

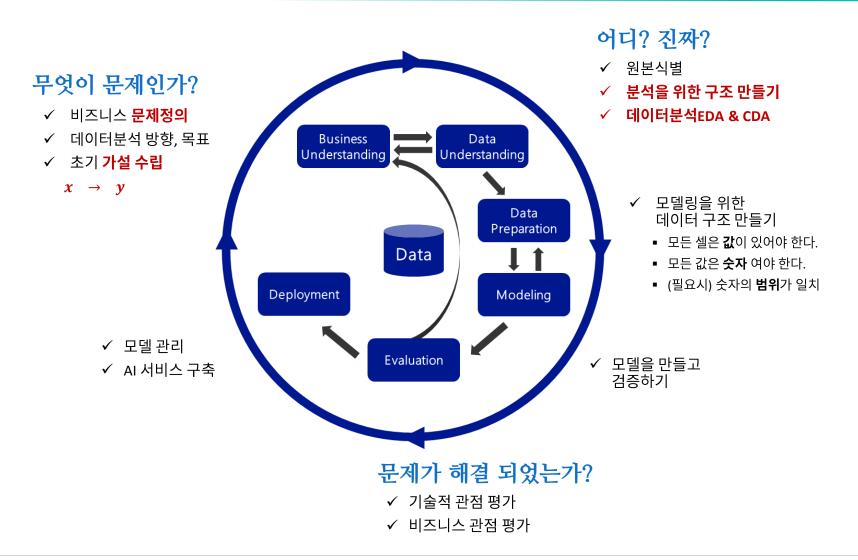
**KT AIVLE School** 

# 1일차 정리





# 전체 Process(CRISP-DM)





# 복습 – ML 알고리즘

# ✓알고리즘 한판 정리

|          | 선형회귀                           | 로지스틱회귀   | KNN   | SVM   | Decision<br>Tree   | Random<br>Forest   | Gradient Boost<br>(GBM, XGB, LGBM)  |
|----------|--------------------------------|--|---|---|--|--|---|
| 개념       | ✔오차를 최소화<br>하는 직선, 평면          | ✓오차를 최소화 하는<br>직선, 평면<br>✓직선을 로지스틱<br>함수로 변환<br>(0~1 사이 값으로) | ✔예측할 데이터와<br>train set과의<br>거리 계산<br>✔가까운 [k개 이웃의 y]<br>의 평균으로 예측       | ✓마진을 최대화 하는 초<br>평면 찾기<br>✓데이터 커널 변환                    | <ul> <li>✓정보전달량 =</li> <li>부모 불순도</li> <li>- 자식 불순도</li> <li>✓정보 전달량이</li> <li>가장 큰 변수를</li> <li>기준으로 split</li> </ul> | ✔ 여러 개의 트리<br>✔ 각각 예측 값의 평균<br>✔ 행과 열에 대한 랜덤 :<br>조금씩 다른 트리들<br>생성                       | ✔여러 개의 트리<br>✔트리를 더해서<br>하나의 모델로 생성<br>✔더해지는 트리는<br>오차를 줄이는 모델                |
| 전제<br>조건 | ✓ NaN조치<br>✓ 가변수화<br>✓ x들 간 독립 | ✔NaN조치<br>✔가변수화<br>✔x들 간 독립                                  | ✓ NaN조치<br>✓ 가변수화<br>✓ 스케일링   | ✔NaN조치<br>✔가변수화<br>✔스케일링                                | ✔NaN조치<br>✔가변수화  | ✔NaN조치<br>✔가변수화  | ✓NaN조치<br>✓가변수화   |
| 성능       | ✓변수 선택 중요<br>✓x가 많을 수록<br>복잡   | ✔변수 선택 중요<br>✔x가 많을 수록<br>복잡                                 | ✔주요 hyper-parameter<br>- n_neighbors : k<br>작을수록 복잡<br>- metric : 거리계산법 | ✓주요 hyper-parameter<br>- C : 클수록 복잡<br>- gamma : 클수록 복잡 | √주요 hp<br>- max_depth :<br>클수록 복잡<br>- min_samples_leaf :<br>작을수록 복잡   | ✓주요 hp<br>기본값으로도 충분!<br>- n_estimators<br>- max_features<br>✓기본값으로 생성된 모<br>델 ==> 과적합 회피 | ✓주요 hp<br>- n_estimators<br>- learning_rate<br>✓ XGB, LGBM : 과적합<br>회피를 위한 규제 |



# 복습 - 회귀모델 평가





# 딥러닝 개념 - 학습 절차

## ✓ model.fit(x\_train, y\_train) 하는 순간...

단계①: 가중치에 (초기)값을 할당한다.

