

转 FFMPEG 库移植到 VC 需要的步骤

2013年10月15日 12:27:19 阅读数：23848

在VC下使用FFMPEG编译好的库，不仅仅是把.h, .lib, .dll拷贝到工程中就行了，还需要做以下几步。（此方法适用于自己使用MinGW编译的库，也同样适用于从网上下载的编译好的库，例如 <http://ffmpeg.zeranoe.com/builds/>）。

(1) 像其他额外库一样，设置VC的Include路径为你c:\msys\local\include,设置VClib路径为次c:\msys\local\bin，增加操作系统的的一个Path c:\msys\local\bin（这一步好像不是必须的）。

(2) 将mingw安装目录下的include的inttypes.h, stdint.h, _mingw.h三个文件拷到你ffmpeg库的目录下的include

(3) 在_mingw.h文件的结尾处(在#endif 一行之前)添加了一行：

```
#define __restrict__
```

(4) 把所有long long改成了__int64，如果是直接在vs2008下编译，则这个修改应该是不需要的(这步我没有遇到)

(5)

```
#ifdef __cplusplus
```

```
#include "stdio.h"
```

```
#include "stdlib.h"
```

```
#include "string.h"
```

```
#include "SDL/SDL.h"
```

```
//#include "windows.h"
```

```
extern "C"
```

```
{
```

```
#include "ffmpeg/avutil.h"
```

```
#include "ffmpeg/avcodec.h"
```

```
#include "ffmpeg/avformat.h"
```

```
}
```

```
#endif
```

```
#pragma comment(lib,"avutil.lib")
```

```
#pragma comment(lib,"avcodec.lib")
```

```
#pragma comment(lib,"avformat.lib")
```

(6) 如果遇到error C3861: 'UINT64_C': identifier not found

在common.h里加入定义如下：

```
#ifndef INT64_C
```

```
#define INT64_C(c) (c ## LL)
```

```
#define UINT64_C(c) (c ## ULL)
```

```
#endif
```

原文地址：http://blog.sina.com.cn/s/blog_6bcde18101011v2h.html

文章标签：[ffmpeg](#)

[vc](#)

[移植](#)

[mingw](#)

[库](#)

个人分类：[FFMPEG](#)

所属专栏：[FFmpeg](#)

此PDF由spyyg生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com