腳本使用說明 201

2019.8.21

EchoRyne

本使用說明包含三步驟,步驟一、二專為完全不會寫程式的新手使用撰寫,有 經驗的可以直接跳到步驟三。

- 一、下載 anaconda 包
- 二、下載 Python IDE (此程式以 pycharm 為例)
- 三、腳本操作說明

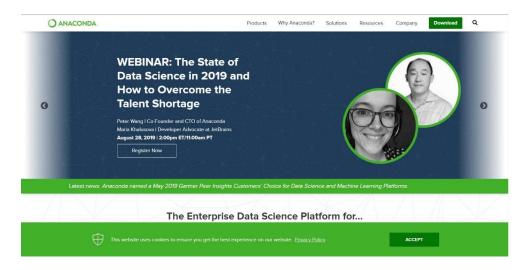
一、下載 Anaconda 包

程式只用到 threading 和 pyautogui 兩個指令,不想安裝 Anaconda 可以跳過此步 驟,直接安裝 threading 和 pyautogui 即可

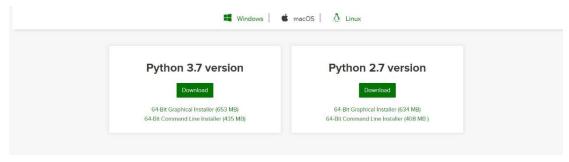
Anaconda 是專為機器學習所設計的資料庫,裡面有常見用於機器學習的函式, 也可以用來當作管理函式的 library,裡面也有常見用於機器學習的 IDE(介面整 合系統)。這裡我們把 anaconda 當管理函式的資料庫使用。

1. 下載 anaconda

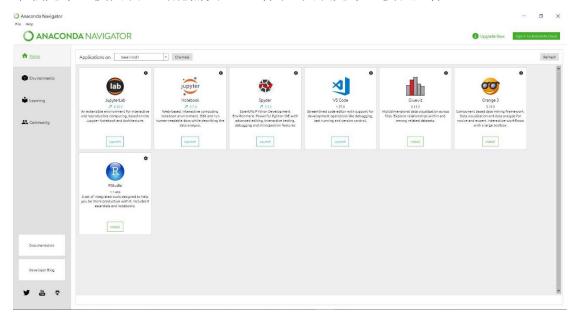
到 https://www.anaconda.com/ 這個 anaconda 的官網下載主程式



移到中間,Windows 使用者選擇 3.7 version。Mac 使用者我不曉得之後的腳本可不可以用,可能要試試看。



下載完畢之後安裝,可能需要一些時間,安裝完畢之後長這樣



2.下載 pyautogui

接下來我們要使用 pyautogui 這個滑鼠腳本資料庫,但因為 Anaconda 包沒有腳本的 library,所以我們必須下載。

搜尋 Anaconda Prompt 這個檔案,以系統管理員模式執行



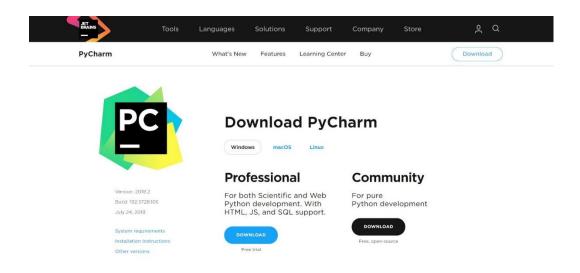
到 anaconda 的網頁去,按照說明在指令列輸入指令,安裝 pyautogui。

二、安裝 IDE

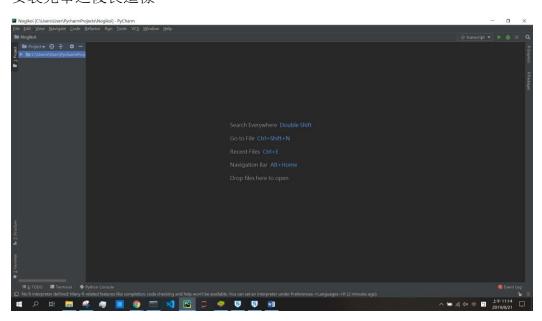
腳本程式已經可以作用,不過為了使用者使用靈活度,可以在程式裡更改參數。按照自己喜歡的 IDE (Ex. Vscode, jupyter notebook)即可,此說明以 Pycharm 為例。

1. 安裝 pycharm

到 pycharm 官網下載 IDE<u>https://www.jetbrains.com/pycharm/</u> 選擇 community 版

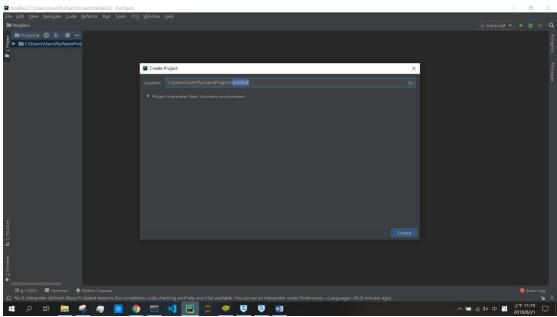


安裝完畢之後長這樣

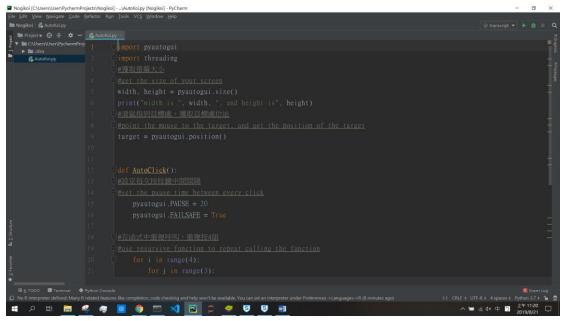


2. 新建專案

工具列選擇 File → New Project 新建 Project

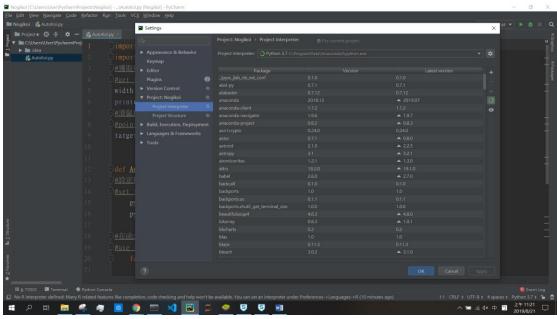


然後把程式複製到 project 的資料夾裡,之後可以開啟檔案如圖

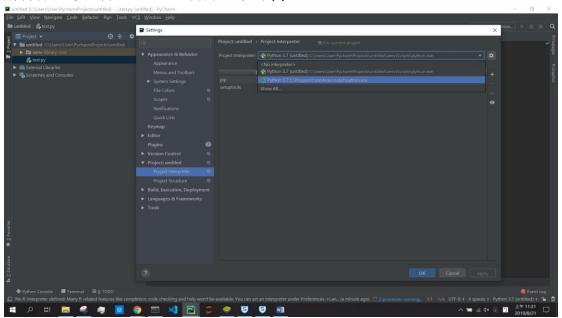


3. 連接 anaconda 庫

File→setting→Project Interpreter



解釋器選單選擇 anaconda 目錄之下的 python.exe



三、操作說明

用 BlueStack 開啟模擬器,要開刷的時候設定引繼。

將視窗調整成如下狀態



因為我們是操作滑鼠腳本,所以不能點 Pycharm 的 run code,要用鍵盤。 將滑鼠指到 Start 上方,然後按鍵盤上的 Shift+F10 快捷鍵運行程式,然後就可 以去睡覺了。