# 操作系统 实验2

21301114 俞贤皓

环境: Arch Linux 6.5.3-arch1-1

## 1. 实验步骤

### 1.1 编译生成内核镜像

- 编译并生成binary文件
  - root@88a1fcca9270 /m/e/os# cargo build --release
     Compiling os v0.1.0 (/mnt/expt2/os)
     Finished release [optimized] target(s) in 0.54s
    root@88a1fcca9270 /m/e/os# rust-objcopy --binary-architecture=riscv64 target/riscv64gc-unknown-none-elf/release/os --strip-all -0 binary targe
    t/riscv64gc-unknown-none-elf/release/os.bin
- 载入 rustsbi.bin 文件
  - o root@88a1fcca9270 /m/e/os# ls
    Cargo.lock Cargo.toml rustsbi.bin src target
- 第一次运行此文件

• docker 容器卡死

0

- 执行 sudo docker restart os 命令
- 分析可执行程序, 发现入口确实不为 0x80200000

Entry: 0x114BC

### 1.2 指定内存布局

root@88a1fcca9270 /m/expt2# vim os/.cargo/config root@88a1fcca9270 /m/expt2# vim os/src/linker.ld

### 1.3 配置栈空间布局

root@88a1fcca9270 /m/expt2# vim os/src/entry.asm root@88a1fcca9270 /m/expt2# vim os/src/main.rs

### 1.4 清空bss段

```
12 /* stack memory settings */
13 use core::arch::global_asm;
14
15 global_asm!(include_str!("entry.asm"));
16
17 #[no_mangle]
18 pub fn rust_main() → ! {
19     loop{};
20 }
21
22 /* clear bss segment */
23 fn clear_bss() {
24     extern "C" {
25         fn sbss();
26         fn ebss();
27     }
28     (sbss as usize..ebss as usize).for_each(|a| unsafe { (a as *mutus).write_volatile(0) });
29 }
30
```

## 1.5 实现裸机打印输出信息

•

```
root@88a1fcca9270 /m/e/os [101]# vim <a href="main.rs">src/main.rs</a>
root@88a1fcca9270 /m/e/os# vim src/console.rs
root@88a1fcca9270 /m/e/os# vim src/main.rs
root@88a1fcca9270 /m/e/os# vim src/lang_items.rs
root@88a1fcca9270 /m/e/os# vim src/main.rs
root@88a1fcca9270 /m/e/os# vim ~/.vim/init.vim
root@88a1fcca9270 /m/e/os# vim ~/.vim/init.vim
root@88a1fcca9270 /m/e/os# vim src/main.rs
root@88a1fcca9270 /m/e/os# cargo build --release
   Compiling os v0.1.0 (/mnt/expt2/os)
error: cannot find macro 'asm' in this scope
   \rightarrow src/sbi.rs:17:9
17
            asm!("ecall",
   = note: consider importing this macro:
           core::arch::asm
error[E0425]: cannot find function `sys_exit` in this scope
  \rightarrow src/main.rs:58:5
58 I
         sys_exit(9);
         ^^^^^^ not found in this scope
For more information about this error, try 'rustc --explain E0425'.
error: could not compile 'os' due to 2 previous errors
root@88a1fcca9270 /m/e/os [101]# vim src/sbi.rs
root@88a1fcca9270 /m/e/os# vim src/main.rs
root@88a1fcca9270 /m/e/os# cargo build --release
   Compiling os v0.1.0 (/mnt/expt2/os)
    Finished release [optimized] target(s) in 0.27s
```

## 1.6 重新编译并运行

.

```
Compiling os v0.1.0 (/mnt/expt2/os)
    Finished release [optimized] target(s) in 0.27s
root@88a1fcca9270 /m/e/os# rust-objcopy --binary-architecture=riscv64 \pm
arget/riscv64gc-unknown-none-elf/release/os --strip-all -0 binary targe
t/riscv64gc-unknown-none-elf/release/os.bin
root@88a1fcca9270 /m/e/os# qemu-system-riscv64 -machine virt -nographic
-bios ../bootloader/rustsbi.bin -device loader,file=target/riscv64gc-u
nknown-none-elf/release/os.bin.addr=0x80200000
[rustsbi] RustSBI version 0.2.0-alpha.6
[rustsbi] Implementation: RustSBI-QEMU Version 0.0.2
[rustsbi-dtb] Hart count: cluster0 with 1 cores
[rustsbi] misa: RV64ACDFIMSU
[rustsbi] mideleg: ssoft, stimer, sext (0x222)
[rustsbi] medeleg: ima, ia, bkpt, la, sa, uecall, ipage, lpage, spage (
0xb1ab)
[rustsbi] pmp0: 0x10000000 ..= 0x10001fff (rwx)
[rustsbi] pmp1: 0x80000000 ..= 0x8fffffff (rwx)
[rustsbi] pmp2: 0x0 ..= 0xffffffffffffff (---)
gemu-system-riscv64: clint: invalid write: 00000004
[rustsbi] enter supervisor 0x80200000
Hello, world!
.text [0x80200000, 0x80202000)
.rodata [0x80202000, 0x80203000)
.data [0x80203000, 0x80204000)
boot_stack [0x80204000, 0x80214000)
.bss [0x80214000, 0x80214000)
Hello, world!
Panicked at src/main.rs:49 Shutdown machine!
```

