

## 迭代评估报告

评估日期：2020.11.4

组号	6	项目名称	多模态医学影像配准、分割与可视化系统
迭代名称	1	实际起止日期	2020.10.9-2020.11.1
<p>任务达成情况：（完成的任务、实现的功能、进度、质量等）</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. 完成后端项目架构</li><li>2. 完成 API 设计</li><li>3. 完成 UI 界面原型</li><li>4. 完成桌面端登录注册界面</li><li>5. 完成立体展示</li><li>6. 完成三切面展示</li><li>7. 完成后端用户认证</li><li>8. 完成架构文档编写</li></ol>			
<p>评审/测试的结果：（执行了哪些评审和测试？评审和测试的结果如何？）</p> <p>进行后端 redis 和 mysql 的测试，测试结果符合预期。</p> <p>进行前端向服务器发送 http 请求的测试，测试了 GET, POST, HEAD 请求，部分结果符合预期。</p> <p>进行客户端多平台测试，于 MacOS、Windows 系统进行测试，测试结果部分渲染模块的库函数在 MacOS 平台无法运行。</p>			
<p>问题、变更和返工：（遇到的问题、发生的变更、是否需要返工等）</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. 前端发送 http POST 请求时出现没有报文的结果，需要对后端处理请求的部分进行修改。</li><li>2. 前端发送 http 请求使用异步处理时出现响应处理不正确的行为，需对处理服务器报文算法部分进行调整。</li><li>3. 客户端处理影像的算法部分使用的 VTK 库的部分函数仅支持英伟达显卡，在 MacOS 系统上无法正确运行，需要对使用的库进行调整。</li></ol>			

经验和教训：

1. 后端架构多次重新设计，造成大量返工。
2. 客户端接口部分定义模糊，造成接口实现进度拖慢，返工
3. 客户端开发成员未统一编译方法及项目架构、文件命名规范等，造成在调整项目结构上花费资源精力