计算机网络 Computer Network



电子邮件

理论课程





知识框架

五层协议模型 P物理层 T传输层 D数据链路层 A应用层 N网络层 P1 传输介质 D1 差错控制 T1 可靠传输 A1 支撑协议 N1 网际协议 A2 C/S 模式 N2 支撑协议 P2 局域通信 D2 局域编址 D3 局域机制 N3 路由协议 A3 路由协议 P3 远程通信 D4 局域设备 A4 域名系统 A5邮件系统 D5 远程技术 D6广域路由 A6 文件传输 A7 网页浏览

主要内容

- 电子邮件的格式
- 主要构成: MTA、MUA、MDA
- 主要协议(作用、原理、端口号)
 - 电子邮件的传输:SMTP
 - 电子邮件的传输扩展: MIME
 - 电子邮件的访问: POP3, IMAP

对应课本章节

- PART I Introduction And Internet Applications
 - Chapter 4 Traditional Internet Applications
 - 4.12 Electronic Mail
 - 4.13 The Simple Mail Transfer Protocol (SMTP)
 - 4.14 ISPs, Mail Servers, And Mail Access
 - 4.15 Mail Access Protocols (POP, IMAP)
 - 4.16 Email Representation Standards (RFC2822, MIME)

内容纲要

电子邮件概述 电子邮件格式 邮件代理和协议 3 SMTP协议

MIME标准

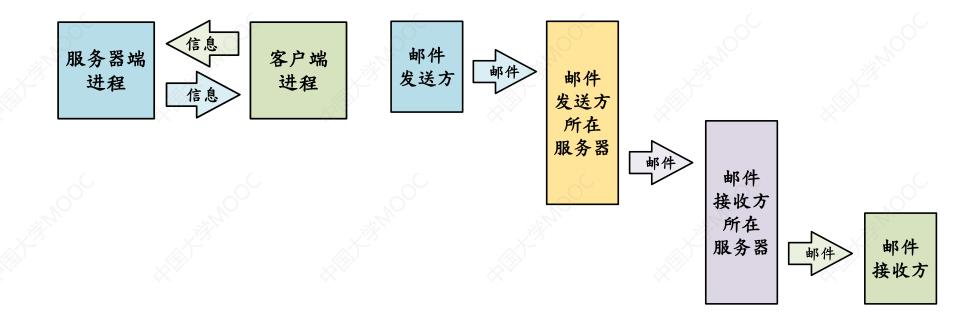
5

电子邮件概述

- 电子邮件 (e-mail)
 - 1972年BBN的Ray Tomlinson发明,并采用@符号。
 - 一把邮件发送到收件人的邮件服务器,放在其中的收件人邮箱中,收件人可随时上网到自己的邮件服务器读取。
- 常用的电子邮件服务器和客户端
 - 服务器: 163, QQ, XMU, IEEE
 - 客户端: Outlook, Foxmail, QQ邮箱

电子邮件技术

- 传统两个进程通信
 - 收发双方必须同时在线
- 电子邮件通信
 - 收发双方不必同时在线



内容纲要

电子邮件概述 电子邮件格式 邮件代理和协议 3 SMTP协议

MIME标准

5

电子邮件地址

• 电子邮件系统要求每个用户有一个地址

whuang@xmu.edu.cn

用户名

符号a

域名

- -邮件域名:全网唯一。
 - 邮箱所在主机,即:邮件服务器。
- 用户名:在该邮件域名的范围内唯一。
- 符号@:念 "at",意思为 "在"。

别名扩展

- •别名:为同一邮件服务器上的地址设置不同名称
 - 服务器查询一个邮件别名数据库,把投递到收件方地址的邮件副本投递到别名对应的各个地址。

-别名映射可以是"多对一"或"一对多"

