# Redis 缓存的效率

摘 要: 本实验旨在探讨 Redis 缓存在提升系统性能方面的作用。通过构建一个基于 Java 的 Web 应用,实现了对数据库查询操作的缓存处理。实验设计包括两个主要部分: 首先,实现了一个标准的基于 JPA 的 RESTful API 接口来查询数据库; 其次,在此基础上加入了 Redis 缓存机制以减少对后端数据库的直接访问次数。实验结果显示,使用 Redis 缓存能够显著提高 API 响应速度并降低服务器负载。

关键词: Redis 缓存; 系统性能优化; RESTful API; JPA 查询; JMeter 压力测试; MySQL 数据库

# 问题描述:

随着互联网应用的普及和发展,用户基数不断增大,高并发访问逐渐成为一种常态。在这种背景下,后端服务面临着前所未有的挑战,特别是对于数据库的操作,频繁的读写请求不仅消耗了大量的计算资源,还可能引发数据库的性能瓶颈,导致响应时间增加、用户体验下降等问题。为了应对这一挑战,业界普遍采用缓存技术来减轻数据库的压力,提高系统的整体性能。其中,Redis 作为一种高性能的键值存储系统,因其支持多种数据结构、丰富的特性以及高效的读写速度而被广泛应用于缓存解决方案中。

本实验针对上述背景,设计并实现了一个简单的查询数据库后端服务,该服务提供了一个用于查询商品详细信息的 RESTful API 接口。在实验的第一阶段,我们基于 Java Persistence API (JPA)实现了对 MySQL 数据库的直接查询功能。然而,考虑到实际应用场景中可能存在大量重复的数据请求,这样的设计在高并发情况下可能会导致数据库过载。因此,在第二阶段,我们在原有的基础上集成了 Redis 缓存机制,用于存储那些经常被查询但变化不频繁的商品数据。通过这种方式,可以大幅度减少对数据库的直接访问次数,从而达到提升系统性能的目的。

# 实验设计:

- 1. 实验环境
- 服务器 A: Ubuntu 18.04 服务器 2 核 4G 内存虚拟机一台,图形界面,安装 JDK 17, Maven、git, Redis 6.2.4
- 服务器 B: Ubuntu 18.04 服务器 2 核 2G 内存虚拟机一台,命令行界面,安装 JDK 17, Maven、git, JMeter 5.4.1
- 服务器 C: Ubuntu 18.04 服务器 2 核 2G 内存虚拟机一台,命令行界面,安装 JDK 17, Maven、git, My SQL 9.0
- 2. 实验步骤
  - (1) 实现了一个基于 JPA 查询数据库的 RESTful API 接口
    - a. GET /products?name=xxxx 通过商品名称查询查询产品完整信息
  - (2) 在基于 JPA 查询数据库的 RESTful API 接口中实现基于 Redis 查询数据的缓存
  - (3) 将编写好的代码打包成 docker 镜像, 部署到 OOMALL-node1 服务器上
- (4) 使用华为云云监控服务 CES 监控了 MySQL 数据库服务器和 OOMALL-node1 服务器的 CPU 使用率、内存使用率和运行中的进程数
- (5) 分别对没有使用 Redis 缓存的接口和使用了 Redis 缓存的接口进行测试,并对比两种方法速度差异与服务器负载

## 结果分析与讨论:

#### 1.代码编写

在实验 5 实现的 JPA 查询基础上,增加 Redis 查询,在 ProductService 的实现类中定义 Redis Template 用于操控 redis 中的数据

```
@Autowired
private RedisTemplate<String, Object> redisTemplate;

@Override
public List<Product> getProductsByNameAndRelatedData(String name) {
    String productCacheKey = "product:" + name;
    String onSalePoCacheKey = "onSalePo:" + name;
    String allProductsKey = "allProducts:" + name;
```

对最终查到的结果(Product 的全部信息)进行缓存,如果缓存没有命中,就查询数据库获取 ProductPo 对象

```
@Override
public List<Product> getProductsByNameAndRelatedData(String name) {
    String productCacheKey = "product:" + name;
    String onSalePoCacheKey = "onSalePo:" + name;
    String allProductsKey = "allProducts:" + name;

// 从缓存中获取数据
    List<Product> cachedProduct = (List<Product>) redisTemplate.opsForValue().get(productCacheKey);
    if (cachedProduct != null) {
        log.info("Cache hit for product: " + productCacheKey);
        return cachedProduct;
    }

// 如果緩存中没有数据,查询数据库
ProductPo productPo = productRepository.findByName(name);
    if (productPo == null) {
        throw new RuntimeException("Product not found with name: " + name);
    }
```

