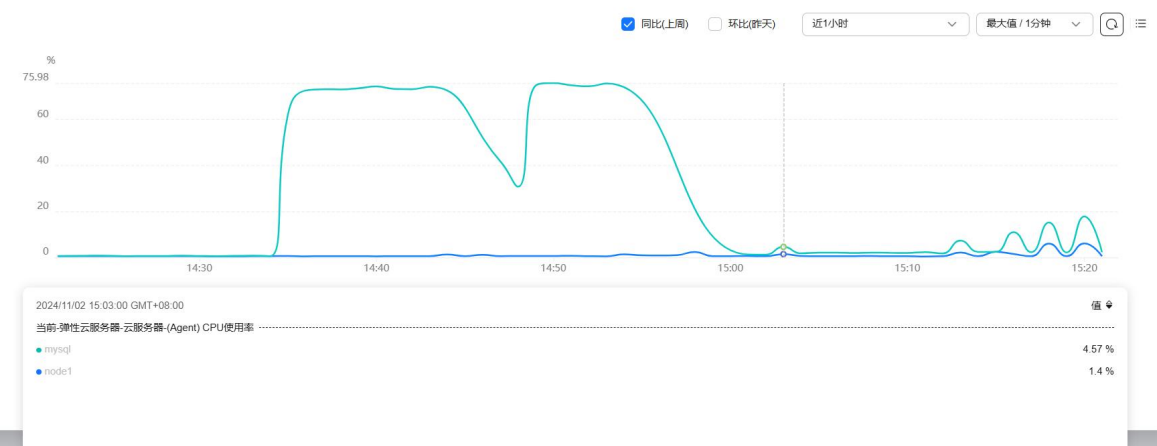
(3) 通过 Jmeter 测试，对比三种访问方式查询效率不同

Auto:

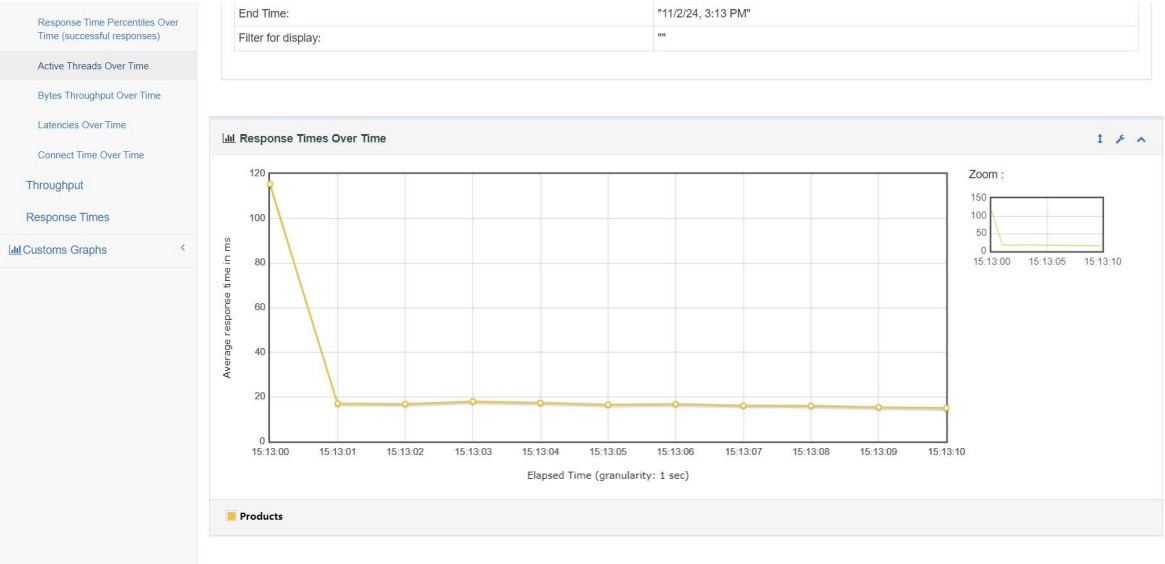
Thread=200



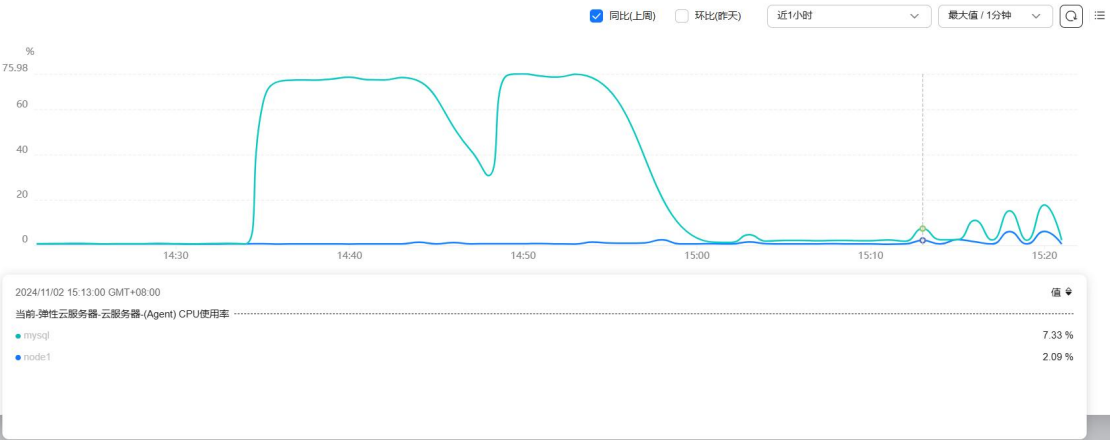
弹性云服务器-云服务器 : (Agent) CPU使用率



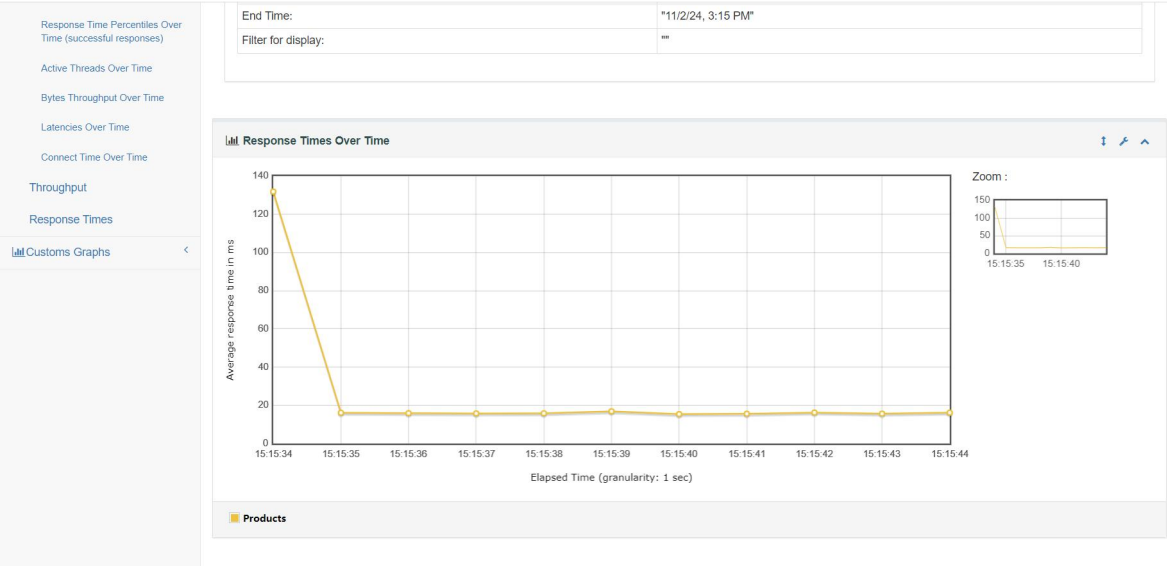
Thread=400