whuang@abc.com

zhang@abc.com

jsmith@abc.com

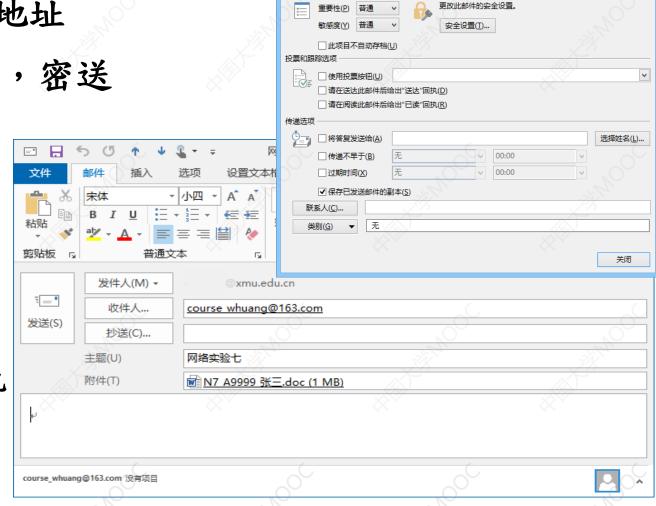
sale@abc.com

使用场景:

- 1. 主管对销售部门发送群通知时,不需要一个个格贴地址,避免遗漏。
- 2. 客户向销售人员发送邮件时,不需要详细知道企业销售人员的离职情况。
- 3. 在企业规模较小存在兼职的情况下,一个人 有可能暂时兼任多个职位。

电子邮件的组成

- 发件人,回复地址
- 收件人,抄送,密送
- •时间
- 主题,内容
- 附件
- 扩展属性
 - -是否要求回执
 - 重要性



安全性



邮件格式

• 邮件格式

消息的字符集包括ASCII码,非可打印字符使用MIME扩展。

消息头由一组头 字段组成,每个 头字段包括字段 名和值。

消息主体可以是 纯文本或HTML 格式。

```
Received: from WHUANGXM (unknown [180.233.66.123])
        by mail2 (Coremail) with SMTP id
BAAi0gAnGOddcshkDm83BA--.12433S2;
        Tue, 01 Aug 2023 10:47:57 +0800 (CST)
From: "'Wei Huang'" <whuang@xmu.edu.cn>
To: "'John Smith" <jsmith@xmu.edu.cn>
Cc: "'Secretary Bill Wong' <bwong@xmu.edu.cn>
Subject: Apply for your manuscript
Date: Tue, 1 Aug 2023 10:47:58 +0800
Message-ID: <005501d9c422$94fa63f0$beef2bd0$@xmu.edu.cn>
MIME-Version: 1.0
Content-Type: text/plain;
        charset="US-ASCII"
                                        消息头
Content-Transfer-Encoding: 7bit
Content-Language: zh-cn
Dear John,
Please send me a copy of your manuscript. Thank you.
Sincerely,
                                        消息主体
Wei Huang
Xiamen University
```

内容纲要

电子邮件概述 电子邮件格式 邮件代理和协议 3 SMTP协议

MIME标准

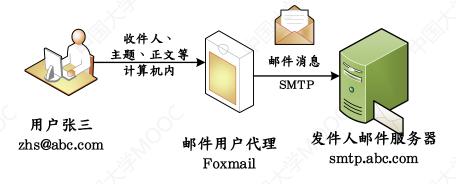
5

电子邮件系统的主要构件

- 发件人将邮件提交至发件人服务器
 - 通过客户端提交
 - 通过网页(WebMail)提交
- 发件人服务器将邮件发送至接收人服务器
- 收件人从收件人邮件收取邮件
 - 通过客户端收取
 - 通过网页(WebMail)收取
- · 收发电子邮件的协议基于TCP协议实现

发件人发送邮件

• 通过客户端提交

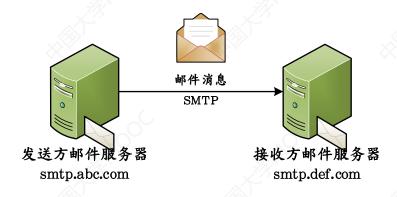


· 通过WebMail提交



发件人服务器发送至接收人服务器

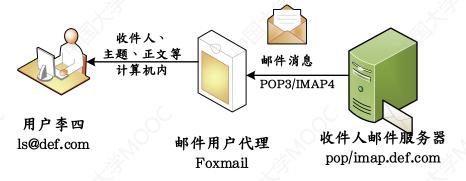
• 不同服务器之间发送



- 同一个邮件服务器内直接发送
- 内部实现
 - 服务器把邮件临时存放在邮件缓存队列中,等待发送。
 - -接收方邮件服务器中的SMTP服务器进程收到邮件后,把邮件放入收件人的用户邮箱中,等待收件人进行读取。

