

注：写了一系列的结构体的分析的文章，在这里列一个列表：

[FFMPEG结构体分析：AVFrame](#)

[FFMPEG结构体分析：AVFormatContext](#)

[FFMPEG结构体分析：AVCodecContext](#)

[FFMPEG结构体分析：AVIOContext](#)

[FFMPEG结构体分析：AVCodec](#)

[FFMPEG结构体分析：AVStream](#)

[FFMPEG结构体分析：AVPacket](#)

FFMPEG中结构体很多。最关键的结构体可以分成以下几类：

## a) 解协议（http,rtsp,rtmp,mms）

AVIOContext, URLProtocol, URLContext主要存储视音频使用的协议的类型以及状态。URLProtocol存储输入视音频使用的封装格式。每种协议都对应一个URLProtocol结构。（注意：FFMPEG中文件也被当做一种协议“file”）

## b) 解封装（flv,avi,rmvb,mp4）

AVFormatContext主要存储视音频封装格式中包含的信息；AVInputFormat存储输入视音频使用的封装格式。每种视音频封装格式都对应一个AVInputFormat结构。

## c) 解码（h264,mpeg2,aac,mp3）

每个AVStream存储一个视频/音频流的相关数据；每个AVStream对应一个AVCodecContext，存储该视频/音频流使用解码方式的相关数据；每个AVCodecContext中对应一个AVCodec，包含该视频/音频对应的解码器。每种解码器都对应一个AVCodec结构。

## d)

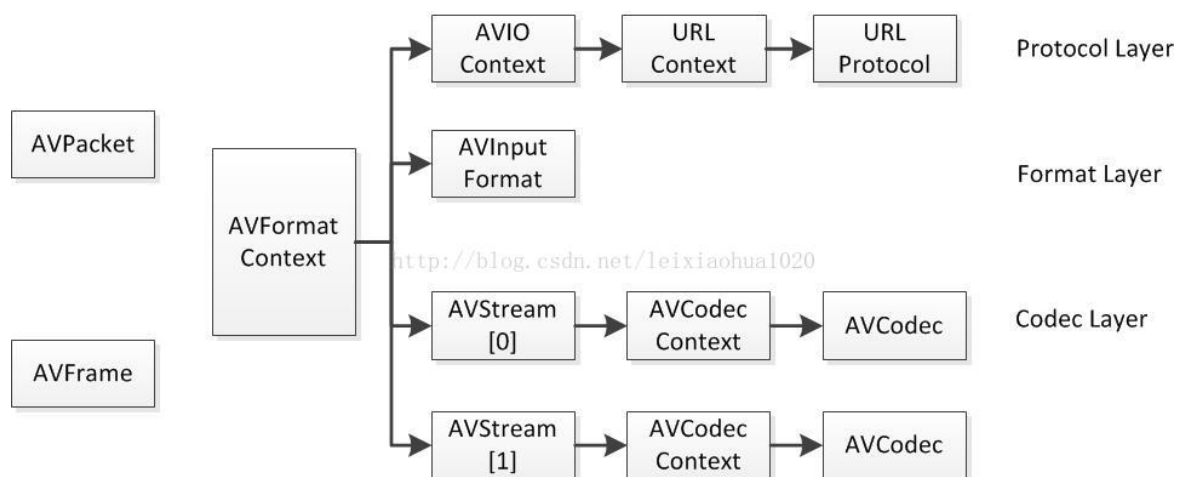
存数据

视频的话，每个结构一般是存一帧；音频可能有好几帧

解码前数据：AVPacket

解码后数据：AVFrame

他们之间的对应关系如下所示：



此PDF由[spygg](#)生成,请尊重原作者版权!!!  
我的邮箱:liushidc@163.com