

Clawdbot 如何搭建永久记忆管理系统：全靠 MD 文档

Founder Park Founder Park 2026年2月2日 19:56 北京



Clawdbot（现改名为 OpenClaw）体验下来，持久的记忆管理系统很是让人惊艳——全天候保持上下文，无限期地记住对话并在此基础上持续深化互动。

关于 Clawdbot 的记忆管理系统，AI 研究工程师 Manthan Gupta 写了一篇文章详细复盘了 Clawdbot 独特的记忆机制原理。

「它不搞那种基于云端、由大公司控制的记忆，而是把所有东西都留在本地，让用户完全掌控自己的上下文和技能。」

所有的记忆，都是用 MD 文档进行存档管理的。

文章转载自「新智元」的编译版本。



Founder Park

来自极客公园，专注与科技创业者聊「真问题」。
498 篇原创内容

公众号

[📌 关注 Founder Park，最及时最干货的创业分享](#)

超 19000 人的「AI 产品市集」社群！不错过每一款有价值的 AI 应用。

邀请从业者、开发人员和创业者，飞书扫码入群：



进群后，你有机会得到：

- 最新、最值得关注的 AI 新品资讯；

- 不定期赠送热门新品的邀请码、会员码；
- 最精准的 AI 产品曝光渠道

01

Clawdbot 里如何定义上下文与记忆？

1.1 如何构建上下文？

在聊记忆之前，咱们先得搞清楚模型在处理每个请求时到底看到了什么：

- 1 [0] 系统提示词（System Prompt）（静态+条件指令）
- 2 [1] 项目上下文（引导文件：AGENTS.md，SOUL.md 等）
- 3 [2] 对话历史（消息，工具调用，压缩摘要）
- 4 [3] 当前消息

系统提示词定义了AI智能体有多大能耐以及有什么工具可用。

跟记忆有关的是项目上下文，这包括了注入到每个请求中的、用户可编辑的Markdown文件：

File	Purpose
`AGENTS.md`	Agent instructions, including memory guidelines
`SOUL.md`	Personality and tone
`USER.md`	Information about the user
`TOOLS.md`	Usage guidance for external tools

公众号 · 新智元

这些文件跟记忆文件一块待在AI智能体的工作区里，这就让整个AI智能体的配置变得完全透明，而且你想改就改。

1.2 上下文与记忆的区别

搞清楚上下文和记忆的区别，是理解Clawdbot的基石。

上下文是模型在单次请求里看到的所有东西：

- 1 上下文 = 系统提示词 + 对话历史 + 工具结果 + 附件

上下文是：

- 转瞬即逝的：只在这个请求里存在，用完即弃

- 有边界的：受限模型的上下文窗口（比如200 Token）

- 昂贵的：每个Token都要算API的钱，还影响速度

记忆是存在硬盘里的东西：

```
1 记忆= MEMORY.md + memory/*.md + 会话实录
```

记忆是：

- 持久的：重启、过几天、过几个月都在
- 无边界的：可以无限增长
- 便宜的：存着不花 API 的钱
- 可搜索的：建了索引，支持语义检索

1.3 记忆工具

AI智能体通过两个专门的工具来查阅记忆：

1. memory_search

目的：在所有文件里把相关的记忆找出来：

```
1  {
2    "name": "memory_search",
3    "description": "强制回忆步骤：在回答关于以前的工作、决定、日期、人员、偏好或待办事项时，强制自己回忆以前的信息。",
4    "parameters": {
5      "query": "关于API咱们定的什么？",
6      "maxResults": 6,
7      "minScore": 0.35
8    }
9  }
10 返回：
11  {
12    "results": [
13      {
14        "path": "memory/2026-01-20.md",
15        "startLine": 45,
16        "endLine": 52,
17        "score": 0.87,
18        "snippet": "## API讨论\n为了简单起见，决定用REST而不是GraphQL...",
19        "source": "memory"
20      }
21    ]
22  }
```

```

21   ],
22   "provider": "openai",
23   "model": "text-embedding-3-small"
24 }

