板子——回溯专题

本质是搜索树上的 DFS。

一、入门回溯

1.17. 电话号码的字母组合

给定一个仅包含数字 2-9 的字符串,返回所有它能表示的字母组合。答案可以按 **任意顺序** 返回。 给出数字到字母的映射如下(与电话按键相同)。注意 1 不对应任何字母。



示例 1:

```
输入: digits = "23"
输出: ["ad","ae","af","bd","be","bf","cd","ce","cf"]
```

```
class Solution {
public:
    string numbers[10] =
{"","","abc","def","ghi","jkl","mno","pqrs","tuv","wxyz"};
   string path;
   vector<string> res;
   void dfs(string digits, int i) //i表示哪个字母
       int n = digits.size();
       if(i==n)
           res.push_back(path);
           return;
        }
        for(char c: numbers[digits[i]-'0'])
           path[i] = c;
           dfs(digits, i+1); //反正后面还会覆盖,不用pop_back(如果前面是push_back就要记
得后面pop_back)
       }
   }
    vector<string> letterCombinations(string digits) {
       int n = digits.size();
       if(n==0) return res;
        path.resize(n);
       dfs(digits,0);
        return res;
```

```
};
```

时间与空间复杂度的探讨:

- 时间复杂度: $O(n4^n)$,其中 4^n 来源于最多一个按下的数字对应4个字母,n则表示一共有n个按下的数字。而前面的 $n则是 res.push_back$ 的时间复杂度,所以总的是 $O(n4^n)$
- 空间复杂度: O(n)

注: dfs(i) 应当理解为枚举 >=i 的情况, 因为除了枚举 i 以外, 还要递归处理后面的部分。

二、子集型回溯

有「**选或不选**」和「**枚举选哪个**」两种写法。

也可以用二进制枚举做。

1.78. 子集

给你一个整数数组 nums , 数组中的元素 **互不相同** 。返回该数组所有可能的子集 (幂集) 。

解集 不能 包含重复的子集。你可以按 任意顺序 返回解集。

示例 1:

```
输入: nums = [1,2,3]
输出: [[],[1],[2],[1,2],[3],[1,3],[2,3],[1,2,3]]
```

示例 2:

```
输入: nums = [0]
输出: [[],[0]]
```

(1) 从「选或不选」的角度

每个值既可以选,也可以不选,对应两波dfs:

- dfs(nums, i+1); 表示不选, 直接枚举下一个值的选择情况;
- 先push再 dfs (nums, i+1)表示选,然后枚举下一个值得选择情况,在dfs之后要记得pop_back(),恢复现场。

```
class Solution {
public:
    vector<vector<int>> res;
    vector<int> path;
    void dfs(vector<int>& nums, int i) //每个数都可以选或者不选,当前枚举到了第i个
    {
        int n = nums.size();
        if(i==n) //枚举完了整个数组
        {
            res.push_back(path);
            return;
        }
        return;
```

```
}
    dfs(nums, i+1); //1.不选
    //2.选
    path.push_back(nums[i]);
    dfs(nums, i+1);
    path.pop_back();
}

vector<vector<int>> subsets(vector<int>& nums) {
    //1.选或者不选的角度来解题
    dfs(nums, 0);
    return res;
}
};
```

时间与空间复杂度的探讨

- 每个数字都可以选或者不选,时间复杂度为 $O(2^n)$ 。本身将path加入到最后的答案当中还有O(n)的复杂度,因此最终的时间复杂度为 $O(n2^n)$ 。
- 空间复杂度: O(n), 返回值的空间忽略不计;

(2) 答案的视角 (枚举选哪个)

这种角度思考本题,相当于每次进 dfs 函数时都一定会产生一个结果,需要我们自己判断为了产生答案需要让什么样的数进入dfs。此时答案如下:

```
class Solution {
public:
   vector<vector<int>> res;
   vector<int> path;
   void dfs(vector<int>& nums, int i)
       int n = nums.size();
       res.push_back(path); //每次进来都会是一个答案
       for(int j=i;j<n;j++)</pre>
           path.push_back(nums[j]);
           dfs(nums, j+1); //在下一轮回溯中,如果i==n,这个循环就不会进来了,所以不用额外
判断
           path.pop_back();
       }
   }
   vector<vector<int>> subsets(vector<int>& nums) {
       dfs(nums, 0);
       return res;
   }
};
```