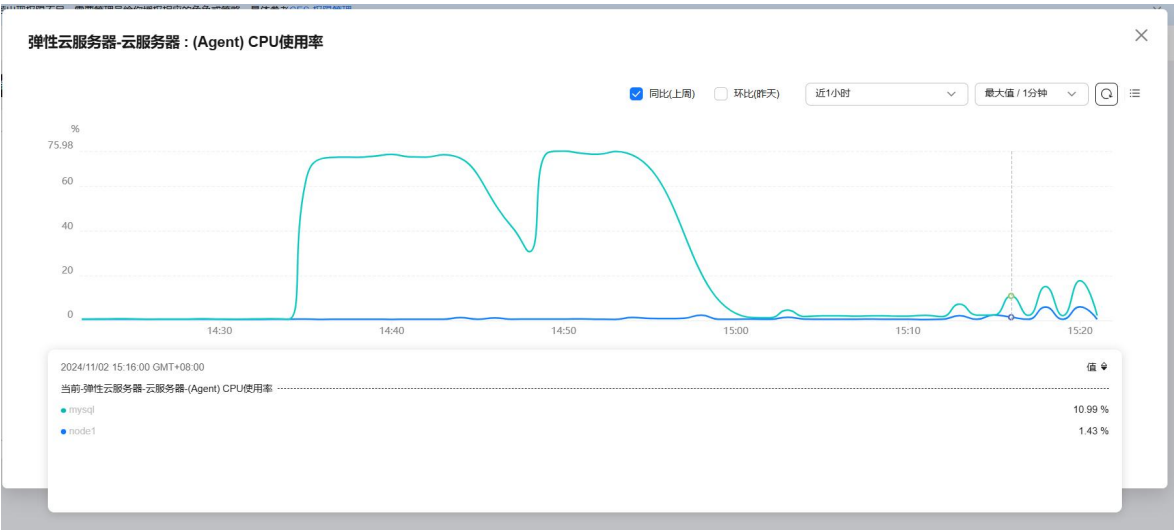


弹性云服务器-云服务器 : (Agent) CPU使用率

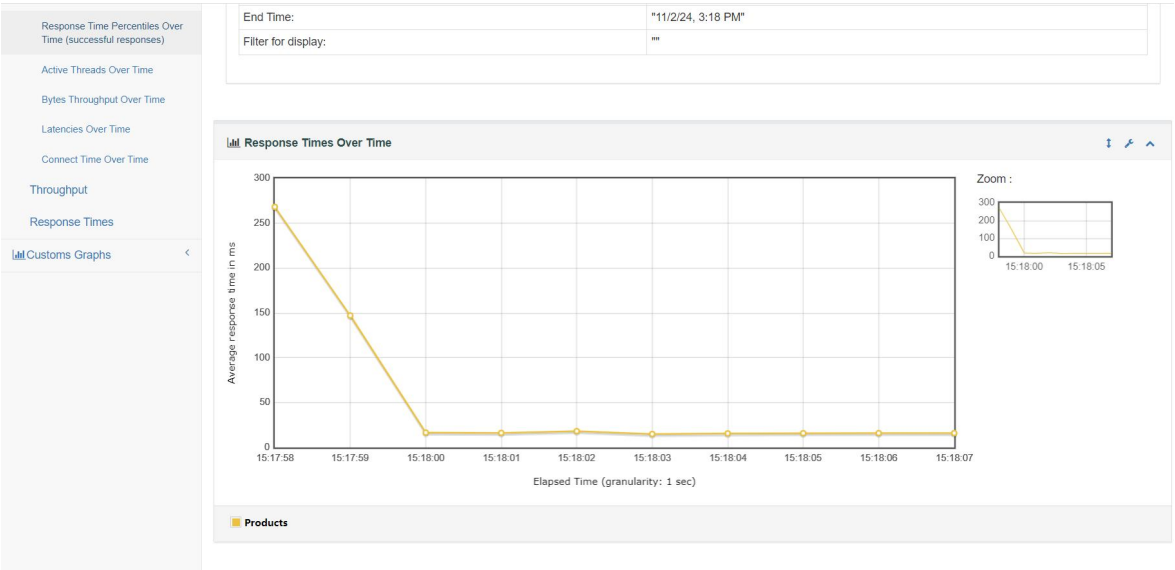


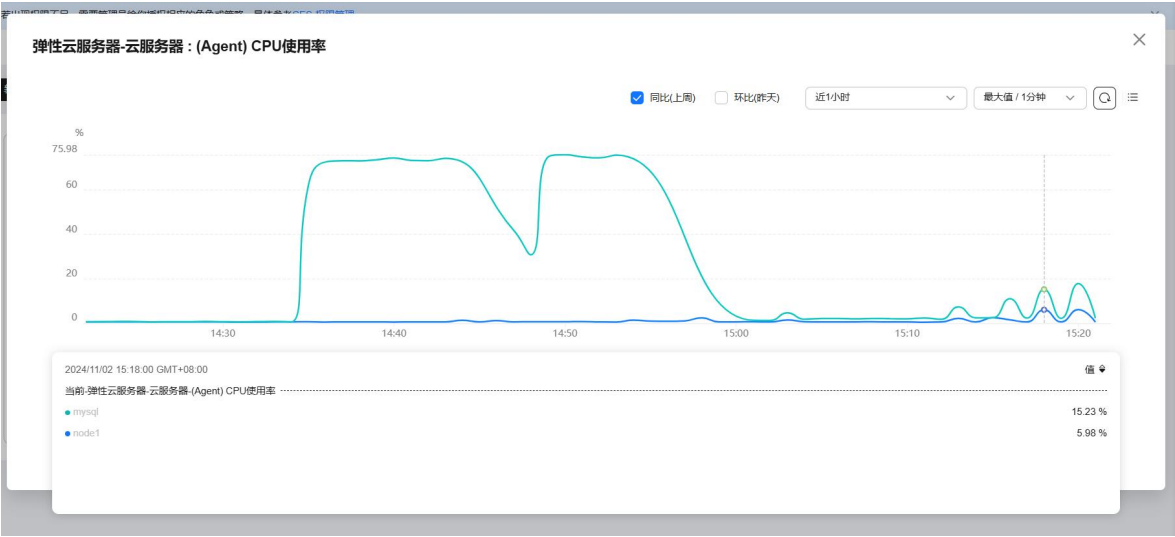
Thread=800



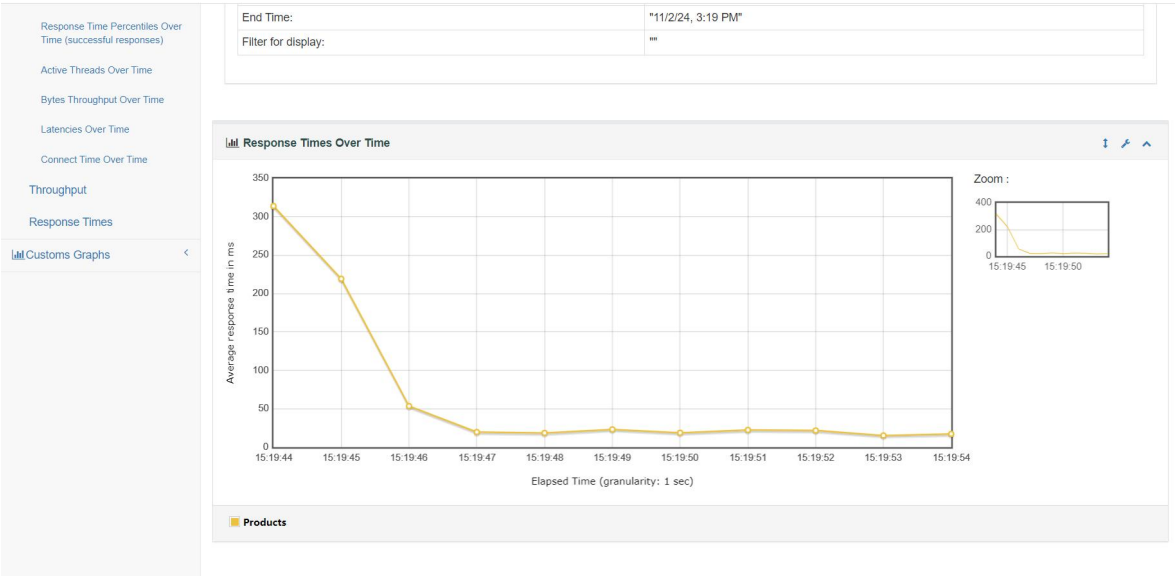


