# 🕟 最简单的基于FFmpeg的移动端例子附件:Android 自带播放器

2015年07月25日 20:00:30 阅读数: 22409

\_\_\_\_\_

最简单的基于FFmpeg的移动端例子系列文章列表:

最简单的基于FFmpeg的移动端例子:Android HelloWorld

最简单的基于FFmpeg的移动端例子:Android 视频解码器

最简单的基于FFmpeg的移动端例子:Android 视频解码器-单个库版

最简单的基于FFmpeg的移动端例子:Android 推流器

最简单的基于FFmpeg的移动端例子:Android 视频转码器

最简单的基于FFmpeg的移动端例子附件:Android 自带播放器

最简单的基于FFmpeg的移动端例子附件:SDL Android HelloWorld

最简单的基于FFmpeg的移动端例子:IOS HelloWorld

最简单的基于FFmpeg的移动端例子:IOS 视频解码器

最简单的基于FFmpeg的移动端例子:IOS 推流器

最简单的基于FFmpeg的移动端例子:IOS 视频转码器

最简单的基于FFmpeg的移动端例子附件:IOS自带播放器

最简单的基于FFmpeg的移动端例子:Windows Phone HelloWorld

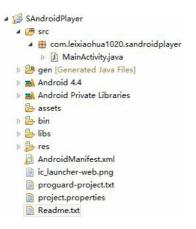
\_\_\_\_\_

前几篇文章记录的都是安卓平台下基于FFmpeg的多媒体程序。作为对比,本文记录一个基于安卓自带多媒体框架OpenCore的视频播放器。 安卓自带的多媒体框架的使用方法相对移植FFmpeg来说简单太多了,只需要调用几个接口函数就能控制视频的播放。不再过多记录它的使用方法。



## 源代码

项目的目录结构如图所示。Java源代码位于src目录。



```
[java] 📄
      /**
 2.
3.
       * 最简单的安卓视频播放器
 4.
      * Simplest Android Player
 5.
6.
      * 雷霄骅 Lei Xiaohua
       * leixiaohua1020@126.com
7.
      * 中国传媒大学/数字电视技术
8.
       * Communication University of China / Digital TV Technology
9.
      * http://blog.csdn.net/leixiaohua1020
10.
11.
      * 本程序是基于安卓接口的视频播放器。
12.
13.
14.
      * Video player based on Android API.
15.
16.
      */
17.
      package com.leixiaohua1020.sandroidplayer;
18.
19.
      import android.os.Bundle;
20.
      import android.os.Environment;
21.
      import android.app.Activity;
22.
      import android.util.Log;
23.
      import android.view.Menu;
24.
      import android.view.View;
25.
      import android.view.View.OnClickListener:
      import android.widget.Button;
26.
27.
      import android.widget.EditText:
28.
      import android.widget.VideoView;
29.
30.
      public class MainActivity extends Activity {
31.
32.
33.
          protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
34.
              super.onCreate(savedInstanceState);
35.
              setContentView(R.layout.activity_main);
36.
37.
              final VideoView videoView = (VideoView) findViewById(R.id.videoView1);
38.
              Button setButton = (Button) this.findViewById(R.id.button_set);
39.
              Button startButton = (Button) this.findViewById(R.id.button start);
40.
41.
              Button pauseButton = (Button) this.findViewById(R.id.button pause);
              Button stopButton = (Button) this.findViewById(R.id.button_stop);
42.
43.
              final EditText urlEdittext= (EditText) this.findViewById(R.id.input_url);
44.
45.
46.
               setButton.setOnClickListener(new OnClickListener() {
47.
                  public void onClick(View arg0){
48.
                      String folderurl=Environment.getExternalStorageDirectory().getPath();
49.
                       String urltext=urlEdittext.getText().toString();
                       //Small FIX, Avoid '/'
50.
                       if(urltext.charAt(0)=='/'){
51.
52.
                          urltext=urltext.substring(1);
53.
54.
                      String inputurl=folderurl+"/"+urltext:
                      Log.e("url",inputurl);
55.
56.
57.
                      videoView.setVideoPath(inputurl);
                      //videoView.setMediaController(new MediaController(MainActivity.this));
58.
59.
                  }
60.
              });
61.
62.
              startButton.setOnClickListener(new OnClickListener()
                  public void onClick(View arg0){
63.
                      videoView.start();
64.
65.
66.
              });
67.
              pauseButton.setOnClickListener(new OnClickListener() {
68.
                  public void onClick(View arg0){
69.
                      videoView.pause();
70.
71.
72.
73.
74.
              stopButton.setOnClickListener(new OnClickListener() {
75.
                  public void onClick(View arg0){
76.
                      videoView.stopPlayback();
77.
78.
79.
80.
81.
82.
83.
          @Override
          public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
84.
              // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
85.
              getMenuInflater().inflate(R.menu.main, menu);
86.
87.
              return true:
88.
89.
```

50. J

## 运行结果

App在手机上运行后的结果如下图所示。单击"Set"、"Start"、"Pause"、"Stop"几个按钮可以对视频做不同的操作。

注意需要把等待播放的视频文件拷贝至存储卡相应的目录中。例如对于下面截图的情况,需要将sintel.mp4拷贝至存储卡的根目录中。



## 下载

simplest ffmpeg mobile

#### 项目主页

 $\textbf{Github:} \ \ \, \textbf{https://github.com/leixiaohua1020/simplest\_ffmpeg\_mobile}$ 

开源中国: https://git.oschina.net/leixiaohua1020/simplest\_ffmpeg\_mobile

SourceForge: https://sourceforge.net/projects/simplestffmpegmobile/

CSDN工程下载地址: http://download.csdn.net/detail/leixiaohua1020/8924391

### 本解决方案包含了使用FFmpeg在移动端处理多媒体的各种例子:

[Android]

#### simplest\_android\_player: 基于安卓接口的视频播放器

simplest\_ffmpeg\_android\_helloworld: 安卓平台下基于FFmpeg的HelloWorld程序

simplest\_ffmpeg\_android\_decoder: 安卓平台下最简单的基于FFmpeg的视频解码器

simplest\_ffmpeg\_android\_decoder\_onelib: 安卓平台下最简单的基于FFmpeg的视频解码器-单库版

simplest\_ffmpeg\_android\_streamer: 安卓平台下最简单的基于FFmpeg的推流器

simplest\_ffmpeg\_android\_transcoder: 安卓平台下移植的FFmpeg命令行工具

simplest\_sdl\_android\_helloworld: 移植SDL到安卓平台的最简单程序

[IOS]

simplest\_ios\_player: 基于IOS接口的视频播放器

simplest\_ffmpeg\_ios\_helloworld: IOS平台下基于FFmpeg的HelloWorld程序

simplest\_ffmpeg\_ios\_decoder: IOS平台下最简单的基于FFmpeg的视频解码器

simplest\_ffmpeg\_ios\_streamer: IOS平台下最简单的基于FFmpeg的推流器

simplest\_ffmpeg\_ios\_transcoder: IOS平台下移植的ffmpeg.c命令行工具

## simplest\_sdl\_ios\_helloworld: 移植SDL到IOS平台的最简单程序

版权声明:本文为博主原创文章,未经博主允许不得转载。 https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/47056733

文章标签: Android OpenCore 视频播放器 Java FFmpeg

个人分类: FFMPEG Android多媒体

所属专栏: FFmpeg

此PDF由spygg生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com