判断逻辑:每次放完一个数之后,只有大于其的数可以放到后面(防止重复),而每次进dfs函数所产生的解都是合法的。

三、划分型回溯

把分割线(逗号)看成是可以「选或不选」的东西,本质在一定程度上是子集型回溯。前面的题目「分割回文串」即可以理解为划分型回溯的题目。这部分整理一下其他题:

2.1593. 拆分字符串使唯一子字符串的数目最大

给你一个字符串 5 , 请你拆分该字符串, 并返回拆分后唯一子字符串的最大数目。

字符串 s 拆分后可以得到若干 **非空子字符串** ,这些子字符串连接后应当能够还原为原字符串。但是拆分出来的每个子字符串都必须是 **唯一的** 。

注意: 子字符串 是字符串中的一个连续字符序列。

示例 1:

```
输入: s = "ababccc"
输出: 5
解释: 一种最大拆分方法为 ['a', 'b', 'ab', 'c', 'cc'] 。像 ['a', 'b', 'a', 'b', 'c', 'cc'] 这样拆分不满足题目要求,因为其中的 'a' 和 'b' 都出现了不止一次。
```

依旧相当于对字符串做划分,不过每次划分的结果会被保存在哈希表当中,在dfs之后不要忘了恢复现场。代码如下:

```
class Solution {
public:
   int maxUniqueSplit(string s) {
       int res = 0;
       unordered_set<string> us;
       int n = s.size();
       auto dfs = [&](this auto&& dfs, int start) //start为开始枚举切割的位置
          if(start==n)
              res = max(res, (int)us.size()); //已经撑到最后了,表明是一个合理的字符
串,此时哈希表里的都是拆出来的结果,作比较即可
              return;
          }
          for(int i=start;i<n;i++) //可以枚举切割
              string t = s.substr(start, i-start+1); //划分出来的字符串
              if(!us.contains(t))
              {
                  us.insert(t);
                  dfs(i+1); //枚举下一位【A】我们已经将start->i的字符串放进来了,接下来
要从i+1开始而不是start+1!!
                  us.erase(t);
              }
          }
       }:
       dfs(0);
       return res;
   }
};
```

四、组合型回溯

有个数上的约束。也算作子集型回溯。

1.77. 组合

给定两个整数 n 和 k , 返回范围 [1, n] 中所有可能的 k 个数的组合。

你可以按 任何顺序 返回答案。

示例 1:

```
输入: n = 4, k = 2
输出:
[[2,4],
[3,4],
[2,3],
[1,2],
[1,3],
[1,4],
```

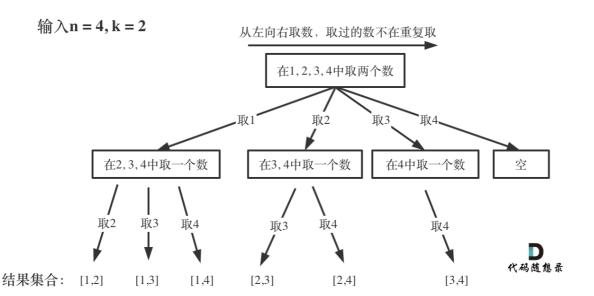
示例 2:

```
输入: n = 1, k = 1
输出: [[1]]
```

提示:

- 1 <= n <= 20
- 1 <= k <= n

这算是一道经典题目,在遍历枚举的时候,我们可以从后往前遍历,这样在剪枝的时候会更方便一些。



举个例子,假设n=5,k=3,path.size()=1,那么还需要选择两个数(d=k-path.size()),此时如果当前的数 i<d,则没办法再选择了,因此只有 i>=d 的才会继续走dfs的逻辑,这就是剪枝。

回溯结束的条件是"path.size()==k"。

本题代码如下(通过倒序的遍历,剪枝就变得很容易思考了,并且从代码角度也更容易写一些):

```
class Solution {
public:
    vector<vector<int>>> combine(int n, int k) {
        vector<vector<int>> res;
        vector<int> path;
        //从后往前遍历
        auto dfs = [&](this auto&& dfs, int start)
            int d=k-path.size();
            if(d==0)
                res.push_back(path);
                return;
            }
            for(int i=start;i>=d;i--)
                path.push_back(i);
                dfs(i-1);
                path.pop_back();
            }
        };
        dfs(n);
        return res;
    }
};
```