#### 1.7 Makefile

```
root@88a1fcca9270 /m/e/os [127]# vim Makefile
root@88a1fcca9270 /m/e/os# make
Finished release [optimized] target(s) in 0.01s
root@88a1fcca9270 /m/e/os# vim Makefile
root@88a1fcca9270 /m/e/os# make clearn
make: *** No rule to make target 'clearn'. Stop.
root@88a1fcca9270 /m/e/os [2]# make clean
root@88a1fcca9270 /m/e/os# make build
Compiling os v0.1.0 (/mnt/expt2/os)
Finished release [optimized] target(s) in 0.88s
root@88a1fcca9270 /m/e/os# make kernel
Finished release [optimized] target(s) in 0.01s
```

```
root@88a1fcca9270 /m/e/os# make run
    Finished release [optimized] target(s) in 0.01s
[rustsbi] RustSBI version 0.2.0-alpha.6
[rustsbi] Implementation: RustSBI-QEMU Version 0.0.2
[rustsbi-dtb] Hart count: cluster0 with 1 cores
[rustsbi] misa: RV64ACDFIMSU
[rustsbi] mideleg: ssoft, stimer, sext (0x222)
[rustsbi] medeleg: ima, ia, bkpt, la, sa, uecall, ipage, lpage, spage (
0xb1ab)
[rustsbi] pmp0: 0x10000000 ..= 0x10001fff (rwx)
[rustsbi] pmp1: 0x80000000 ..= 0x8fffffff (rwx)
[rustsbi] pmp2: 0x0 ..= 0xffffffffffffff (---)
gemu-system-riscv64: clint: invalid write: 00000004
[rustsbi] enter supervisor 0x80200000
Hello, world!
.text [0x80200000, 0x80202000)
.rodata [0x80202000, 0x80203000)
.data [0x80203000, 0x80204000)
boot_stack [0x80204000, 0x80214000)
.bss [0x80214000, 0x80214000)
Hello, world!
Panicked at src/main.rs:49 Shutdown machine!
```

## 2. 思考问题

#### 2.1

- 问题: 分析 linker.ld 和 entry.asm 所完成的功能
- 回答
  - o linker.ld
    - 如文档所述,linker.ld 在这次实验中的功能是指定内存布局
    - 第一行 OUTPUT\_ARCH(riscv) 指定了程序的架构
    - 第二行 ENTRY(\_start) 指定了程序的入口
    - 第三行指定了程序的入口地址为 0x80200000
    - 之后部分定义了程序各个段的布局(按顺序,分别定义了(text代码段、(rodata只读数据段、(data数据段、(bss未初始化的数据段),其中(ALIGN(4K)表示新的段距离上一个段的开头偏移了4K字节
    - 通过 rust-readobj 分析,可以发现程序入口确实变为了 0x80200000

Version: 1
Entry: 0x80200000
ProgramHeaderOffset: 0x40

- o entry.asm
  - 如文档所述,entry.asm 在这次实验中的功能是配置栈空间布局
  - .section .text.entry 定义了一个代码段,表示程序入口
  - .globl \_start 定义了一个全局的标记 \_start 和 linker.ld 的 ENTRY(\_start) 相对应,表示程序入口。而 call rust\_main 表示在 \_start 这个函数中调用 rust\_main,这应该和 main.rs 里的 rust\_main 相对应。
  - .section .bss.stack 定义了一个bss段,表示栈空间
  - .globl boot\_stack 和接下来的代码, 定义了一个长度为 4096 \* 16 字节的栈空间

### 2.2

- 问题:分析 sbi 模块和 lang\_items 模块所完成的功能
- 回答
  - o sbi 模块
    - 本模块和实验1中的 system call 部分代码功能类似,都通过 内联汇编 语法,与硬件进行交互,实现了 系统调用。 sbi\_call 和 syscall 函数,大体类似,只有参数和返回值的区别。
    - console\_putchar 等3个函数,对 sbi\_call 函数进行封装,实现了3种不同的系统调用,并且以 pub 的方式抛出接口,供外部调用。(sbi\_call 为私有函数,其他模块无法调用)
    - console 模块对 console\_putchar 系统调用进行封装,实现了 rust 风格的输出函数与输出宏
  - lang\_items 模块
    - 本模块名为 lang\_items, 所以本模块应该实现一些有关高级语言的特性。但在本次实验中, lang\_items 模块只实现了 **异常** 特性, 所以预测在之后的实验中, 本模块的功能会被拓展。
    - lang\_items 实现了 **异常处理函数panic**
    - 在实验1的 main.rs 中也有类似的实现
    - 不同的是,本模块的异常处理函数实现了异常信息输出,并且新增了 shutdown() 系统调用。当发生异常时,操作系统会打印出异常信息,并且关机