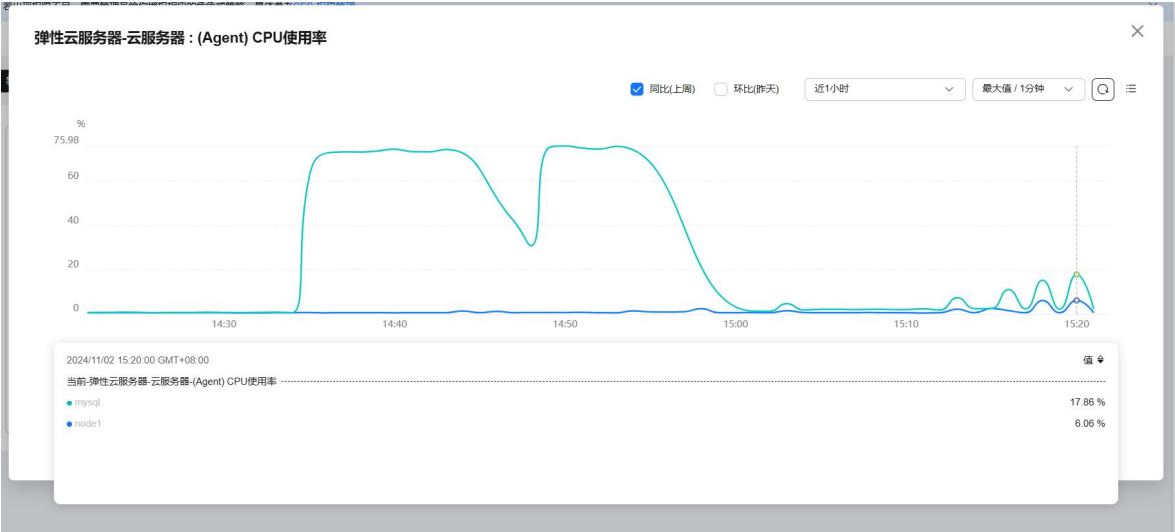
Thread=1200





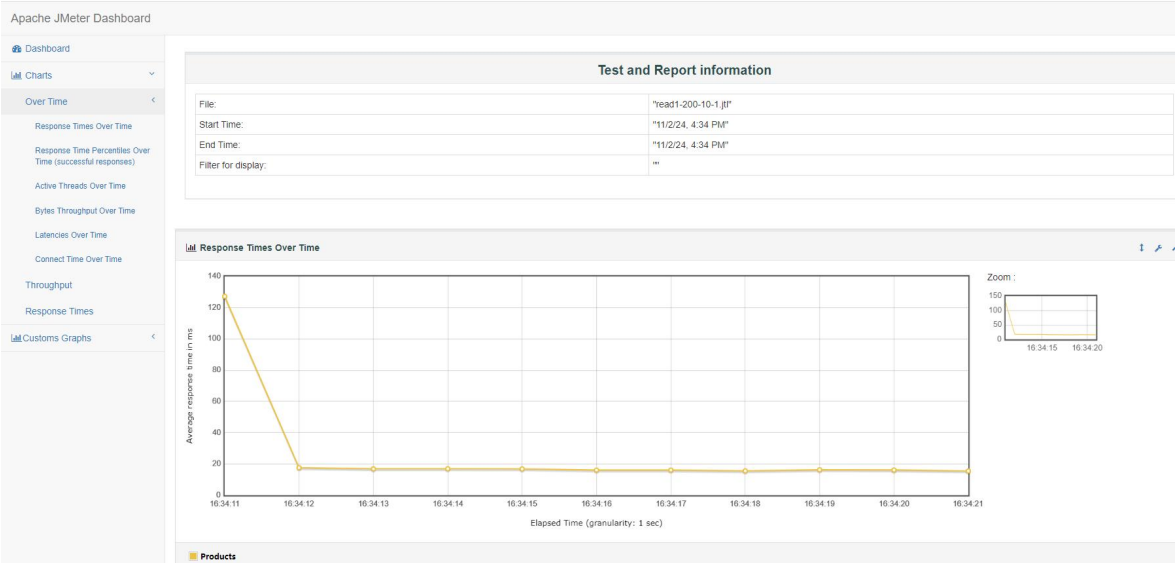
Thread=1500

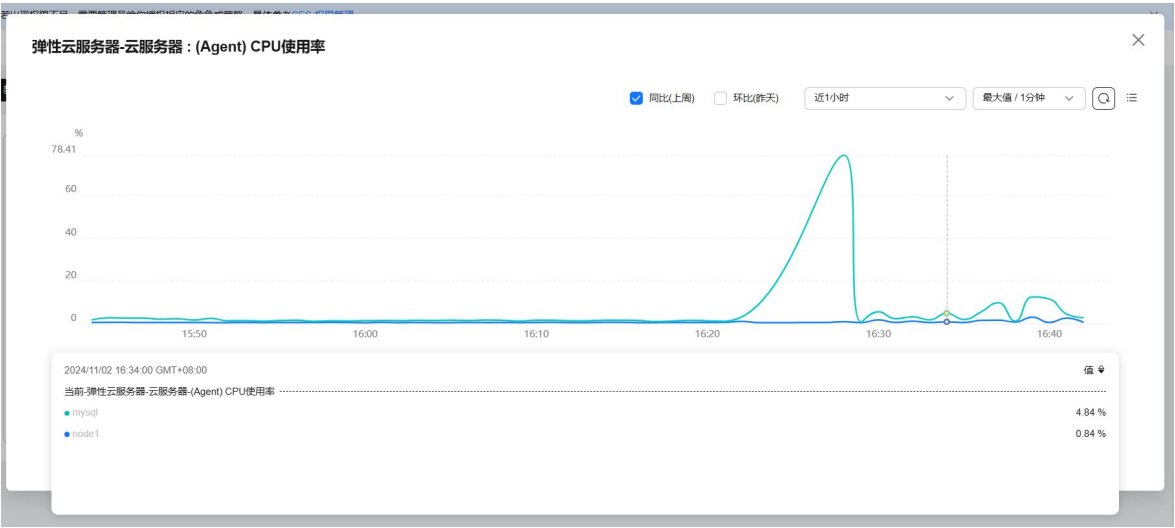




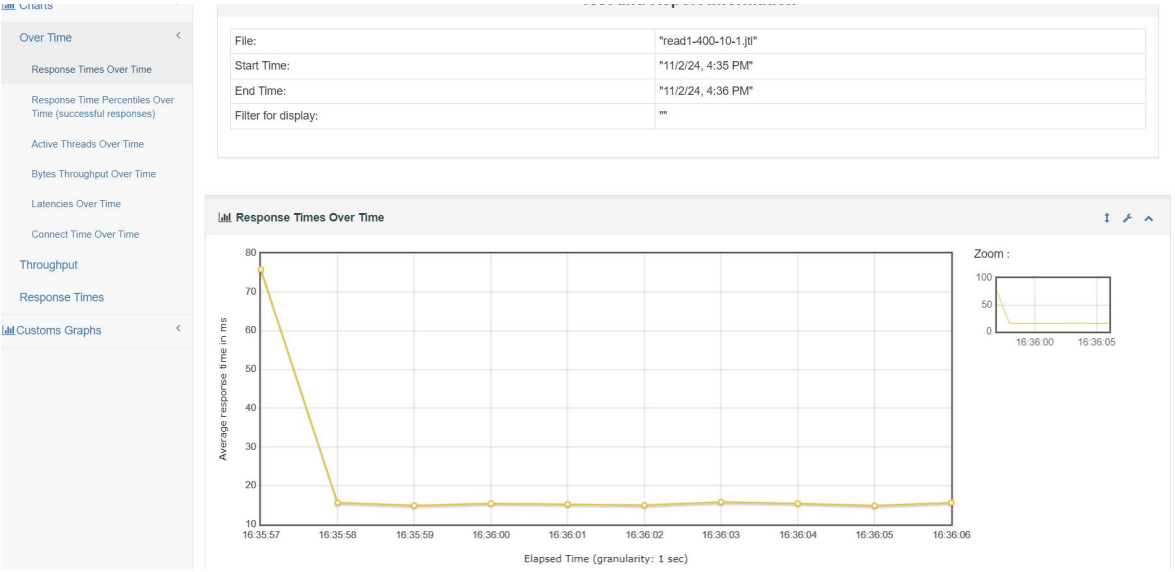
Manual:

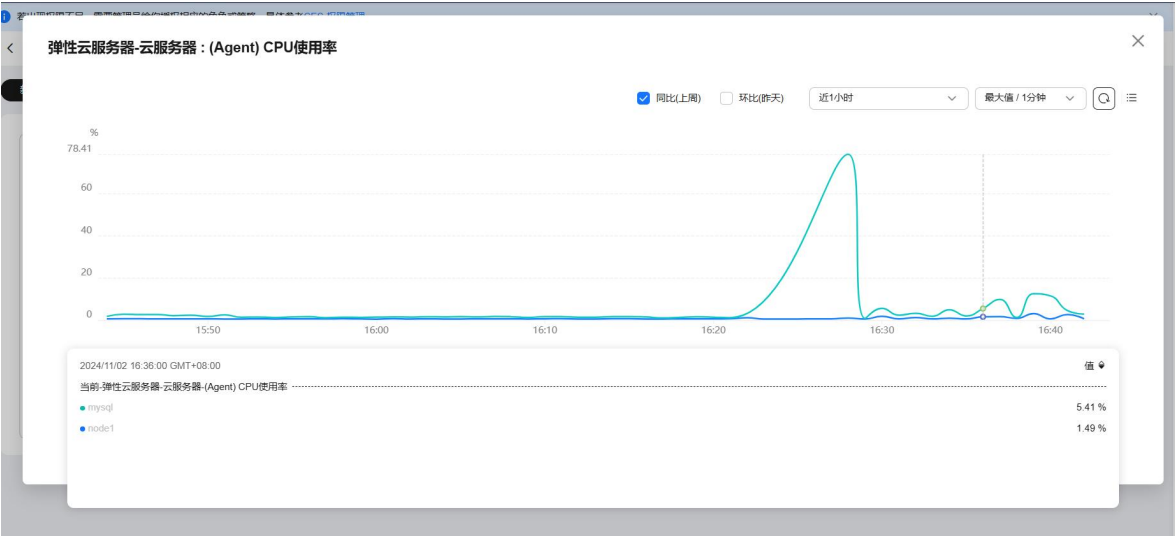
Thread=200



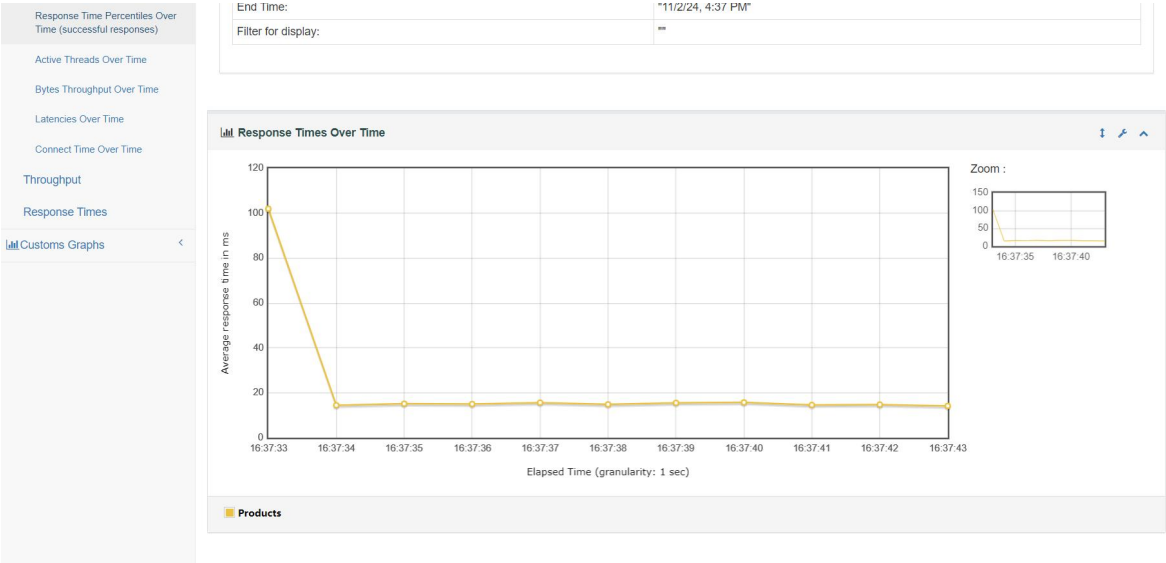


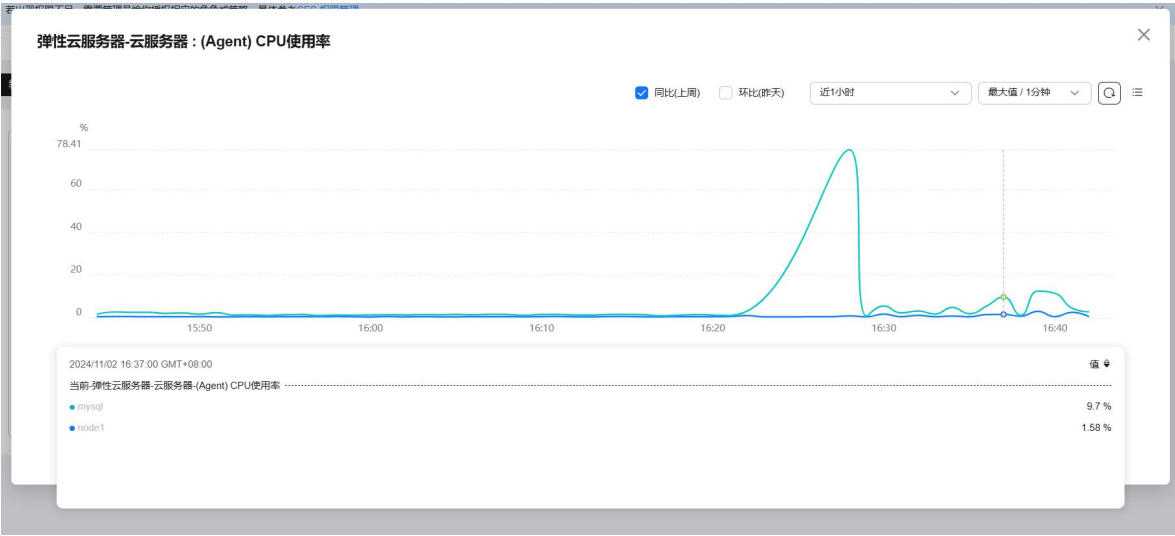
Thread=400



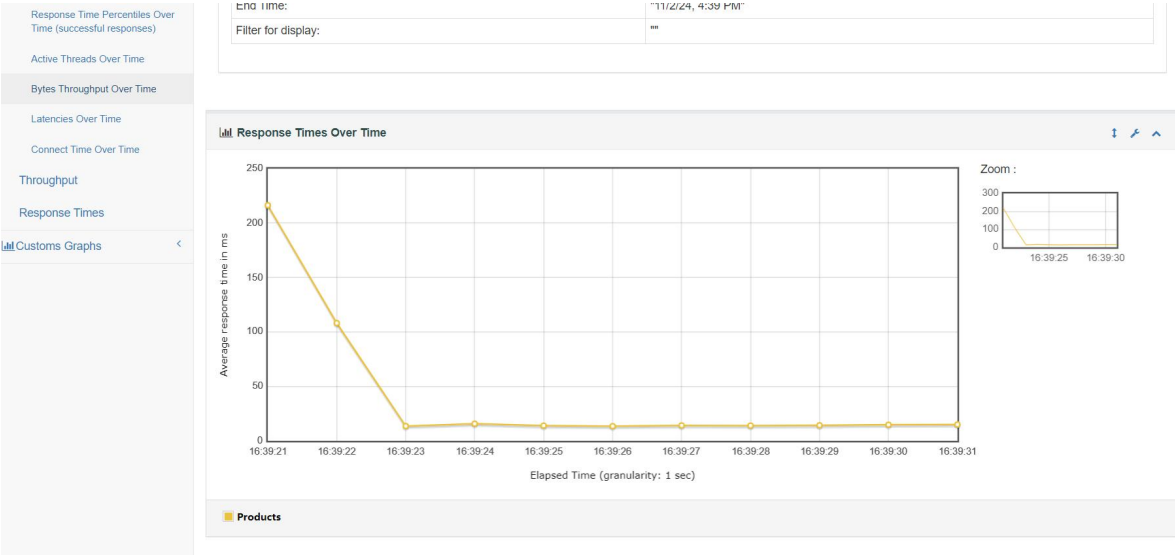


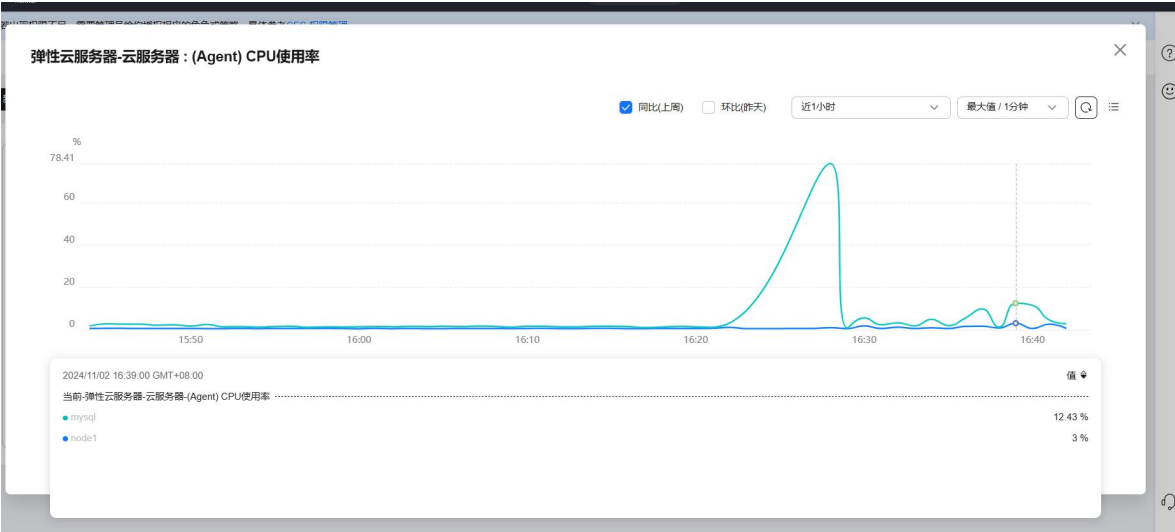
Thread=800



