# VC2010 编译 Media Player Classic - BE (mpc-be)

2013年09月16日 23:56:20 阅读数:6988

Media Player Classic - BE (mpc-be)播放器是基于 Media Player Classic - Home Cinema (mpc-hc)的播放器, 它是开源的。是俄国人写的。今天尝试着编译了一下它的源代码。发现总体上和 Media Player Classic - Home Cinema (mpc-hc) 差别不大。但是界面做了皮肤,更加的美观。

## 编译后界面截图:

#### 第一步:: 准备

- 1. 安装 Visual C++ 2010(不能是Express版本)
- 2. 安装Visual Studio 2010 Service Pack 1 -> http://www.microsoft.com/downloads/en/details.aspx?FamilyID=75568aa6-8107-475d-948a-ef22627e57a5&displaylang=en
- 3. 安装DirectX SDK (June 2010) -> http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?displaylang=en&FamilyID=3021d52b-514e-41d3-ad02-438a3ba730ba

第二步:准备GCC环境(这个主要是编译FFMPEG用的,FFMPEG只能用GCC编译)

1. 下载并解压msys\_be\_20120911.7z到C:\MSYS\。地址: http://dev.mpc-next.ru/index.php/topic,706.0.html

(注意:1.就算自己电脑上有MSYS\_MinGW,也建议下载这个。2.下载地址貌似被墙掉了,需要翻墙下载,而且下载页面默认是俄文的 = =,需要改成英文)

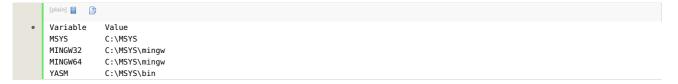
2. 编辑 C:\MSYS\etc\下的 "fstab" 文件设置MinGW路径

添加: C:\MSYS\mingw

\mingw

注意他们中间有一个Tab

2. 把以下信息加入系统环境变量:



## 第三步:编译

1.使用svn下载 MPC-HC's 到 "C:\mpc-be" (其他地方也行)

svn地址:

svn://mpc-next.ru/mpc-be/trunk

2. 打开目录 C:\mpc-be\

运行update\_gcc.bat (有可能要拷贝 在 lib 和 lib64文件夹中的 libgcc.a 和 libmingwex.a)

- 3.其他步骤和编译mpc-hc差不多,里面有很多vs工程,可以分别编译生成相应的exe或者dll
- 注:直接运行"build.bat" 可以编译所有文件

版权声明:本文为博主原创文章,未经博主允许不得转载。 https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/11750505

文章标签: mpc-be vc 2010 编译 个人分类: MPC-HC 开源多媒体系统 所属专栏: 开源多媒体项目源代码分析

# 此PDF由spygg生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com