

# Unity 期末專題

## 喇叭間的奇幻冒險

Play to win

START

第十組

組員: 1114522林暉倫 1114529高群祐  
1114543鍾昀洋 1114559黃煜翔

# 目錄



參考遊戲



遊戲背景



遊戲按鍵介紹

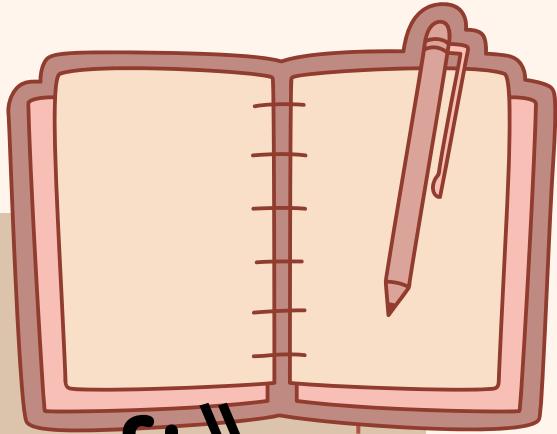


遊戲玩法

# 參考遊戲



## 參考遊戲



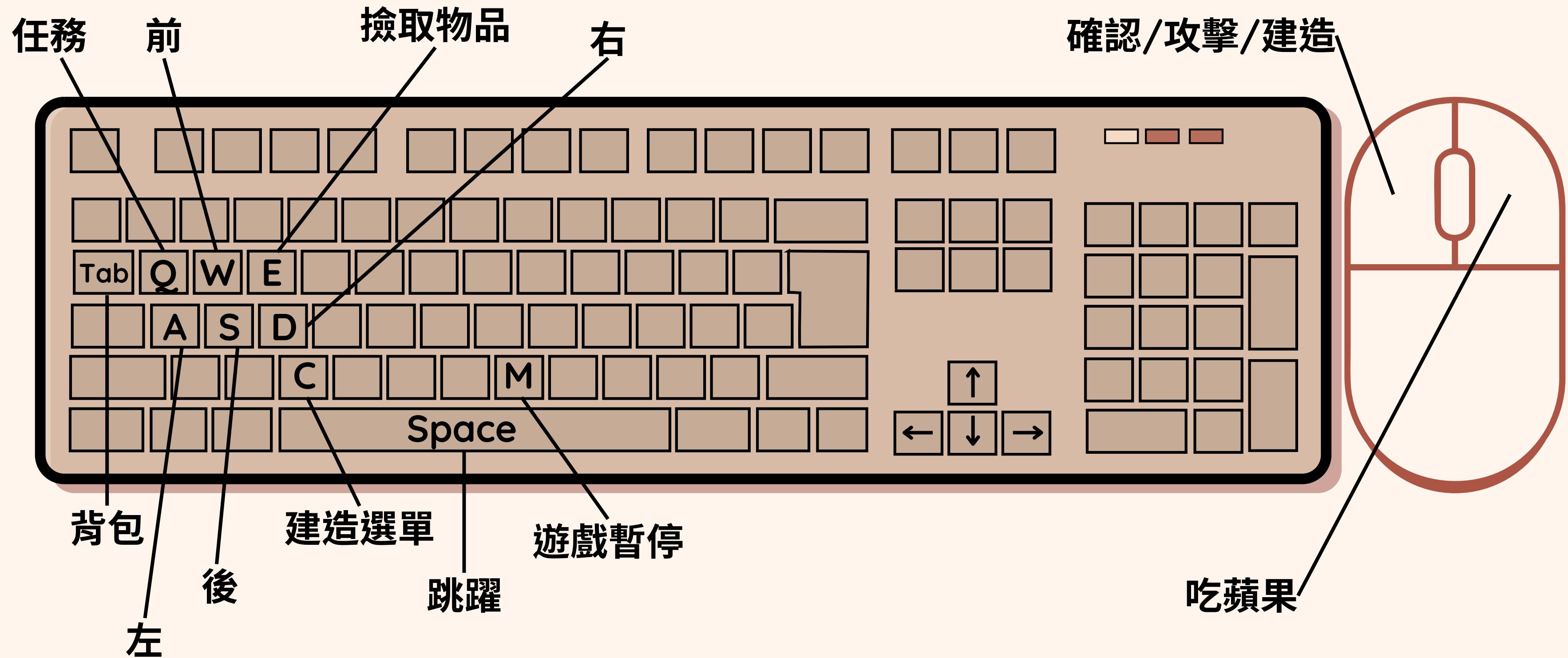
這款遊戲的靈感來自於《薩爾達傳說 破曉之息》和《Minecraft》等開放世界生存遊戲。遊戲中的世界是完全開放的，玩家可以自由探索，不受任務流程的約束，同時擁有隨心所欲地建造各種物品的自由。這種開放世界的設計使得玩家能夠自主決定探險的方向，與環境互動，並發揮創造力建造獨一無二的事物。受到《薩爾達傳說 破曉之息》和《Minecraft》的啟發，遊戲強調玩家在遊戲世界中的自由度，並鼓勵他們發現新事物、挑戰環境。此類的遊戲風格提供了一種沉浸式的體驗，讓玩家感受到探險、建造和自由的樂趣。這也使遊戲的玩法更加多樣化。

