**北京交通大学软件学院**

**《专业课程综合实训I》课程项目设计报告**

任课教师：冯凤娟

项目名称：宝石迷阵游戏

项目成员：

俞贤皓21301114（组长）

邓人嘉21301032

付家齐21301034

谷雅丰21301037

黄钰淞21301039

|  |  |
| --- | --- |
| **项目名称** | 浅海寻珍记 |
| 测试用例1：按钮测试  ee28bd02cac7c7703ba1961f1b90772  4c81e67c67f1edc758f13bdb521a4ff  1750ecc31e421ade91ef0436c5bb72e | |
| 测试用例2：不同难度的选择  不同难度宝石数量不同 | |
| 测试用例3：宝石交换测试  能成功交换 | |
| 测试用例4：游戏道具测试  道具功能完善  43ab0dee4e2ec9f33ed53c2795f7f77 | |
| 测试用例5：提示功能测试  提示成功，扣分100分成功 | |
| 测试用例6：排行榜功能测试  排行榜能正常显示相应内容 | |
| 测试用例7：设置界面音乐音效关闭开启测试  点击按钮能成功开启或关闭音乐和音效 | |
| 测试用例7：暂停功能展示  fddb82a3b64d5d07a193e97da0511aa | |