■ 초기값은 랜덤으로 지정

단계②: (예측) 결과를 뽑는다.

단계③ : 오차를 계산한다.

단계(4): 오차를 줄이는 방향으로 가중치를 조정

• Optimizer : GD, Adam...

단계(5): 다시 단계(1)로 올라가 반복한다.

■ max iteration에 도달.(오차의 변동이 (거의) 없으면 끝.)

■ 가중치(weight)의 다른 용어 **파라미터(parameter)** 

| medv = 1 | $\cdot lstat + 3$ |
|----------|-------------------|

| medv | Istat | ŷ  |
|------|-------|----|
| 20   | 10    | 13 |
| 10   | 11    | 14 |
| 8    | 15    | 18 |

$$mse = \frac{\sum (y - \hat{y})^2}{n} = \frac{7^2 + 6^2 + 8^2}{3}$$

$$w_1: 1 \to 0.8$$

$$w_0: 3 \to 3.3$$

 $medv = w_1 \cdot lstat + w_0$ 

forward propagation

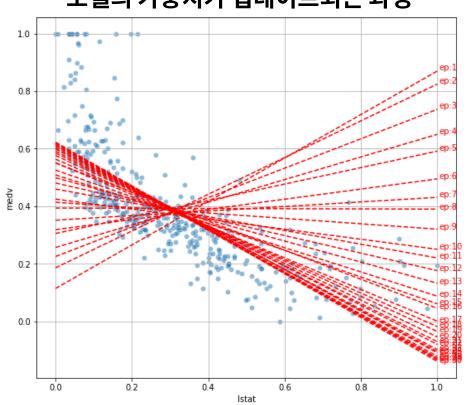
back propagation



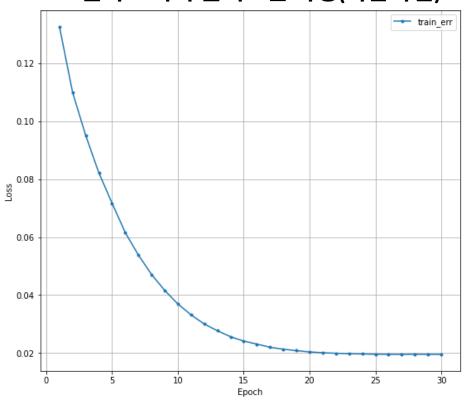
# 딥러닝 개념 - 학습 절차

## ✓ 30번 학습(epochs = 30)하며 최적의 Weight를 찾아가는 과정

#### 모델의 가중치가 업데이트되는 과정

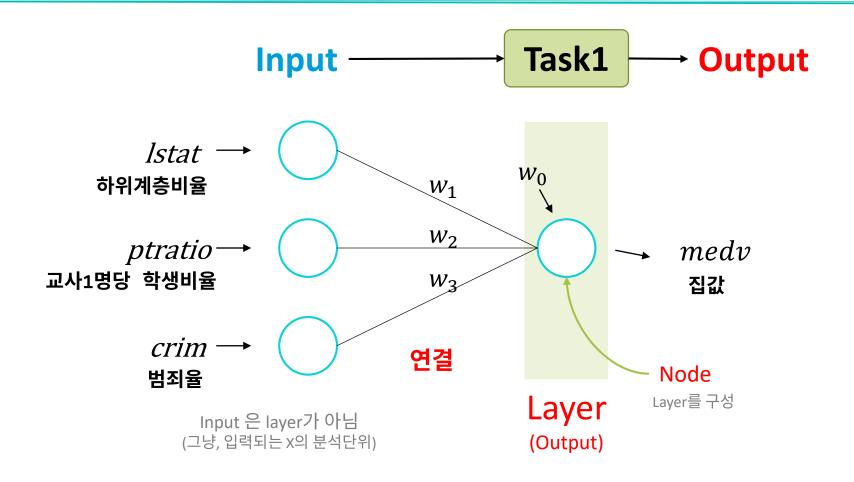


#### 모델의 오차가 줄어드는 과정(학습곡선)





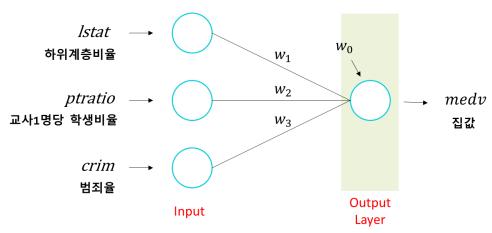
