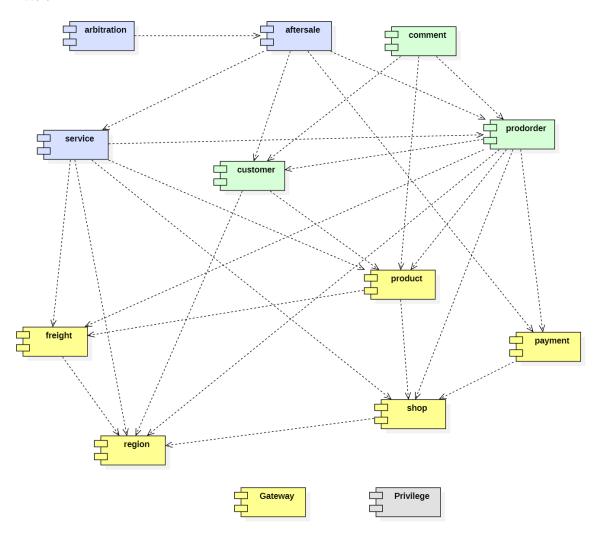
详细设计文档 3-13 组

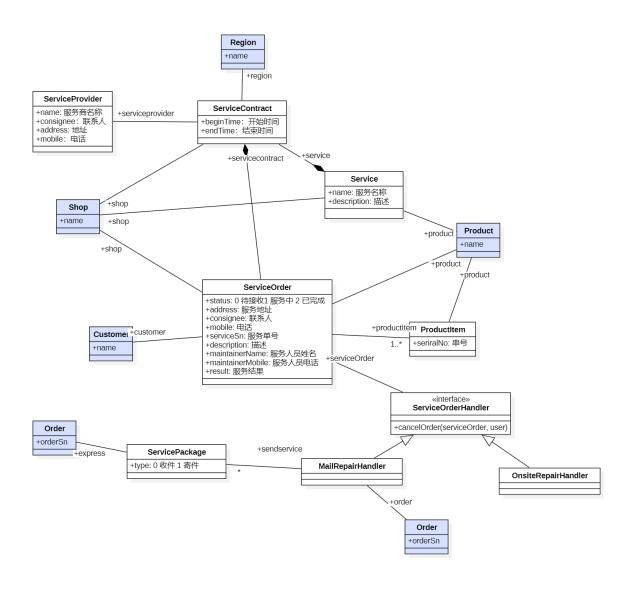
API URL: https://app.swaggerhub.com/apis/KNIGHTKIRIUS/OOMALL/1.0.0#/