```

2. memory_get

目的：找到内容后，把具体内容读出来

```

1 {
2   "name": "memory_get",
3   "description": "在 memory_search 之后，读取记忆文件里的特定行",
4   "parameters": {
5     "path": "memory/2026-01-20.md",
6     "from": 45,
7     "lines": 15
8   }
9 }

```

返回：

```

1 {
2   "path": "memory/2026-01-20.md",
3   "text": "## API讨论\n\n跟团队开了个会讨论API架构。决定\n我们选了REST"
4 }


```

1.4 写入记忆

这里没有专门的memory_write工具。AI智能体想写记忆，就用它平时写文件、改文件的那些标准工具。

既然记忆就是纯Markdown，你也可以手动去改这些文件（它们会被自动重新索引，很智能）。

具体写到哪，是由AGENTS.md里的提示词来控制的：

Trigger	Destination
Day-to-day notes, "remember this"	`memory/YYYY-MM-DD.md`
Durable facts, preferences, decisions	`MEMORY.md`
Lessons learned	`AGENTS.md` or  公众号 · 新智元

自动写入也会在「预压缩刷新」和会话结束时发生。

1.5 记忆存储

Clawdbot记忆系统的核心原则就是：「记忆就是AI智能体工作区里的纯Markdown文件。」

02

Clawdbot 记忆系统如何运作的？

2.1 双层记忆系统

记忆就住在AI智能体的工作区里（默认是~/clawd/）：

```
1 ~/clawd/
2 |— MEMORY.md          - 第2层：长期精选知识
3 |— memory/
4   |— 2026-01-26.md     - 第1层：今天的笔记
5   |— 2026-01-25.md     - 昨天的笔记
6   |— 2026-01-24.md     - ... 以此类推
7   |— ...
```

第1层：每日日志（memory/YYYY-MM-DD.md）

这些是「只增不减」的每日笔记，AI智能体一整天都会往这里写东西。

当它想记住点什么，或者你明确告诉它「把这个记下来」的时候，它就写这。

```
1 # 2026-01-26## 10:30 AM - API 讨论
2 跟用户讨论了REST vs GraphQL。决定：为了简单用REST。
3 关键端点： /users, /auth, /projects。
4 ## 2:15 PM - 部署
5 把v2.3.0发到生产环境了。没毛病。
6 ## 4:00 PM - 用户偏好
7 用户提了一嘴，他们更喜欢TypeScript而不是JavaScript。
```

第2层：长期记忆（MEMORY.md）

这是精选过的、持久的知识库。

当有大事发生、或者有了重要的想法、决定、观点和经验教训时，AI智能体会写到这里。

- 1 # 长期记忆## 用户偏好- 相比JavaScript更喜欢TypeScript
- 2 - 喜欢简洁的解释
- 3 - 正在搞 "Acme Dashboard" 项目
- 4 ## 重要决定- 2026-01-15: 数据库选了PostgreSQL
- 5 - 2026-01-20: 采用了REST而不是GraphQL
- 6 - 2026-01-26: 用Tailwind CSS写样式
- 7 ## 关键联系人- Alice (alice@acme.com) - 设计主管
- 8 - Bob (bob@acme.com) - 后端工程师