收件人从收件人邮件收取邮件

• 通过客户端接收



· 通过WebMail查看



三种代理

- ·邮件用户代理(Mail User Agent,MUA)
 - 帮助用户读取、编写和回复邮件,再将信息转给MTA发送
 - 例如: Outlook \ Foxmail 等。
- ·邮件传输代理(Mail Transport Agent,MTA)
 - 把邮件由一个服务器传到另一个服务器或邮件投递代理。
- ·邮件投递代理(Mail Delivery Agent,MDA)
 - 将MTA接收的邮件,根据收件人地址投放到用户的邮箱里。
 - 在投放过程中,还可以进行邮件过滤、自动回复等功能。

电子邮件软件

- 电子邮件软件分为两个概念模块
 - 电子邮件接口应用
 - 一种机制,为用户撰写和编辑传出的消息,以及读取和处理传入的 电子邮件
 - -邮件传输程序
 - 作为客户端向目标计算机上的邮件服务器发送邮件;
 - 邮件服务器接受传入消息并将每个邮件存放在相应的用户邮箱中。

邮件协议

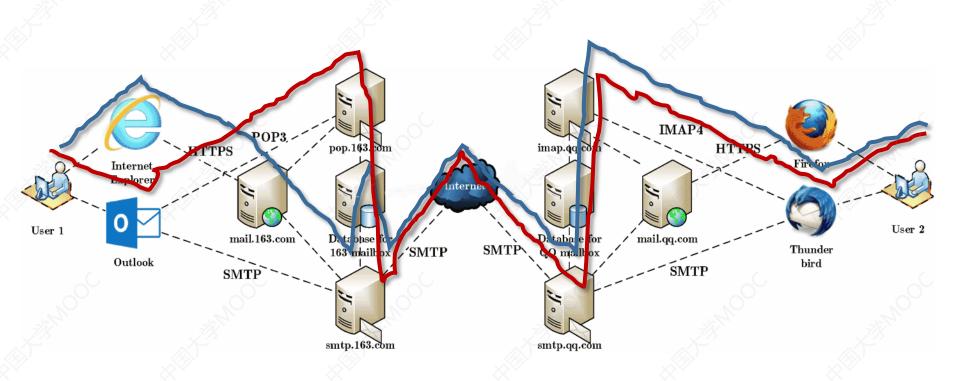
- 传输协议
 - SMTP (Simple Mail Transfer Protocol, 简单邮件传输协议)
- 访问协议
 - POP3(邮局协议)
 - IMAP4 (Internet邮件访问协议)
- •表示协议
 - MIME:扩展了电子邮件标准,使其能支持非ASCII字符、 二进制附件等多种格式的邮件消息。
- 网页邮箱协议:HTTP或HTTPS



邮件服务器

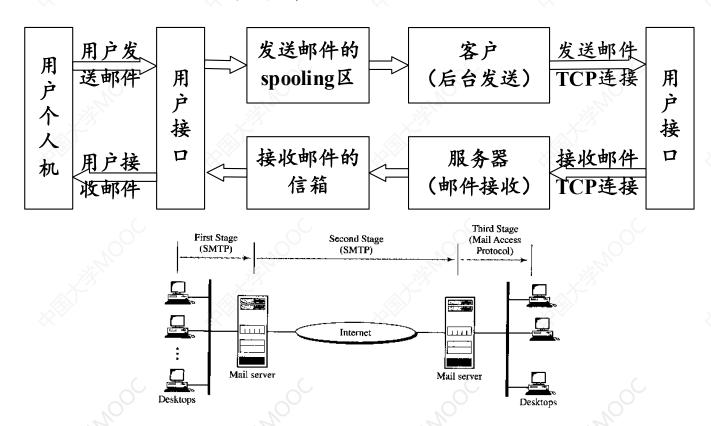
- 邮件服务器需要使用发送和读取两个不同的协议
 - 一功能:发送和接收邮件,同时还要向发信人报告邮件传送的情况(已交付、被拒绝、丢失等)。
- 一个邮件服务器既可以作为客户,也可以作为服务器。
 - 当邮件服务器A向另一个邮件服务器B发送邮件时,邮件服务器A就作为SMTP客户,而B是SMTP服务器。
 - 当邮件服务器A从另一个邮件服务器B接收邮件时,邮件服务器A就作为SMTP服务器,而B是SMTP客户。