然后查询对应 product 相关的销售 onsalePo,同样先查询 redis,如果不存在就查询数据库,并将查询结果写入到 redis 中,最终还要使用 cloneFactory 将 onsalePo 对象转换为 onsale 对象

```
// 先查 redis
List<OnSalePo> cachedOnSalePos = (List<OnSalePo>) redisTemplate.opsForValue().get(onSalePoCacheKey);
if (cachedOnSalePos != null) {
    log.info("Cache hit for onsale: " + onSalePoCacheKey);
} else {
    // redis 不存在,再查数据库
    cachedOnSalePos = onSaleRepository.findByProductId(productPo.getId());

    // 添加到 redis 中
    redisTemplate.opsForValue().set(onSalePoCacheKey, cachedOnSalePos, timeout: 1, TimeUnit.HOURS);
}

List<OnSale> onSales = new ArrayList<>();
for (OnSalePo cachedOnSalePo : cachedOnSalePos) {
    onSales.add(CloneFactory.copy(new OnSale(), cachedOnSalePo));
}
```

对于查询产品相关的其他产品进行相同的操作,先查 redis,不存在再查询数据库并写入 redis,最后利用 cloneFactory 将 productPo 对象转换为 product 对象

```
// 查询相关的其他产品
List<ProductPo> allProducts = (List<ProductPo>) redisTemplate.opsForValue().get(allProductsKey);
if (allProducts != null) {
    log.info("Cache hit for allProducts." + allProductsKey);
} else {
    // redis 中不存在. 查数据库
    allProducts = productRepository.findByGoodsId(productPo.getGoodsId());
    // 存到 redis 中
    redisTemplate.opsForValue().set(allProductsKey, allProducts, timeout: 1, TimeUnit.HOURS);
}
List<Product> otherProduct = new ArrayList<>();

// 转换 ProductPo 到 Product
Product product = CloneFactory.copy(new Product(), productPo);

// 添加其他 product
for (ProductPo allProduct : allProducts) {
    if (!name.equals(allProduct.getName())) {
        otherProduct.add(CloneFactory.copy(new Product(), allProduct));
    }
}
```

最后将销售 onsale 和其他产品 otherProduct 放到查询的 product 的属性中,然后将最终的数据写入缓存,便于下次再次进行查询能够命中缓存,然后返回,业务流程结束

```
product.setOnSaleList(onSales);
product.setOtherProduct(otherProduct);

// 最终数据存到 redis
List<Product> productList = new ArrayList<>();
productList.add(product);
redisTemplate.opsForValue().set(productCacheKey, productList, timeout: 1, TimeUnit.HOURS);

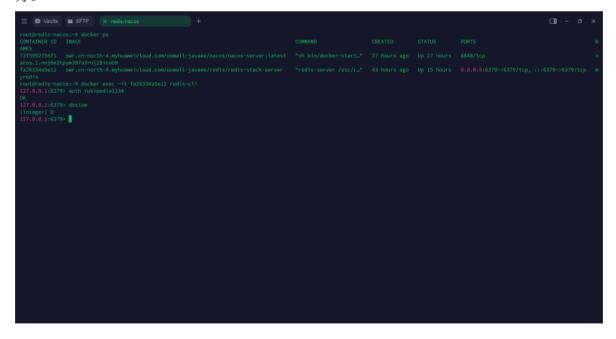
// 返回最终的数据
return productList;
}
```

另外,还需要配置一个 RedisConfig 配置类,设置部署 redis 的服务器 ip 地址和密码,以及需要用到的 redisTemplate。其中,"configuration.setHostName"的 redis 已经映射到本地的 host 文件中,redis 映射的就是部署有 redis 的服务器



#### 2.本地测试

代码编写完成后,可以进行本地测试,初始时 redis 并没有任何缓存,下图中可以看到 dbsize 命令返回结果为 0



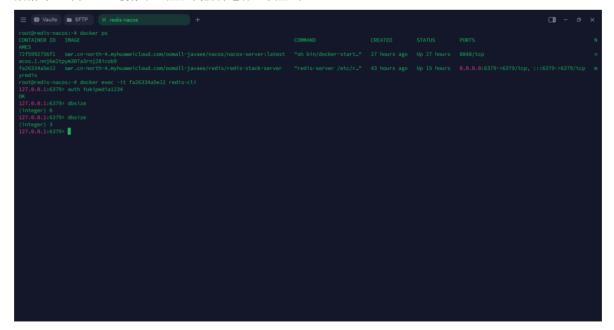
#### 启动项目进行查询:



## 控制台输出可以看出并没有任何缓存命中

```
2024-11-30T13:35:17.464-08:00 INFO 15452 --- [ restartedMain] o.h.e.t.j.p.i.JtePlatformInitiator : HHH000489: No JTA platform available (set 'hibernate.transaction.jte 2024-11-30T13:35:17.654-08:00 INFO 15452 --- [ restartedMain] j.localContainsefnityManagerFactoryMean : Initialized JPA EntityManagerFactory for persistence unit 'default' 2024-11-30T13:35:19.654-08:00 INFO 15452 --- [ restartedMain] j.s.b.d.a.gjtionalLiveReloadServer : LiveReload server is running on port 35729 2024-11-30T13:35:19.454-08:00 INFO 15452 --- [ restartedMain] o.s.b.d.a.gjtionalLiveReloadServer : Tomats started on port 3808 (http) with context path '/' 2024-11-30T13:35:19.764-08:00 INFO 15452 --- [ restartedMain] o.s.b.d.a.gitionalLiveReloadServer : Tomats started on port 3808 (http) with context path '/' 2024-11-30T13:35:44.604-08:00 INFO 15452 --- [ restartedMain] o.s.b.d.a.c.c.C.[Tomats].[tocalhost].[/] : Initializing Spring DispatcherServlet' dispatcherServlet' 2024-11-30T13:35:44.608-08:00 INFO 15452 --- [ rine-8080-exec-1] o.s.veb.servlet.DispatcherServlet : Completed initialization in 3 ms
```

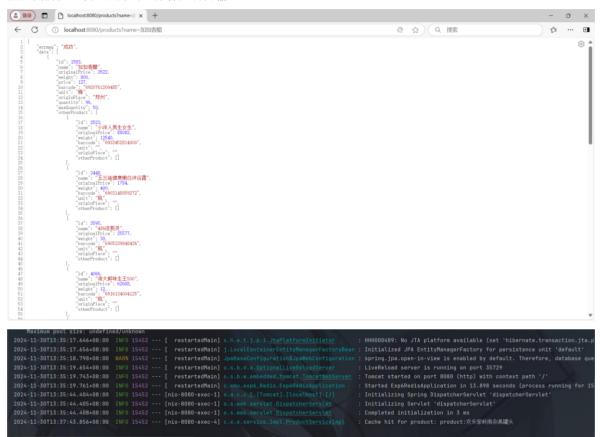
这时候我们再去查看 redis 数据库中是否有数据,可以看出我们已经把查到的 product、onsale 和 otherproduct 数据写入到了 redis 缓存中,然后我们再进行一次查询。



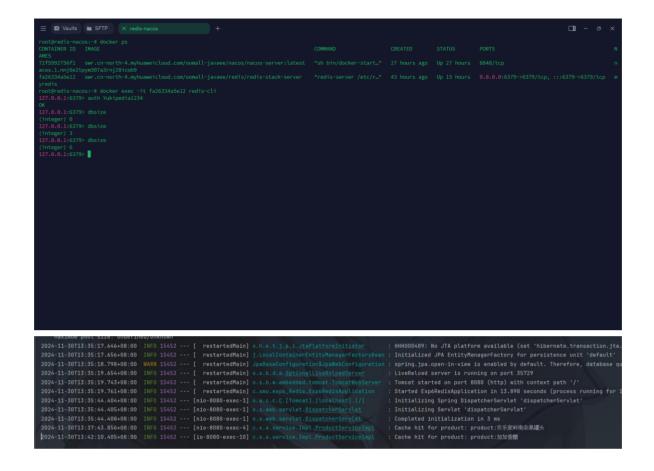
#### 控制台日志输出已经命中缓存,命中的是 name 为"欢乐家岭南杂果罐头"的 product 的所有数据

```
2024-11-30T13:35:17.664-08:00 INFO 15452 --- [ restartedMain] o.h.e.t.j.p.i.JtaPlatforeInitiator
2024-11-30T13:35:17.656-08:00 INFO 15452 --- [ restartedMain] j.baBaseConfiguration3iniator
2024-11-30T13:35:18.798-08:00 INFO 15452 --- [ restartedMain] j.baBaseConfiguration3iniator
2024-11-30T13:35:19.743-08:00 INFO 15452 --- [ restartedMain] o.s.b.d.a.OptionalLiveReloadServer
2024-11-30T13:35:19.743-08:00 INFO 15452 --- [ restartedMain] o.s.b.m.embedded.tomcat.JoncotWebServer
2024-11-30T13:35:44.408-08:00 INFO 15452 --- [ Into-8080-exec-1] o.s.mcb.servlet.OlspatcherServlet
2024-11-30T13:35:44.408-08:00 INFO 15452 --- [Into-8080-exec-1] o.s.mcb.servlet.OlspatcherServlet
2024-11-30T13:35:44.408-08:00 INFO 15452 --- [Into-8080-exec-1] o.s.mcb.servlet.DispatcherServlet
2024-11-30T13:35:44.408-08:00 INFO 15452 --- [Into-8080-exec-1] o.s.mcb.servlet.Di
```