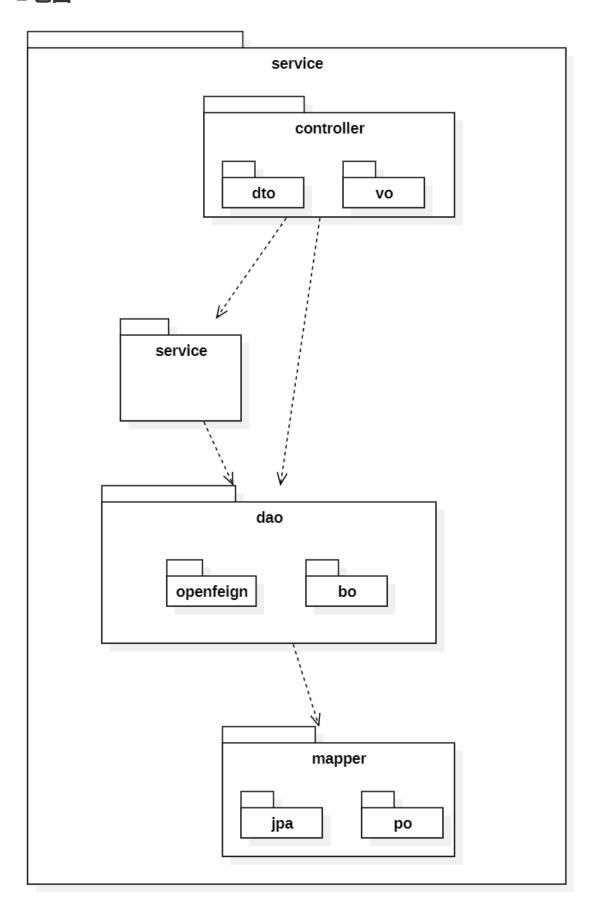
组件图



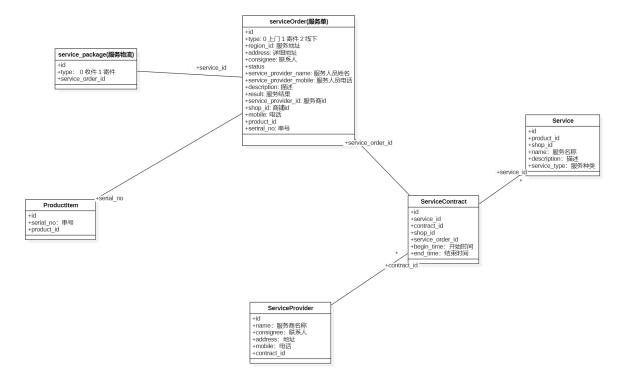
一、服务模块

1 对象模型





3数据库

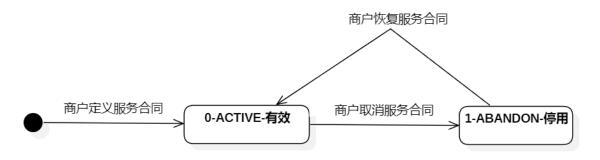


4 状态图

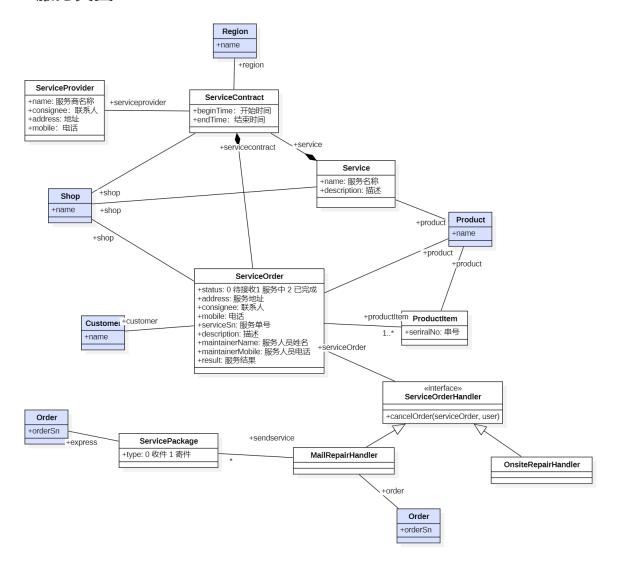
4.1服务单状态图



4.2服务合同状态图



5 服务类图



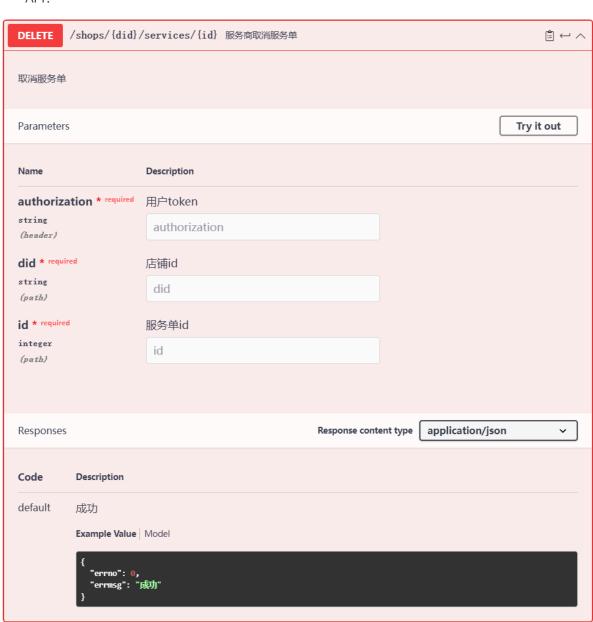
6 顺序图

6.1取消服务单

く 返回 取消服务单 取消服务单 服务单状态: 服务中

服务单号	服务名称	服务产品	服务类型	服务单类型	服务地区	服务单开始时间	勾选服务单
							0
							0
							0
							0
							0
							0
							0
							0
							0
							0
							0
撤销原因:							
						•	角认取消

API:



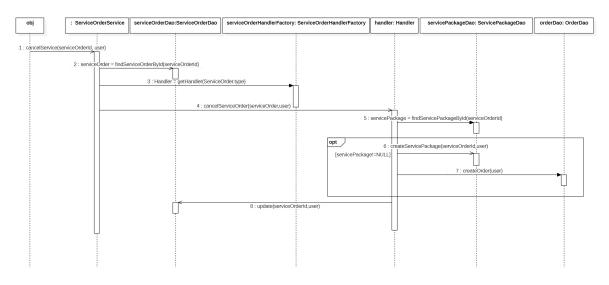
取消服务单的业务流程根据服务类型的不同,后续的行为分为取消服务单以及如果取消运单的时候 货物已经发出,商家需要收到货后再给顾客寄回,从而创建返程的运单、订单两种行为,这一特征体现 了多态模式。最后再取消服务单,将取消服务单的职责分配给服务单操纵对象,体现信息专家模式。

取消服务单时,若服务单对应的是上门维修服务,服务单操纵对象的行为不同在,直接进行服务单的取消。

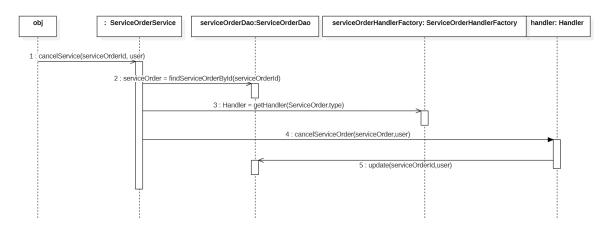
取消服务单时,若服务单对应的是寄修,服务单操纵对象的行为不同在,当寄修已经开始时,服务单对象会创建返程的订单与运单。