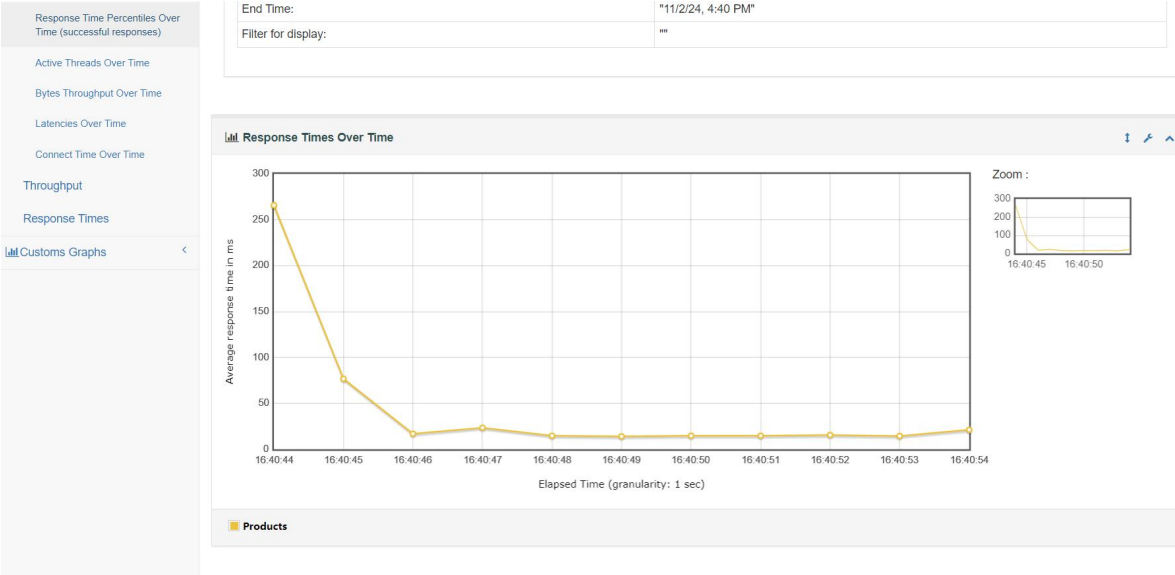


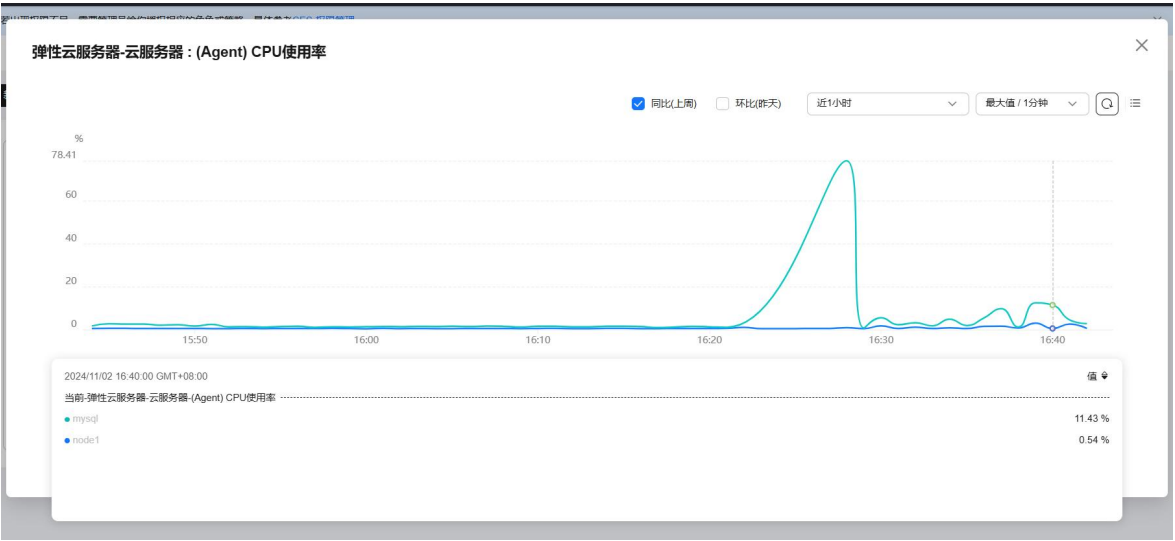
Thread=1200





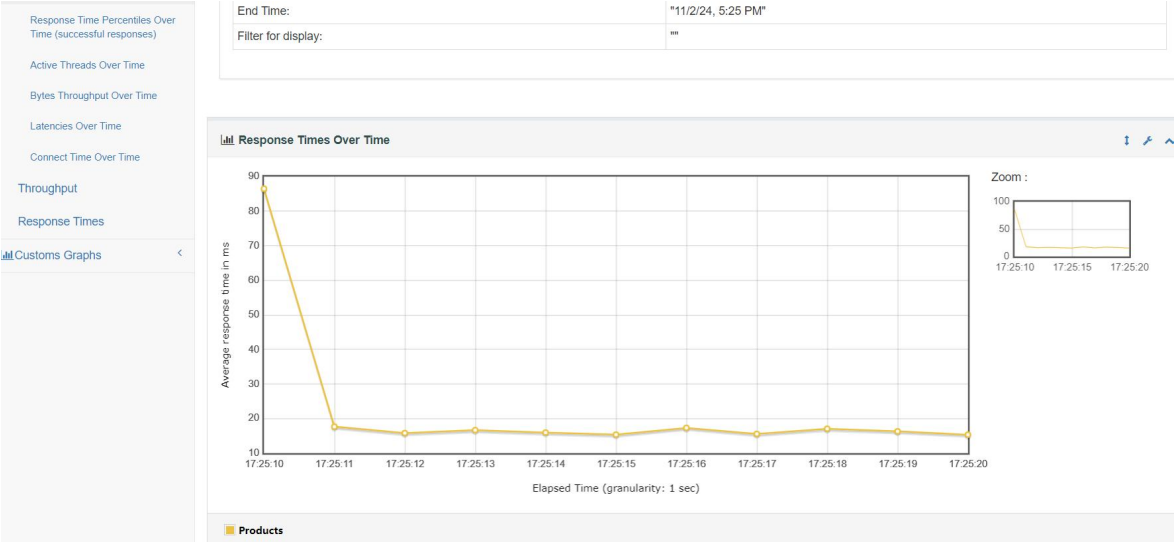
Thread=1500

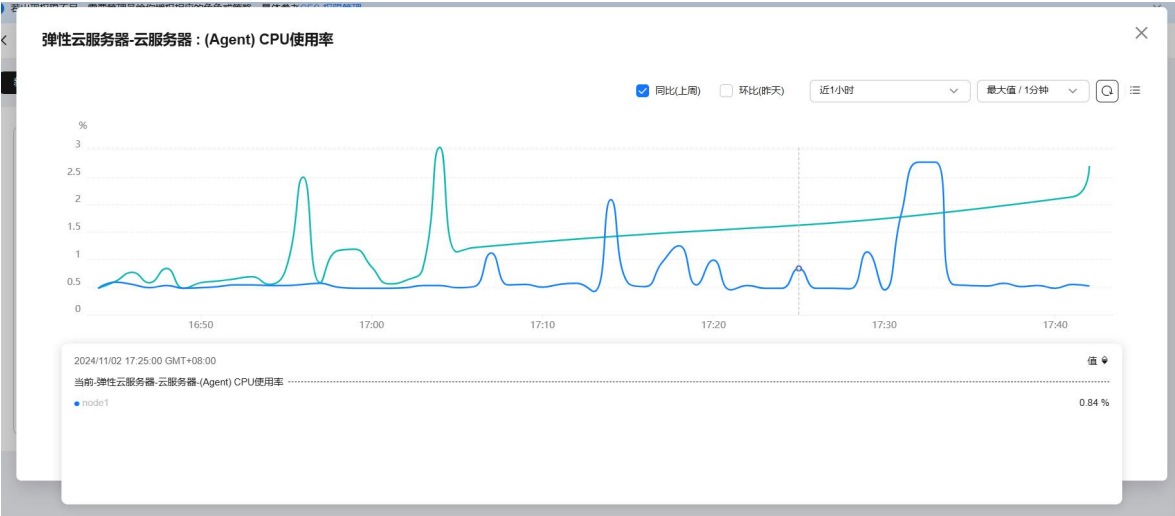




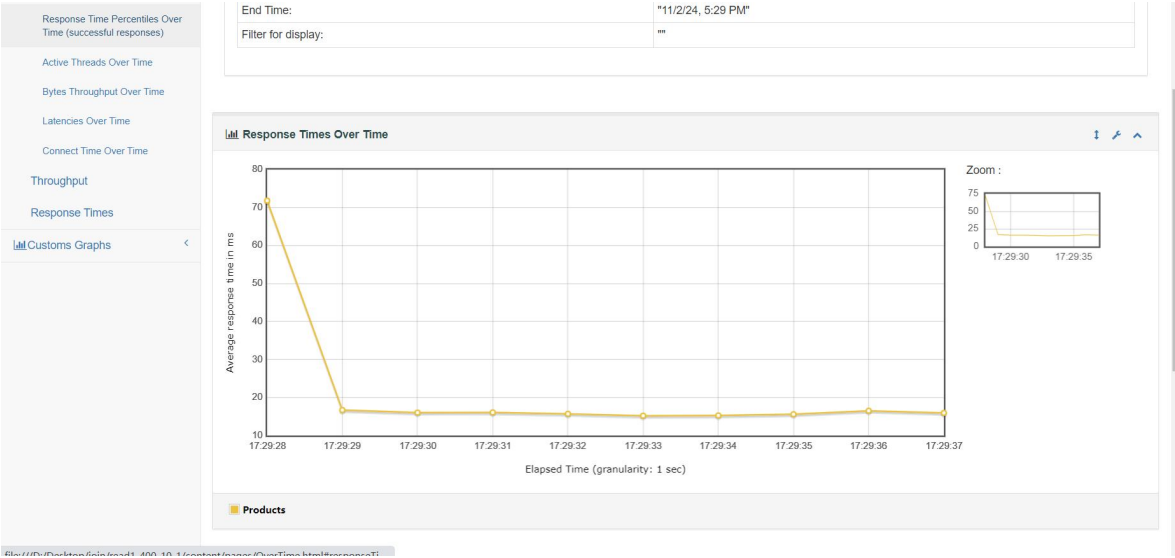
Join:

Thread=200

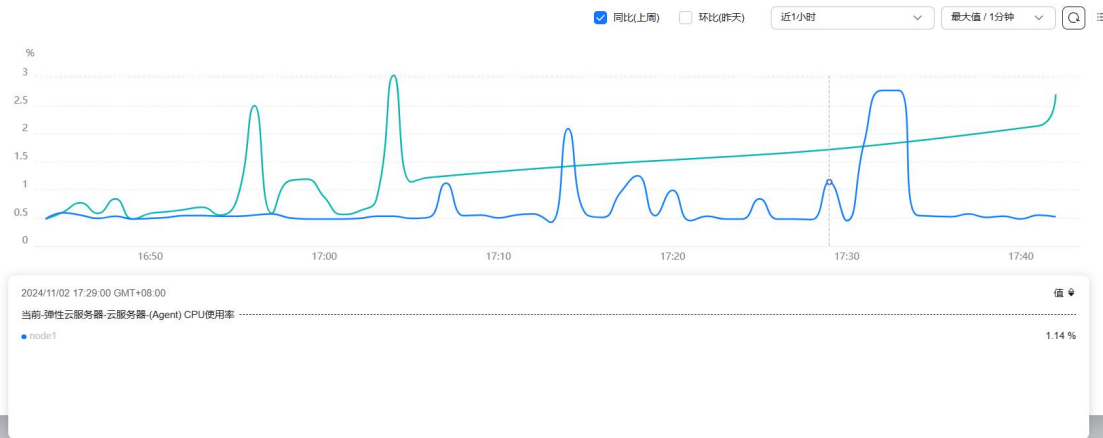




Thread=400

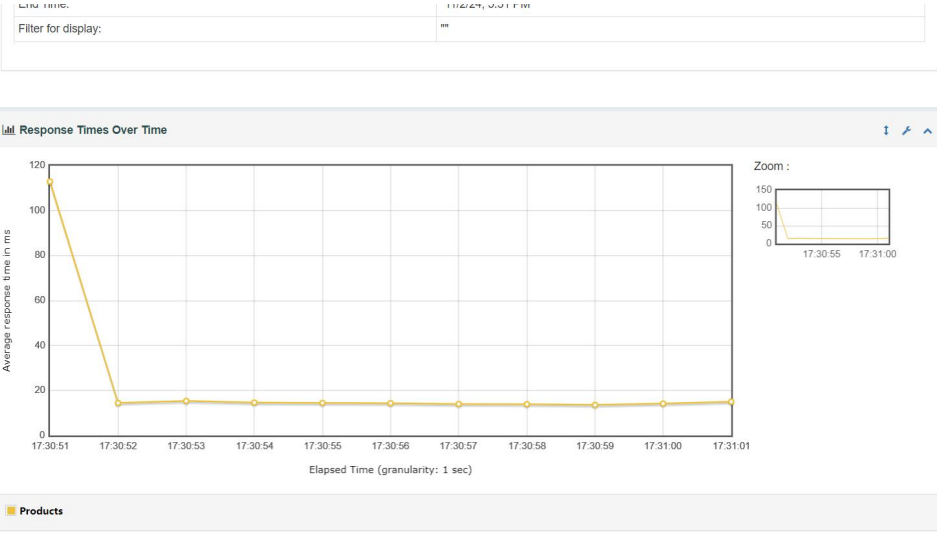


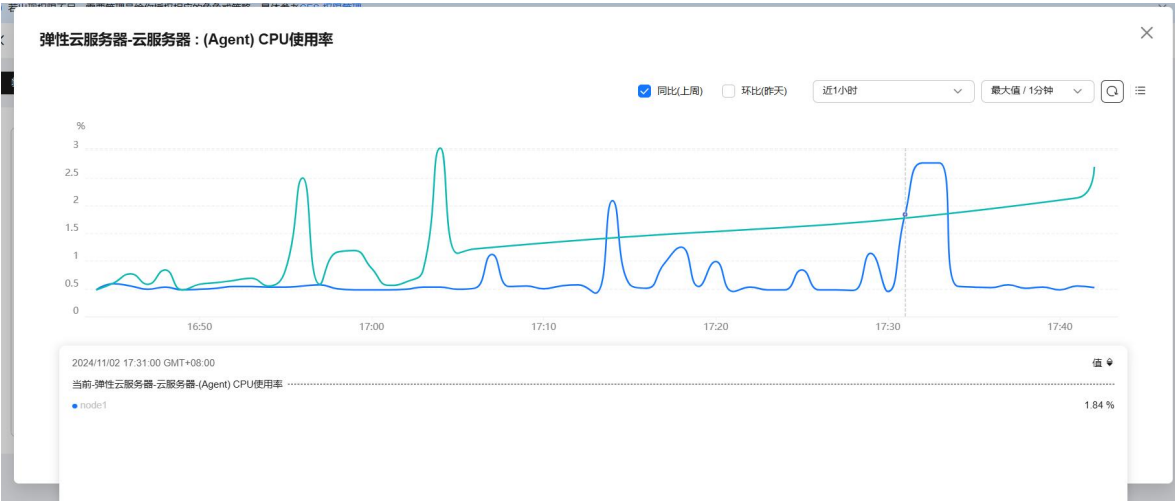
弹性云服务器-云服务器 : (Agent) CPU使用率



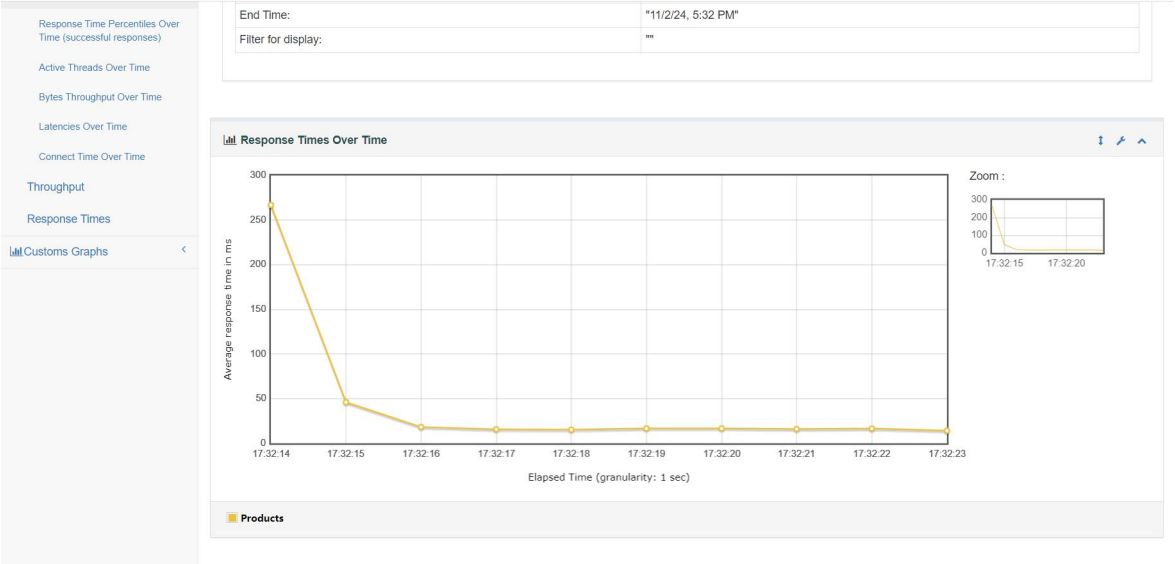
Thread=800

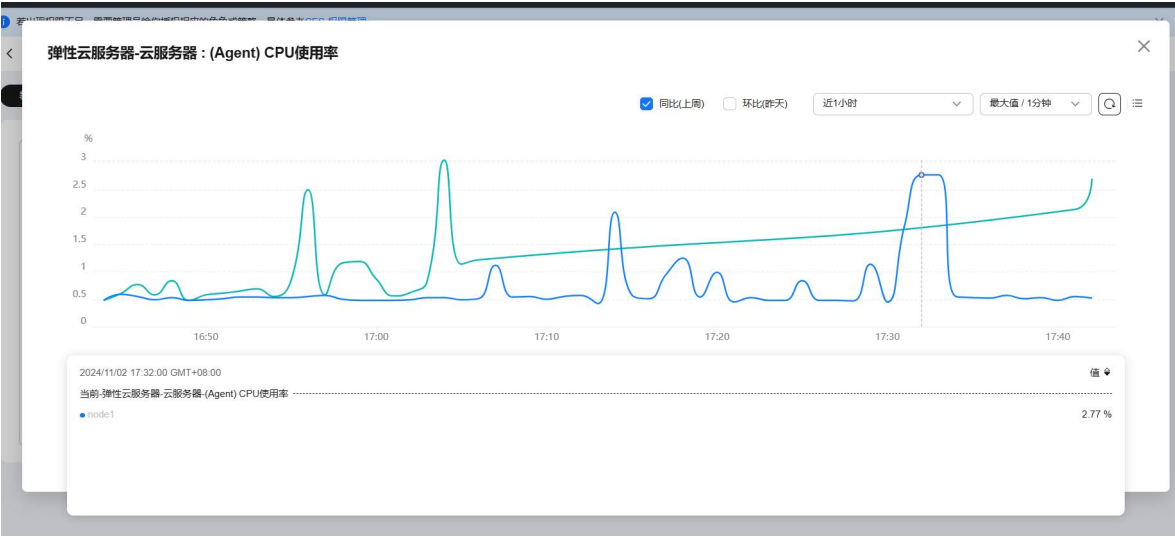
- Response Time Percentiles Over Time (successful responses)
- Active Threads Over Time
- Bytes Throughput Over Time
- Latencies Over Time
- Connect Time Over Time
- Throughput
- Response Times
- Customs Graphs





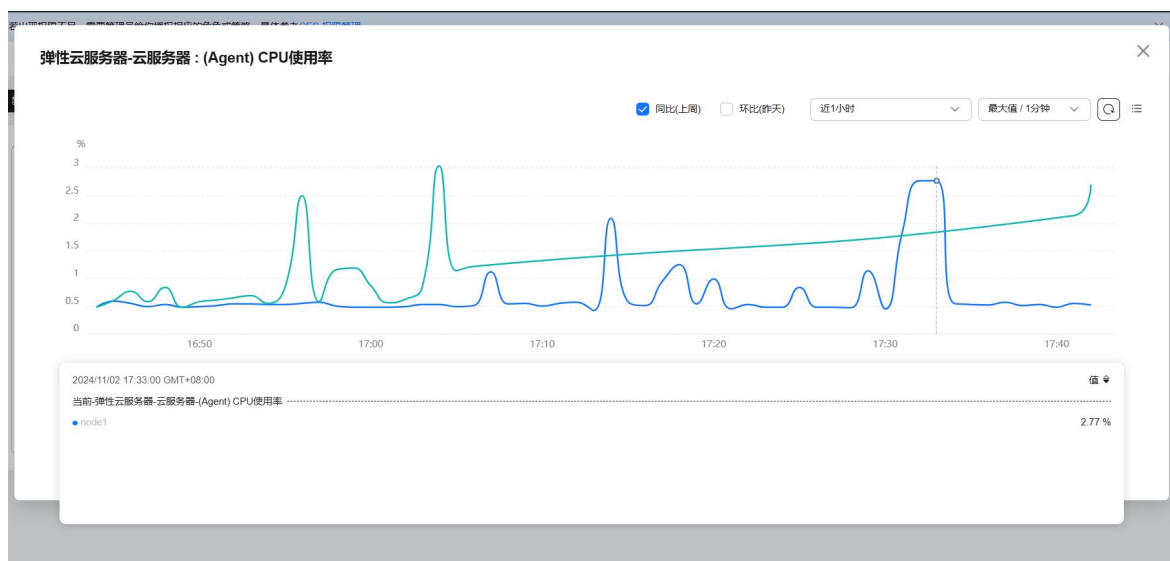
Thread=1200





Thread=1500





结果分析与讨论:

auto 随着 Thread 变化, 使用率相差较小。

Manual 在 thread 较大时, 变化率也变大, 而在 1200 至 1500 时, 使用率下降。

Join 使用率较低, 变化率也更大。

auto 的响应时间为: thread=200—65+ms

thread=400—110+ms

thread=800—130+ms

thread=1200—250+ms

thread=1500—300+ms

且在 thread=800 及以上时, auto 响应需要持续 2s。

manual 的响应时间为: thread=200—65+ms

thread=400—75+ms

thread=800—100+ms

thread=1200—200+ms

