《嵌入式系统》

(实验五 Linux驱动与应用设计实验)

厦门大学信息学院软件工程系 曾文华

2024年11月6日

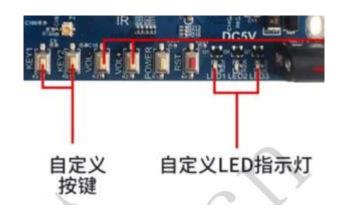
目录

- 设计实验1-1: 按键控制LED灯
- 设计实验1-2: 按键控制蜂鸣器
- 设计实验1-3: 按键控制蜂鸣器(底板)
- 设计实验1-4: 按键控制步进电机
- 设计实验1-5: 按键控制直流电机
- 设计实验1-6: 按键控制陀机
- 设计实验1-7: 按键控制继电器
- 设计实验2-1: 小键盘控制LED灯
- 设计实验2-2: 小键盘控制蜂鸣器
- 设计实验2-3: 小键盘控制蜂鸣器(底板)
- 设计实验2-4: 小键盘控制步进电机
- 设计实验2-5: 小键盘控制直流电机
- 设计实验2-6: 小键盘控制陀机
- 设计实验2-7: 小键盘控制继电器

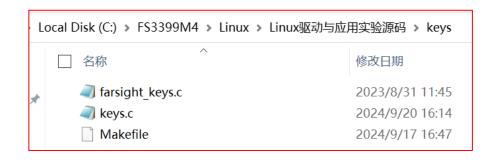
- 设计实验3-1: 红外遥控器控制LED灯
- 设计实验3-2: 红外遥控器控制蜂鸣器
- 设计实验3-3: 红外遥控器控制蜂鸣器(底板)
- 设计实验3-4: 红外遥控器控制步进电机
- 设计实验3-5: 红外遥控器控制直流电机
- 设计实验3-6: 红外遥控器控制陀机
- 设计实验3-7: 红外遥控器控制继电器
- 设计实验4-1: 电子钟
- 设计实验4-2: 数码管显示ADC值
- 设计实验4-3: 数码管显示温度值
- 挑战实验5-1: RS-485双机通信(1)
- 挑战实验5-2: RS-485双机通信(2)
- 挑战实验6-1: CAN总线双机通信(1)
- 挑战实验6-2: CAN总线双机通信(2)

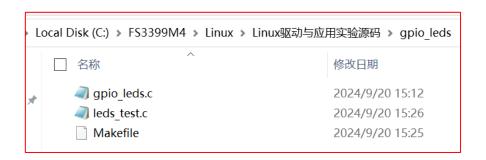
设计实验1-1: 按键控制LED灯

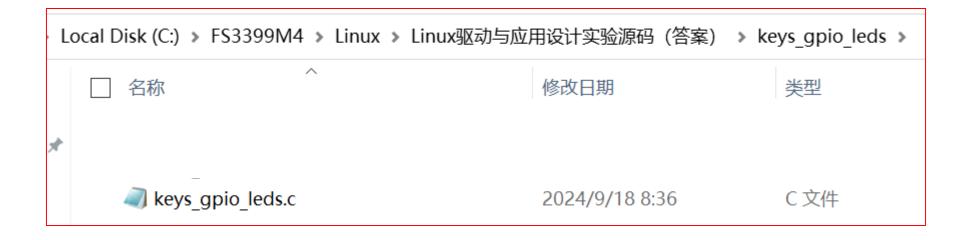
- 要求: 使用2个按键控制2个LED灯的亮灭
 - 按KEY1键,LED1灯亮;再按KEY1键,LED1灯灭
 - 按KEY2键,LED2灯亮;再按KEY2键,LED2灯灭



· 编程思路:对按键(keys)和LED灯(gpio_leds)的实验程序进行修改







提示 (1)

- 只需编写应用程序"keys_gpio_leds.c",放在"keys_gpio_leds"目录中
- 设备号在应用程序中定义

提示 (2)

• 应用程序的编译:

cd /home/linux/workdir/fs3399/application/keys_gpio_leds aarch64-linux-gnu-gcc keys_gpio_leds.c -o keys_gpio_leds cp keys_gpio_leds /mnt/hgfs/share/

• 应用程序的运行:

insmod farsight_keys.ko

insmod gpio_leds.ko

chmod 777 keys_gpio_leds

./keys_gpio_leds

rmmod farsight_keys

rmmod gpio_leds

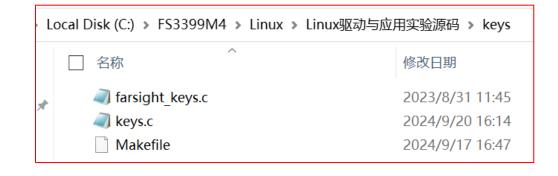
设计实验1-2: 按键控制蜂鸣器

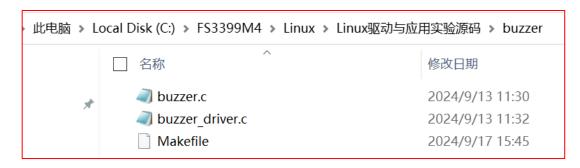
• 要求: 使用按键KEY1控制蜂鸣器的响/不响

· 按KEY1键,蜂鸣器响;再按KEY1键,蜂鸣器不响



· 编程思路:对按键(keys)和蜂鸣器(buzzer)的实验程序进行修改



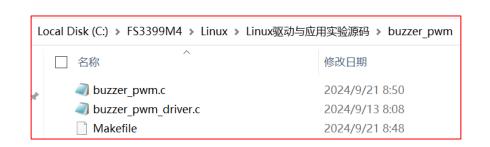


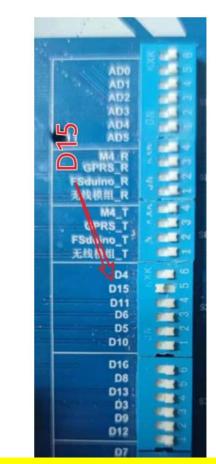


设计实验1-3: 按键控制蜂鸣器 (底板)

