

转 [投稿]房间声学原理与Schroeder混响算法实现

2016年03月03日 16:38:06 阅读数：25575

本文是音频处理的朋友icoolmedia（QQ：314138065）的投稿。对音频处理有兴趣的朋友可以通过下面的方式与他交流：

作者：icoolmedia

QQ：314138065

音视频算法讨论QQ群：374737122

原文公式较多，因此直接贴上图片。

□

□

□

□

文章标签：[音频](#) [声学](#) [混响](#)

个人分类：[音频编码](#)

此PDF由spygg生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com