|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  | REPORT    **프로그래밍기초와실습 01강좌**  **[6주차 실습 과제]**   |  |  | | --- | --- | | **교 수 명** | **윤 성 림 교수님** | | **학 과** | **정보통신공학과** | | **학 번** | **2015112173** | | **성 명** | **유윤광** | | **제출 일자** | **2021.04.07** | |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

* **문제 분석**

여러가지 조건문 (if/else 문, 중첩if문, switch문)을 자유롭게 구현할 줄 안다.

* **프로그램 설계 / 알고리즘**

if/else 문, 중첩if문, switch문을 통해 주어진 문제를 해결해본다.

* **소스 코드 / 주석**

1.c)

#include <stdio.h>

int main(){

//변수선언부

int x ;

//변수입력부

printf("임의의 정수 입력: ");

scanf("%d",&x);

//변수 조건 판단부

if(x <= 95) //변수 x가 95보다 작거나 같으면 M 출력

printf("M\n");

else if(x<=100) //변수 x가 95보다 크고 100보다 작거나 같으면 L 출력

printf("L\n");

else

printf("XL\n"); //변수 x가 101보다 크거나 같으면 XL출력

return 0;

}

2.c)

#include <stdio.h>

int main(){

//변수 선언부

int x,y;

//변수 입력부

scanf("%d %d",&x,&y);

//변수 조건 판단부

if (x>0 && y>0)

printf("제 1사분면\n");

else if(x>0 && y<0)

printf("제 4사분면\n");

else if(x<0 && y>0)

printf("제 2사분면\n");

else//x<=0 && y<=0일 때

printf("제 3사분면\n");

return 0;

}

3.c)

#include <stdio.h>

int main(){

//변수 선언부

int num1,num2;

//변수 입력부

scanf("%d %d",&num1,&num2);

//조건 판단부

//num1이 양수일때

if(num1 > 0){

//num2이 양수이면

if(num2 > 0){

printf("양수\n");

}

//num2이 음수이면

else{

printf("음수\n");

}

}

//num1이 음수일때

else{

//num2이 양수이면

if(num2 > 0){

printf("음수\n");

}

//num2이 음수이면

else{

printf("양수\n");

}

}

return 0;

}

4.c)

#include <stdio.h>

int main(){

//변수 선언부

int x;

//변수 입력부

printf("점수 입력: ");

scanf("%d",&x);

switch(x/10){

//x가 100일 때 F출력되는 것 방지

case 10 :

printf("A\n");

break;

//x가 90점이상일때

case 9 :

printf("A\n");

break;

//x가 90점이상일때

case 8 :

printf("B\n");

break;

//x가 90점이상일때

case 7 :

printf("C\n");

break;

//x가 90점이상일때

case 6 :

printf("D\n");

break;

//나머지

default :

printf("F\n");

break;

}

}

* **결과 / 결과 분석**

1.c)

Text

Description automatically generated

Text

Description automatically generatedText

Description automatically generated

If/else문을 이용하여 구현할 수 있었다.

2.c)

Text

Description automatically generatedText

Description automatically generatedText

Description automatically generated

If/else문을 이용하여 구할 수 있었다.

3.c)

Text

Description automatically generatedText

Description automatically generated

주어진 플로우차트를 이용하여 중첩 if문을 쉽게 구현할 수 있었다.

4.c)

Text

Description automatically generatedText

Description automatically generatedText

Description automatically generated

Switch문을 이용하여 구현할 수 있엇다.

* **소감**

조건문 강의를 잘 들은 덕에 어렵지 않게 구현할 수 있었다. 이후에 나올 조건문은 복잡할 것 같은데 기초를 단단히 잡아놔야겠다.