Sprintlog – Sprint 2

Bezeichnung:		ıng:	Sprint 2 St	Start des Sprints:			20.	05.201	5		Ende des Sprints:	31.05.2015	
S	В	Auf	Aufgabe			Vera	antwoi	rtlich		Aufwand (1 = auf- wendig)	Bemerkungen		Abgesch-
ID	ID	ID			ggo	tko	ekr	msc	ywe			Status	lossen am
	2	2.2.1	Akt./Zustandsdiagramm						Х	1		Offen	
		2.2.2	Dokumentation		X					2		Offen	
		2.2.3	Use-Case		х				X	2		Offen	
		2.2.4	Data-Model (Klassendiagramm) - Final		х					1		Offen	
	3	2.3.1	Akt./Zustandsdiagramm						Х	1		Offen	
		2.3.2	Schnittstellendef.			Х				1		Offen	
		2.3.3	Modellierung der Schnittstelle	in UML					Х	2		Offen	
		2.3.4	Dokumentation		х					2		Offen	
		2.3.5	Optimierung Frontend				Х			2	Performance Gründe	Offen	
		2.3.6	Optimierung Backend					Х		2	Änderung des strukt. Aufba	aus Offen	
	10	1.10.1	Lizenzbestimmungen klären						х	1	Studienvertr. berücksichtig	en Offen	
	4	2.4.1	Dummy bereitstellen – Skript e	rstellen		Х				2		Offen	
		2.4.2	Akt./Zustandsdiagramm						Х	1		Offen	
		2.4.3	Schnittstellendef. erweitern			Х				1		Offen	
		2.4.4	Modellierung der Schnittstelle	in UML					Х	2		Offen	
		2.4.5	Dokumentation in UML		х					2		Offen	
		2.4.6	Entwicklung Backend-Framewo	rk		х	Х			1		Offen	
		2.4.7	Entwicklung Frontend					Х		1		Offen	
		2.4.8	Deployment Frontend					х		3		Offen	
		2.4.9	Deployment Backend			х	Х			3		Offen	
		2.4.10	Anwender-Test		х	х	х	х	х	2		Offen	
		2.4.11	Dokumentation		Х					2		Offen	