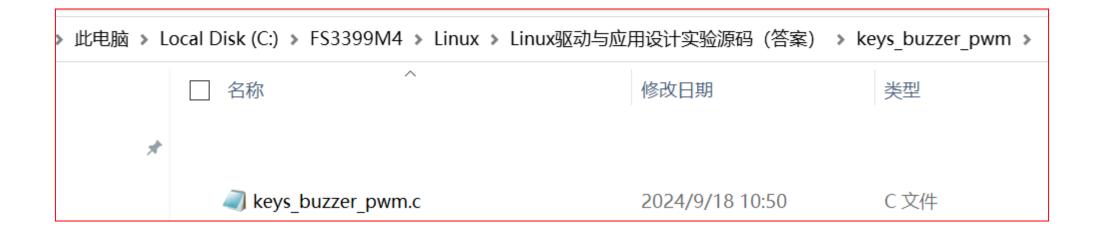
- 要求: 使用按键KEY1控制蜂鸣器(底板)的响/不响
 - 按KEY1键,实验箱底板上蜂鸣器响;再按KEY1键,实验箱底板上的蜂鸣器不响
- 编程思路:对按键(keys)和蜂鸣器(底板)(buzzer_pwm)的实验程序进行修改
- 执行程序前, 先将D15拨到左边, 其余在右边







D15 拨到左边,其余在右边



设计实验1-4: 按键控制步进电机

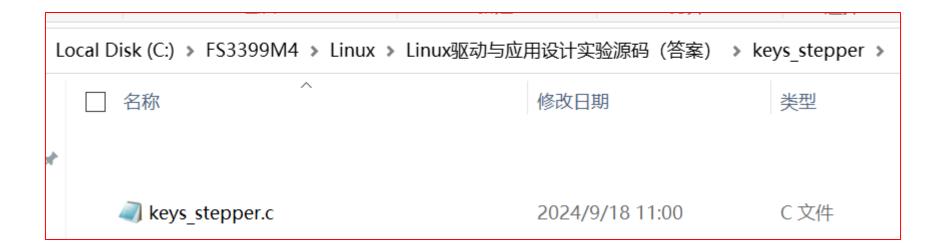
- 要求: 使用2个按键控制步进电机的转动
 - 按KEY1键,步进电机顺时针转;再按KEY1,停转
 - 按KEY2键,步进电机逆时针转;再按KEY2,停转
- · 编程思路:对按键(keys)和步进电机(stepper)的实验程序进行修改,需要使 用多线程
- 编译程序:
 - aarch64-linux-gnu-gcc keys_stepper.c -o keys_stepper -lpthread
- 执行程序前, 先将D8、D9、D10、D11拨到左边, 其余在右边





D8、D9、D10、D11拨到左边, 其余在右边





多线程程序样例

```
🧐 pthread.c - 记事本
文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include "pthread.h"
#define BUFFER_SIZE 16
struct prodcons {
         int buffer[BUFFER SIZE];
                                                 /* the actual data */
         pthread mutex t lock;
                                                 /* mutex ensuring exclusive access to buffer */
         int readpos, writepos;
                                                 /* positions for reading and writing */
                                                 /* signaled when buffer is not empty */
         pthread cond t notempty;
                                                 /* signaled when buffer is not full */
         pthread cond t notfull;
};
```

```
void init(struct prodcons * b)
{
     pthread_mutex_init(&b->lock, NULL);
     pthread_cond_init(&b->notempty, NULL);
     pthread_cond_init(&b->notfull, NULL);
     b->readpos = 0;
     b->writepos = 0;
}
```

```
void put(struct prodcons * b, int data)
         pthread_mutex_lock(&b->lock);
         /* Wait until buffer is not full */
         while ((b->writepos + 1) % BUFFER_SIZE == b->readpos)
                   printf("wait for not full\n");
                   pthread_cond_wait(&b->notfull, &b->lock);
         /* Write the data and advance write pointer */
         b->buffer[b->writepos] = data;
         b->writepos++;
         if (b->writepos >= BUFFER SIZE)
                   b->writepos = 0;
         /* Signal that the buffer is now not empty */
         pthread cond signal(&b->notempty);
         pthread mutex unlock(&b->lock);
```

```
int get(struct prodcons * b)
         int data;
         pthread_mutex_lock(&b->lock);
         /* Wait until buffer is not empty */
         while (b->writepos == b->readpos)
                   printf("wait for not empty\n");
                   pthread cond wait(&b->notempty, &b->lock);
         /* Read the data and advance read pointer */
         data = b->buffer[b->readpos];
         b->readpos++;
         if (b->readpos >= BUFFER SIZE)
                   b \rightarrow readpos = 0;
         /* Signal that the buffer is now not full */
         pthread_cond_signal(&b->notfull);
          pthread_mutex_unlock(&b->lock);
         return data;
```

```
#define OVER (-1)
     struct prodcons buffer;
void * producer(void * data)
              int n;
              for (n = 0; n < 100; n++)
                        printf(" put-->%d\n", n);
                        put(&buffer, n);
               put(&buffer, OVER);
              printf("producer stopped!\n");
               return NULL;
```

```
void * consumer(void * data)
              int d;
              while (1)
                       d = get(&buffer);
                       if (d == OVER) break;
                       printf(" %d-->get\n", d);
              printf("consumer stopped!\n");
              return NULL;
```

```
int main(void)
         pthread_t th_a, th_b;
         void * retval;
         init(&buffer);
         pthread_create(&th_a, NULL, producer, 0);
       pthread_create(&th_b, NULL, consumer, 0);
         /* Wait until producer and consumer finish. */
         pthread_join(th_a, &retval);
         pthread join(th b, &retval);
         return 0;
```