电子邮件如何传输



TCP/IP电子邮件系统的模型

- · TCP/IP电子邮件系统采用端到端传输方式
 - 发送方的MTA负责将邮件传送到接收方的MTA



内容纲要

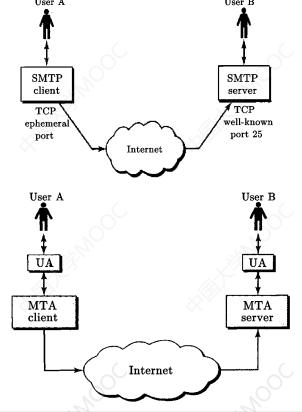
电子邮件格式 邮件代理和协议 3 SMTP协议 MIME标准 5 POP3协议 6

简单邮件传输协议(SMTP)

- · 简单邮件传输协议(Simple Mail Transfer Protocol)
 - -邮件传输程序使用的标准协议,规定在两个相互通信的

SMTP进程之间应如何交换信息。

- -默认端口号:25(明文),465(SSL加密)
- •特点
 - 基于TCP的流模式
 - 只发送ASCII码文本
 - 原始SMTP不支持鉴权,现已增强



SMTP通信的三个阶段

• 连接建立

- 发送主机是客户端和接收主机是服务器端。
- 直接发送,不使用中间的邮件服务器。
- •邮件传送
 - -邮件接收后,收件人不需要马上阅读
- 连接释放
 - -邮件发送完毕后,SMTP应释放TCP连接。

服务器:220 service ready

客户端:HELO: abc.com

服务器:250 OK

服务器:...

客户端:QUIT

服务器: 221 service closed

命令和响应

· SMTP用命令和响应在 MTA客户端和服务器 传输

命令或答复按格式,以回车结束

Server: 220 somewhere.com Simple Mail Transfer Service Ready

Client: HELO example.edu

Server:: 250 OK

Client: MAIL FROM:<John Q Smith@example.edu>

Server: 250 OK

Client: RCPT TO: < Mathew Doe@somewhere.com >

Server: 550 No such user here

Client: RCPT TO:<Paul_Jones@somewhere.com>

Server: 250 OK

Client: DATA

Server: 354 Start mail input; end with <CR><LF>.<CR><LF>.

Client: ...sends body of mail message, which can contain

Client: ...arbitrarily many lines of text

Client: <CR><LF>.<CR><LF>

Server: 250 OK

Client: QUIT

Server: 221 somewhere.com closing transmission channel

类型	格式	示例
命令	关键字 参数	<pre>HELO example.edu MAIL FROM: <whuang@xmu.edu.cn></whuang@xmu.edu.cn></pre>
响应	三位数代码 消息	250 OK 221 Bye

SMTP命令列表

命令	描述
DATA	开始信息写作
EXPN <string></string>	验证给定的邮箱列表是否存在,扩充邮箱列表,也常被禁用
HELO <domain></domain>	向服务器标识用户身份,返回邮件服务器身份
HELP <command/>	查询服务器支持什么命令,返回命令中的信息
MAIL FROM <host></host>	在主机上初始化一个邮件会话
NOOP	无操作,服务器应响应OK
QUIT	终止邮件会话
RCPT TO <user></user>	标识单个的邮件接收人;常在MAIL命令后面可有多个rcpt to:
RSET	重置会话,当前传输被取消
SAML FROM <host></host>	发送邮件到用户终端和邮箱
SEND FROM <host></host>	发送邮件到用户终端
SOML FROM <host></host>	发送邮件到用户终端或邮箱
TURN	接收端和发送端交换角色
VRFY <user></user>	用于验证指定的用户/邮箱是否存在;由于安全方面的原因,服务器常禁止此命令