# 딥러닝 구조



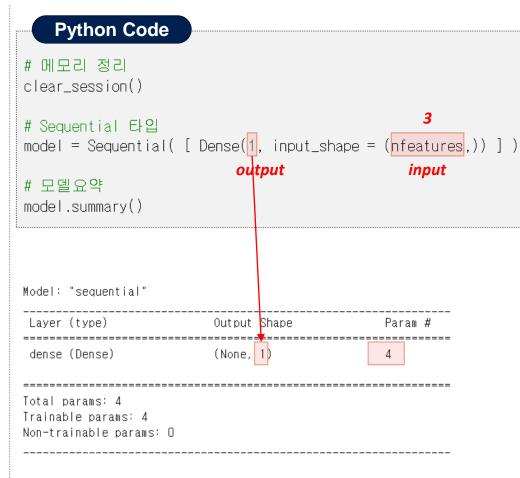
 $medv = w_1 \cdot lstat + w_2 \cdot ptratio + w_3 \cdot crim + w_0$ 



# 딥러닝 코드 - Dense



- ✓ input\_shape = ( , )
  - **분석단위**에 대한 shape
    - 1차원 : (feature 수, )
    - 2차원 : (rows, columns)
- ✓ output
  - 예측 결과가 1개 변수(y가 1개 변수)





# 딥러닝 코드 - Compile

#### ✓ 컴파일(Compile)

선언된 모델에 대해 몇 가지 설정을
 한 후, 컴퓨터가 이해할 수 있는 형태로
 변환하는 작업

#### **Python Code**

model.compile(optimizer = Adam(0.1), loss='mse')

#### ✓ loss function(오차함수)

- 오차 계산을 무엇으로 할지 결정
- mse: mean squared error, 회귀모델은 보통 mse로 오차 계산

#### ✓ optimizer

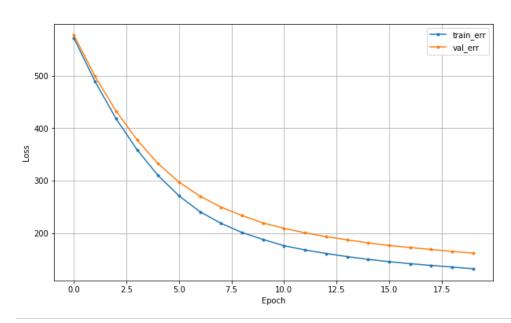
- 오차를 최소화 하도록 가중치를 조절하는 역할
- optimizer = 'adam' : learning\_rate 기본값 = 0.001
- optimizer = Adam(lr = 0.1) : 옵션 값 조정 가능
  - Ir과 learning\_rate은 같지만, learning\_rate 사용을 권장



## 딥러닝 코드 - 학습곡선

#### ✓ .history

- 학습을 수행하는 과정 중에
- 가중치가 업데이트 되면서
- 그때그때마다의 성능을 측정하여 기록
- 학습 시 계산된 오차 기록
- 그것을 저장한 후 차트를 그리면...



