1.将main函数的w.show();变为w.login();

2.在登录对话框类中加入信号

signals:

void loginFinished(bool ok); //信号

在你要登录的按钮的响应函数中发送信号

emit loginFinished(true);

3.在MainWindow类中加入

private slots:

void on\_pushButton\_clicked();//退出登录响应函数

void loginFished(bool ok); //响应槽

public:

void login(); //登录函数

Form \*form; //对话框的类

MainWindow \*window;//自身的类对象

在MainWindow类构造函数中加入

form=new Form(); //对话框类对象实例化

connect(form,SIGNAL(loginFinished(bool)),this,SLOT(loginFished(bool)));

4.实现函数

void MainWindow::on\_pushButton\_clicked()

{

form=new Form(); //新建对象

window=new MainWindow(); //新建自身对象

connect(form,SIGNAL(loginFinished(bool)),this,SLOT(loginFished(bool)));

form->show();

this->close();

}

void MainWindow::login()

{

form->show();

}

void MainWindow::loginFished(bool ok)

{

if(ok)

{

form->close();

window->show();

}

else

{

qApp->quit();

}

}