SMTP消息实例

- S: 220 xmu.edu.cn Anti-spam GT for Coremail System (xmu.edu.cn[20221101])
- C: CEHLO YITADELL
- S: 250-mail | PIPELINING | AUTH LOGIN PLAIN | AUTH=LOGIN PLAIN | coremail 1Uxr2***7kG0xkI17xGrUDI***FY2U3Uj***28x1UUUUU7Ic2I***UFxE7***Ca0xDrUUUUj |
- STARTTLS | SMTPUTF8 | 8BITMIME
- C: AUTH LOGIN
- S: 334 dXN1***hbWU6
- C: User: d2h1Y***QHhtdS51ZHUuY24=
- S: 334 UGFzc3d***Q6
- C: Pass: d***dU***zg1
- S: 235 Authentication successful
- C: MAIL FROM: <whuang@xmu.edu.cn>
- S: 250 Mail OK
- C: RCPT TO: <****@xmu.edu.cn>
- S: 250 Mail OK
- C: RCPT TO: <whuang@xmu.edu.cn>
- S: 250 Mail OK
- C: DATA
- S: 354 End data with <CR><LF>.<CR><LF>
- C: DATA fragment, 470 bytes

说明:

星号 "*" 处原为1位英文字母或数字,此处出于隐私考虑隐藏其真实值。

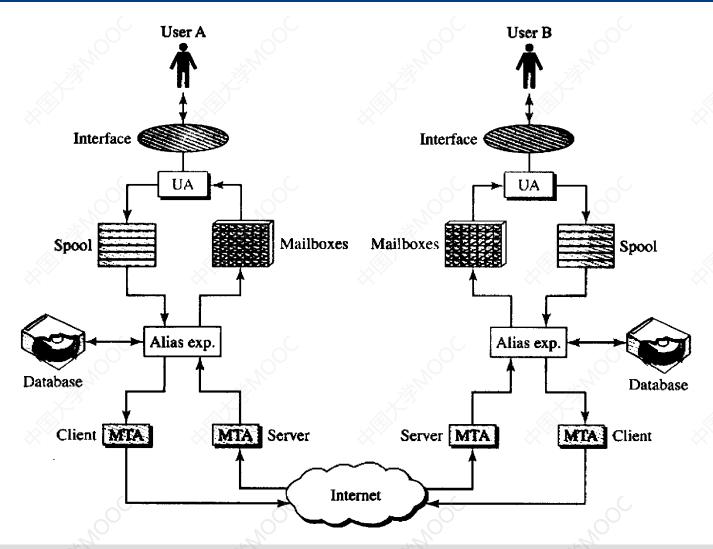
说明:

此处470 Bytes内容为前述消息。

- S: 250 Mail OK queued as BAAi0gBnUDwZ18hkfKI7BA--.54010S2
- C: OUIT
- S: 221 Bye



完整的邮件系统



内容纲要

邮件代理和协议 3 SMTP协议 MIME标准 5 POP3协议 IMAP4协议

多用途互联网邮件扩展 (MIME)

- Multipurpose Internet Mail Extensions
 - MIME是允许SMTP发送的非ASCII数据的补充协议。
 - MIME不是邮件协议,不能替代SMTP。
- · 在原始SMTP头部分添加五个标头以定义传输参数

MIME头	示例	说明
Mime-Version	Mime-Version: 1.0	标识MIME的版本
Content-Type	Content-Type: multipart/mixed	说明邮件的性质
Content-Transfer- Encoding	Content-Transfer-Encoding: base64	主体编码
Content-Id		邮件的唯一标识符
Content- Description		内容描述

MIME邮件格式

成分	名称	实例
	传统消息头	Received: from YITADELL (unknown [180.233.66.123]) by mail2 (Coremail) with SMTP id BAAi0gBHOUW02shk_8E7BA54323S2; Tue, 01 Aug 2023 18:13:09 +0800 (CST) Date: Tue, 1 Aug 2023 18:13:10 +0800 From: "whuang@xmu.edu.cn" <whuang@xmu.edu.cn> To: "whuang@xmu.edu.cn" <test@abc.com> Subject: FYI</test@abc.com></whuang@xmu.edu.cn>
2	MIME在消息 头的扩展	Mime-Version: 1.0 Message-ID: <202308011813100755976@xmu.edu.cn>
3	MIME头1	Content-Type: multipart/mixed; boundary="=_001_NextPart608765212147_=" This is a multi-part message in MIME format.
4	MIME头2	=_001_NextPart608765212147_= Content-Type: multipart/alternative; boundary="=_002_NextPart524780714027_="