多线程程序样例的运行

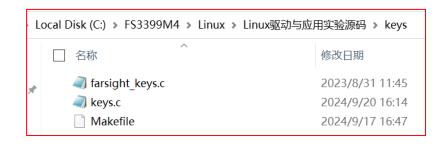
- 将"pthread"文件夹拷贝到Ubuntu的/home/linux/workdir/fs3399/application目录下
- · 在Ubuntu的"终端"上执行:
 - cd /home/linux/workdir/fs3399/application/pthread
 - gcc pthread.c -o pthread_pc -lpthread
 - aarch64-linux-gnu-gcc pthread.c -o pthread -lpthread
 - cp pthread /mnt/hgfs/share/
 - ./pthread_pc

```
chakethax-pc.~/workati/153399/appttcatton/ptillead3
linux@linux-pc:~/workdir/fs3399/application/pthread$ ./pthread_pc
 put-->1
 put-->2
 put-->3
 put-->4
 put-->5
 put-->6
 put-->7
 put-->8
 put-->9
 put-->10
 put-->11
 put-->12
 put-->13
 put-->14
 put-->15
wait for not full
              0-->get
              1-->get
              2-->get
              3-->get
              4-->get
              5-->get
              6-->get
              7-->get
              8-->get
              9-->get
              10-->get
              11-->get
              12-->get
              13-->get
              14-->get
wait for not empty
 put-->16
 put-->17
 put-->18
 put-->19
 put-->20
 put-->21
 put-->22
 put-->23
 put-->24
 put-->25
 put-->26
 put-->27
 put-->28
 put-->29
 put-->30
wait for not full
              15-->get
              16-->get
              17-->get
              18-->get
              19-->get
              20-->get
              21-->get
              22-->get
              23-->get
              24-->get
              25-->get
              26-->get
              27-->get
              28-->get
              29-->get
wait for not empty
 put-->31
```

```
put-->81
 put-->82
 put-->83
 put-->84
 put-->85
 put-->86
 put-->87
wait for not full
              72-->get
             73-->qet
              74-->get
              75-->get
              76-->get
             77-->get
             78-->get
             79-->get
              80-->get
             81-->get
              82-->get
              83-->get
              84-->get
              85-->get
             86-->get
wait for not empty
 put-->88
 put-->89
 put-->90
 put-->91
 put-->92
 put-->93
 put-->94
 put-->95
 put-->96
 put-->97
 put-->98
 put-->99
producer stopped!
              87-->get
              88-->get
              89-->get
              90-->get
              91-->qet
              92-->get
              93-->get
              94-->get
              95-->get
              96-->get
              97-->get
              98-->get
              99-->get
consumer stopped!
linux@linux-pc:~/workdir/fs3399/application/pthread$
```

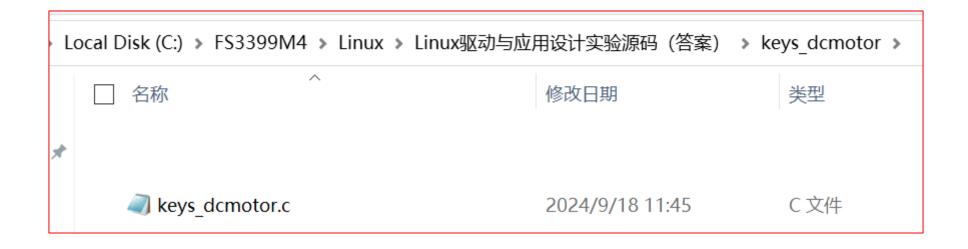
设计实验1-5: 按键控制直流电机

- 要求: 使用2个按键控制直流电机的转动
 - 按KEY1键,直流电机逆时针转;再按KEY1键,直流电机停转
 - 按KEY2键,直流电机顺时针转;再按KEY2键,直流电机停转
- 编程思路:对按键(keys)和直流电机(dcmotor)的实验程序进行修改
- 执行程序前,先将D12、D13拨到左边,其余在右边





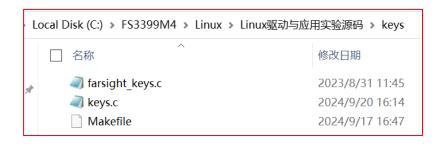


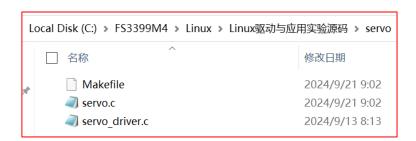


设计实验1-6: 按键控制陀机

- 要求: 使用按键KEY1控制陀机的转动
 - 按下KEY1, 陀机转动; 再按下KEY1, 陀机不转动

- 编程思路:对按键(keys)和陀机(servo)的实验程序进行修改,需要使用多线程
- 执行程序前,先将D6拨到左边,其余在右边

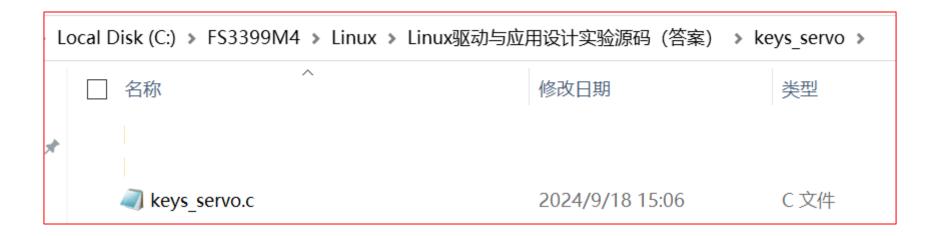






D6 拨到左边,其余在右边

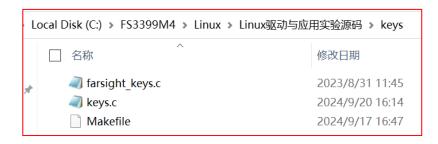


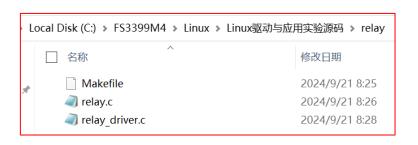


设计实验1-7: 按键控制继电器

- 要求: 使用按键KEY1控制继电器的打开/关闭
 - 按下KEY1,继电器打开;再按下KEY1,继电器关闭

- · 编程思路:对按键(keys)和继电器(relay)的实验程序进行修改
- 执行程序前, 先将D16拨到左边, 其余在右边







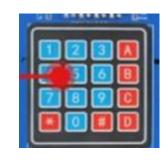
D16 拨到左边,其余在右边





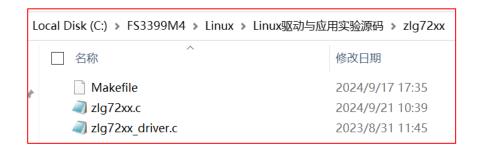
设计实验2-1: 小键盘控制LED灯

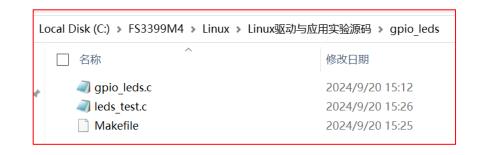
- 要求: 使用小键盘的3个键控制3个LED灯的亮灭
 - 按下键"1", LED1灯亮; 再按下键"1", LED1灯灭
 - 按下键"2", LED2灯亮; 再按下键"2", LED2灯灭
 - 按下键"3", LED3灯亮; 再按下键"3", LED3灯灭

