1. 生成bytes时需要用utf8格式，否则Editor看起来是正确的但手机上乱码；cs文件用的StreamWriter会生成utf8的文件；读取bytes的时候也注意使用utf8,读取csv用的default即ANSI
2. 结构体重构构造函数要使用:this()首先调用默认构造函数，变量访问要用this.

 public LuaDictEntry(K key, V value):this()  
        {  
            this.Key = key;  
            Value = value;  
        }

3.