

目录

1. 100行代码实现最简单的基于FFMPEG+SDL的视频播放器 (SDL1.x)	16
2. 图解FFMPEG打开媒体的函数avformat_open_input	27
3. 视频特性TI（时间信息）和SI（空间信息）的计算工具：TlandSI	30
4. DotCMS安装步骤	48
5. 最简单的基于FFMPEG+SDL的音频播放器	49
6. 面向对象与形而上学	55
7. FFMPEG中最关键的结构体之间的关系	56
8. RTMP规范简单分析	58
9. 全参考视频质量评价方法（PSNR，SSIM）以及相关数据库	60
10. VC2010 编译 Media Player Classic - Home Cinema (mpc-hc)	61
11. MPEG-7实例入门	62
12. 使用Live555类库实现的网络直播系统	66
13. RTMP流媒体播放过程	69
14. 北广传媒RTMP流媒体服务器漏洞	71
15. 各种视频编码器的命令行格式	72
16. HEVC与VP9编码效率对比	74
17. 开源视频质量评价工具：Evalvid	76
18. 全参考客观视频质量评价方法（MSE，PSNR，SSIM）原理	77
19. VQEG（视频质量专家组）	79
20. 视频工作者应该知道的几个网站	81
21. 视频主观质量评价方法	82
22. 音频编码方案之间音质比较（AAC，MP3，WMA等）	83
23. VC2010 编译 Media Player Classic - BE（mpc-be）	85
24. 视频客观质量评价工具：MSU Video Quality Measurement Tool	86
25. 使用FFMPEG类库分离出多媒体文件中的音频码流	87
26. 使用FFMPEG类库分离出多媒体文件中的H.264码流	88
27. AAC格式简介	89
28. AC-3技术综述	90
29. RTMPDump源代码分析 0：主要函数调用分析	92
30. 视频参数（流媒体系统，封装格式，视频编码，音频编码，播放器）对比	93
31. 分辨率与观赏距离和屏幕尺寸的关系	94
32. UHDTV（超高清电视）的帧率规格：120fps	96
33. UHDTV（超高清电视）的色域与取样精度及格式	98
34. NHK SHV 的 22.2 声道音频系统	99
35. HEVC将会取代H.264的原因	100
36. HEVC码流简单分析	101
37. 视频码流分析工具	104
38. H.264简单码流分析	106

39.	MPEG2简单码流分析	107
40.	IPTV视频码流分析	110
41.	LIRE的使用：创建索引	113
42.	LIRE的使用：搜索相似的图片	115
43.	YUV转IPLImage（RGB）	116
44.	live555学习笔记—RTSP服务运作	119
45.	live555学习笔记—RTP打包与发送	124
46.	live555学习笔记—RTSPClient分析	130
47.	ffmpeg源码分析：transcode()函数	139
48.	ffmpeg源码分析：transcode_init()函数	143
49.	H.264专利介绍	149
50.	AAC专利介绍	151
51.	开源DirectShow分析器和解码器：LAV Filter	152
52.	SDI，ASI，HDMI，DP等接口的区别	153
53.	IPTV监测和测试设备	154
54.	网络视频传输的服务质量（QoS）	155
55.	毕业生必知二三事。给即将毕业的师弟师妹看看，很有用的~~~~	157
56.	X264 输出的统计值的含义（X264 Stats Output）	165
57.	从一个MFC工程移植对话框类到另一个MFC工程	167
58.	JNA调用DLL函数遇到的几个问题	168
59.	使用FFmpeg类库实现YUV视频序列编码为视频	169
60.	MPlayer源代码分析	172
61.	FFMPEG源码分析：avformat_open_input()（媒体打开函数）	178
62.	Matlab的曲线拟合工具箱CFtool使用简介	182
63.	《复兴之路》第二集：峥嵘岁月 解说词	184
64.	《公司的力量》第三集：猎富时代 解说词	188
65.	主流视音频平台参数	192
66.	C++中使用MediaInfo库获取视频信息	194
67.	MediaInfo使用简介（新版本支持HEVC）	195
68.	洛克菲勒给儿子的38封信（前14封选摘）	197
69.	C++调用CMD，等CMD运行完后继续运行C++	201
70.	C++查找一个目录下所有特定扩展名的文件	202
71.	C++从文件中查找特定的字符串，并提取该字符串	203
72.	ffdshow神奇的功能：视频播放时显示运动矢量和QP	204
73.	MSU 出品的 H.264 编码器比较（2011.5）（包含VP8以及XviD）	205
74.	SDL介绍	209
75.	3D视觉原理之深度暗示（即立体感）	211
76.	3D显示技术	213
77.	MPEG4（ISO/IEC 14496）文档内容 简介	214