这体现了软件设计方法中的开闭原则(使得便于进行其他服务单类型处理方法的拓展)和liskov替换原则(父类【接口】只使用抽象方法,子类具有父类的性质)。

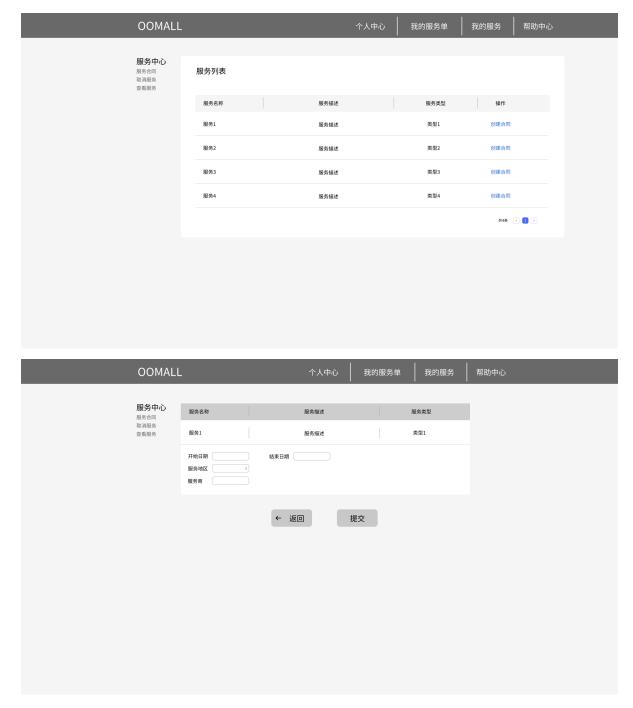
6.1.1取消寄修



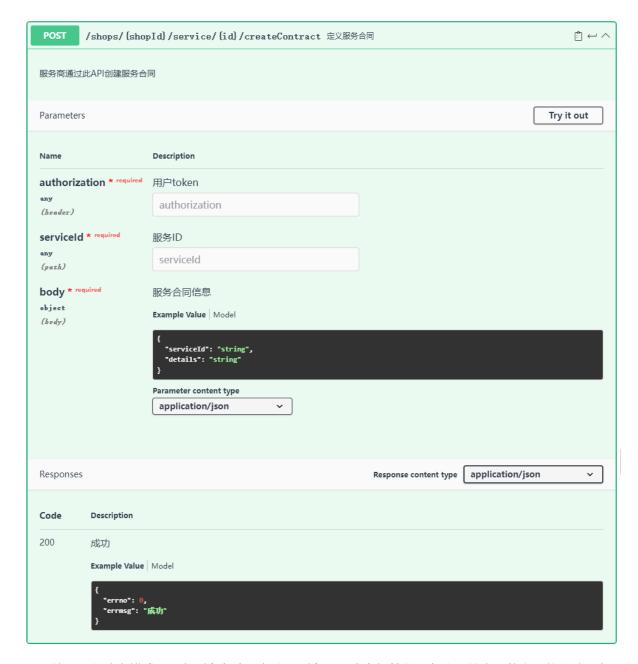
6.1.2取消上门服务



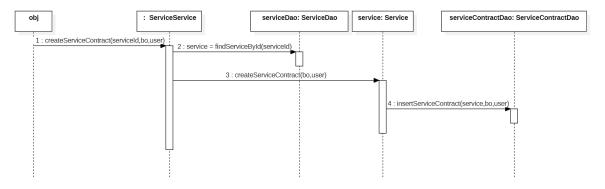
6.2定义服务合同



API:

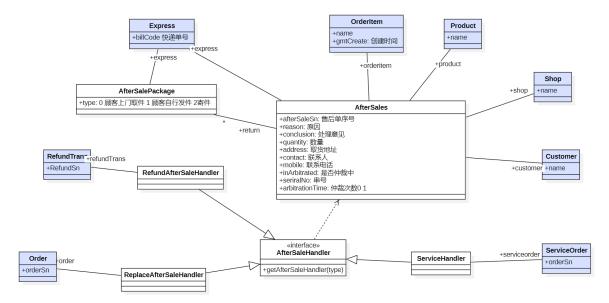


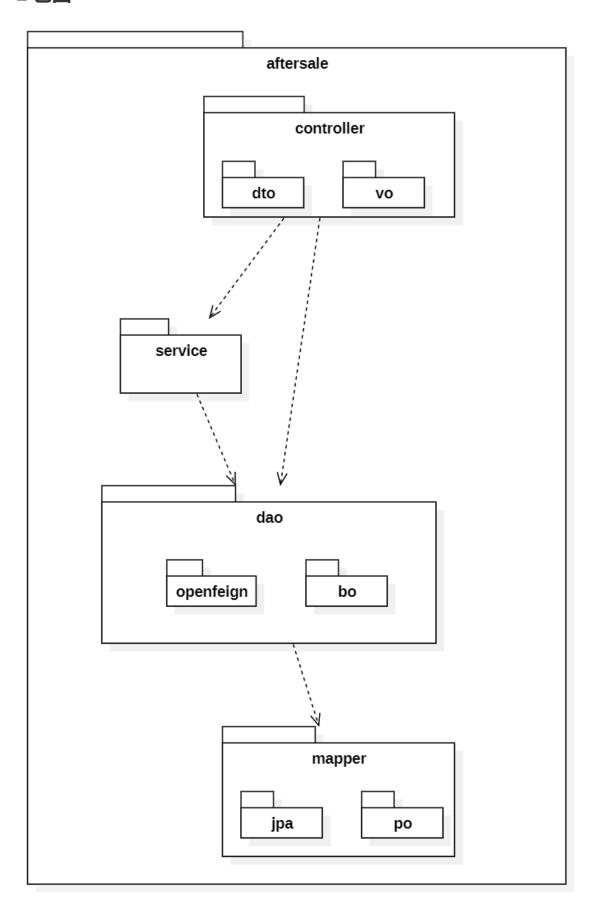
使用了创建者模式。服务对象包含服务合同对象,且含有初始化服务合同的主要信息。将创建服务合同对象的职责分配给了服务对象。