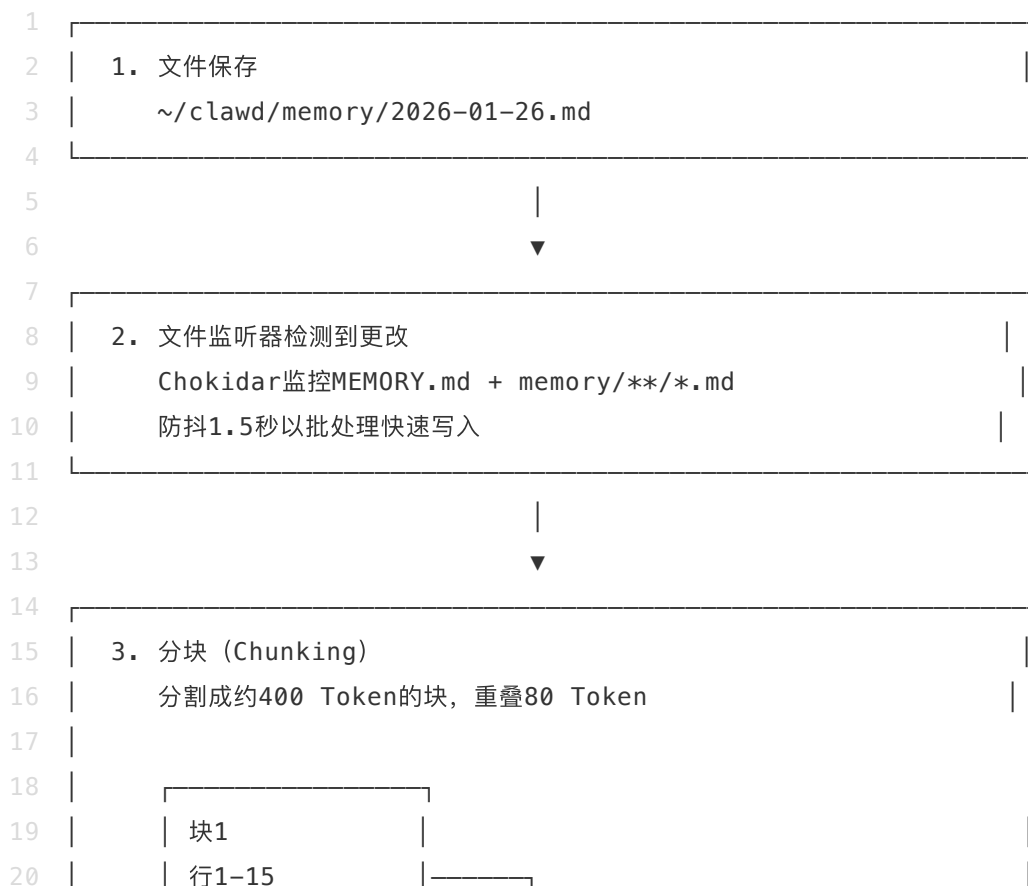
2.2 AI智能体如何知道要读记忆

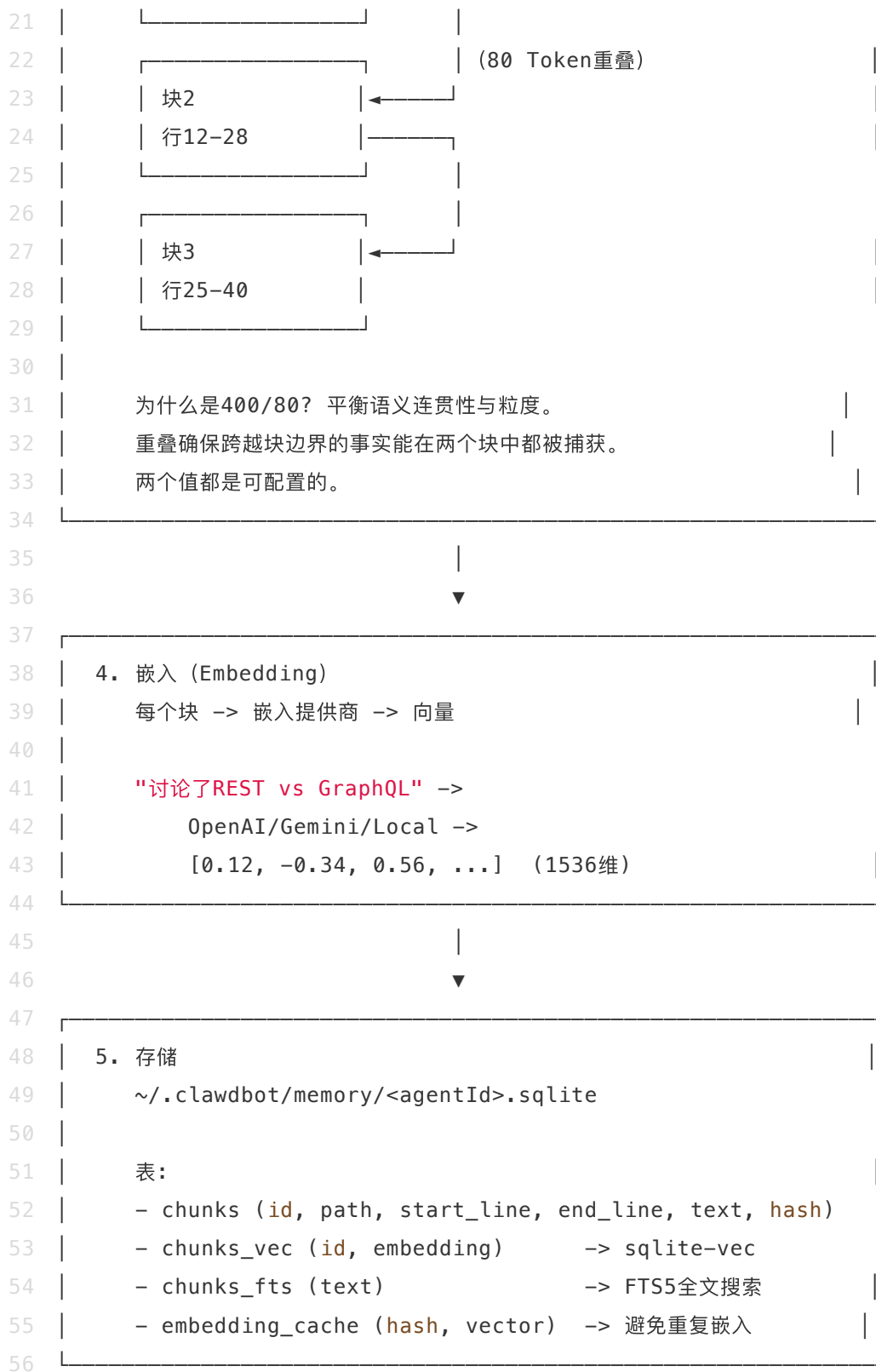
AGENTS.md文件（会自动加载）里写着指令：

- 1 ## 每次会话
- 2 在干别的事之前：
- 3 1. 读SOUL.md - 这是「你是谁」
- 4 2. 读USER.md - 这是「你在帮谁」
- 5 3. 读memory/YYYY-MM-DD.md（今天和昨天的）以此获取最近的上下文
- 6 4. 如果是在主会话（MAIN SESSION）（直接跟人类聊天），还要读MEMORY.md
- 7 别问许可，直接干就完了。

2.3 记忆如何被索引

当你保存一个记忆文件时，后台是这么运作的：





- sqlite-vec是个SQLite扩展，能直接在SQLite里搞向量相似度搜索，不需要外挂一个向量数据库。
- FTS5是SQLite自带的全文搜索引擎，负责BM25关键字匹配。

这两者配合起来，Clawdbot就能靠一个轻量级的数据库文件同时搞定「语义+关键字」的混合搜索。

2.4 记忆如何被搜索

当你搜记忆的时候，Clawdbot会并行跑两种搜索策略。

向量搜索（语义）找的是意思相近的内容，而BM25搜索（关键字）找的是有精确Token匹配的内容。

结果会按权重打分合并：

```
1 finalScore = (0.7 * vectorScore) + (0.3 * textScore)
```

为何是70/30？

语义相似度是记忆召回的主力，但BM25关键字匹配能抓住向量可能会漏掉的精确术语（比如名字、ID、日期）。

分数低于minScore阈值（默认0.35）的结果会被过滤掉。这些值都可以自己配，它可以保证你无论是搜概念（比如「那个数据库的东西」）还是搜具体细节（比如「POSTGRES_URL」），都能够搜得准。

