

个人简历

肖嘉源



男 | 24岁 | 1年经验 | 本科 | 13247544945 | xjy1252@163.com |

个人介绍: yuki-jr.github.io/resume

未在职, 目前正在找工作

求职意向

> 岗位: 前端开发

> 地点: 广州 / 东莞 / 珠海

教育背景

广东科技学院

软件工程

工作经历

2022/03 - 2023/07

珠海强源体育用品有限公司

前端工程师 - 研发中心

- 负责激光射击比赛系统、公司官网、订单系统以及各类公司管理系统的设计与开发。
- 负责项目 Uniapp 前端的开发, 与后端开发工程师、硬件工程师共同合作, 根据现有的安卓 app 版本 UI 设计, 使用 HTTP、WebSocket、蓝牙通信等技术独立完成整个项目的前端开发, 实现了多个设备之间的蓝牙通信以及在另一个网页端的实时数据展示。
- 负责实时数据展示页开发, 与后端工程师合作, 使用 WebSocket + Canvas + 三阶贝塞尔曲线等技术完成开发, 实现根据硬件通过蓝牙实时传输给后端的坐标信息, 再发送给前端完成实时曲线绘制。
- 负责项目 Web 前端的开发, 与后端开发工程师合作, 使用蓝湖、pixso 等原型软件设计简单的 UI, 并使用 Nuxt3(Vue3 + tailwindcss + ElementUI + Pinia)独立完成整个 toC 客户端的 Web 前端开发, 使用 SSR 保证了客户使用网页的性能, 并且对网页做了 SEO。
- 推动开发团队开发的规范化、文档化, 引入 DevOps、敏捷开发、自动化测试, 在内部服务器上搭建 Gitlab, Jenkins 与禅道项目管理系统, 把原有的项目的部署自动化, 定下开发规范、Git 分支管理规范, 提高团队工作效率。

项目经历

2022/07 - 2022/12

QYS官网

负责该公司的官网以及后台管理系统的前端开发与部署

- ①官网: 主要使用 Vue 3 和 CSS 动画库封装可复用的动画组件, 实现多个页面的动画效果和状态控制, 包括轮播图、自动切换卡片、新闻页面、产品详情等。同时, 通过控制元素的可视区域进入视口时触发动画效果。此外, 使用 I18n 实现中英文切换, 以满足多语言需求。还使用 V-html 将后台富文本编辑器生成的 HTML5 标记语言转化为用户可读的效果。
- ②后台管理: 主要使用 React 和 AntDesignPro, 通过七牛云存储来管理轮播图、循环卡片等静态资源, 确保它们能够被有效地加载和展示。使用 Echarts 图表库来呈现各类产品的数据和访问量, 以使用户能够直观地了解相关信息。为了方便新闻内容的编辑, 采用了富文本编辑器, 它能够将用户输入的内容转化为官网可读的格式, 并将其提交到官网上。通过 React Router 实现了页面的路由控制和权限管理, 普通管理员被限制在访问账号管理页之外的页面。此外, 使用多个表格来管理官网的各类静态资源和账号信息, 确保数据的有效管理和操作。

2022/03 - 2022/12

激光射击比赛系统

负责该项目的实时数据页面、比赛后台管理系统、安卓平板程序、大屏幕排名、配套小程序的前端开发与迭代。

①实时数据页面: 主要使用Vue2+WebSocket, 通过后端实时传输的坐标信息, 使用canvas在靶图上通过贝赛尔曲线射绘画出击选手实时瞄准的动画曲线; 每一轮射击结束后统计每个靶道的分数并实时播放动画排名, 包括小组赛和个人赛排名; 比赛结束后播放排名与得分。

②比赛后台管理系统: 主要使用Vue3+ElementUI, 该系统主要功能是创建赛事, 选择比赛模式后通过添加选手来指定参赛的靶道; 可以控制试射阶段和开始比赛; 通过七牛云管理静态资源, 使用CDN加速资源加载速度。

③安卓平板程序: 主要使用Vue3+UniApp, 使用uniapp将原本的安卓代码程序重构, 根据uniapp提供的蓝牙api连接激光枪与靶子, 靶图功能与头显类似, 增加了防作弊功能。

④配套小程序: 主要使用JS+websocket, 通过扫码进入该靶道的射击页面, 靶图功能与头显相似, 选手每完成一次射击, 表格页会实时新增数据。

⑤版本控制系统: 主要使用Vue3+NodeJs+Express实现前后端编写, 使用Nodejs实现七牛云接口, 通过上传平板程序的Apk文件到七牛云, 根据文件名或者时间戳比对新版本文件, 并推送到安卓程序上实现更新; 同时该系统还可做存储功能, 可存储其他格式文件。

2022/12 - 2023/02

外贸订单系统

负责该项目客户端 Web 前端开发(Nuxt3 + Vue3 + tailwindcss + ElementUI + Pinia)

基于Nuxt3、Vue3、Tailwind CSS、Element UI和Pinia的订单系统的客户端Web前端项目。负责实现用户界面和交互逻辑, 利用Nuxt3的服务端渲染和静态站点生成功能提高性能和SEO优化。使用Vue3进行组件化开发, 结合Tailwind CSS进行快速样式设计和布局。集成Element UI组件库, 保持一致的视觉风格。利用Pinia进行状态管理, 处理与后端的RESTful API数据交互。进行性能优化, 包括代码分割、异步加载和缓存策略。实现跨浏览器和响应式设计, 确保兼容性和可用性。参与代码审查和单元测试, 提高代码质量和功能稳定性。

2022/04 - 2022/07

赛鸽管理系统

负责该项目web端开发 (React + Ant Design Pro + Redux + Axios + Next.js)

基于React、Ant Design Pro、Redux、Axios和Next.js的赛鸽比赛以及入库信息登记管理系统的Web端项目。负责实现入库信息的登记和管理功能, 包括赛鸽羽色、瞳色、比赛和训练信息的记录和管理。通过用户界面交互, 用户可以方便地输入和编辑赛鸽的羽色和瞳色信息, 并记录比赛和训练的各项详细数据, 如飞行圈数、时间、地点、天气、湿度、风速等等。为了确保数据的一致性和可靠性, 运用了Redux进行状态管理, 并通过Axios与后端进行数据交互, 实现数据的存储和获取。为了提供更好的性能和SEO优化, 使用了Next.js进行服务端渲染, 以提高页面加载速度和搜索引擎优化效果。使用Ant Design Pro提供的组件和样式, 搭建现代化的用户界面。

个人优势

熟练使用HTML / JavaScript / CSS以及各类框架进行编程, 理解OOP思想

熟练使用Vue2 / Vue3 全家桶和微信 / Uniapp 等小程序开发, 熟悉使用React / Next.js / TypeScript进行开发

熟练使用Node.js 后台开发

熟练使用 Windows / Linux 系统, 各类 IDE 进行代码开发

熟练使用Yapi、GitBlit、JenKins、禅道等进行协作开发

熟练使用Echarts、ElementUI、TailWindcss、WebPack等各类库等进行开发

熟练使用Ubuntu、Nginx、各类SSH工具和SFTP客户端等进行部署与维护