H5+移动APP课件

目录

[H5+移动APP课件 1](#_Toc21252419)

[1 参考资料 1](#_Toc21252420)

[2. 概览 1](#_Toc21252421)

# 1 参考资料

* 入门和全面简介：<https://ask.dcloud.net.cn/article/89>
* h5plus官方api: <http://www.html5plus.org/doc/h5p.html>
* 其他视频教程： <https://ask.dcloud.net.cn/article/12850>
* MUI官方网站： <https://dev.dcloud.net.cn/mui/>
* MUI界面组件API和DEMO： <https://dev.dcloud.net.cn/mui/ui/>
* Native.js参考文档： <https://ask.dcloud.net.cn/article/88>
* 实验数据接口： <https://news.qq.com/ext2020/apub/json/prevent.new.json>
* 本文档配套课件 ： mui-appg工程

# 2. 概览

## 2.1 HTML5 Plus应用概述

HTML5 Plus移动App，简称5+App，是一种基于HTML、JS、CSS编写的运行于手机端的App，这种App可以通过扩展的JS API任意调用手机的原生能力，实现与原生App同样强大的功能和性能。

## 2.2 HTML5 Plus规范

通过HTML5开发移动App时，会发现HTML5很多能力不具备。为弥补HTML5能力的不足，在W3C中国的指导下成立了HTML5中国产业联盟www.html5plus.org组织，推出HTML5+规范。目前该联盟已经挂靠在工信部信通院标准所下，相关标准已经成为行业标准。

HTML5+规范是一个开放规范，隶属于工信部，允许三方浏览器厂商或其他手机runtime制造商实现。

HTML5+扩展了JavaScript对象plus，使得js可以调用各种浏览器无法实现或实现不佳的系统能力，设备能力如摄像头、陀螺仪、文件系统等，业务能力如上传下载、二维码、地图、支付、语音输入、消息推送等。

除了功能外，HTML5+很重要的特点是提供了原生的渲染能力，通过plus.webview、plus.nativeObj、plus.nativeUI，让开发者可以使用js来调用原生渲染能力，实现体验的大幅提升。

原生的api多达40万，HTML5+的封装并非把40万api都封装了一遍，而是分成了2个层面：

1. HTML5Plus规范：常用的扩展能力，比如二维码、语音输入，都封装到了规范中，同时实现了Android和iOS的解析引擎，使得开发者的代码编写一次，可跨平台运行。
2. Native.js是另一项创新技术。手机OS的原生API有四十多万，大量的API无法被HTML5使用。Native.js把几十万原生API映射成了js对象，通过js可以直接调ios和android的原生API。这部分就不再跨平台，写法分别是plus.ios和plus.android，比如调ios game center，或在android手机桌面创建快捷方式，这些都是平台专有的api。

Native.js的用法示例，var obj= plus.android.import("android.content.Intent");，将一个原生对象android.content.Intent映射为js对象obj，然后在js里操作obj对象的方法属性就可以了。

Native.js的详细教程可以参考：5+ App开发Native.js入门指南

网址： https://ask.dcloud.net.cn/article/88

在5+App里，同时包含了HTML5Plus规范和Native.js的实现，开发者可以在5+App里自由使用相关技术。

## 2.3 四种路径

[PRIVATE\_WWW](http://www.html5plus.org/doc/zh_cn/io.html" \l "plus.io.PRIVATE_WWW): 应用运行资源目录常量

[PRIVATE\_DOC](http://www.html5plus.org/doc/zh_cn/io.html" \l "plus.io.PRIVATE_DOC): 应用私有文档目录常量

[PUBLIC\_DOCUMENTS](http://www.html5plus.org/doc/zh_cn/io.html" \l "plus.io.PUBLIC_DOCUMENTS): 程序公用文档目录常量

[PUBLIC\_DOWNLOADS](http://www.html5plus.org/doc/zh_cn/io.html" \l "plus.io.PUBLIC_DOWNLOADS): 程序公用下载目录常量

# 3. 开始搭建h5+app

开始搭建一个h5+app之前， 我们需要了解几个方面的知识：

1. hbuilder 或者 hbuilderX： 开发工具，快速的搭建h5+app
2. h5+app框架： 一个h5+app的脚手架
3. MUI： 快速开发h5+app的ui框架

# 4. MUI框架

# 5. h5plus的常用API

## 5.1 地图应用maps

参考api地址： <http://www.html5plus.org/doc/zh_cn/maps.html>

## 5.2 多媒体

参考API地址：

<http://www.html5plus.org/doc/zh_cn/video.html>

<http://www.html5plus.org/doc/zh_cn/audio.html>

## 5.3 远端请求XMLHttpRequest

参考API地址：<http://www.html5plus.org/doc/zh_cn/xhr.html>

## 5.4 文件系统IO

参考API地址： <http://www.html5plus.org/doc/zh_cn/io.html>

## 5.5 本地数据库SQLite

参考API地址： <http://www.html5plus.org/doc/zh_cn/sqlite.html>

关于sqlite的知识， 请参考： <https://www.runoob.com/sqlite/sqlite-tutorial.html>

## 5.7 本地数据存储Storage

参考API网址： <http://www.html5plus.org/doc/zh_cn/storage.html>

## 5.8 按键事件及响应key

参考API地址： <http://www.html5plus.org/doc/zh_cn/key.html>

## 5.9 窗口管理webview

参考API地址： <http://www.html5plus.org/doc/zh_cn/webview.html>