

# BeeWar

BeeWar

关于

介绍

种类

资源

玩法

注意 (必读)

待改进问题

## 关于

基于java开发的超级帅气的动态文字策略小游戏,

## 介绍

## 种类

在分工明确的蜜蜂王国中，各种蜜蜂各司其职，共同维护着整个王国的美好秩序：

种类	作用	说明	消耗/每10秒
蜂王	繁衍后代	每隔十秒产生一个蜂卵，数量最多五个	5点蜂蜜
工蜂	采集蜂蜜	每秒产生一点蜂蜜	1点蜂蜜
卫士	抵御外敌	防止其他蜜蜂攻击或人类窃取	2点蜂蜜
蜂卵	成长分化	可以选择成长分化为哪一种蜜蜂	0点蜂蜜

## 资源

蜂蜜是每个蜜蜂赖以生存的口粮，但是充足的蜂蜜香气四溢（没那么夸张啦）容易吸引其他攻击性极强的**胡蜂**前来攻击（专门食用普通蜜蜂）或着人类窃取蜂蜜。所以需要适当增加些卫士来保护王国。

蜂蜜数量	说明
0 - 50	安全
50 - 100	可能有人类来窃取蜂蜜
100 - 200	较大可能有人类来窃取蜂蜜或者有较小可能被小规模胡蜂攻击
200 - ∞	较大可能被人类窃取或者被大规模胡蜂攻击

## 玩法

培育各种蜜蜂，不断增加你的蜂蜜储备，试着挑战更大的危机吧！

## 注意 (必读)

---

- 如果运行不了，可能没有java运行环境，可以下载一个，放在该应用程序同目录下。
- 请将test文件夹放在D盘下，因为图片默认是从"**D:/test/**"下寻找的。记得不要改文件名字，改了就找不到啦！
- 改善分辨率问题：
  - 右键"BeeWar"应用程序
  - 点击"**属性**"
  - 点击"**兼容性**"
  - 点击"**更改高DPI设置**"
  - 勾选选项"**替代高DPI缩放行为。缩放执行(应用程序)**"

## 待改进问题

---

- 吃不饱的时候，饿死蜜蜂应该是多少？
- 胡蜂进攻时，最后要不要吃蜂卵？
- ...