#### 然后我们换一个产品测试, 再看控制台输出



并没有缓存命中的日志记录,然后我们再看 redis 数据库数据个数,可以看到已经有了 6 个缓存数据,说明此次缓存也成功写入。然后再查一次就会有缓存命中日志输出。



- 3.本地测试没有问题,我们将代码部署到服务器后再使用 jmeter 进行测试,并通过华为云云监控服务进行监控,主要监控指标为内存使用率、CPU 使用率、阻塞进程数和1分钟平均负载情况
- (1).测试数据: thread: 400、rampTime: 10、loop: 1

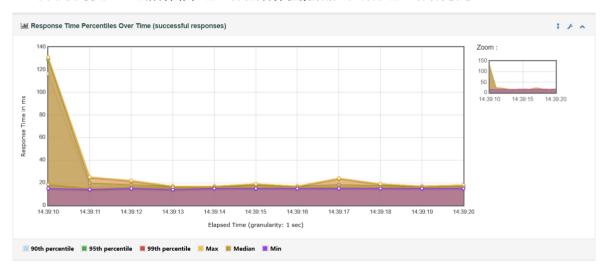
未使用 redis 接口的响应时间,可以看出平均在 15ms 上下



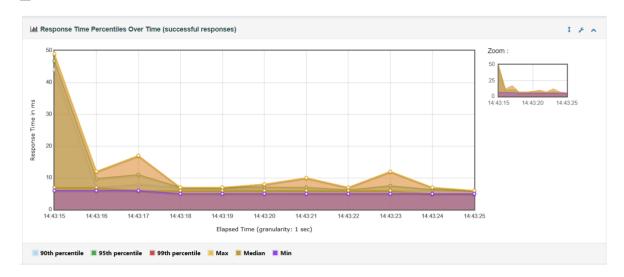
## 下面是使用 redis 的响应时间,可以看出基本都在 8ms 以下,显然使用 redis 后响应时间变快了



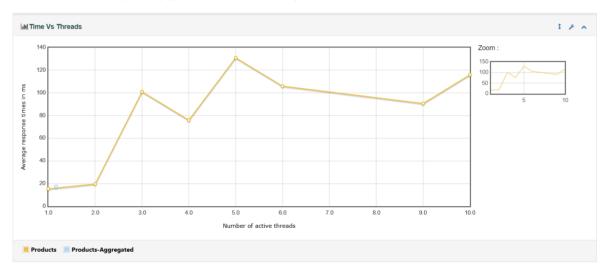
## 下面是未使用 redis 的成功请求响应时间的百分位数数据,大部分响应时间都接近 20ms



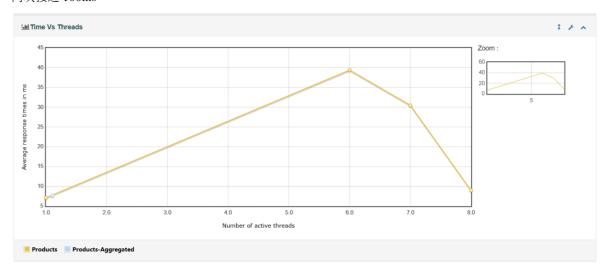
下面是使用了 redis 的**成功请求**响应时间的**百分位数**数据,大部分响应时间都接近 8ms,redis 提速较明显



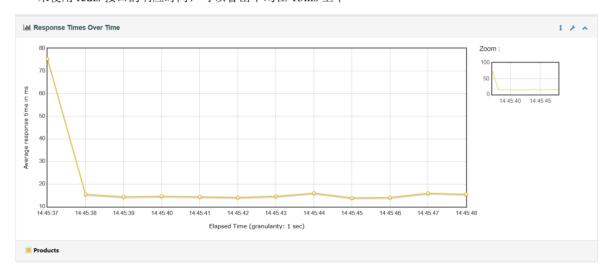
下图是在多线程并发的条件下的响应时间,没有使用到 redis



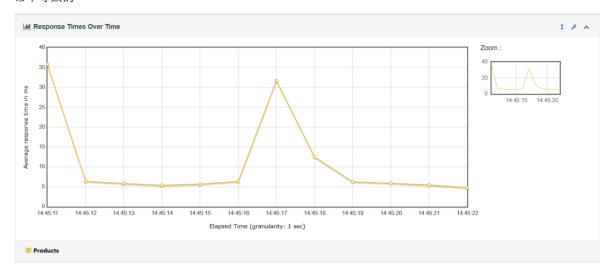
下图是在多线程并发的条件下的响应时间,使用到了 redis,可以看出 redis 的响应时间比未使用到的时间块接近 100ms



