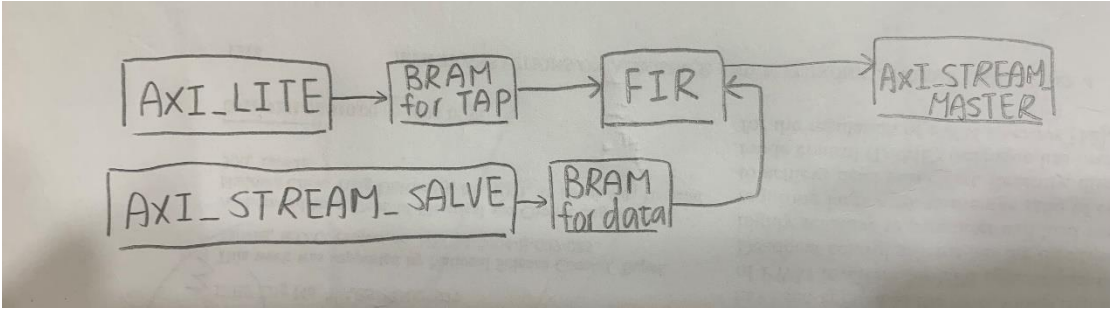


1、Block Diagram



2、Describe Operation

AXI_LITE 在寫入 Data 和 Address 時，若 awready 和 awvalid 同時為 1 時，address 寫入 Tap RAM 中，若 wready 和 wvalid 同時為 1 時，data 寫入 Tap RAM 中。若 arready 和 arvalid 同時為 1 時，adress 從 Tap RAM 中讀出，若 rready 和 rvalid 同時為 1 時，data 讀出。而藉由 AXI_STREAM_SALVE 的介面，若 ss_tvalid 和 ss_tready 同時為 1 時，存入 Data RAM，再藉由 RAM 中的 DI 輸出 Data 後進入 FIR 計算流程，與 Tap 相乘累加後再經由 AXI_STREAM_MASTER 作輸出。

3、Resource Usage

Resource	Estimation	Available	Utilization %
LUT	301	53200	0.57
FF	278	106400	0.26
DSP	3	220	1.36
IO	329	125	263.20
BUFG	1	32	3.13

4、Timing Report

Setup	Hold
Worst Negative Slack (WNS): 1.257 ns	Worst Hold Slack (WHS): 0.147 ns
Total Negative Slack (TNS): 0.000 ns	Total Hold Slack (THS): 0.000 ns
Number of Failing Endpoints: 0	Number of Failing Endpoints: 0
Total Number of Endpoints: 388	Total Number of Endpoints: 388

5、Simulation Report

