第9讲5.3.26-27指针的类型和指针所指向的类型

1. 所谓指针类型，指的是声明指针变量时位于变量名前的“类型\*”，而所谓指针所指向的类型，指的是为指针初始化或赋值的变量类型。
2. 不是同一类型的指针，不可以任意赋值。

不同的数据类型，大小不一样（如果强制赋值的话，就会少读取或多读取，内存有很多垃圾0,1），解析方式不一样

F:\【1】传智播客\视频截图\图像 30.png

F:\【1】传智播客\视频截图\图像 33.png

1. p1、px 是同一类型的指针，解析px并没有什么错误

F:\【1】传智播客\视频截图\图像 31.png

1. p1、p2 不是同一类型的指针，此时，打印出p2则并不是A.

F:\【1】传智播客\视频截图\图像 32.png

1. 同类型指针的赋值

这是最常见的一种情况，如所示，pN1和pN2是两个相同类型的指针，执行“pN2=pN1;”这样一个赋值操作后，pN1和pN2指向同样的地址，也就是说，两个指针指向同一个内存单元，对\*pN2的任何改动都会影响\*pN1的值，反之亦然。