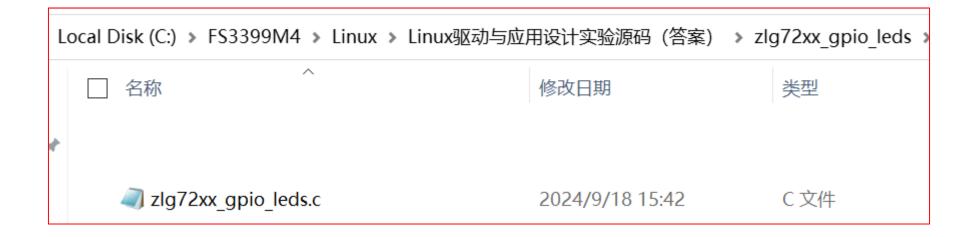




· 编程思路:对小键盘/数码管(zlg72xx)和LED灯(gpio_leds)的实验程序进行修改





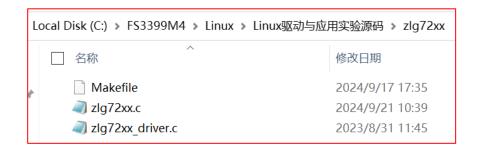


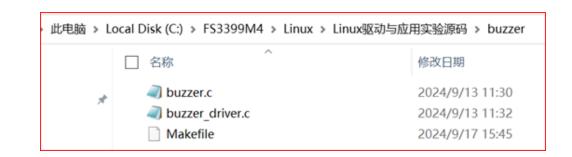
设计实验2-2: 小键盘控制蜂鸣器

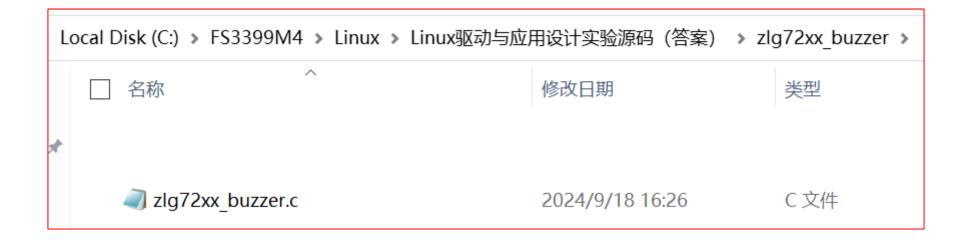
• 要求: 使用小键盘的键"1"控制蜂鸣器的响/不响

• 按下键"1", 蜂鸣器响; 再按下键"1", 蜂鸣器不响

· 编程思路:对小键盘/数码管(zlg72xx)和蜂鸣器(buzzer)的实验程序进行修改



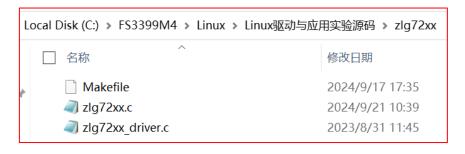


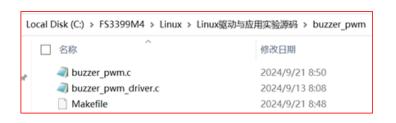


设计实验2-3: 小键盘控制蜂鸣器 (底板)

- 要求: 使用小键盘的键"1"控制蜂鸣器(底板)的响/不响
 - 按下键"1", 蜂鸣器(底板)响; 再按下键"1", 蜂鸣器(底板)不响

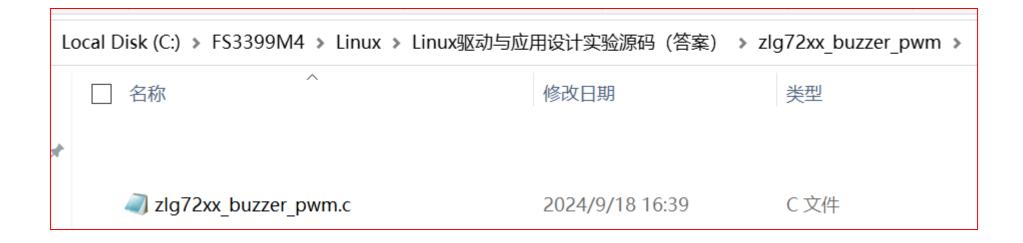
- · 编程思路:对小键盘/数码管(zlg72xx)和蜂鸣器(底板)(buzzer_pwm)的实验程序进行修改
- 执行程序前, 先将D15拨到左边, 其余在右边





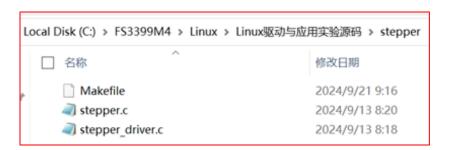


D15 拨到左边,其余在右边



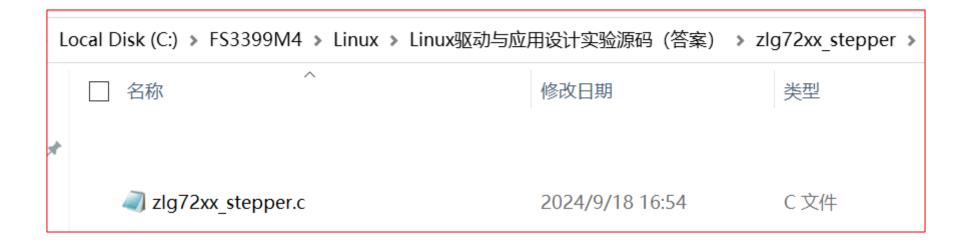
设计实验2-4: 小键盘控制步进电机

- 要求: 使用小键盘的2个键控制步进电机的转动
 - 按下键"1",步进电机顺时针转;再按下键"1",步进电机停转
 - 按下键"2",步进电机逆时针转;再按下键"2",步进电机停转
- · 编程思路:对小键盘/数码管(zlg72xx)和步进电机(stepper)的实验程序进行修改,需要使用多线程
- 执行程序前, 先将D8、D9、D10、D11拨到左边, 其余在右边