thread=1500—250+ms

join 的响应时间为: thread=200—60+ms

thread=400—70+ms

thread=800—100+ms

thread=1200—200+ms

thread=1500—250+ms

与 auto 相比, join 的响应时间较短。在 thread=800 以下, 响应时间一次提高大致 10ms,

在 thread=1200 以上, 响应时间一次提高大致 50ms。

与 manual 相比, join 在 thread=400 以下时, 响应时间一次提高大致 5ms, 在 thread=800 以上时, 响应时间差不多。而 join 在 thread=1200 时响应持续较短, join 在 thread 高时更稳定。

总结

通过对三种不同方式实现数据表关联的性能测试, 我们发现使用 JOIN 查询的方式在处理大量并发请求时表现出更好的性能和更低的延迟。此外, JOIN 查询减少了对数据库的访问次数, 从而降低了服务器的负载。虽然 JOIN 查询可能使得 SQL 语句更加复杂, 但在高并发场景下, 它能提供更优的服务质量。因此, 在设计需要频繁进行数据表关联的应用时, 推荐优先考虑使用 JOIN 查询的方式。

References:

- [1] MyBatis 官方文档. Retrieved from <https://mybatis.org/mybatis-3/index.html>
- [2] Spring Boot 官方文档. Retrieved from <https://spring.io/projects/spring-boot>
- [3] JMeter 官方文档. Retrieved from <https://jmeter.apache.org/usermanual/>
- [4] 华为云云监控服务文档. Retrieved from <https://support.huaweicloud.com/userguides-cloudmonitoring/cm-overview.html>