视频质量评价方法:VQM

2013年10月13日 21:24:54 阅读数:9335

如何确定一个视频质量的好坏一直以来都是个棘手的问题。目前常用的方法就是通过人眼来直接观看,但是由于人眼的主观性及观看人员的单体差异性,对于同样的视频质量,不同的人的感受是不一样的。为此多个研究机构提出了视频质量客观测试方法,即利用机器或程序来评价视频质量的方法。本文正是要介绍一下其中的一种方法:VQM,并且总结了一些有关VQM视频质量评价方法的资料。VQM方法给出的客观分数比较符合主观感受,属于比较好的一种质量评价算法。

各种视频质量评价方法对比:

目前最常见的客观测试标准是PSNR(峰值信噪比)测试算法,但是其测试结果与主观评价结果的一致性较差,不能完全反应人眼的主观感觉。因此有多个机构提出了与主观评价结果一致性较好的客观评价算法,如美国国家电信和信息管理局(NTIA)提出的视频质量度量(VQM)算法及其模型、英国电信BT提出的全参考视频质量模型及其算法(BTFR)、巴西电信发展研究中心(CPqD)提出的基于分段的图像评价(IES)算法,以及泰克公司和Sarnoff公司提供的PQR算法等,这些客观算法都是在模拟人眼视觉模型的基础上建立的。

为验证这些客观测试标准与主观评价结果的一致性,视频质量专家组(VQEG)在2003年进行的第二次视频质量专题测试中,对上述客观算法与主观算法的关联性进行了验证测试,测试结果如表1和表2所示,可以发现,NTIA提供的VQM客观视频质量评价方法对于PAL制及N视频格式都有较好的表现,与主观测试结果的一致性较好。

A PSNR	NTIA	CPqD	Yonsci/SKT/RRL	вт	客观测试 方法
0.804	0.938	0.835	0.857	0.937	皮尔森相 关系数
4 0.127	0.074	0.117	0.110	0.075	RMS错误
	0.07	0.117 相关性越高;	数据的线性相关性,值越大	数表明两组	RMS错误 备注: 皮尔森相关系 RMS错误: 個

表 1 PAL 制式下客观评价与主观评价结果关联性

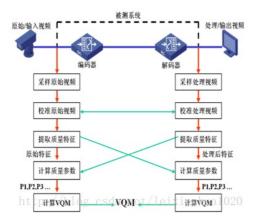
客观测试 方法	вт	Yonsei/SKT/RRL	CPqD	NTIA	PSNR
皮尔森相 关系数	0.779	0.870	0.898	0.886	0.733
RMS错误	0.113	0.089	0.117	0.079	0.1272

表 2 NTSC 制式下客观评价与主观评价结果关联性

VQM 客观测试标准是利用统计学原理模拟实际的人眼视觉系统,在提取参考及其对应的测试图像中人眼能够感知的图像特征值(亮度、色彩、时空变化等信息)的基础上,计算得出视频质量客观评价值,该评价值为人眼可感知的模糊、块失真、不均匀/不自然的运动、噪音和错误块等损伤的综合反映,其值位于0~1之间,值越小越好。

VQM的具体处理过程

如图1所示:



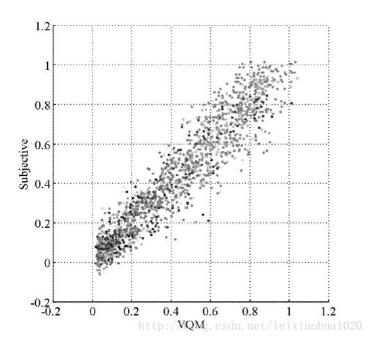
- 1. 参考及测试视频流的采集保存及模拟/数字信号转换;
- 2. 测试视频流的校准,依据参考视频,去除测试视频中的时间偏移、空间偏移、增益等非编解码引入的变化;

- 3. 提取参考及测试视频图像中人眼可感知的特征:模糊、块失真、不均匀/不自然的运动、噪音和错误块等信息;
- 4. 对于步骤3提取的每一种特征值进行一定的差分比较计算,依据视频测试序列的长短进行统计平均;
- 5. 使用VQM合并计算公式合并步骤4计算的每种特征值的统计平均值,给出最终的视频质量客观评价值(VQM),最终计算获得的VQM值位于0到1之间,数值越小代表视频质量越好。

以上文字出处: http://www.h3c.com.cn/About_H3C/Company_Publication/IP_Lh/2010/10/Home/Catalog/201006/679125_30008_0.htm

VQM客观和主观之间的对应关系

Yubing Wang在《Survey of Objective Video Quality Measurements》文章中给出了VQM客观分数与主观质量(DMOS)之间的对应关系:



注:该图是Wolf和Pinson在1992-1999年期间11次实验数据的合集。

主观感受单位是DMOS,取值在0-1之间,数值越小,代表主观感受越好。

由图可见,VQM客观分数和人眼主观感受(DMOS)之间是线性关系的。

版权声明:本文为博主原创文章,未经博主允许不得转载。 https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/12685297

文章标签: 视频 质量 VQM 个人分类: 视频质量评价

所属专栏: 视频质量评价

此PDF由spygg生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com