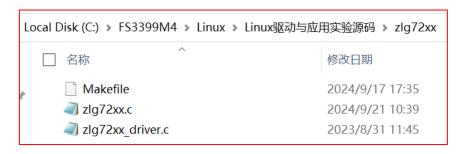
D8、D9、D10、D11拨到左边, 其余在右边





设计实验2-5: 小键盘控制直流电机

- 要求: 使用小键盘的2个键控制直流电机的转动
 - 按下键"1",直流电机逆时针转;再按下键"1",直流电机停转
 - 按下键"2", 直流电机顺时针转; 再按下键"2", 直流电机停转
- 编程思路:对小键盘/数码管(zlg72xx)和直流电机(dcmotor)的实验程序进行修改
- 执行程序前,先将D12、D13拨到左边,其余在右边





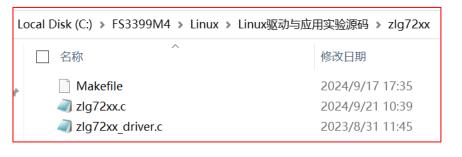


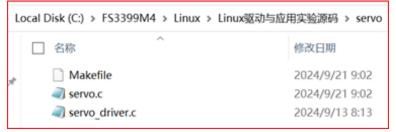


设计实验2-6: 小键盘控制陀机

- 要求: 使用小键盘的键"1"控制陀机的转动
 - 按下键"1", 陀机转动; 再按下键"1", 陀机不转

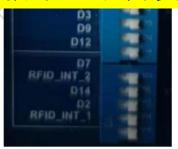
- 编程思路:对小键盘/数码管(zlg72xx)和陀机(servo)的实验程序 进行修改,需要使用多线程
- 执行程序前,先将D6拨到左边,其余在右边

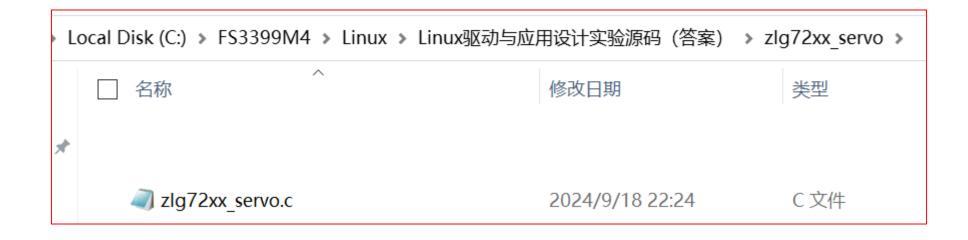






D6 拨到左边,其余在右边



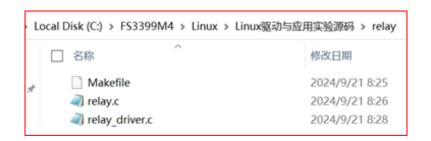


设计实验2-7: 小键盘控制继电器

- 要求: 使用小键盘的键"1"控制继电器的打开/关闭
 - 按下键"1", 打开继电器; 再按下键"1", 关闭继电器

- · 编程思路:对小键盘/数码管(zlg72xx)和继电器(relay)的 实验程序进行修改
- 执行程序前,先将D16拨到左边,其余在右边







D16 拨到左边,其余在右边



> 此电脑 > Lo	比电脑 > Local Disk (C:) > FS3399M4 > Linux > Linux驱动与应用设计实验源码(答案) > zlg72xx_relay >				
	□ 名称	修改日期	类型		
×					
	zlg72xx_relay.c	2024/9/18 22:30	C文件		

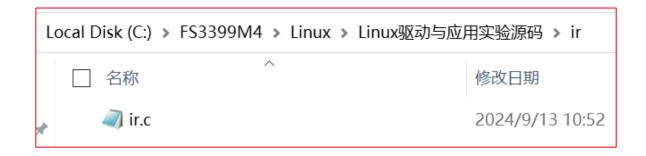
设计实验3-1: 红外遥控器控制LED灯

- 要求: 使用红外遥控器的3个按键控制3个LED灯的亮灭
 - 按红外遥控器的键"1", LED1灯亮; 再按键"1", LED1灯灭
 - 按红外遥控器的键"2", LED2灯亮; 再按键"2", LED2灯灭
 - 按红外遥控器的键"3", LED3灯亮; 再按键"3", LED3灯灭