五、排列型回溯

部分题目也可以用状压 DP 做。

1.46. 全排列

给定一个不含重复数字的数组 nums ,返回其 所有可能的全排列。你可以 按任意顺序 返回答案。

示例 1:

```
输入: nums = [1,2,3]
输出: [[1,2,3],[1,3,2],[2,1,3],[2,3,1],[3,1,2],[3,2,1]]
```

对于排列的题目,我们需要记录哪些数被使用,并记得在dfs之后恢复现场。本题代码如下:

```
class Solution {
public:
    vector<vector<int>> permute(vector<int>& nums) {
        vector<vector<int>> res;
        int n = nums.size();
        vector<int> path(n);
```

```
unordered_set<int> used_set; //使用过的数
        auto dfs = [&](this auto&& dfs, int start)
            if(start==n)
            {
                res.push_back(path);
                return;
            for(int i=0;i<nums.size();i++)</pre>
                if(!used_set.contains(nums[i])) //没有被使用过,可以进行递归
                {
                    path[start] = nums[i];
                    used_set.insert(nums[i]);
                    dfs(start+1);
                    used_set.erase(nums[i]);
                }
            }
        };
        dfs(0);
        return res;
    }
};
```

其实也不一定要用unordered_set,对于本题而言开一个长度为n的visited数组也能够到达预期。

2.51. N 皇后

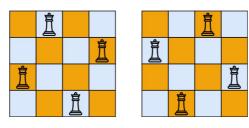
按照国际象棋的规则,皇后可以攻击与之处在同一行或同一列或同一斜线上的棋子。

n皇后问题 研究的是如何将 n 个皇后放置在 nxn 的棋盘上,并且使皇后彼此之间不能相互攻击。

给你一个整数 n , 返回所有不同的 n 皇后问题 的解决方案。

每一种解法包含一个不同的 **n 皇后问题** 的棋子放置方案,该方案中 ['Q'] 和 ['.'] 分别代表了皇后和空位。

示例 1:



```
输入: n = 4
输出: [[".Q..","...Q","Q...","..Q."],["..Q.","Q...","...Q",".Q.."]]
解释: 如上图所示, 4 皇后问题存在两个不同的解法。
```

- (1) 可以用一个 col[n] 数组存储每一行对应选择的列,这样的话行本身就不用再额外判断了。
- (2) 在dfs的参数中加一个start,表示当前回溯到了第几行,当start==n的时候,利用col数组复原当前棋盘的样子,加入到res当中;

• (3) 判断不在同一行可以自动判断,不在同一列的话只要col[n]前面没有当前选择的列即可,重点是判断是否在斜对角线:

对于某一个皇后(r,c)来说,其两条对角线中的元素满足(假设这些元素是(R,C)): [abs(r-R)==abs(c-C), 用这条就可以判断N皇后的位置是否斜对角线合法。(务必记住这个结论,现场推导很可能不靠谱)总的代码如下:

```
class Solution {
public:
   bool isValid(vector<int>& cols, int curRow, int curCol)
       int n = cols.size();
       for(int r=0;r<curRow;r++) //判断之前的就行,后面的行不需要判断
       {
           //1. 不能同列
           if(cols[r]==curCol) return false;
           //2.不能对角线
           if(abs(r-curRow)==abs(cols[r]-curCol)) return false;
       }
       return true;
   }
   vector<vector<string>> solveNQueens(int n) {
       vector<vector<string>> res;
       vector<int> cols(n, -1); //一开始都没选择
       auto dfs=[&](this auto&& dfs, int curRow)
       {
           if(curRow==n) //说明到了最后,还原出来一种可行解,放入最终结果中
           {
               vector<string> path(n);
               for(int r=0;r<n;r++) //还原每一行
                   path[r] = string(cols[r],'.') + 'Q' + string(n-
cols[r]-1,'.');
               res.push_back(path);
               return;
           //开始遍历八皇后问题,找哪一列可以作为新的一行选择的列
           for(int curCol=0;curCol<n;curCol++)</pre>
               if(isValid(cols, curRow, curCol)) //传入当前行和当前列
               {
                   cols[curRow] = curCol;
                  dfs(curRow+1);
                   //不用还原,因为后面会被覆盖掉.
               }
           }
       };
       dfs(0);
       return res;
   }
};
```