2.5 多智能体记忆

Clawdbot支持多个AI智能体，而且每个智能体的记忆是完全隔离的：

```
1 ~/.clawdbot/memory/           # 状态目录（索引）
2   └─ main.sqlite              # "main" 智能体的向量索引
3   └─ work.sqlite              # "work" 智能体的向量索引
4 ~/clawd/                       # "main" 智能体工作区（源文件）
5   └─ MEMORY.md
6   └─ memory/
7       └─ 2026-01-26.md
8 ~/clawd-work/                  # "work" 智能体工作区（源文件）
9   └─ MEMORY.md
10  └─ memory/
11      └─ 2026-01-26.md
```

Markdown文件（真相的源头）在每个工作区里，而SQLite索引（衍生数据）在状态目录里。

每个AI智能体都有自己的地盘和索引。

内存管理器是靠agentId + workspaceDir来区分的，所以自动跨智能体搜记忆这事是不会发生的。

那AI智能体能读对方的记忆吗？

默认不行。

每个AI智能体只能盯着自己的工作区。

不过，工作区只是个软沙箱（默认工作目录），不是那种不可逾越的硬边界。

理论上，除非你开了严格的沙箱模式，否则AI智能体是可以利用绝对路径去访问另一个工作区的。

这种隔离对于区分上下文特别好用。

比如搞个用于WhatsApp的「私人」 AI智能体，再搞个用于Slack的「工作」 AI智能体，它俩就能有完全不同的记忆和性格。

03

Clawdbot 如何管住上下文？

3.1 压缩

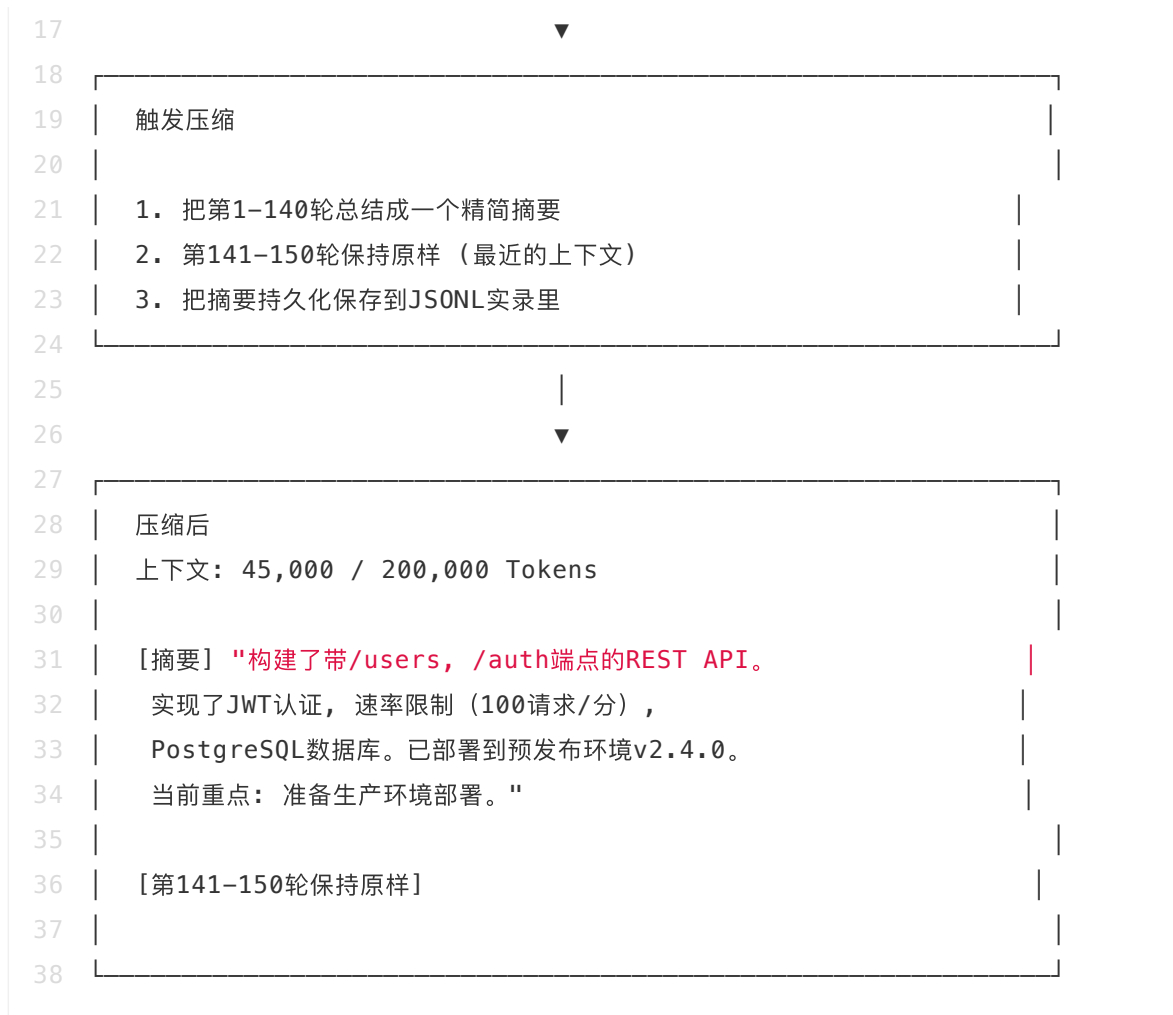
每个AI模型都有上下文窗口的上限。

Claude是200K Token， GPT-5.1是1M。

聊得久了，总会撞上这堵墙。

一旦撞墙，Clawdbot就会使出「压缩」大法：把旧的对话总结成一个精简的条目，同时保留最近的消息原封不动。

```
1 |  
2 | 压缩前  
3 | 上下文： 180,000 / 200,000 Tokens  
4 |  
5 | [第1轮] 用户： "咱们搞个API吧"  
6 | [第2轮] 智能体： "好嘞！ 你需要什么端点?"  
7 | [第3轮] 用户： "用户和认证"  
8 | [第4轮] 智能体： *写了500行Schema*  
9 | [第5轮] 用户： "加上速率限制"  
10 | [第6轮] 智能体： *改代码*  
11 | ... (还有100轮) ...  
12 | [第150轮] 用户： "现在什么状态了?"  
13 |  
14 | ⚠ 接近上限  
15 |  
16 |
```