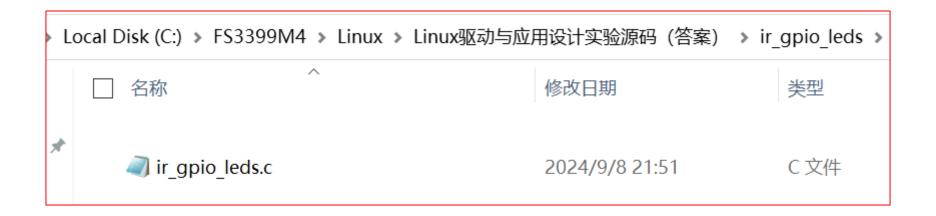




· 编程思路:对红外遥控器 (ir)和LED灯 (gpio_leds)的实验程序进行修改





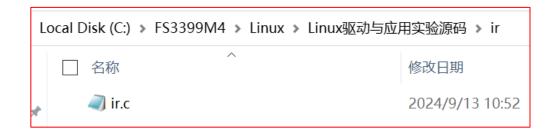


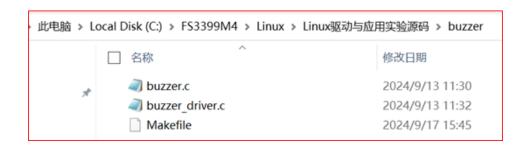
设计实验3-2: 红外遥控器控制蜂鸣器

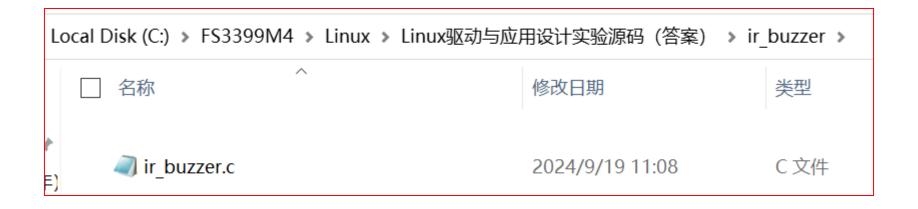
• 要求: 使用红外遥控器的键"1" 控制蜂鸣器的响/不响

• 按红外遥控器的键"1", 蜂鸣器响; 再按键"1", 蜂鸣器不响

· 编程思路:对红外遥控器 (ir) 和蜂鸣器 (buzzer) 的实验程序进行修改

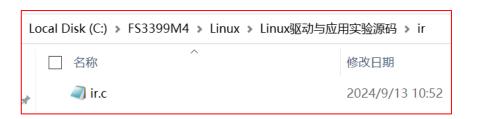






设计实验3-3: 红外遥控器控制蜂鸣器 (底板)

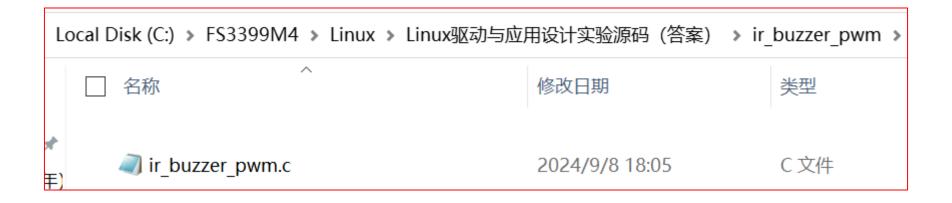
- 要求: 使用红外遥控器的键"1" 控制蜂鸣器 (底板) 响/不响
 - 按红外遥控器的键"1", 蜂鸣器(底板)响; 再按键"1", 蜂鸣器(底板)不响
- · 编程思路:对红外遥控器 (ir) 和蜂鸣器 (底板) (buzzer_pwm) 的实验程序进行修改
- 执行程序前, 先将D15拨到左边, 其余在右边







D15 拨到左边,其余在右边



设计实验3-4: 红外遥控器控制步进电机

- 要求: 使用红外遥控器的2个键控制步进电机的转动
 - 按红外遥控器的键"1",步进电机顺时针转;再按键"1",步进电机停转
 - 按红外遥控器的键"2",步进电机逆时针转;再按键"2",步进电机停转
- 编程思路:对红外遥控器(ir)和步进电机(stepper)的实验程序进行修改,需要实验多线程
- 执行程序前, 先将D8、D9、D10、D11拨到左边, 其余在右边

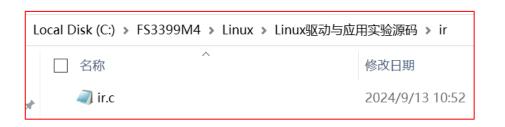


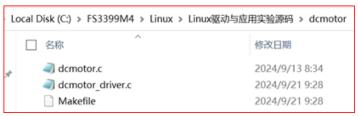
D8、D9、D10、D11拨到左边, 其余在右边



设计实验3-5: 红外遥控器控制直流电机

- 要求: 使用红外遥控器的2个键控制直流电机的转动
 - 按红外遥控器的键"1",直流电机顺时针转;再按键"1",直流电机停转
 - 按红外遥控器的键"2", 直流电机逆时针转; 再按键"2", 直流电机停转
- · 编程思路:对红外遥控器 (ir) 和直流电机 (dcmotor) 的实验程序 进行修改
- 执行程序前, 先将D12、D13拨到左边, 其余在右边







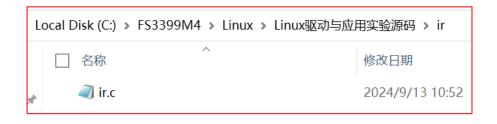


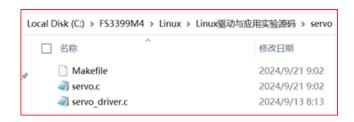
设计实验3-6: 红外遥控器控制陀机

- 要求: 使用红外遥控器的键"1" 控制陀机的转动
 - 按红外遥控器的键"1", 陀机转动; 再按键"1", 陀机停转

编程思路:对红外遥控器(ir)和陀机(servo)的实验程序进行修改,需要使用多线程

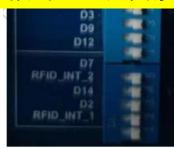
• 执行程序前,先将D6拨到左边,其余在右边

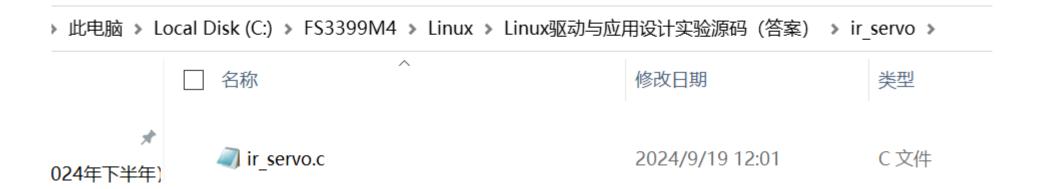






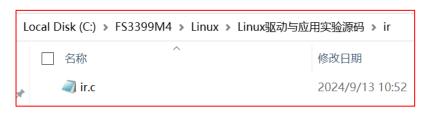
D6 拨到左边,其余在右边

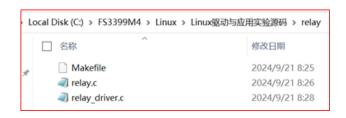




设计实验3-7: 红外遥控器控制继电器

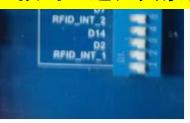
- 要求: 使用红外遥控器的键"1" 控制继电器的打开/关闭
 - 按红外遥控器的键"1", 打开继电器; 再按键"1", 关闭继电器
- 编程思路:对红外遥控器 (ir) 和继电器 (relay) 的实验程序 进行修改
- 执行程序前, 先将D16拨到左边, 其余在右边

