



## RTMPdump 使用说明

2013年11月06日 16:24:29 阅读数：30562

RTMPDump v2.4  
2012-07-24  
RTMPDUMP(1)

### 名称

rtmpdump - (RTMP流媒体客户端)RTMP streaming media client

### 使用参数

rtmpdump -r url [-n hostname] [-c port] [-l protocol] [-S host:port] [-a app] [-t tcUrl] [-p pageUrl] [-s swfUrl] [-f flashVer] [-u auth] [-C conndata] [-y playpath] [-Y] [-v] [-R] [-d subscription] [-e] [-k skip] [-A start] [-B stop] [-b buffer] [-m timeout] [-T key] [-j JSON] [-w swfHash] [-x swfSize] [-W swfUrl] [-X swfAge] [-o output] [-#] [-q] [-V] [-z]  
rtmpdump -h

### 说明

rtmpdump 是一个可以通过RTMP协议下载流媒体的工具。  
rtmpdump 通过给定的URL建立连接到指定的RTMP服务器. 这URL应该如下：  
rtmp[*[t][e]://hostname[:port]/app[/playpath]*]  
支持一般以及加密的RTMP会话

### 选项

#### 网络参数

这些选项定义了如何连接到服务器

--rtmp  
-r url  
连接到服务器的url  
--host  
-n hostname  
覆盖 RTMP URL的主机地址.  
--port  
-c port  
覆盖 RTMP URL的端口号.  
--protocol  
-l number  
覆盖 RTMP URL的协议.  
0 = rtmp  
1 = rtmpt  
2 = rtmpe  
3 = rtmpte  
4 = rtmps  
5 = rtmpts  
--socks  
-S host:port  
使用指定 SOCKS4 代理.

#### 连接参数

这些选项定义了RTMP请求连接的数据包内容，如果不提供正确的值，服务器将拒绝连接尝试

--app  
-a app  
连接到RTMP的应用名，覆盖RTMP URL中的app。有时rtmpdump URL 无法正确自动解析app名称。这时必须使用该选项。  
--tcUrl  
-t url  
目标流的URL。默认格式 rtmp[*[e]://host[:port]/app/playpath*].  
--pageUrl  
-p url  
媒体嵌入网页的URL，默认情况下没有被发送的价值  
--swfUrl  
-s url  
该媒体swf播放器的URL。默认情况下没有被发送的价值。  
--flashVer  
-f version  
swf播放器使用的Flash版本。默认是"LNx 10,0,32,18".  
--auth  
-u string  
增加到connect的验证字符串，使用此选项将增加一个bool值TRUE，然后是指定的字符串，此选项仅用于一些特定的服务器，已经过时了，更一般情况，--conn选项应

该被代替使用

--conn

-C type:data

任意AMF数据追加到connect，类型说明，

B 布尔型

N 数字

S 字符串

O 对象

Z 空

对于布尔型必须是0或1作为FALSE或TRUE，

对于对象数据必须以0或1分别作为结束和开始的标制，子对象中数据项前加前缀类型N，并指定值名称，例如：

-C B:1 -C S:authMe -C O:1 -C NN:code:1.23 -C NS:flag:ok -C O:0

## 会话选项

这些选项在连接成功后生效

--playpath

-y path

覆盖RTMP URL解析的playpath，rtmpdump有时不能正确解析，通过该选项明确

--playlist -Y

在play命令之前发生set\_playlist命令。否则播放列表将会值包含playpath

--live -v

指定媒体是实时流。在实时流中没有恢复和搜索。

--subscribe

-d stream

订阅的实时流名称。默认 playpath.

--realtime -R

实时下载时试图使用暂停和恢复命令("the BUFX hack")，服务器可以调到后面再使用恢复命令，恢复和搜索在实时流中还是可以实现的

--resume -e

恢复一个不完整的rtmp流下载

--skip

-k num

恢复时寻找最后一个关键帧跳过的关键帧数。如果经常尝试恢复失败，这可能有用，默认0。

--start

-A num

开始到流的秒数，实时流无效

--stop

-B num

该流停止秒数

--buffer

-b num

设置缓冲时间，单位毫秒。The default is 36000000.

--timeout

-m num

num秒后没有收到任何数据会话超时，默认值120。

## 安全参数

这些选项处理额外的身份验证，来自服务器的请求

--token

-T key

输入安全令牌响应，如果服务器需要使用安全令牌验证

--jtv

-j JSON

JSON令牌用于传统Justin.tv服务器，调用NetStream.Authenticate.UsherToken

--swfhash

-w hexstring

swf文件的SHA256 hash 数值. 如果服务器使用swf验证，该选项会被用到, 看下面 --swfVfy 选项. 该哈希值是32字节，并且必须以十六进制表示. 始终与 --swfsize 选项一起使用.

--swfsize

-x num

解压后SWF文件大小. 服务器swf验证时可能需要此选项，看下面--swfVfy 选项. 始终与 --swfhash 选项一起使用.

--swfVfy

-W url

swf播放器的URL，此选项将替换所以三个--swfUrl, --swfhash, and --swfsize选项. 使用此选项时，swf播放器将从指定URL检索，并自动计算哈希和大小。此外信息缓存在一个swfinfo文件在用户主目录，所以它在每次rtmpdump运行时，并不需要检索和重新计算。swfinfo记录URL，生成时间，修改SWF文件时间，它的大小，它的哈希，默认情况下，缓冲信息用于30天，然后重新检测。

--swfAge

-X days

指定使用缓存的swf信息天数，然后重新检查，使用0为经常检查，如果检查显示swf具有相同的修改时间戳，它不会被再次检索

## 杂项

--flv

-o output

指定输出文件名，如果这个名字是-或被省略，流写入到stdout

--hashes -#

显示流进度，一个哈希标记没1%进度，而不是字节计数器

--quiet -q

制止所以命令的输出

--verbose -V

详细输出.

--debug -z

debug输出等级，最详细可输出所有分组数据

--help -h

打印命令选项摘要

## 退出状态

0

程序成功运行

1

不可知错误

2

不完全转移，可能会得到进一步恢复

## 作者

Andrej Stepanchuk, Howard Chu, The Flvstreamer Team

<<http://rtmpdump.mplayerhq.hu>>

英文原文：<http://rtmpdump.mplayerhq.hu/rtmpdump.1.html>

中文原文：<http://blog.163.com/zhujiatc@126/blog/static/18346382013713114012167/>

RTMPdump Windows版本下载：<http://download.csdn.net/detail/leixiaohua1020/6512579>

文章标签：[RTMPdump](#) [rtmp](#) [socket](#) [流媒体](#) [使用说明](#)

个人分类：[libRTMP](#)

此PDF由spygg生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com