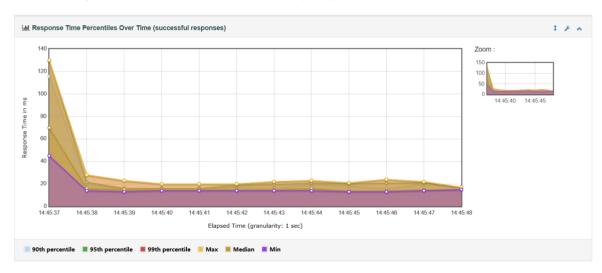
(2).测试数据: thread: 800、rampTime: 10、loop: 1 未使用 redis 接口的响应时间,可以看出平均在 15ms 上下



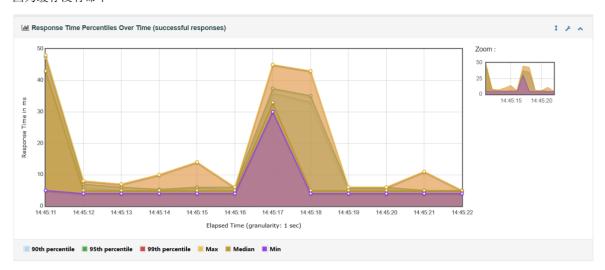
使用了 redis 接口的响应时间,可以看出平均在 5ms 上下,其中有一个响应时间较高的数据是缓存没有命中导致的



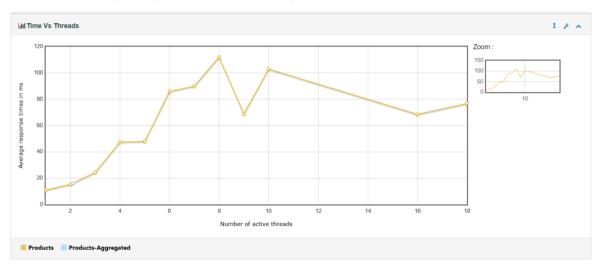
下面是未使用 redis 的成功请求响应时间的百分位数数据,大部分响应时间都接近 20ms



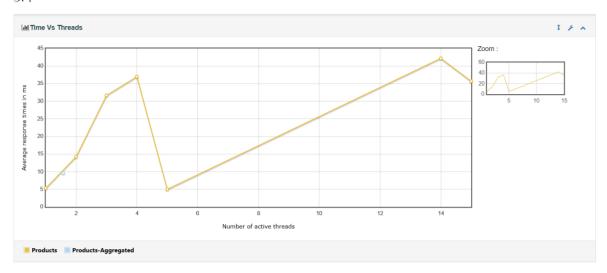
下面是使用 redis 的成功请求响应时间的百分位数数据,大部分响应时间都接近 4ms,有一个异常数据是因为缓存没有命中



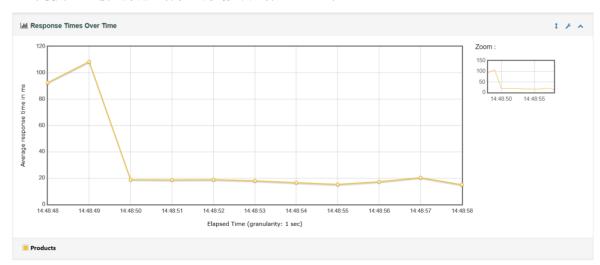
下图是在多线程并发的条件下的响应时间,没有使用到 redis



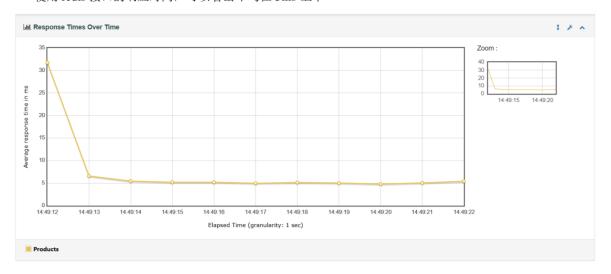
下图是在多线程并发的条件下的响应时间,使用到了 redis,可以看出响应时间大幅提升,普遍在 40ms 以下



