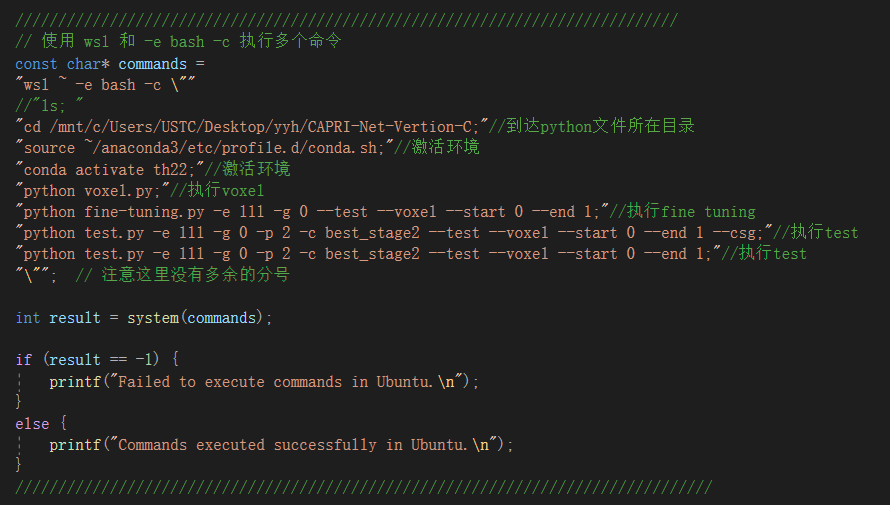
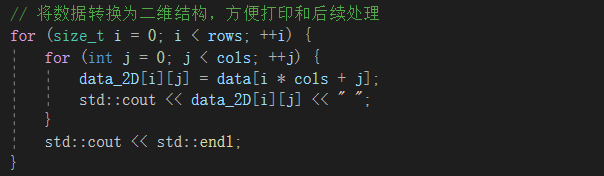
使用说明

1. 根据environment.yml配置python虚拟环境
2. 输入.obj文件，放在input文件夹内，在voxel.py内（line 9）修改相应名称
3. 打开./yyh\_click\_it/main.cpp**根据操作系统**修改以下部分：



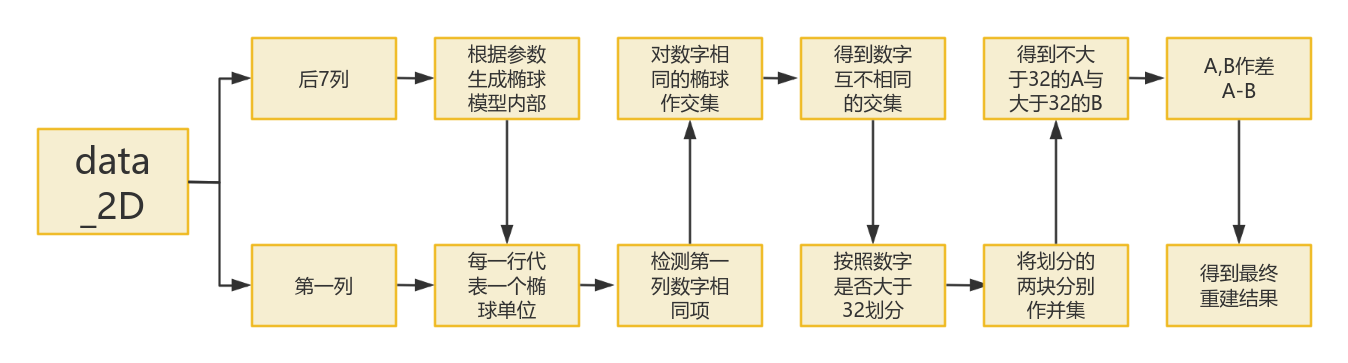
确保调用系统终端执行以下命令：

1. 到达文件CAPRI-Net-Vertion-C
2. 激活配置好的虚拟环境
3. 依次执行4行python脚本
4. main.cpp执行完成后./yyh\_click\_it/main.cpp会读取二进制文件csg\_tree.bin存入data\_2D（所需要的csg树）中：

data\_2D数据格式如下：（n行8列）

第1列数值取值为1与64之间（包括）的整数，表示CSG树；（具体见第4步）

第2列到第8列（记为）表示隐式曲面，其中大于0，其它参数不受限制。

1. data\_2D数据处理流程：
2. 注意事项：非CSG重建结果可在./lll/Reconstructions\_test/phase2中查看