# 遊戲背景

從前一位傳奇劍士喇叭間被傳送到了一個異世界，  
這裡充滿著哥布林以及各種的奇異生物，  
傳奇劍士為了能生存下來，開始打造屬於自己的世界，  
最終目的就是能逃出這個異世界，  
如果不能逃出哥布林的控制，  
就只能被困在這個無限的世界城。



# 遊戲按鍵介紹



# 遊戲玩法說明

主畫面

Survival Game

New Game

Load Game

Settings

Quit

遊戲畫面

1. 玩家(第一人稱)

2. 哥布林

3. NPC

# 主畫面：

- 1.創建遊戲
- 2.載入遊戲
- 3.設定
- 4.離開遊戲



# Load Game:



1. 存檔

2. 讀取中

# Settings:

## 1. 設定画面



# 進入遊玩畫面：

1. 玩家資訊



2. 物品欄

3. 生存時間

4. NPC



# 玩家資訊：

1. 血量



2. 飢餓條

3. 口渴



# 物品欄:

1. 背包

2. 鍛造台

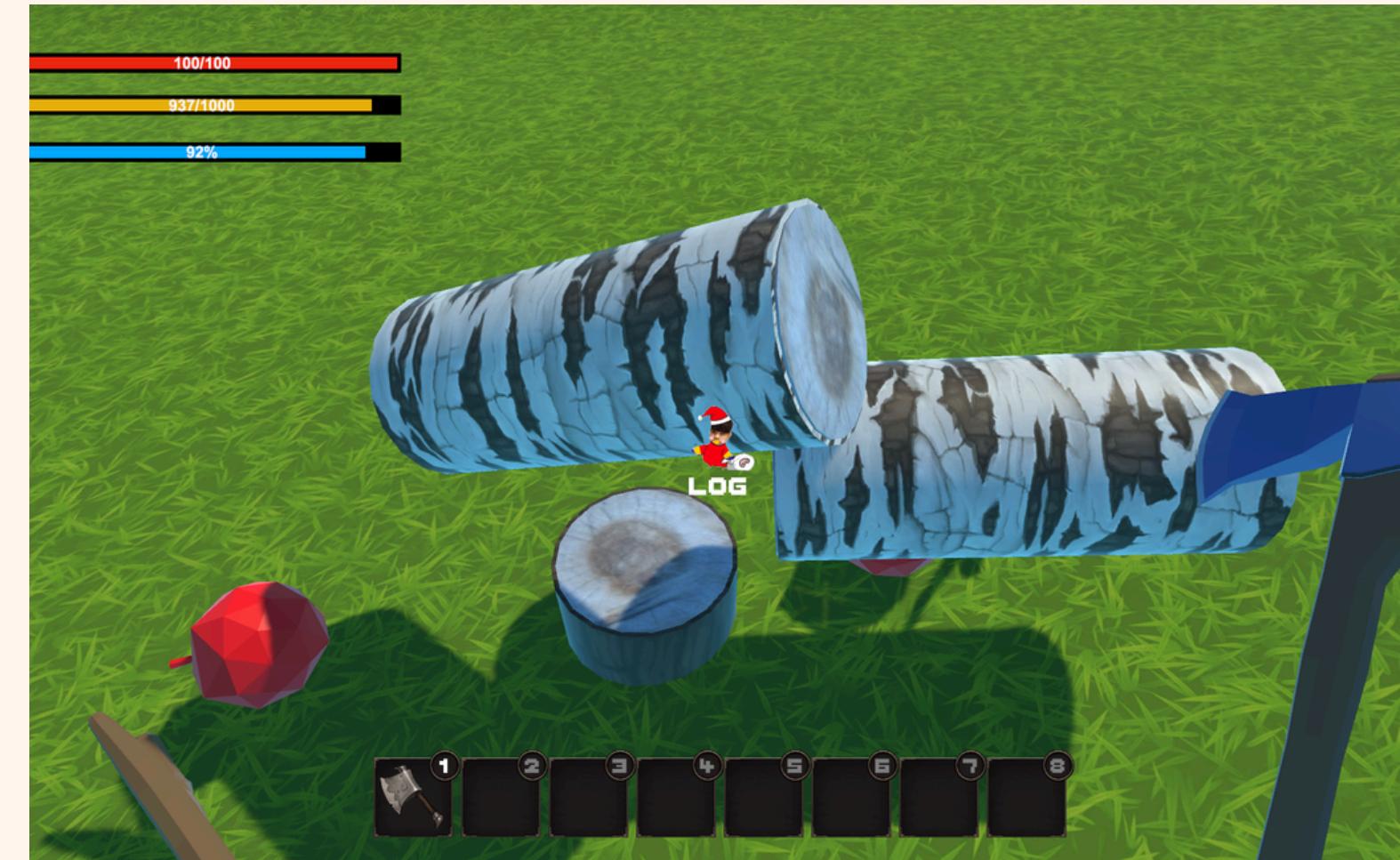
3. 物品資訊



# 玩家遊玩：



1.砍樹



# 玩家遊玩：



## 2. 吃蘋果



# 玩家遊玩：



3. 清理背包

# 玩家遊玩：

## 4. 蓋房子



# 玩家遊玩：

## 5.任務



追蹤

取消追蹤