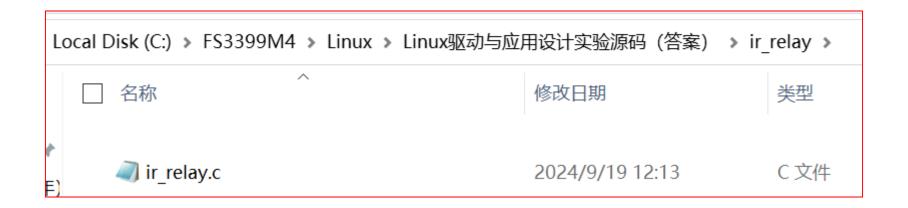






D16 拨到左边,其余在右边

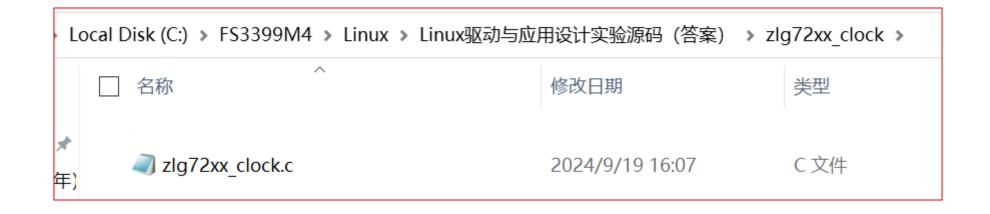




设计实验4-1: 电子钟

• 电子钟:

- 在数码管上显示时、分、秒
- 显示格式: 23-59-50
- 每1秒钟时间变化一次
- 修改程序, 获取系统的时钟(当前时钟), 并在数码管上显示!



提示

• 需要修改小键盘/数码管的驱动程序"zlg72xx_driver.c",使其能够显示"-"、"0."、……、"9."



有两个地方!

```
switch(buf[i])
          case '0': val[1] = 0xFC; break;
          case '1': val[1] = 0x0C; break;
          case '2': val[1] = 0xDA; break;
          case '3': val[1] = 0xF2; break;
          case '4': val[1] = 0x66; break;
          case '5': val[1] = 0xB6; break;
          case '6': val[1] = 0xBE; break;
          case '7': val[1] = 0xE0; break;
          case '8': val[1] = 0xFE; break;
          case '9': val[1] = 0xF6; break;
          case 'a':
          case 'A': val[1] = 0xEE; break;
          case 'b':
                                                     //7F
          case 'B': val[1] = 0x3E; break;
          case 'c':
          case 'C': val[1] = 0x9C; break;
          case 'd':
                                                     //3F
          case 'D': val[1] = 0x7A; break;
          case 'e':
          case 'E': val[1] = 0x9E; break;
          case 'f':
          case 'F': val[1] = 0x8E; break;
          case ' ': val[1] = 0x00; break;
          case '.':
                      if(val[1] != 0x00)
                                val[1] = 0x01;
                      break;
          default:
                      val[1] = 0x00; break;
```

在这里增加显示"-"、"0."、……、"9."的程序



cd /home/linux/workdir/fs3399/application/zlg72xx_driver

make

cp zlg72xx_driver.ko /mnt/hgfs/share/

先将实验箱"app"目录中的"zlg72xx_driver.ko"文件删除,然后再将电脑"share"目录中的"zlg72xx_driver.ko"传到实验箱的"app"目录中

insmod zlg72xx_driver.ko

chmod 777 zlg72xx_clock

./zlg72xx_clock

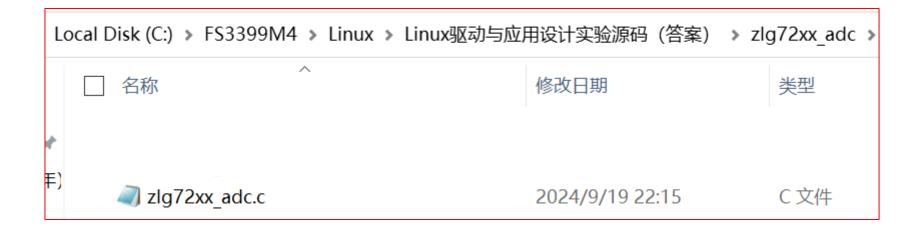
rmmod zlg72xx_driver

设计实验4-2:数码管显示ADC值

- 在数码管上显示ADC信号采集值:
 - 将实验8 (ADC信号采集) 得到的电位器对应的数值在数码管上显示
 - 显示的数值范围为: 0~1023
 - 旋转电位器,数值会变化(从0变化到1023)

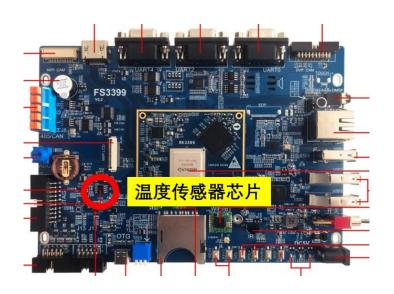


电位器



设计实验4-3:数码管显示温度值

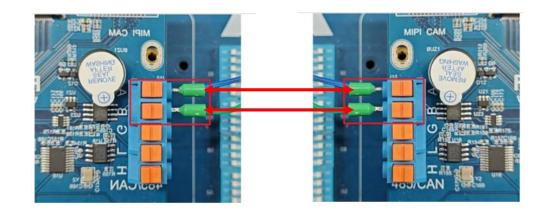
- 在数码管上显示温度传感器采集值:
 - 将实验9(温度传感器)得到的数值(温度值)在数码管上显示
 - ·显示的格式为: xx.xxx
 - 将手指头按在温度传感器芯片上,会改变温度值





挑战实验5-1: RS-485双机通信(1)

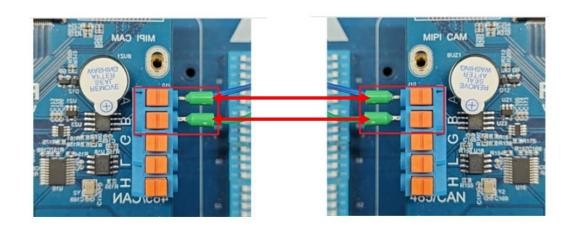
- RS485双机通信(1):
 - 在第1台电脑的键盘上按任意键,会在第2台电脑的显示器上显示该按键值
 - 同样,在第2台电脑的键盘上按任意键,会在第1台电脑的显示器上显示该按键值