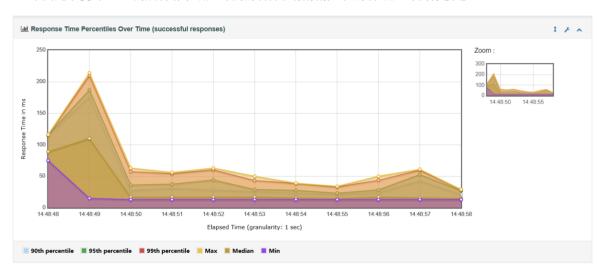
(3).测试数据: thread: 1600、rampTime: 10、loop: 1 未使用 redis 接口的响应时间,可以看出平均在 20ms 上下



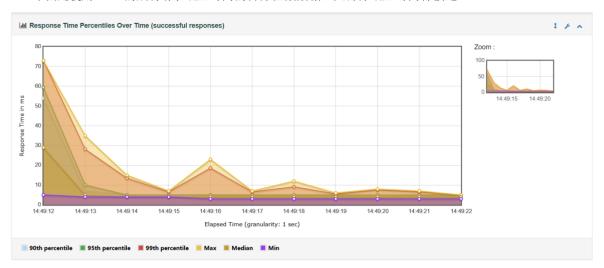
## 使用 redis 接口的响应时间,可以看出平均在 5ms 上下



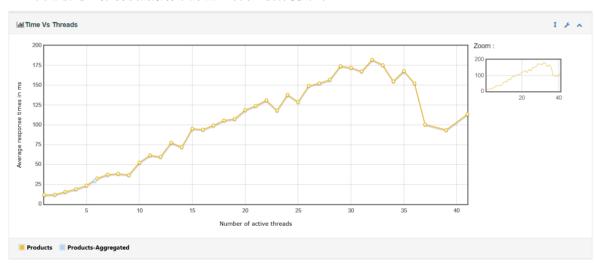
## 下面是未使用 redis 的成功请求响应时间的百分位数数据,大部分响应时间都接近 50ms



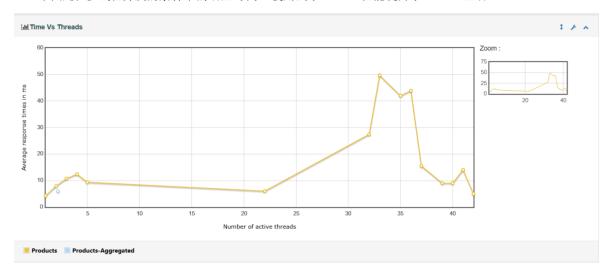
## 下面是使用 redis 的成功请求响应时间的百分位数数据,大部分响应时间都接近 10ms



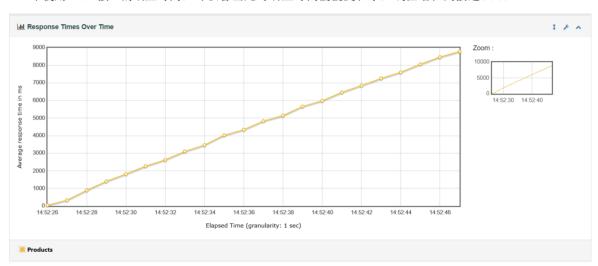
## 下图是在多线程并发的条件下的响应时间,没有使用到 redis



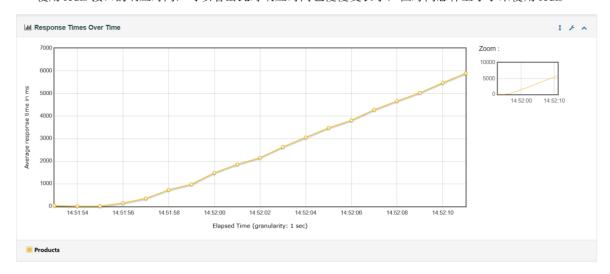
## 下图是在多线程并发的条件下的响应时间,使用到了redis,性能提升了130ms左右



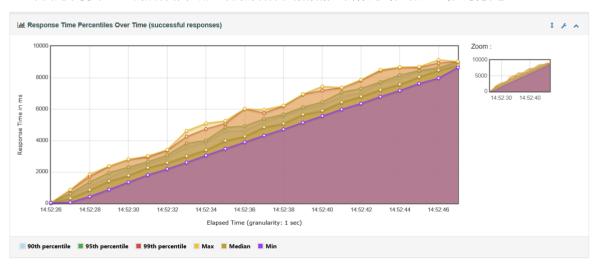
# (4).测试数据: thread: 4000、rampTime: 10、loop: 1 未使用 redis 接口的响应时间,可以看出此时响应时间慢慢变长了,线性增长到接近 9000ms