MIME邮件格式

成	分	名称	实例
	5	MIME头3 (正文文字)	=_002_NextPart524780714027_= Content-Type: text/plain;
	6	MIME头4 (正文HTML)	=_002_NextPart524780714027_= Content-Type: text/html;
			<pre><html><head><meta charse='t=3Dus-ascii"' content='3D"text/html;' http-equiv='3D"content-type"'/><style>body { line-height: 1.5; }body { font-size: 14px; fon= t-family: "Microsoft YaHei UI"; color: rgb(0, 0, 0); line-height: 1.5; }</= style></head><body>=0A<div>This is a mail.</div>=0A</body></h= tml></pre></td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td>=_002_NextPart524780714027_=</td></tr></tbody></table></style></head></html></pre>

MIME邮件格式

	成分	名称	实例	
(A)	7	MIME头5 (附件1)	<pre>=_001_NextPart608765212147_= Content-Type: application/octet-stream;</pre>	
8 MIME头6 (附件2) =_001_NextPar Content-Type: appli name="logo. Content-Transfer-En Content-Disposition filename="l		$\langle \times \rangle$	=_001_NextPart608765212147_= Content-Type: application/octet-stream;	
			=_001_NextPart608765212147_=	

MIME头的参数值

• MIME-Version的值为1.0

octet-stream

- Content-Type的参数是[type]/[subtype]; parameter
- Content-Transfer-Encoding的参数是[mechanism]

类型	子类型	描述			
text	plain	未格式化的文本			
multipart	mixed	正文包含不同数据类型的有序部分			
	parallel	同上,但无顺序			
	digest	类似mixed,但默认为message/rfc	822		
	alternative	同一消息的不同版本	No.)	ha ab
message	rfc822	正文是一个封装的消息	类?		描述
	partial	正文是更大消息的片段	7b:		NVT ASCII字符和短行
	external-body	正文是对另一条消息的引用	8b:		非ASCII字符和短行
image	jpeg	JPEG格式的图像	bir	nary	不限行长的非ASCII字符
J	gif	GIF格式的图像	bas	se64	Base64编码
video	mpeg	MPEG格式的视频		oted-	非ASCII字符编码为等号,
audio	basic	8KHz语音单通道编码	pri	intable	后跟ASCII码
application	postscript	Adobe PostScript			

通用二进制数据(八位字节)



Base64 编码

• Base64

- 当最高比特不一定为零时发送字节数据的一种解决方案。
- 将数据转换为可打印字符。
- -3个字符用4个字符传,适用于ASCII码不多的情况。

• 过程

- 将数据分成24位一组。

源码	M				а						(空)												
位组	01	. 0	0	1	1	0	1	0	1	1	0	0	0	0	1	0	0	_	_	_	_	_	-
码字		-	Γ					l	N					E						=	=		

- 每组分为4字块,每块6位。
- 每块6位解释为一个可打印字符。

6位值	0	•••	25	26	•••	51	52	•••	61	62	63	填充
对应码	Α	100	Z	a _C	·	Z	0	•••	9	9 +	/	<u></u>

内容纲要

邮件代理和协议 3 SMTP协议 MIME标准 5 POP3协议 IMAP4协议

邮局协议3(POP3)

- POP3 (Post Office Protocol version 3)
 - POP3是邮件客户端从服务器接收邮件的协议
 - 允许列表、收取和删除邮件
 - -默认端口号:110 (明文),995 (SSL)
- · POP3协议使用命令与响应进行交互

