

原 LIRe 源代码分析 1：整体结构

2013年10月31日 18:52:38 阅读数：8041

=====

LIRe源代码分析系列文章列表：

[LIRe 源代码分析 1：整体结构](#)

[LIRe 源代码分析 2：基本接口（DocumentBuilder）](#)

[LIRe 源代码分析 3：基本接口（ImageSearcher）](#)

[LIRe 源代码分析 4：建立索引（DocumentBuilder）\[以颜色布局为例\]](#)

[LIRe 源代码分析 5：提取特征向量\[以颜色布局为例\]](#)

[LIRe 源代码分析 6：检索（ImageSearcher）\[以颜色布局为例\]](#)

[LIRe 源代码分析 7：算法类\[以颜色布局为例\]](#)

=====

LIRE (Lucene Image REtrieval) 提供一种的简单方式来创建基于图像特性的Lucene索引。利用该索引就能够构建一个基于内容的图像检索(content-based image retrieval, CBIR)系统，来搜索相似的图像。在这里就不多进行介绍了，已经写过相关的论文：

[LIRE的使用：创建索引](#)

[LIRE的使用：搜索相似的图片](#)

[LIRE提供的6种图像特征描述方法的评测](#)

因为自己开发的媒资检索系统中用到了LIRe，而且可能还要将实验室自己研究的算法加入其中，因此我研究了一下它源代码的大体结构。

想要看LIRe源代码的话，需要将其源代码包添加进来，相关的教程比较多，在这里就不详细解释了。先来看一看它的目录结构吧。

注：开发环境是MyEclipse 9

□

乍一看感觉包的数量实在不少，不急，让我们细细来看。所有的包的前缀都是“net.semanticmetadata.lire”，在这里把该目录当成是“根目录”，根目录中包含的类如上图所示。注：在下面的介绍中就不再提“net.semanticmetadata.lire”了。

根目录主要是一些接口，这些接口可以分为2类：

DocumentBuilder：用于生成索引

ImageSearcher：用于检索

“lire.imageanalysis”里面存储的是lire支持的方法的实现类。每个类以其实现的方法命名。

□

这些方法的算法有的位于“lire.imageanalysis”的子包中。

比如CEDD算法的实现类位于“lire.imageanalysis.cedd”中；

ColorLayout算法的实现类位于“lire.imageanalysis.mpeg7”中。

“lire.impl”里面存储的是lire支持的方法的DocumentBuilder和ImageSearcher。命名规则是***DocumentBuilder或者***ImageSearcher（***代表方法名称）

□

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。 <https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/13668405>

文章标签：[lire](#) [源代码](#) [索引](#) [检索](#) [lucene](#)

个人分类：[MPEG7/图像检索](#) [LIRe](#)

所属专栏：[开源多媒体项目源代码分析](#)

此PDF由[spygg](#)生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com