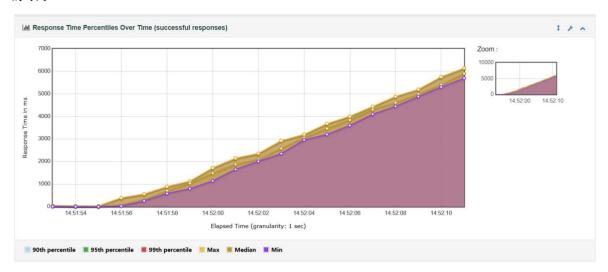
## 使用 redis 接口的响应时间,可以看出此时响应时间也慢慢变长了,但时间总体上小于未使用 redis



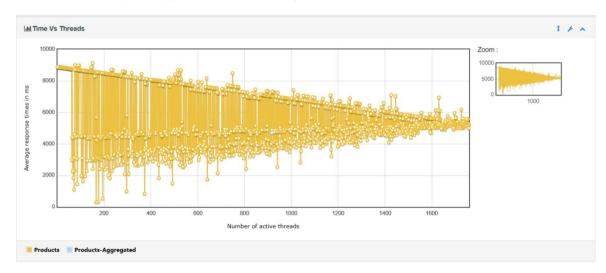
## 下面是未使用 redis 的成功请求响应时间的百分位数数据,同样是线性增长,最终会接近 9000ms



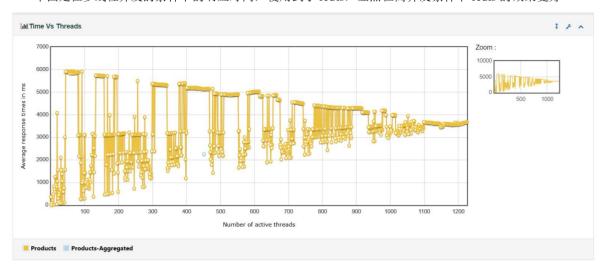
下面是使用 redis 的成功请求响应时间的百分位数数据,同样是线性增长,总体时间仍然小于未使用 redis 的时间



下图是在多线程并发的条件下的响应时间,没有使用到 redis

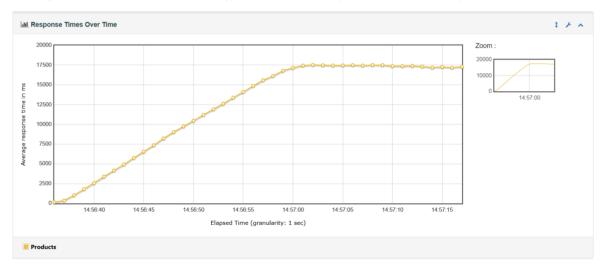


## 下图是在多线程并发的条件下的响应时间,使用到了 redis,显然在高并发条件下 redis 的效果更好

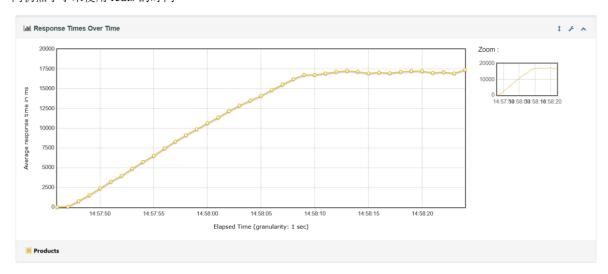


# (5).测试数据: thread: 8000、rampTime: 10、loop: 1

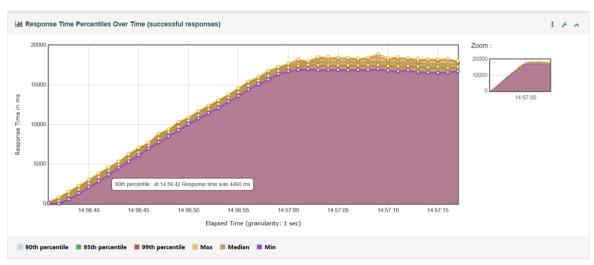
未使用 redis 接口的响应时间,可以看出响应时间已经基本稳定,可能是受到服务器资源的影响



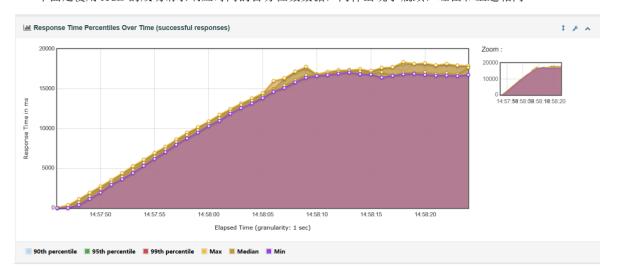
同样的,使用 redis 时由于线程数太多,也会出现响应时间稳定的情况,但到达瓶颈前,redis 的响应时间仍然小于未使用 redis 的时间