78.	RTSP协议学习笔记	215
79.	索尼高清影视技术学院参观观后感	222
80.	STL的Deque介绍	223
81.	STL的Vector介绍	225
82.	AAC规格（LC，HE，HEv2）及性能对比	227
83.	IPTV 质量评价方法已经不适用于 OTT TV 质量评价	229
84.	JAVA编写的一个简单的Socket实现的HTTP响应服务器	231
85.	JAVA编写的使用Socket模拟Http的GET操作	234
86.	ffmpeg函数介绍	235
87.	H.264参考软件JM12.2RC代码详细流程	251
88.	FFplay源代码分析：整体流程图	252
89.	myeclipse中加入jad查看jar源代码	253
90.	电视与盒子那些事儿	254
91.	评测华数彩虹盒子（BOX）	256
92.	NVIDIA新旗舰GeForce GTX 780深度评测	262
93.	一个做得很好的电子产品测评类网站：Zealer	269
94.	IPTV码流分析指标	270
95.	ffdshow 源代码分析1：整体结构	273
96.	MediaInfo源代码分析 1：整体结构	275
97.	开源安卓播放器：Dolphin Player 简单分析	277
98.	live555 源代码简单分析1：主程序	278
99.	基于Socket的文件传输（使用CSocket类）	282
100.	ffmpeg中的sws_scale算法性能测试	288
101.	ffmpeg处理RTMP流媒体的命令大全	290
102.	vc2005编译ffmpeg以及ffplay	292
103.	使用批处理脚本（BAT）调用FFMPEG批量编码视频	294
104.	宋江是怎么当上老大的	296
105.	视频编码标准汇总及比较	298
106.	侦探推理小故事	304
107.	Windows平台下NS2网络仿真环境的搭建	307
108.	NS2仿真过程中需要的语言及基本组件	309
109.	NS2典型例子简单分析	312
110.	OpenCV：概述、结构和内容	313
111.	OpenCV基本函数学习	315
112.	YV12，I420，YUV420P的区别	317
113.	live555源代码分析	318
114.	PHP入门教程	326
115.	Camshift算法原理及其Opencv实现	334
116.	视频编码方案之间的比较（HEVC，H.264，MPEG2等）	339

117.	使用WinPcap编程	341
118.	Flex+BlazeDs+Java的教程及Demo	346
119.	Flex中的图表	352
120.	《嵌入式》复习资料公共版	358
121.	VC 2008 Express下安装OpenCV2.3.1	373
122.	MSU 出品的 H.264 编码器比较 (2012.5)	378
123.	3D视频可能出现的质量问题 (MSU出品)	384
124.	3D视频的质量评价报告 (MSU出品)	385
125.	数字彩色电视摄像机结构	389
126.	QoE的定义及影响因素	392
127.	MediaInfo源代码分析 2：API函数	393
128.	MediaInfo源代码分析 3：Open()函数	397
129.	MediaInfo源代码分析 4：Inform()函数	407
130.	Apache POI (JAVA处理Office文档的类库)	411
131.	TinyXML：一个优秀的C++ XML解析器	413
132.	入侵Tomcat服务器一次实战	416
133.	互联网的三大巨头 百度 阿里巴巴 腾讯 (BAT)	418
134.	DirectShow Filter 开发典型例子分析 ——字幕叠加 (FilterTitleOverlay) 1	421
135.	COM编程入门	427
136.	媒体播放器三大底层架构	434
137.	基于内容的图像检索系统 (合集)	435
138.	Red5开发第一步-Hello World	437
139.	编译运行Red5源代码	439
140.	C++发送HTTP请求获取网页HTML代码	440
141.	MYSQL常用命令	441
142.	hql 语法与详细解释	449
143.	开源视频质量评价工具： IQA	453
144.	jQuery 文本编辑器插件 HtmlBox 使用	455
145.	jQuery 表单验证插件 jQuery Validation Engine 使用	456
146.	jQuery 表格排序插件 Tablesorter 使用	458
147.	Tiny Jpeg Decoder (JPEG解码程序) 源代码分析 1：解码文件头	460
148.	Tiny Jpeg Decoder (JPEG解码程序) 源代码分析 2：解码数据	469
149.	getopt与getopt_long	472
150.	设置ListCtrl列表控件其中某一行的字体和背景颜色	476
151.	MFC窗口支持文件拖入	479
152.	Struts2 + Spring + Hibernate 通用 Service 和 DAO	480
153.	J2EE中使用MediaInfo库获取视频信息	488
154.	jQuery 图表插件 jqChart 使用	490
155.	JavaMail 发送邮件的实例	493