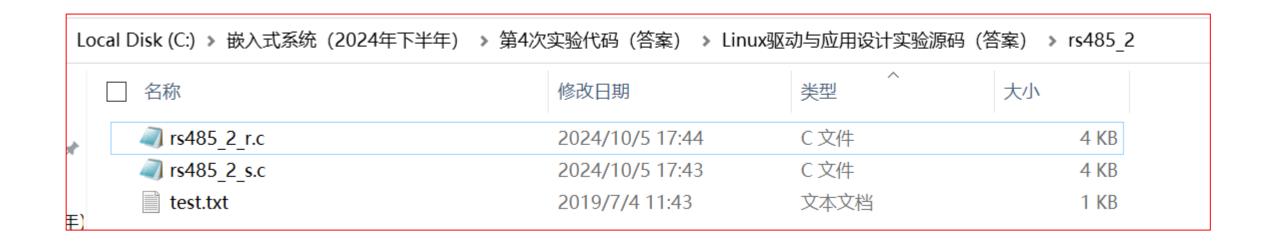




挑战实验5-2: RS-485双机通信(2)

- RS485双机通信(2):
 - 将第1台电脑上的文件通过RS-485总线传送到第2台电脑上





```
文件(F) 编辑(E) 格式(O) 查看(V) 帮助(H)

#include <stdio.h>
#include <fcntl.h>

int main()
{
    printf("hello world! \n");
    return 0;
}
```

挑战实验6-1: CAN总线双机通信(1)

- CAN总线双机通信(1):
 - 在第1台电脑的键盘上按任意键,会在第2台电脑的显示器上显示该按键值
 - 同样,在第2台电脑的键盘上按任意键,会在第1台电脑的显示器上显示该按键值



L	Local Disk (C:) > 嵌入式系统(2024年下半年) > 第4次实验代码(答案) > Linux驱动与应用设计实验源码(答案) > can_1					
	□ 名称	修改日期	类型	大小		
≯ ∓)	<pre>an_1.c</pre>	2024/10/5 17:40	C文件	3 KB		
	libsocketcan.c	2024/10/3 21:36	C文件	15 KB		
	can_config.h	2024/10/3 21:39	H 文件	1 KB		
	can_netlink.h	2024/10/3 21:38	H 文件	3 KB		
	libsocketcan.h	2024/10/3 21:37	H 文件	2 KB		
	sockcan.h	2024/10/3 21:43	H 文件	4 KB		

挑战实验6-2: CAN总线双机通信(2)

- CAN总线双机通信(2):
 - 将第1台电脑上的文件通过CAN总线传送到第2台电脑上



Local Disk (C:) 》嵌入式系统(2024年下半年) 》第4次实验代码(答案) 》Linux驱动与应用设计实验源码(答案) 》can_2					
	□ 名称	修改日期	大型 大型	大小	
÷	<pre>an_2_r.c</pre>	2024/10/5 17:34	C 文件	4 KB	
~	<pre>an_2_s.c</pre>	2024/10/5 17:38	C 文件	4 KB	
_,	libsocketcan.c	2024/10/3 21:36	C文件	15 KB	
≢)	can_config.h	2024/10/3 21:39	H文件	1 KB	
	can_netlink.h	2024/10/3 21:38	H文件	3 KB	
	libsocketcan.h	2024/10/3 21:37	H文件	2 KB	
	sockcan.h	2024/10/3 21:43	H文件	4 KB	
	test.txt	2019/7/4 11:43	文本文档	1 KB	

```
test.txt - 记事本
文件(F)编辑(E)格式(O)查看(V)帮助(H)

#include <stdio.h>
#include <fcntl.h>

int main()
{
    printf("hello world! \n");
    return 0;
}
```

要求

- 每个同学需要完成4个设计实验+1个挑战实验:
 - 1、设计实验1-1~1-7中选择一个(按键控制)
 - 2、设计实验2-1~2-7中选择一个(小键盘控制)
 - 3、设计实验3-1~3-7中选择一个(红外遥控器控制)

- 设计实验1-1: 按键控制LED灯
- 设计实验1-2:按键控制蜂鸣器
- 设计实验1-3: 按键控制蜂鸣器(底板)
- 设计实验1-4: 按键控制步进电机
- 设计实验1-5: 按键控制直流电机
- 设计实验1-6: 按键控制陀机
- 设计实验1-7: 按键控制继电器
- · 设计实验2-1: 小键盘控制LED灯
- 设计实验2-2: 小键盘控制蜂鸣器
- 设计实验2-3: 小键盘控制蜂鸣器(底板)
- 设计实验2-4: 小键盘控制步进电机
- 设计实验2-5: 小键盘控制直流电机
- 设计实验2-6: 小键盘控制陀机
- 设计实验2-7: 小键盘控制继电器

- · 设计实验3-1: 红外遥控器控制LED灯
- 设计实验3-2: 红外遥控器控制蜂鸣器
- 设计实验3-3: 红外遥控器控制蜂鸣器(底板)
- 设计实验3-4: 红外遥控器控制步进电机
- 设计实验3-5: 红外遥控器控制直流电机
- 设计实验3-6: 红外遥控器控制陀机
- 设计实验3-7: 红外遥控器控制继电器
- 设计实验4-1: 电子钟
- 设计实验4-2: 数码管显示ADC值
- 设计实验4-3: 数码管显示温度值
- · 挑战实验5-1: RS-485双机通信(1)
- 挑战实验5-2: RS-485双机通信(2)
- 挑战实验6-1: CAN总线双机通信(1)
- 挑战实验6-2: CAN总线双机通信(2)
- 4、上述21个实验中,必须选择1个控制步进电机的实验,所选择的3个实验必须是控制不同的设备
- 5、设计实验4-1~4-3中任选1个(数码管显示)
- 6、挑战实验:实验5-1、5-2、6-1、6-2中任选一个(双机通信),完成挑战实验的加10分
- 请在11月19日前完成,这期间会安排若干次实验室开放时间,请同学们在自己的电脑上先将程序编译通过,然后利用实验室开放时间,到实验室运行(调试)程序。
- · 请按照实验报告的模板撰写实验报告,第5次实验报告提交的截止日期为2024年11月18日晚上24点。

Thanks