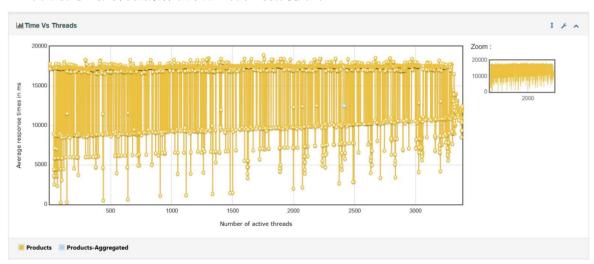
下面是未使用 redis 的成功请求响应时间的百分位数数据,也出现了瓶颈



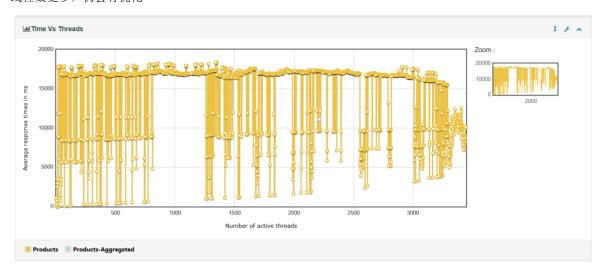
## 下面是使用 redis 的成功请求响应时间的百分位数数据,同样出现了瓶颈,理由和上述相同



# 下图是在多线程并发的条件下的响应时间,没有使用到 redis



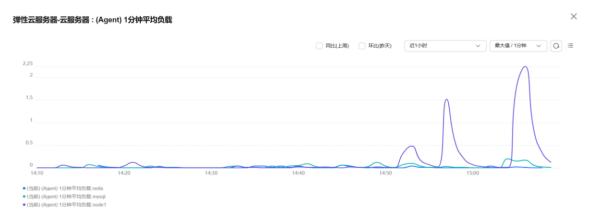
下图是在多线程并发的条件下的响应时间,使用到了 redis,但并发条件下使用 redis 时响应时间较小的线程数更多,仍会有优化



## 4.华为云云监控结果

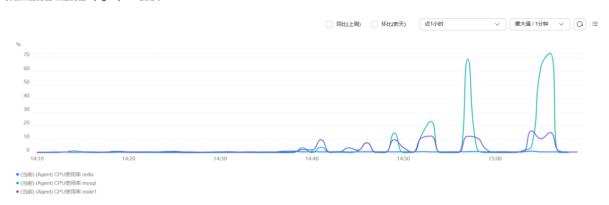
# (1).1 分钟平均负载

有了 redis 后,数据库的压力明显下降,主要的查询压力放到了 redis 层



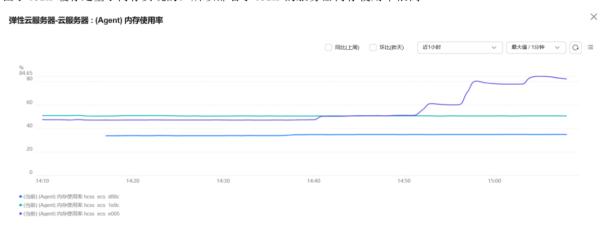
#### (2).CPU 使用率





## (3).内存使用率

由于 redis 缓存是基于内存实现的,所以部署了 redis 的服务器内存使用率很高



#### 5.总结

使用 Redis 缓存能够显著提高系统的性能,减少数据库负载,降低响应时间,提升吞吐量,缓存的使用适合查询频繁、数据变化不大的场景,对于高并发读取操作尤为有效。对于大规模数据和高频率写操作的系统,需要合理设计缓存失效策略和更新机制,以保证缓存的有效性和一致性。在生产环境中,需要结合具体的业务需求和系统架构,合理选择缓存策略,避免缓存穿透、缓存击穿等问题。

×

#### References:

- [1] 实验代码仓 https://github.com/YUK1PEDIA/XMU-JavaEE-exp6-Redis.git
- [2] JMeter 下载与使用文档: <a href="https://jmeter.apache.org/download\_jmeter.cgi">https://jmeter.apache.org/download\_jmeter.cgi</a>
- [3] Spring Data JPA 官方文档: https://docs.spring.io/spring-data/jpa/docs/current/reference/html/
- [4] MyBatis 官方文档: https://mybatis.org/mybatis-3/
- [5] Redis 官方文档: redis 中文文档