

转 从一个MFC工程移植对话框类到另一个MFC工程

2013年09月22日 01:17:11 阅读数：2384

今天碰到模块移植问题了,自己做的对话框类(继承于CDialog)要移植到目标工程中.在网上搜了几个帖子发现都说的很生涩.问了我们的技术总监之后总算解决了这个问题了.

问题:把一个MFC SDI工程中的一个对话框资源和类拷贝到另一个MFC SDI中.

- 1.在VC6中打开老的工程,在工作区Resource标签页中选中Dialog文件夹下的资源文件(就是双击后会出现编辑窗口界面的那个东西),按Ctrl+C(Edit->Copy也一样).
- 2.关闭当前工程,注意不要关闭VC6,打开目标工程(File->OpenWorkspace),然后选中工作区的Resource标签页中的Dialog文件夹,然后按Ctrl+V(Edit->Paste也一样).好了,对话框拷贝过来了.
- 3.将对话框类的cpp h文件拷贝到目标工程中(不详细说了,往当前工程添加文件)
- 4.打开复制过来的类cpp和h文件,删除没用的头文件(老工程相关的),并且在.h文件中添加文件包含

```
1. #include "Resource.h"
```

第四步很关键,老工程中根本就没有这个文件包含,可是移植之后必须手动添加头文件包含.因为这个问题卡了10几分钟...

然后在新工程中就可以使用这个类了,主要就是这个类的对话框中的资源复制头一次遇到.不敢独享,拿出来跟新手们一起学习.

原文地址：<http://blog.csdn.net/wowoandlyn/article/details/2937785>

文章标签：MFC 对话框类 移植

个人分类：[纯编程](#)

此PDF由spygg生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com