#### 2.3

- 问题:可选:如果将 rustsbi.bin 换成最新版本的会造成代码无法运行,分析原因并给出解决方法。
- 操作流程
  - o 新建 os-ex 与 bootloader-ex 文件夹,并将原代码与最新版本的 rustsbi-qemu.bin 置于对 应目录下
    - 我使用了2023-10-27最新pre-released rustsbi-qemu

```
_XianYu ~/b/0/G/expt2 (main)> tree -L 2
bootloader
└─ rustsbi.bin
bootloader-ex
└─ rustsbi-qemu.bin
05
   - Cargo.lock
    Cargo.toml
    Makefile
    src
    target
os-ex
    Cargo.lock
    Cargo.toml
    Makefile
    src
    target
```

- 。 进入 os-ex ,将引导程序修改为 bootloader-ex 下的对应程序
  - 修改 Makefile:8~9 为

```
SBI ?= rustsbi-qemu

BOOTLOADER := ../bootloader-ex/$(SBI).bin
```

#### 。 测试

- make、make build 均可正常执行
- make run 出现了不正常的结果,在输出 Hello, world! 和 Panicked ... Shutdown machine! 之后,程序又输出了大量 src/sbi.rs:40 It should shutdown! 异常和乱码 (应该是无限递归调用panic函数,导致栈空间溢出),并卡死

```
Panicked at src/sbi.rs:40 It should shutdown!
Panicked at src/sbi.rs: 8% h# 5556575863646566% X?! @! " & l % % # # X?!(0& `P# `% ' 0& à?!
# " # & & & # # X?!(0' P# `& ( 0' à?!
# " # ' ' ' #
```

- 首先分析异常发生的代码,即 src/sbi.rs:40,发现操作系统并没有正常关闭。所以考虑 sbi调用的接口是否发生了变化。但查询后,发现sbi调用的接口和常量均和原来相同。<u>常量</u> 与 接口文档(下文发现这个结论是错误的,sbi调用的接口更新了。这里错误的原因是文档仍 然过时)
- 使用搜索引擎,搜到了 <u>rCore-Tutorial 仓库的Issue</u>,按照文中方法进行修改。但现在,程序 执行到 sbi\_call 时,就直接卡死了,问题还是没有解决
- 参考 <u>rCore-Tutorial-v3</u> 的lab1源代码,引入了 [sbi-rt] 库,并修改了 [src/sbi.rs]。问题 成功解决!



#### 。 思考

- 虽然解决了问题,但只知道死循环是接口更新导致的,并没有了解到更本质原因。所以继续分析,查阅 sbi-rt 文档
- <u>sbi-rt</u> 是 sbi 的运行时库,相当于帮我们实现了一套 sbi 接口。对比了 sbi-rt 的 [sbi\_call] 源码,发现和我们的实现并没有区别,区别只在调用的常数上,于是跟踪到 [sbi-spec 仓库
- <u>sbi-spec</u> 实现了 <u>sbi标准</u> 定义的常量和结构。在 <u>src/srst.rs</u> 中,我们发现了问题的答案! <u>sbi标准确实更新了</u>,<u>shutdown</u> 不应该直接将 <u>extension</u> id 设置为0,而是应该设置 <u>extension</u> id 为 0x53525354,并把 <u>function</u> id 设置为 0。这和最开始我的猜想相同,只不过我找到了错误的文档。

