

原 MFC中使用SDL播放音频没有声音的解决方法



2013年11月10日 20:30:15 阅读数：5843

本文所说的音频是指的纯音频，不包含视频的那种。

在控制台中使用SDL播放音频，一般情况下不会有问题。

但是在MFC中使用SDL播放音频的时候，会出现没有声音的情况。经过长时间探索，没有找到特别好的解决方案，但是有一种方式可以让声音播放出来：那就是让SDL显示图像（视频）时候的那个对话框弹出来，声音就会出现。

具体的方法可以加载一张图片（比如说BMP），下图所示代码片段为加载BMP图片的代码。

```
[cpp]    
1.  SDL_Surface *screen = SDL_SetVideoMode(640, 480, 8, SDL_SWSURFACE);  
2.  SDL_Surface *image;  
3.  /* Load the BMP file into a surface */  
4.  image = SDL_LoadBMP("background.bmp");  
5.  if (image == NULL) {  
6.      return 0;  
7.  }  
8.  /*  
9.   * Palettized screen modes will have a default palette (a standard  
10.  * 8*8*4 colour cube), but if the image is palettized as well we can  
11.  * use that palette for a nicer colour matching  
12.  */  
13.  if (image->format->palette && screen->format->palette) {  
14.      SDL_SetColors(screen, image->format->palette->colors, 0,  
15.          image->format->palette->ncolors);  
16.  }  
17.  /* Blit onto the screen surface */  
18.  if(SDL_BlitSurface(image, NULL, screen, NULL) < 0)  
19.      fprintf(stderr, "BlitSurface error: %s\n", SDL_GetError());  
20.  SDL_UpdateRect(screen, 0, 0, image->w, image->h);
```

不明白这是为什么，但是程序就可以出声了。

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。 <https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/15029951>

文章标签： sdl mfc 音频 播放 声音

个人分类： [纯编程](#)

此PDF由spygg生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com