#### **Python Code**

| Epoch 1/20   |            |            |          |
|--|------------|------------|----------|
| 11/11 [] - 1s 31ms/step - loss                       | : 571.5110 | - val loss | 577.0120 |
| Epoch 2/20   |            |            |          |
| 11/11 [=================================             | 489.2647 - | val loss:  | 499.1079 |
| Epoch 3/20   |            |            |          |
| 11/11 [=================================             | : 418.2319 | - val_loss | 432.6833 |
| Epoch 4/20   |            | _          |          |
| 11/11 [] - Os 11ms/step - loss                       | : 359.0570 | - val_loss | 377.7811 |
| Epoch 5/20   |            |            |          |
| 11/11 [=================================             | 309.7421 - | val_loss:  | 332.4446 |
| Epoch 6/20   |            |            |          |
| 11/11 [=================================             | 270.8658 - | val_loss:  | 296.9759 |
| Epoch 7/20   |            |            |          |
| 11/11 [] - Os 6ms/step - loss:                       | 240.5217 - | val_loss:  | 270.1676 |
| Epoch 8/20   |            |            |          |
| 11/11 [] - Os 12ms/step - loss                       | : 218.4201 | - val_loss | 249.3737 |
| Epoch 9/20   |            |            |          |
| 11/11 [] - Os 7ms/step - loss:                       | 200.8222 - | val_loss:  | 233.2946 |
| Epoch 10/20  |            |            |          |
| 11/11 [] - Os 10ms/step - loss                       | : 187.6137 | - val_loss | 219.1513 |
| Epoch 11/20  |            |            |          |
| 11/11 [=======] - Os 7ms/step - loss:                | 175.6799 - | val_loss:  | 208.9160 |
| Epoch 12/20  | 107 5004   |            | 000 0505 |
| 11/11 [=======] - Os 5ms/step - loss:<br>Epoch 13/20 | 167.5694 - | val_loss:  | 200.2585 |
| 11/11 [=================================             | 160 0632 _ | ual loca!  | 103 0237 |
| Epoch 14/20  | 100.6032 - | Val_1055   | 190.0207 |
| 11/11 [] - Os 6ms/step - loss:                       | 15/ 011/ - | ual loce:  | 186 0370 |
| Epoch 15/20  | 104.5114   | vai_1000.  | 100.0010 |
| 11/11 [=================================             | 149.6200 - | val loss:  | 181.1366 |
| Epoch 16/20  |            |            |          |
| 11/11 [=================================             | 145.2706 - | val_loss:  | 176.1777 |
| Epoch 17/20  |            |            |          |
| 11/11 [] - Os 7ms/step - loss:                       | 141.4094 - | val_loss:  | 172.2429 |
| Epoch 18/20  |            |            |          |
| 11/11 [=================================             | 138.0926 - | val_loss:  | 168.4736 |
| Epoch 19/20  |            |            |          |
| 11/11 [] - Os 7ms/step - loss:                       | 135.0007 - | val_loss:  | 164.8660 |
| Epoch 20/20  |            |            |          |
| 11/11 [] - Os 13ms/step - loss                       | : 131.7069 | - val_loss | 161.3870 |

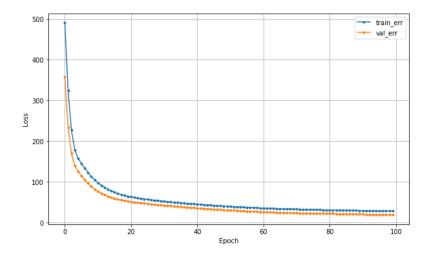


## 딥러닝 코드 - 학습곡선

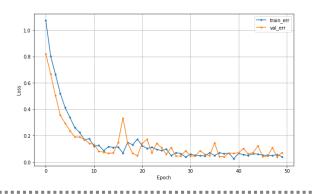


#### ✓ 바람직한 곡선의 모습

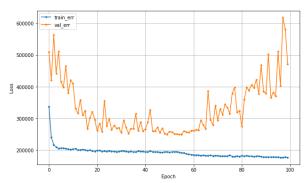
- Epoch가 증가하면서 Loss가 큰 폭으로 축소
- 점차 Loss 감소 폭이 줄어들면서 완만해짐.



- Loss가 줄어들기는 하나, 들쑥날쑥
- → Learning\_rate을 줄여 봅시다.

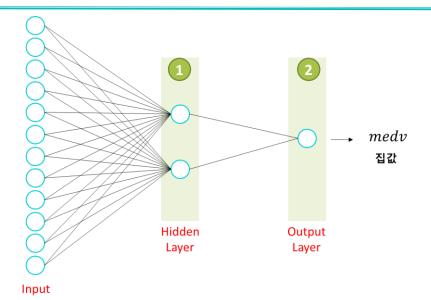


- Val\_loss가 줄어들다가 다시 상승(과적합)
- → Epochs와 learning\_rate을 조절해 봅시다.