# 哥布林：



1. 攻擊



2. 追擊

# 哥布林：



## 3.擊倒畫面



# NPC:



1.對話



2.領取任務

# NPC:



3.解完任務



4.任務完成

# 特色

Topic 1: 讓玩家能自由發揮

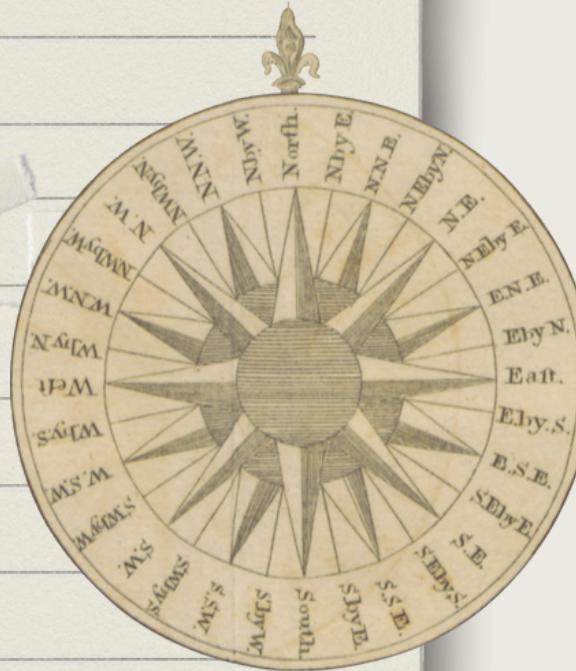
Topic 2: 能隨時隨地的遊玩

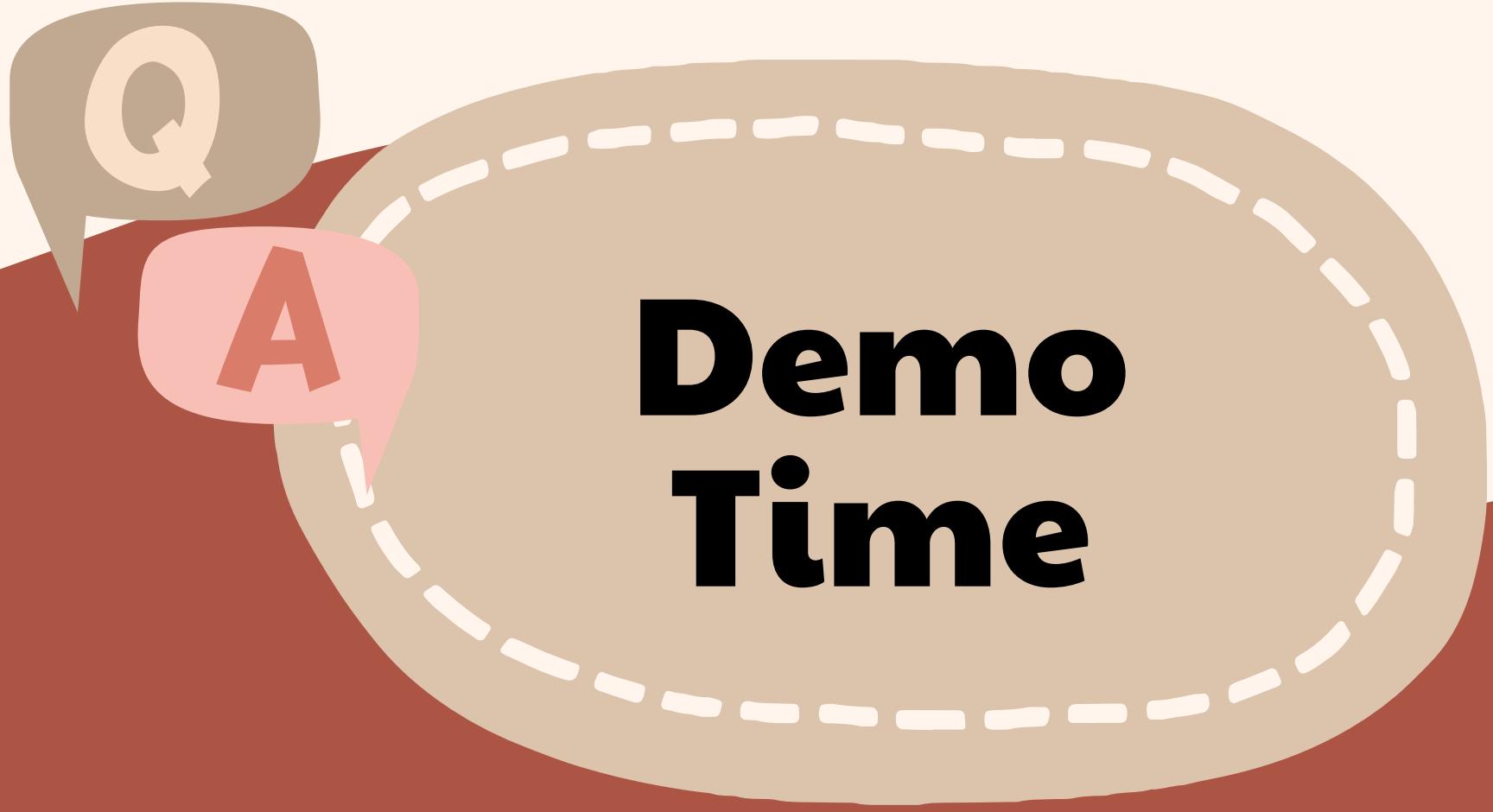
# 參考連結

3D Survival Game Tutorial

Google Drive

這裡





**Demo  
Time**

THANK YOU  
SO MUCH!