3.2 自动vs手动压缩

自动：快到上下文长度限制时触发

- 你会看到详细模式下自动压缩已完成
- 原始请求将使用压缩后的上下文重试

手动：使用/compact命令

- `/compact`专注于决策和待解决的问题

跟某些优化不一样，压缩后的东西是会存到硬盘里的。摘要会被写进会话的JSONL转录文件，所以以后的会话开始时，都能带着这段被压缩的历史。

3.3 记忆刷新

基于LLM的压缩是有损的。重要信息可能会被「总结没了」。

为了防止这个，Clawdbot用了一招「压缩前记忆刷新」。




```
}
```

3.3 剪枝

工具返回的结果有时候巨大无比。一个exec命令可能吐出50,000个字符的日志。

剪枝就是把这些旧的输出给修剪掉，但不重写历史。这是个有损过程，剪掉的旧输出就找不回来了。

```
1 |  
2 | 剪枝前（内存中） |  
3 | | |  
4 | 工具结果（exec）：[50,000字符的npm install输出] |  
5 | 工具结果（read）：[巨型配置文件，10,000字符] |  
6 | 工具结果（exec）：[构建日志，30,000字符] |  
7 | 用户："构建成功了吗?" |  
8 | |  
9 | |  
10 | ▼（软修剪 + 硬清除） |  
11 | |  
12 | 剪枝后（发送给模型） |  
13 | | |  
14 | 工具结果（exec）："npm WARN deprecated...[截断] |  
15 | ...Successfully installed." |  
16 | 工具结果（read）："[Old tool result content cleared]" |  
17 | 工具结果（exec）：[保留 - 太近了没剪] |  
18 | 用户："构建成功了吗?" |  
19 | |
```

硬盘上的JSONL文件：没变（完整的输出还在那）。

3.4 Cache-TTL剪枝

Anthropic会把提示词前缀缓存最多5分钟，以此来降低重复调用的延迟和成本。

如果你在TTL（生存时间）窗口内发送相同的提示词前缀，缓存的Token费用能省大概90%。

要是TTL过期了，下个请求就得重新缓存整个提示词。

问题来了：如果会话闲置时间超过了TTL，下个请求就没缓存了，必须按全价「缓存写入」费率重新缓存整个对话历史。

Cache-TTL剪枝是为了解决这个问题，它会检测缓存什么时候过期，并在下个请求之前把旧的工​​具结果剪掉。

重新缓存的提示词变小了，成本自然就低了：

```

1  {
2    "agent": {
3      "contextPruning": {
4        "mode": "cache-ttl",
5        "//": "只在缓存过期后才剪",
6        "ttl": "600",
7        "//": "配合你的 cacheControlTtl",
8        "keepLastAssistants": 3,
9        "//": "保护最近的工具结果",
10       "softTrim": {
11         "maxChars": 4000,
12         "headChars": 1500,
13         "tailChars": 1500
14       },
15       "hardClear": {
16         "enabled": true,
17         "placeholder": "[Old tool result content cleared]"
18       }
19     }
20   }
21 }

```

3.5 会话生命周期

会话不会永远持续。它们会根据可配置的规则进行重置，给记忆创造了天然的边界。

默认行为是每天重置。不过也有其他模式可选。

3.6 会话记忆钩子

当你运行/new开一个新会话时，会话记忆钩子能自动保存上下文。

```

1  /new

```

```

2

```

```

3

```

```

4

```

```

5

```

```

6

```

```

5 | 触发会话记忆钩子

```



04

总结

Clawdbot的记忆系统之所以能成，是因为它坚持了这么几个关键原则：

- **透明度 > 黑盒**

记忆就是纯Markdown。你能读、能改，还能用版本控制管它。没有什么不透明的数据库或者专有格式。

- **搜索 > 注入**

AI智能体不是把所有东西一股脑塞进上下文，而是去搜相关的。这样既保持了上下文的专注，又省钱。

- **持久性 > 会话**

重要信息以文件的形式存在硬盘上，而不仅仅是活在对话历史里。压缩也毁不掉已经存盘的东西。

- **混合 > 纯粹**

光靠向量搜索会漏掉精确匹配。光靠关键字搜索会漏掉语义。混合搜索让你鱼和熊掌兼得。

原文：https://manthanguptaa.in/posts/clawdbot_memory/

更多阅读

[Clawdbot开发者：未来一大批应用都会消失，提示词就是新的interface](#)

[BAI、高瓴领投，ThetaWave李文轩：我们想成为下一代年轻人默认的知识获取入口](#)

[网易云音乐前 CTO 曹偲：代码越来越不重要，好的架构才是软件工程核心](#)

[走一步看一步、两三个月就迷茫一次：字节扣子的两年「创业」](#)

[怎么做 Long-running Agents，Cursor、Anthropic 给了两种截然不同的思路](#)



Founder Park

[来自极客公园，专注与科技创业者聊「真问题」。](#)

[498篇原创内容](#)

[公众号](#)

转载原创文章请加微信：founderparker