# 딥러닝 구조 - Hidden Layer



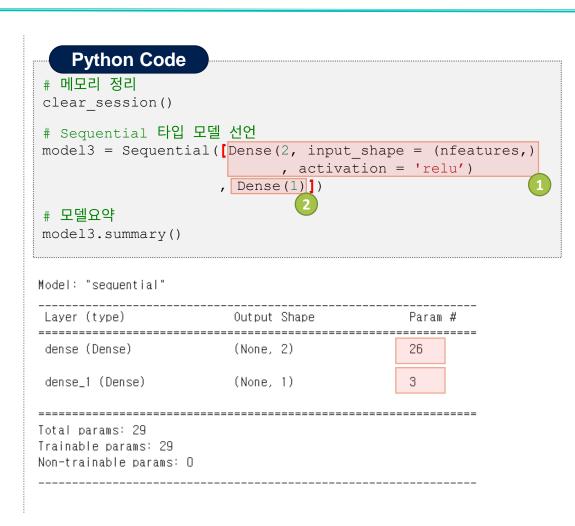
#### ✓ layer 여러 개 : 리스트[]로 입력

#### √ hidden layer

- input\_shape 는 첫번째 layer만 필요
- activation
  - 히든 레이어는 활성함수를 필요로 합니다.
  - 활성함수는 보통 'relu'를 사용

#### ✓ output layer

■ 예측 결과가 1개





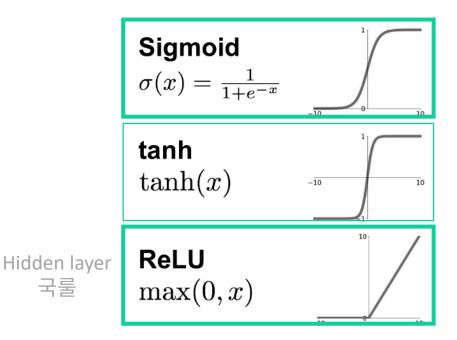
# 활성화 함수 Activation Function

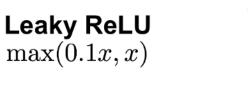
## ✓ 그래서 활성화 함수는...

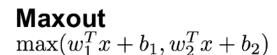
■ Hidden Layer에서는 : 선형함수를 비선형 함수로 변환

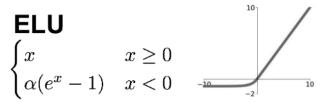
■ Output Layer에서는 : 결과값을 다른 값으로 변환해 주는 역할

• 주로 분류Classification 모델에서 필요













## 요약 : 회귀 모델링

## ✓ 딥러닝 전처리

■ NaN 조치, 가변수화, 스케일링

## ✓ Layer

- 첫번째 Layer는 input\_shape를 받는다.(분석단위의 shape)
  - 2차원 데이터셋의 분석단위 1차원 → shape는 (feature수, )
- Output layer의 node 수:1
- Activation Function
  - Hidden layer에 필요 :
    - 비선형 모델로 만들려고 → hidden layer를 여럿 쌓아서 성능을 높이려고.
  - 회귀 모델링에서 Output Layer에는 활성화 함수 필요하지 않음!

| 구분         | Hidden Layer | Output Layer |       | Compile   |      |
|------------|--------------|--------------|-------|-----------|------|
| <b>丁</b> 世 | Activation   | Activation   | Node수 | optimizer | loss |
| Regression | relu         | X            | 1     | adam      | mse  |



**KT AIVLE School** 

# 2일차 정리

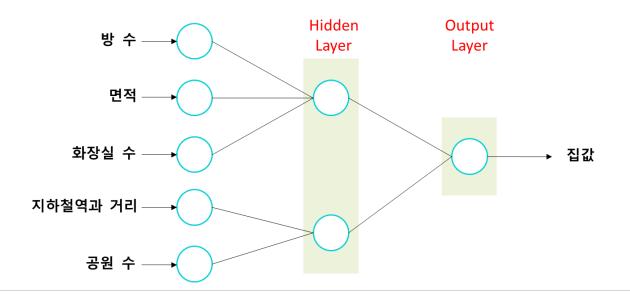




# Hidden Layer에서 무슨 일이 일어나는가?

### ✓ 처음으로 돌아와서...Hidden Layer에서는 어떤 일이 일어났나요?

- 기존 데이터를 받아들여,
- (우리는 정확히 알기 어렵지만) 뭔가 새로운 특징(New Feature)을 만들어 냈습니다.
- 그 특징은 분명히 예측된 값과 실제 값 사이의 오차를 **최소화** 해주는
- 유익한 특징일 것입니다. (여기서-우리는 믿음이-필요합니다.^^)
- Hidden Layer에서는 기존 데이터가 **새롭게 표현(Representation)** 되였습니다. **Feature Engineering**이 진행된 것입니다!