156.	Java 获取系统信息	497
157.	jQuery 分页插件 jPages 使用	498
158.	jQuery 异步上传插件 Uploadify 使用 (Java平台)	500
159.	VirtualBox中的虚拟网络环境设置	503
160.	C++下的DLL编程入门	506
161.	国庆节游嵩山	511
162.	国庆节游开封	513
163.	ffmpeg 源代码简单分析：av_register_all()	515
164.	ffmpeg 源代码简单分析：avcodec_register_all()	522
165.	ffmpeg 源代码简单分析：av_read_frame()	532
166.	ffmpeg 源代码简单分析：avcodec_decode_video2()	545
167.	MFC窗口最小化到托盘	550
168.	字节序 (Endian)，大端 (Big-Endian)，小端 (Little-Endian)	552
169.	开源流媒体系统：OBS (Open Broadcaster Software) 介绍	555
170.	视频质量评价方法：VQM	557
171.	视频帧率对人眼主观感受的影响	559
172.	MediaInfo源代码分析 5：JPEG解析代码分析	561
173.	LAV Filter 源代码分析 1：总体结构	566
174.	LAV Filter 源代码分析 2：LAV Splitter	567
175.	x264编码指南——码率控制	578
176.	引用计数和AddRef、Release	581
177.	WebM (VP8) vs H.264	582
178.	C语言的面向对象设计 —— 对 X264/FFMPEG 架构探讨	583
179.	C语言堆栈入门 —— 堆和栈的区别	589
180.	一些VC的快捷键以及调试技巧	591
181.	FFMPEG 库移植到 VC 需要的步骤	594
182.	电脑网络的两面性	595
183.	live555 分析—— OpenRtsp	597
184.	Flash 平台音视频直播的实现	598
185.	C/C++连接MySql数据库	600
186.	单字节字符集，多字节字符集，Unicode	607
187.	ffmpeg参数中文详细解释	608
188.	给 VS2008 / VS2010 MFC 项目添加启动画面	610
189.	CMFCPropertyGridCtrl 的简单教程	612
190.	MFC 中 Radio Button 使用方法	615
191.	MFC的多国语言界面的实现	617
192.	HEVC学习 —— HM的使用	621
193.	深入了解 VP8	622
194.	2012年软件开发者薪资调查报告	624

195.	预编译头文件来自编译器的早期版本，或者预编译头为 C++ 而在 C 中使用它(或相反)	629
196.	DirectShow 在 VS2010 中开发环境的设置	630
197.	FFmpeg架构之I/O模块分析	631
198.	C89 和 C99 标准比较	635
199.	在windows使用vs2008编译live555	639
200.	windows 下使用 MinGW + msys 编译 ffmpeg	641
201.	MFC的图片按钮	646
202.	MFC选项卡的实现	648
203.	JavaBean 与 EJB 的区别	653
204.	Struts2 中 Session 的使用	654
205.	IPTV的QoE评价方法	656
206.	视频帧率和分辨率对QoE的影响	658
207.	视频编码国家标准AVS与H.264的比较（节选）	659
208.	限制码率的视频编码标准比较（包括MPEG-2，H.263，MPEG-4，以及 H.264）	660
209.	LIRe提供的6种图像特征描述方法的评测	665
210.	视频帧率对人眼主观感受的影响 2	667
211.	视频质量，分辨率以及码率之间的关系	669
212.	Linux 开发中的常用命令 (Cygwin 环境也同样适用)	672
213.	Eclipse中和编辑相关的快捷键	676
214.	Pinyin4j的基本用法	677
215.	基于运动特征的视频质量评价方法（基于H.264）	680
216.	H.264视频质量评价算法（基于偏最小二乘法回归）	682
217.	Linux configure 参数解释	683
218.	视频质量，分辨率，码率之间的关系 2	686
219.	基于HEVC的UHD（超高清4K）视频质量评价	687
220.	H.264 视频质量评价方法（基于视频内容）	690
221.	基于HEVC 的UHD（超高清 4K）视频的主观质量评价	692
222.	使用 JNA 模拟C语言结构体的完整源代码	698
223.	暗夜的绝响	702
224.	毕业了，我的大学	703
225.	图像大小，分辨率与人眼主观感受之间的关系（与压缩编码无关）	706
226.	H.264 无参考视频质量评价方法（使用了基于遗传编程方法的符号回归）	709
227.	百度MP3音乐API接口及应用	714
228.	RTMPdump 源代码分析 1：main()函数	715
229.	RTMPDump（libRTMP）源代码分析 2：解析RTMP地址——RTMP_ParseURL()	728
230.	RTMPdump（libRTMP）源代码分析 3：AMF编码	733
231.	RTMPdump（libRTMP）源代码分析 4：连接第一步——握手（Hand Shake）	748
232.	RTMPdump（libRTMP）源代码分析 5：建立一个流媒体连接（NetConnection部分）	754
233.	RTMPdump（libRTMP）源代码分析 6：建立一个流媒体连接（NetStream部分 1）	759