类型	格式	示例
命令	关键字 参数	RETR 70 QUIT
响应	状态代码 消息	+OK 166114 octets -ERR

Email 访问

- •接入协议的特点
 - -提供对用户邮箱的访问
 - 允许用户查看标头、下载、删除或发送消息
 - 客户端运行在用户的个人计算机上
 - 服务器运行在存储用户邮箱的计算机上
- 查看没有下载邮件内容的邮件列表
 - -特别是在双方连接缓慢的情况下
 - 例:手机用户可查看头部和删除垃圾邮件而不必下载内容

POP3收邮件过程

- · POP3服务器向客户发送一行欢迎词,进入授权状态。
- 授权状态
 - 客户发送USER命令给出用户在邮件服务器上的邮箱名,若 是合法用户,服务器回答"+OK"。
 - 客户再发送PASS命令给出口令。POP3服务器确定用户是否有权访问该邮箱,若有权访问,服务器再次回答"+OK",若是非法用户,服务器回答"-ERR"。
 - USER和PASS命令用口令方式对用户进行授权验证。

POP3收邮件过程

• 事务状态

- 若对用户的授权验证成功,则服务器申请资源与用户的邮箱关联,进入事务(transaction)状态
- 在事务状态,服务器将存储的邮件,从1开始编号;客户可发送命令检索(RETR)、删除(DELE)(作删除标记)项目等。

• 更新状态

- 客户发QUIT命令,进更新(update)状态,删去标记的邮件
- 关闭TCP连接,服务器释放资源,POP3会话结束

POP3 会话实例

成分	名称	实例
1	欢迎辞	+OK Welcome to coremail Mail Pop3 Server (163coms[
2	鉴权	AUTH -ERR Not support ntlm auth method CAPA +OK Capability list follows TOP USER PIPELINING USER y****7 +OK core mail PASS ********* +OK 7 message(s) [231904 byte(s)]
3	总邮件数	STAT +OK 7 231904 LIST +OK 7 231904 1 9854 2 140937 3 10224 4 17139 UIDL +OK 7 231904 1 1tbiMAkaCFEAER4pHgAAsC 2 1tbiNQUc

POP3 会话实例

成分	名称	实例
4	获取邮件	RETR 7 +OK 1698 octets
5	返回邮件内容	Received: from [192.168.7.128] (unknown [119.233.1 f0uMueDze6FWdWBsy3zL/K1nBCoAwr8FFrAhNS4gN8AhsIy++3 (此处具体邮件内容为邮件的MIME格式)
6	退出	QUIT +OK core mail

内容纲要

邮件代理和协议 3 SMTP协议 MIME标准 5 POP3协议 IMAP4协议

因特网邮件访问协议4(IMAP4)

- Internet Mail Access Protocol (IMAP)
 - -三种工作模式:离线、在线和断连方式。
 - -端口号:143(明文),993(IMAPS, with SSL)
 - 先身份验证,鉴定登录名和口令,后获得访问权
- · IMAP协议适合使用多台计算机的用户
 - 让邮件服务器维护一个中心数据库,能够被多台机器访问
 - 一不允许用户将邮件下载到自己的计算机上,只能在线访问邮箱,但可以只读邮件的某一部分



IMAP与POP3 的区别

- · IMAP4只下载邮件的主题,并不下载内容
- 邮件客户端软件阅读邮件时才下载邮件内容
- 支持维护自己在服务器上的邮件目录
- 支持直接抓取邮件的特定部分(如文本)
- · POP3是"脱机"协议,IMAP是联机协议

垃圾邮件(SPAM)

- 不请自来、强行塞入信箱的垃圾邮件
- · SPAM的主要特性包括:
 - 未经消费者的同意,与消费者需求不相关
 - 以诈欺的方式骗取邮件地址
 - 攻击性的广告:夸张不实、不健康、钓鱼网站
 - 散布的数量庞大
- 阻拦垃圾邮件的方法
 - 发信来源,关键词、特征匹配

选作作业

- •下载邮件服务器软件,以localhost为域名,新建admin@localhost邮箱,尝试搭建邮件服务器,并用邮件客户端下载
 - Ipswitch IMail Server , WinMail
- 探究邮件服务器和客户端软件各有什么功能
- · 用Omnipeek监听收发邮件的数据流

计算机网络 Computer Network



谢谢观看

理论课程