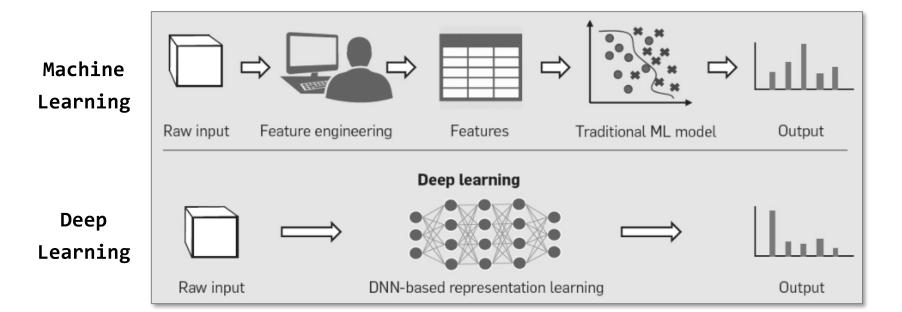




17

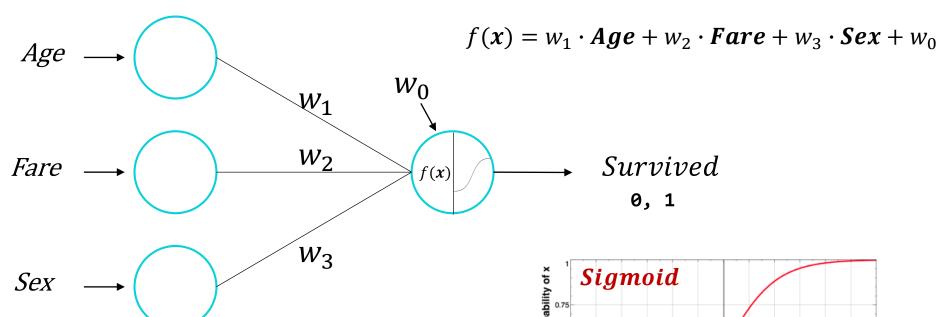
## Feature Representation

## ✓ Deep Learning → Representation Learning

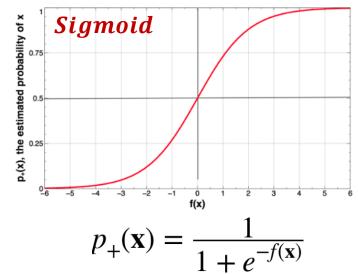




# 딥러닝 구조 - 이진분류



- ✓ Node의 결과를 변환해주는 함수가 필요
  - 그것을 **활성 함수**Activation Function 라고 합니다.