#### 。 再次解决

■ 将 sbi-rt 依赖删去, 并且修改 src/sbi.rs。执行 make run, 成功了!

```
root@88a1fcca9270 /m/e/os-ex [2]# vim <u>src/sbi.rs</u>
root@88a1fcca9270 /m/e/os-ex# make build
   Compiling os v0.1.0 (/mnt/expt2/os-ex)
    Finished release [optimized] target(s) in 0.24s
root@88a1fcca9270 /m/e/os-ex# make <mark>run</mark>
    Finished release [optimized] target(s) in 0.01s
[rustsbi] RustSBI version 0.3.1, adapting to RISC-V SBI v1.0.0
[rustsbi] Implementation
                              : RustSBI-QEMU Version 0.2.0-alpha.2
[rustsbi] Platform Name
                                riscv-virtio,qemu
[rustsbi] Platform SMP
[rustsbi] Platform Memory
                              : 0x80000000..0x88000000
[rustsbi] Boot HART
                                0
[rustsbi] Device Tree Region : 0x87e00000..0x87e00e66
[rustsbi] Firmware Address
                              : 0x80000000
[rustsbi] Supervisor Address : 0x80200000
[rustsbi] pmp01: 0x00000000..0x80000000 (-wr)
[rustsbi] pmp02: 0x80000000..0x80200000 (---)
[rustsbi] pmp03: 0x80200000..0x88000000 (xwr)
[rustsbi] pmp04: 0x88000000..0x00000000 (-wr)
Hello, world!
.text [0x80200000, 0x80202000)
.rodata [0x80202000, 0x80203000)
.data [0x80203000, 0x80204000)
boot_stack [0x80204000, 0x80214000)
.bss [0x80214000, 0x80214000)
Hello, world!
Panicked at src/main.rs:49 Shutdown machine!
root@88a1fcca9270 /m/e/os-ex# vim src/sbi.rs
```

#### 。 接口标准更新的证明

■ 查阅 <u>riscv-sbi文档</u>, 章节5提到:

The legacy SBI extensions is deprecated in favor of the other extensions listed below. The legacy console SBI functions (sbi\_console\_getchar() and sbi\_console\_putchar()) are expected to be deprecated; they have no replacement.

■ 在章节5.10中可以看到 legacy function table, 上面提到:

Function Name	SBI Version	FID	EID	Replacement EID
sbi_remote_sfence_vma_asid	0.1	0	0x07	0x52464E43
sbi_shutdown	0.1	0	0x08	0x53525354
RESERVED		•	0x09-0x0F	

- 这足以说明,本接口确实被废弃,并且应该使用新的接口
- 比较前后两种接口,新的接口功能性更强,可以通过 FID 来指定关机、冷重启、热重启等。 所以我猜想,旧接口因为拓展性不足,而被废弃。

#### 原因

- o sbi标准 更新,需要使用新的API才能正常关机。
- 解决方法
  - o 将 src/sbi.rs 修改为:

```
// pub fn console_putchar(c: usize) {
     #[allow(deprecated)]
      sbi_rt::legacy::console_putchar(c);
// }
//
// pub fn console_getchar() -> usize {
      #[allow(deprecated)]
//
      sbi_rt::legacy::console_getchar()
// }
//
// pub fn shutdown() -> ! {
      use sbi_rt::{system_reset, NoReason, Shutdown};
//
      system_reset(Shutdown, NoReason);
//
      panic!("It should shutdown!");
// }
use core::arch::asm;
const SBI_SET_TIMER: usize = 0;
const SBI_CONSOLE_PUTCHAR: usize = 1;
const SBI_CONSOLE_GETCHAR: usize = 2;
const SBI_CLEAR_IPI: usize = 3;
const SBI_SEND_IPI: usize = 4;
const SBI_REMOTE_FENCE_I: usize = 5;
const SBI_REMOTE_SFENCE_VMA: usize = 6;
const SBI_REMOTE_SFENCE_VMA_ASID: usize = 7;
const SBI_SHUTDOWN: usize = 8;
// const SBI_STOP_EXTENSION: usize = 0x48534D;
// const SBI_STOP_FUNCTION: usize = 1;
const SBI_EID_SRST: usize = 0x53525354;
const SBI_SYSTEM_RESET: usize = 0;
#[inline(always)]
fn sbi_call(eid: usize, fid: usize, arg0: usize, arg1: usize, arg2: usize) -
> usize {
   let mut ret;
   unsafe {
        asm!("ecall",
             in("x10") arg0,
             in("x11") arg1,
             in("x12") arg2,
             in("x16") fid,
             in("x17") eid,
             lateout("x10") ret
        );
    }
    ret
}
pub fn console_putchar(c: usize) {
```

```
sbi_call(SBI_CONSOLE_PUTCHAR, 0, c, 0, 0);
}
pub fn console_getchar() -> usize {
    sbi_call(SBI_CONSOLE_GETCHAR, 0, 0, 0, 0)
}
pub fn shutdown_deprecated() -> ! {
    sbi_call(SBI_SHUTDOWN, 0, 0, 0, 0);
    panic!("It should shutdown! (deprecated shutdown function)");
}
pub fn shutdown() -> ! {
    sbi_call(SBI_EID_SRST, SBI_SYSTEM_RESET, 0, 0, 0);
   panic!("It should shutdown!");
}
```

## 3. Git提交截图

• 仓库链接



Commits on Nov 3, 2023

21301114 expt2 100%



N YXHXianYu committed 27 minutes ago

21301114 expt2 99%



NXHXianYu committed 28 minutes ago

21301114 expt2 90%



YXHXianYu committed 4 hours ago

## 4. 其他说明

• 实验很有意思