234.	RTMPdump (libRTMP) 源代码分析 7：建立一个流媒体连接 (NetStream部分 2)	764
235.	RTMPdump (libRTMP) 源代码分析 8：发送消息 (Message)	772
236.	RTMPdump (libRTMP) 源代码分析 9：接收消息 (Message) (接收视音频数据)	781
237.	CImage 对话框初始化时候显示透明 PNG	794
238.	ffmpeg 从内存中读取数据 (或将数据输出到内存)	796
239.	RTMPdump (libRTMP) 源代码分析 10：处理各种消息 (Message)	798
240.	ffdshow 源代码分析 2：位图覆盖滤镜 (对话框部分Dialog)	804
241.	ffdshow 源代码分析 3：位图覆盖滤镜 (设置部分Settings)	809
242.	ffdshow 源代码分析 4：位图覆盖滤镜 (滤镜部分Filter)	813
243.	计算机三级网络技术备考复习资料	816
244.	传媒大学媒体中心资源批量获取工具的制作	834
245.	一个简单的基于 DirectShow 的播放器 1 (封装类)	839
246.	一个简单的基于 DirectShow 的播放器 2 (对话框类)	845
247.	50行代码实现的一个最简单的基于 DirectShow 的视频播放器	848
248.	LAV Filter 源代码分析 3：LAV Video (1)	850
249.	LAV Filter 源代码分析 4：LAV Video (2)	860
250.	Media Player Classic - HC 源代码分析 1：整体结构	873
251.	Media Player Classic - HC 源代码分析 2：核心类 (CMainFrame) (1)	875
252.	Media Player Classic - HC 源代码分析 3：核心类 (CMainFrame) (2)	888
253.	Media Player Classic - HC 源代码分析 4：核心类 (CMainFrame) (3)	900
254.	BMP 转 YUV (BMP2YUV)	910
255.	ITU-T Technical Paper：NP, QoS 和 QoE的框架以及它们的区别	913
256.	ITU-T Technical Paper：QoS 的参数 (非常的全, 共计88个)	915
257.	ITU-T Technical Paper：QoS的构建模块与机制	919
258.	Media Player Classic - HC 源代码分析 5：关于对话框 (CAboutDlg)	922
259.	Media Player Classic - HC 源代码分析 6：MediaInfo选项卡 (CPPageFileMediaInfo)	927
260.	ITU-T Technical Paper：QoS 测量 (目标, 方法, 协议)	932
261.	ITU-T Technical Paper：测量QoS的基本网络模型	934
262.	ffdshow 源代码分析 5：位图覆盖滤镜 (总结)	935
263.	Media Player Classic - HC 源代码分析 7：详细信息选项卡 (CPPageFileInfoDetails)	937
264.	LIRe 源代码分析 1：整体结构	944
265.	LIRe 源代码分析 2：基本接口 (DocumentBuilder)	946
266.	LIRe 源代码分析 3：基本接口 (ImageSearcher)	954
267.	Lucene 学习资料	964
268.	x265 (HEVC编码器, 基于x264) 介绍	970
269.	FFmpeg 2.1 试用 (新版支持HEVC, VP9)	971
270.	拿什么来拯救你, 电视！	973
271.	从硬件竞争到软实力PK——电视媒体竞争观察	974
272.	akamai：与看视频广告等待相比, 用户更不能忍受缓冲等待	976