# 딥러닝 구조 – 활성 함수Activation Function

## ✓ node의 결과를 변환시켜 주는 역할

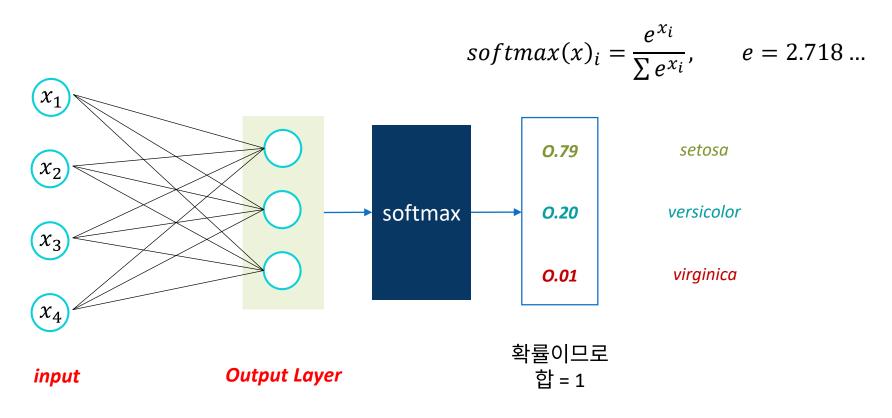
| Layer           | Activation Function |         | 기능   |  |
|-----------------|---------------------|---------|--|--|
| Hidden<br>Layer | ReLU                |         | 좀 더 깊이 있는 학습(Deep Learning)을 시키려고.<br>(Hidden Layer를 여러 층 쌓으려고)<br>(선형 모델을 비선형 모델로 바꾸려고) |  |
|                 | 회귀                  | X       | X  |  |
| Output<br>Layer | 이진분류                | sigmoid | 결과를 0, 1로 변환하기 위해  |  |
|                 | 다중분류                | softmax | 각 범주에 대한 결과를 범주별 확률 값으로 변환   |  |



# 딥러닝 구조 - Output Layer

#### √ Softmax

■ 각 Class 별(Output Node)로 예측한 값을, 하나의 확률 값으로 변환.







# 요약: 회귀 vs 이진분류 vs 다중분류

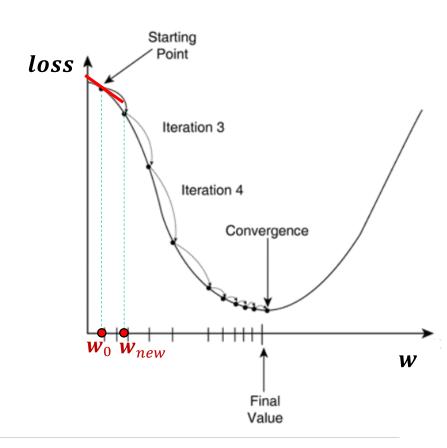
|        |               | Regression                    | Two-Class                               | Multi-Class                                   |
|--------|---------------|-------------------------------|---|---|
| 전      | Х             |                               | 가변수화, 스케일링                              |   |
| 처<br>리 | У             |                               |   | 정수 인코딩<br>원핫 인코딩                              |
|        | 은닉층           |                               | activation = 'relu'                     |   |
| 델      | 출력층           | activation : 없음<br>Node 수 : 1 | • | ation = 'softmax'<br>: 수 : y의 class 수         |
| 리      | 컴파일<br>(loss) | mse                           | hinary crossentrony sparse_ca           | tegorical_crossentropy<br>orical_crossentropy |
| 검<br>증 | 예측결과<br>처리    |                               | np.where(pred>.5, 1, 0) np.argr         | max(pred, axis = 1)                           |



# [참조]가중치 업데이트

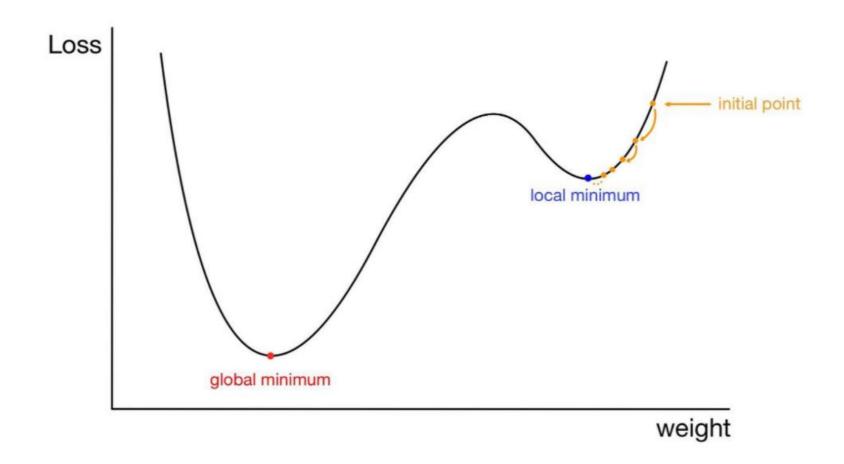
- ✓ Gradient : 기울기(벡터)
- ✓ Gradient Decent(경사 하강법, optimizer의 기본)
  - *w*의 초기값 지정 : *w*<sub>0</sub>
  - 초기값에서의 기울기(방향) 확인 :  $\frac{df(w)}{dw}$ ,  $w = w_0$ 
    - 기울기가 이면 *x* 는 오른쪽(+방향)
    - 기울기가 + 이면 *x* 는 왼쪽(– 방향)
  - 조금 **조정** : η ×  $\frac{df(w)}{dw}$ 
    - η: eta, 조정하는 비율, Learning Rate

$$\mathbf{w}_{new} = \mathbf{w}_0 - \eta \times \frac{\partial f(\mathbf{w})}{\partial \mathbf{w}}$$