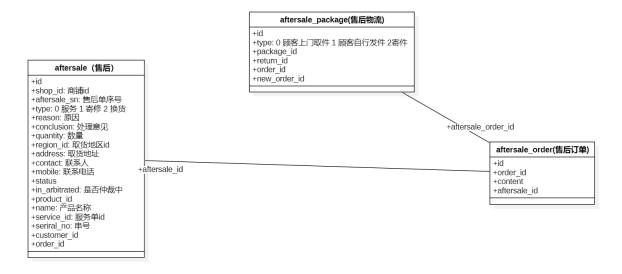
二、售后模块

1 对象模型



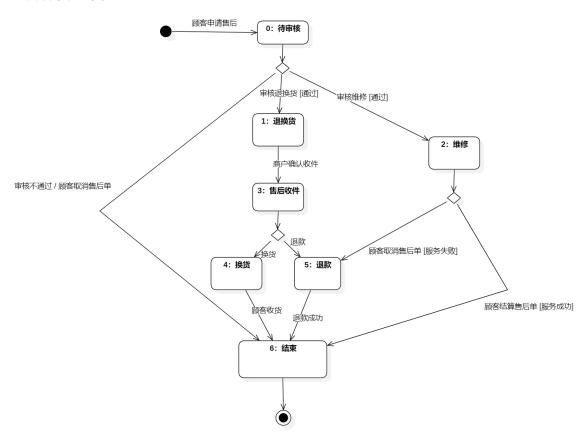


3数据库

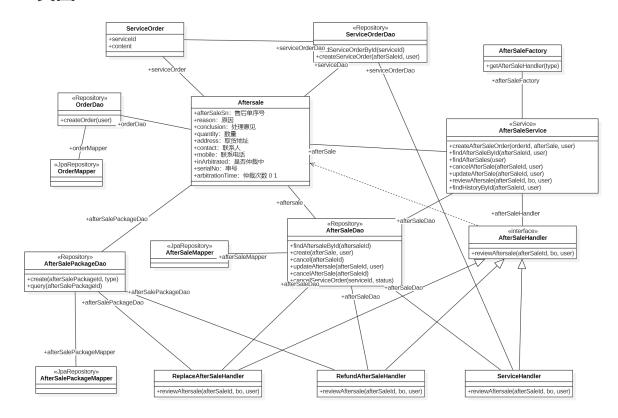


4 状态图

售后单状态图

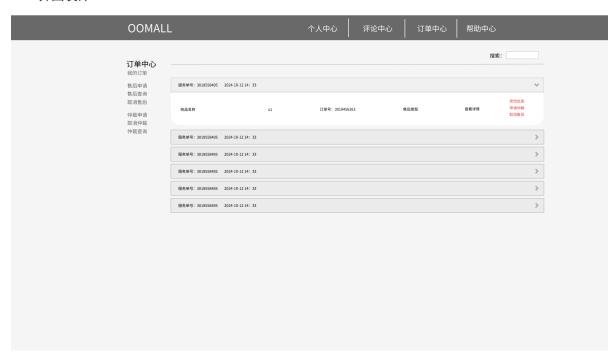


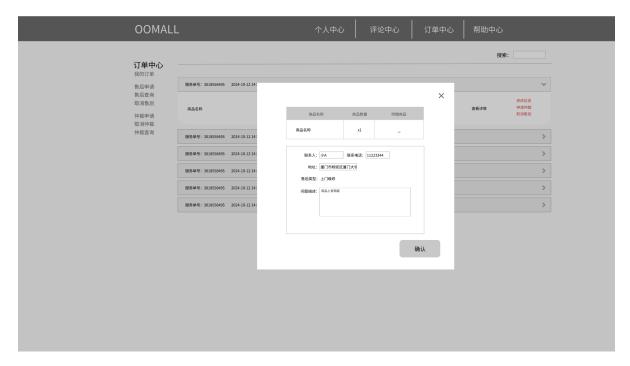
5 类图



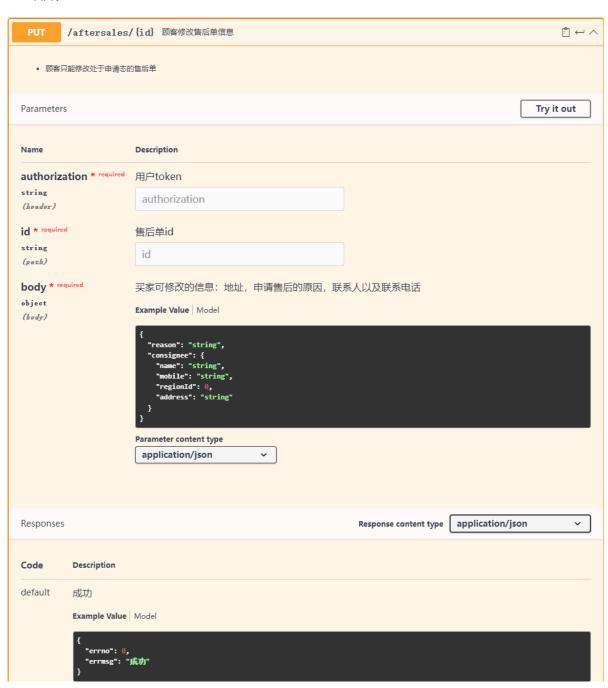
6 顺序图

6.1修改售后单

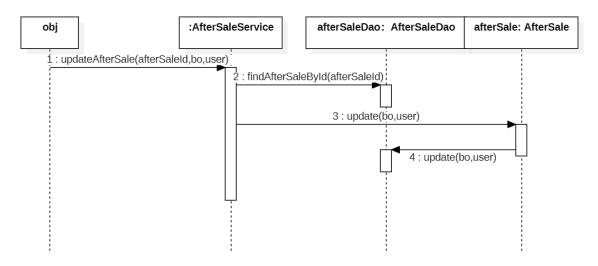




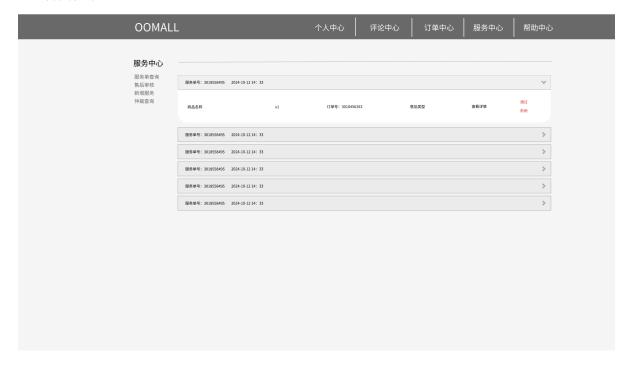
API:

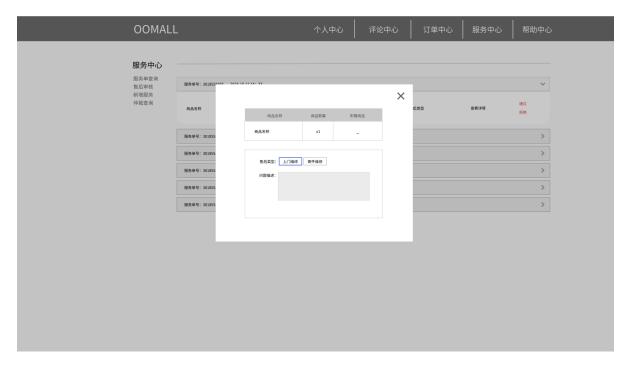


使用了信息专家模式。售后单对象包含判断售后单能否修改所需的信息。将修改售后单的职责分配 给售后单对象。

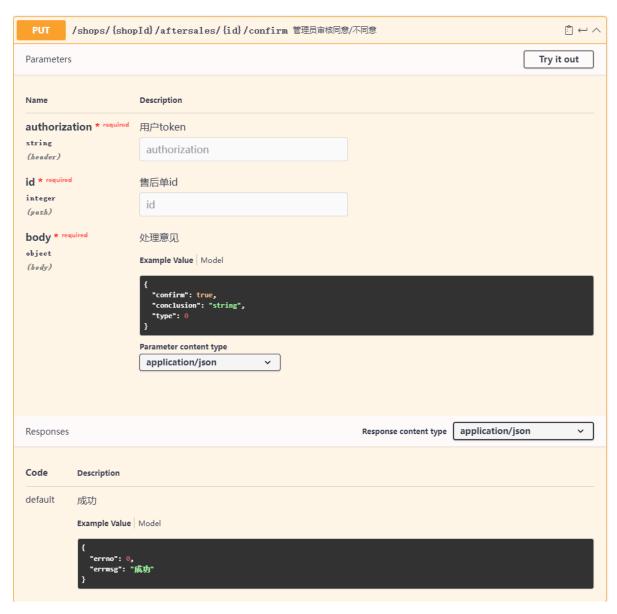


6.2审核售后单





API:



审核售后的业务流程根据售后单类型的不同,后续的行为分为是否创建运单两种行为。这一特征体现了多态模式。并且都更新了售后单状态,将更新售后单的职责分配给售后单操纵对象,体现信息专家模式。

当售后单类型为服务时,对象的行为不同在,只需要修改售后单状态即可,后续创建服务单的行为由其他API完成。

当售后单类型为退款或换货时,对象的行为不同在,修改售后单状态后需要产生一个寄件运单。

这体现了软件设计方法中的开闭原则(使得便于进行其他售后单类型处理方法的拓展)和liskov替换原则(父类【接口】只使用抽象方法,子类具有父类的性质)。