273.	2013上半年智能电视市场调研报告分析	977
274.	二线视频网站突围战	979
275.	广电十大趋势	981
276.	智能电视大战背后的秘密	985
277.	LIRe 源代码分析 4：建立索引 (DocumentBuilder) [以颜色布局为例]	989
278.	LIRe 源代码分析 5：提取特征向量[以颜色布局为例]	993
279.	LIRe 源代码分析 6：检索 (ImageSearcher) [以颜色布局为例]	998
280.	LIRe 源代码分析 7：算法类[以颜色布局为例]	1005
281.	ITU-T Technical Paper：IP网络测量模型	1010
282.	ITU-T Technical Paper：IP服务性能模型	1013
283.	ITU-R BT.1788建议书 对多媒体应用中视频质量的主观评估方法	1016
284.	ITU-T G.1081 IPTV性能监测点 (Performance monitoring points for IPTV)	1024
285.	ITU-T G.1080 IPTV的体验质量(QoE)要求 (Quality of experience requirements for IPTV services)	1030
286.	ITU-T E.800 有关服务质量 (QoS) 的术语定义	1043
287.	FFMPEG 实现 YUV，RGB各种图像原始数据之间的转换 (swscale)	1056
288.	RTMPdump 使用说明	1062
289.	在FFMPEG中使用libRTMP的经验	1065
290.	FFMPEG类库打开流媒体的方法 (需要传参数的时候)	1066
291.	FFMPEG结构体分析：AVFrame	1068
292.	libRTMP使用说明	1078
293.	FFMPEG结构体分析：AVFormatContext	1081
294.	FFMPEG结构体分析：AVCodecContext	1086
295.	FFMPEG结构体分析：AVIOContext	1107
296.	FFMPEG结构体分析：AVCodec	1113
297.	FFMPEG结构体分析：AVStream	1118
298.	FFMPEG结构体分析：AVPacket	1122
299.	OpenCV 实现颜色直方图	1125
300.	OpenCV 使用光流法检测物体运动	1128
301.	OpenCV 轮廓检测	1131
302.	MFC中使用SDL播放音频没有声音的解决方法	1135
303.	ffplay的快捷键以及选项	1136
304.	基于RTMP的实时流媒体的QoE分析	1138
305.	ffdshow 源代码分析 6：对解码器的dll的封装 (libavcodec)	1140
306.	ffdshow 源代码分析 7：libavcodec视频解码器类 (TvideoCodecLibavcodec)	1147
307.	ffdshow 源代码分析 8：视频解码器类 (TvideoCodecDec)	1155
308.	ffdshow 源代码分析 9：编解码器有关类的总结	1162
309.	HDTV (1920x1080) 码率和视频质量关系的研究 1 (前期准备)	1165
310.	HDTV (1920x1080) 码率和视频质量关系的研究 2 (实验结果)	1167
311.	网络中延迟对主观感受的影响	1171

