## Вимоги до курсової роботи

Метою курсової роботи з дисципліни «Веб-програмування та веб-дизайн»  $\varepsilon$  формування умінь з розробки та створення сучасних веб-додатків для обраної предметної області на основі отриманих теоретичних знань.

Студент в процесі проектування повинен продемонструвати впевнене володіння мовою розмітки гіпертекстових сторінок HTML, каскадними таблицями стилів CSS, препроцессорами CSS, мовою програмування JavaScript, з можливим використанням одного з фреймворків React.js, Angular, Vue.js. Також студент повинен продемонструвати навички роботи з серверними технологіями, створенням бази даних. Результатом виконаної роботи повинен бути повноцінний web-додаток який включає в себе всі компоненти FrontEnd, можливість взаємодіяти з BackEnd через REST-арі, з демонстраційним переглядом на одному із безкоштовних хостингів (наприклад, netlify). А також можливим переглядом початкового коду у власному git-репозиторії.

Вибір теми здійснюється з списку рекомендованих кафедрою тем згідно порядкового номеру студенту в журналі та наданого переліку. На захист курсової роботи виноситься програмне рішення та пояснювальна записка з 3 розділів (30 сторінок), яка структурно складається: 1 розділ — аналіз предметної області, 2 розділ — проектування (розробка) архітектури додатку та вибір технологій його реалізації, 3 розділ — практична реалізація (скріни), керівництво роботи.

# ВАРІАНТИ ЗАВДАНЬ НА КУРСОВУ РОБОТУ. 301тн, 302тн 303тн навчальні групи на 2025 рік.

1. Назва курсової роботи: «Розробка інформаційного порталу «предмет дослідження» на основі web-технологій»

#### Загальні вимоги:

Інформаційний портал повинен містити:

- 1. Головну сторінку
- 2. Шапку сайту(з логотипом)
- 3. Меню
- 4. Слайдер
- 5. Вивід 10 головних новин порталу
- 6. Підвал сайту(Футер)

## Меню складається:

- 1. Про сайт
- 2. Галерея картинок
- 3. Новини
- 4. Контакти(з виведенням карти Google на сайт)

Дизайн повинен бути адаптивним (мобільна та десктопна версії)

## Варіанти «предмет дослідження»:

- 1. Кафедра комп'ютерних інформаційних технологій закладу вищої освіти
- 2. Факультет закладу вищої освіти
- 3. Відділ кадрів закладу вищої освіти
- 4. Бібліотека закладу вищої освіти
- 5. Бухгалтерія закладу вищої освіти
- 6. Навчальний відділ закладу вищої освіти

- 7. Кафедра АСУ закладу вищої освіти
- 8. Навчальна частина факультету закладу вищої освіти
- 9. Навчальна лабораторія кафедри закладу вищої освіти
- 10. Юридична служба закладу вищої освіти
- 11. Кафедра фізичної культури і спорту закладу вищої освіти
- 12. Науковий центр закладу вищої освіти
- 13. Заклад вищої освіти
- 14. Кафедра суспільних наук закладу вищої освіти
- 15. Заклади вищої освіти України
- 16. Найбільші художні виставки України
- 17. Найвідоміші музеї Полтавщини
- 18. Найвідоміші музеї світу
- 19. Найактуальніші спортивні події університету
- 20. Найвідоміші туристичні місця України
- 21. Актуальні події студентського життя в закладі вищої освіти
- 22. Наукові конференції в Україні
- 23. Наукові заходи в закладах вищої освіти України
- 24. Спортивні заходи в Україні
- 25. Підготовка до НМТ в 2025 році
- 26. Вступна кампанія університету
- 27. Спортивні заходи в світі
- 28. Новини штучного інтелекту
- 29. Культурні події світу
- 30. Наукові центри світу
- 31. Найбільші бібліотеки України

#### ОБМЕЖЕННЯ складності:

#### 1 ступінь:

1. Розробка web-застосунку з використанням мови розмітки гіпертекстових сторінок HTML і каскадними таблицями стилів CSS, мови JavaScript, бібліотек JQuery, JQueryUI, фреймворку Bootstrap, технологій Flexbox, Grid, використання медіазапитів.

## 2 ступінь:

- 1. Розробка web-застосунку порталу з використанням мови розмітки гіпертекстових сторінок HTML і каскадними таблицями стилів CSS, мови JavaScript, бібліотек JQuery, JQueryUI, фреймворку Bootstrap, технологій Flexbox, Grid, використання медіазапитів.
  - 2. Використання бібліотеки React.js, Angular, Vue.js, інші

#### 3 ступінь:

- 1. Розробка web-застосунку з використанням мови розмітки гіпертекстових сторінок HTML і каскадними таблицями стилів CSS, мови JavaScript, фреймворку Bootstrap, технологій Flexbox, Grid, використання медіазапитів.
  - 2. Обов'язкове використання бібліотеки React.js, Angular, Vue.js, інші
  - 3. Обов'язкове використання технології Node.js
- 4. Обов'язкове використання бази даних (зберігання даних в БД та відображення даних із неї, ).