


原 C++调用CMD，等CMD运行完后继续运行C++

2013年09月23日 21:24:45 阅读数：7406

在这里记录一个小技巧，可以在程序运行的时候调用CMD命令。然后等待CMD命令执行完的时候，继续运行程序。

这在做视频编码实验的时候非常好用，因为像HEVC的tappencoder这种编码速度超级慢的程序，比较适合提前设置好参数，然后用这种方法让C++自动调用CMD编码一个一个的序列。我们就可以回去睡大觉了~~

```
[cpp]    
1. CString paramstr;  
2. STARTUPINFO si={sizeof(si)};  
3. PROCESS_INFORMATION pi;  
  
1. //要执行的完整CMD命令，一般是一个字符串  
2. paramstr.Format("tappencoder -c encoder_lowdelay_P_main.cfg -i %s_%dx%d.yuv -wdt %d -hgt %d -b %s_%dx%d%.3f.hm10 -o %s_%dx%d%.3f_h  
   evc.yuv", clipname, reso.width, reso.height, reso.width, reso.height, clipname, reso.width, reso.height, bitpp, clipname, reso.width, reso.height  
   tpp);  
3. //创建线程  
4. BOOL fRet1 = CreateProcess(NULL, paramstr.GetBuffer(), NULL, NULL, FALSE, NORMAL_PRIORITY_CLASS, NULL, NULL, &si, &pi);  
5. if (fRet1 == TRUE)  
6. {  
7.     WaitForSingleObject(pi.hThread, INFINITE);  
8.     CloseHandle(pi.hThread);  
9.     CloseHandle(pi.hProcess);  
10. }
```

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。 <https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/11951063>

此PDF由spygg生成, 请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com