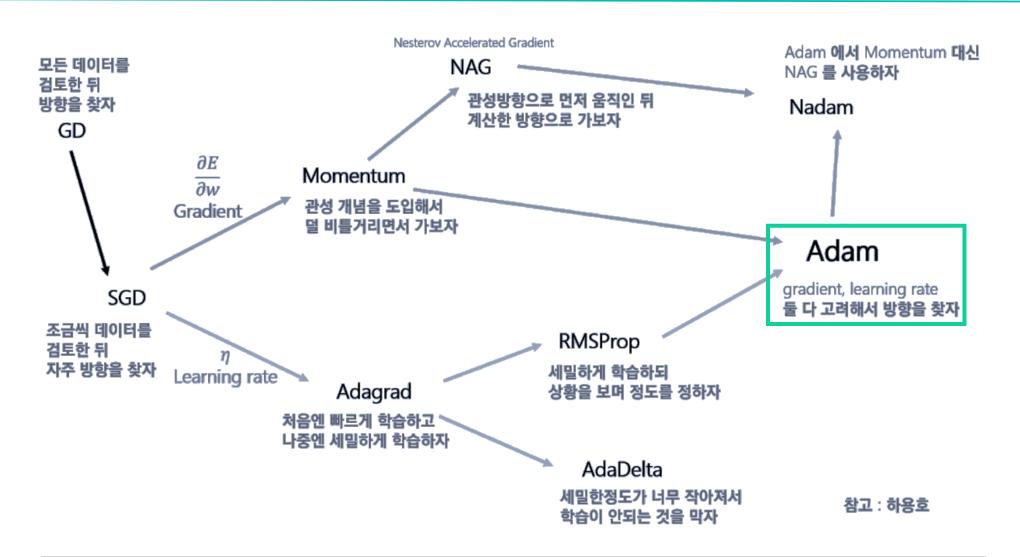


# [참조]Local Minima problem





# [참조]Local Minima problem → Optimizer





# [참조] 모델의 성능 최적화

## **✓모델링의 목표**

- 완벽한적절한 예측력을 얻기 위해
- 적절한 복잡도의 모델을 생성



### ✓모델의 복잡도

- 학습데이터 안에 포함된 패턴을 모델에 반영한 정도
- 대체로 하이퍼 파라미터 조정에 따라 복잡도가 달라짐

## ✓하이퍼 파라미터(hyper-parameter)

■ 우리가 조정해 줘야 할 대상

| KNN                   | DT                            | XGB  | DL  |
|-----------------------|-------------------------------|--|---|
| n_neighbors<br>metric | max_depth<br>min_samples_leaf | n_estimators<br>max_depth<br>learning_rate | Hidden Layer 수, node 수<br>learning_rate, epochs<br> |



# [참조] 모델의 성능 최적화

## ✓ 하이퍼 파라미터 튜닝

- 튜닝 기본 방법 : 다양한 값들도 시도
  - Random Search : 지정한 범위 내에서 무작위로 시도
  - Grid Search : 지정한 범위 내에서, 모든 경우의 수 만큼 시도
- 최적의 모델 선정 → 검증 성능으로 평가
- 검증 성능을 기반으로 최적의 모델을 선정하면, 과적합을 피할 수 있음.

## ✓최근 ML/DL 성능 튜닝(과적합 방지) trend

- 모델을 (적절하게) 복잡하게 설계한 후 → 규제를 통해 모델을 일반화 시킴
  - 예1 : epoch를 크게 주고 → early stopping으로 최적 검증 성능에서 멈추기
  - 예2 : 은닉층 / 노드수를 크게 주고 → 가중치 규제(regularization)로 검증 성능 높이고, 과적합 회피