312.	MPlayer 使用手册中文版	1173
313.	Mplayer 的编译	1177
314.	图像检索：几类基于内容的图像分类技术	1181
315.	HTML 学习笔记	1183
316.	div+css基础教程	1191
317.	图像检索：几种基于纹理特征的图像检索算法	1199
318.	MPEG-7 视觉描述符	1201
319.	Adobe Audition 基本使用	1203
320.	ActionScript 3.0 API 中的 Video 类	1207
321.	jQuery 学习笔记	1213
322.	Adobe Premiere 基本使用	1218
323.	FFMPEG列出DirectShow支持的设备	1223
324.	LIRe提供的图像检索算法的速度	1225
325.	图像检索：CEDD（Color and Edge Directivity Descriptor）算法	1226
326.	知名IT公司的年度大会合集	1229
327.	图像检索：图像相似性度量	1230
328.	图像检索：FCTH（Fuzzy Color and Texture Histogram）算法	1232
329.	镜头分割：像素域方法综述	1233
330.	图像检索：基于形状特征的算法	1235
331.	Web服务中延时对QoE（体验质量）的影响	1238
332.	Flash Media Live Encoder 使用帮助	1240
333.	Helix Streaming Server 简单配置	1241
334.	Darwin Streaming Server 安装流程	1242
335.	开源视频会议系统：OpenMeetings 安装方法	1244
336.	Google地球查看香港地形	1245
337.	香港见闻（上）	1246
338.	香港见闻（下）	1248
339.	首都机场的记忆	1249
340.	一种H.264高清视频的无参考视频质量评价算法（基于QP和跳过宏块数）	1251
341.	流媒体视频质量评价（单刺激连续质量评价方法）	1252
342.	Pixelfmetrix：OTT Media Grinder（OTT TV 质量评价设备）	1257
343.	开源视频监控系統：iSpy	1261
344.	开源视频平台：MediaCore（MediaDrop）	1262
345.	开源视频平台：Kaltura	1264
346.	开源视频平台：ViMP	1266
347.	爱的罗曼斯	1267
348.	开源摄影机：Axiom Camera	1268
349.	开源网络监控管理系统：OpenNMS	1271
350.	Java 开源 CMS：magnolia	1273

351.	开源数字媒体资产管理系统：Razuna安装方法	1275
352.	开源数字媒体资产管理系统：Razuna	1277
353.	开源项目管理系统：ProjectForge	1279
354.	开源电子商务平台：OfBiz	1281
355.	开源图像检索工具：Caliph&Emir使用方法	1283
356.	Java 开源Wiki：XWiki	1285
357.	XBMC源代码分析 1：整体结构以及编译方法	1286
358.	XBMC源代码分析 2：Addons（皮肤Skin）	1288
359.	XBMC源代码分析 3：核心部分（core）-综述	1293
360.	2012,2013年总结：在视音频技术道路上摸索	1295
361.	XBMC源代码分析 4：视频播放器（dvdplayer）-解码器（以ffmpeg为例）	1298
362.	XBMC源代码简析 5：视频播放器（dvdplayer）-解复用器（以ffmpeg为例）	1305
363.	XBMC源代码分析 6：视频播放器（dvdplayer）-文件头（以ffmpeg为例）	1312
364.	XBMC源代码分析 7：视频播放器（dvdplayer）-输入流（以libRTMP为例）	1318
365.	视音频编解码学习工程：H.264分析器	1322
366.	视音频编解码学习工程：FLV封装格式分析器	1324
367.	视音频编解码学习工程：AAC格式分析器	1329
368.	视音频编解码学习工程：TS封装格式分析器	1331
369.	视音频编解码学习工程：JPEG分析器	1333
370.	学校操场的印象	1335
371.	HEVC（H.265）标准的编码器（x265，DivX265）试用	1338
372.	HEVC，VP9，x264性能对比	1340
373.	avcodec_decode_video2()解码视频后丢帧的问题解决	1341
374.	OpenCV提取显示一张图片（或者视频）的R,G,B颜色分量	1342
375.	方便使用FFMPEG的经验	1344
376.	ffmbc——为广播电视以及专业用途量身定制的FFmpeg	1345
377.	视频主观质量评价工具：MSU Perceptual Video Quality tool	1356
378.	最简单的基于FFMPEG的图像编码器（YUV编码为JPEG）	1359
379.	最简单的基于FFMPEG的封装格式转换器（无编解码）	1363
380.	最简单的基于FFMPEG的音频编码器（PCM编码为AAC）	1368
381.	最简单的基于FFMPEG的视频编码器（YUV编码为H.264）	1372
382.	数字信号处理与音频处理（使用Audition）	1377
383.	小试ImageMagik——使用篇	1379
384.	世界上最伟大的推销员	1383
385.	小试ImageMagik——开发篇	1389
386.	最简单的基于FFMPEG的转码程序	1394
387.	视频压缩编码和音频压缩编码的基本原理	1402
388.	ffplay播放器移植VC的工程：ffplay for MFC	1405
389.	ffmpeg转码器移植VC的工程：ffmpeg for MFC	1408

390.	最简单的基于FFmpeg的AVfilter例子（水印叠加）	1414
391.	实验室的毕业照	1420
392.	近期状态几点简单思考	1421
393.	ffplay for mfc 代码备忘	1422
394.	LPSTR、LPWSTR、LPCSTR、LPCWSTR、LPTSTR、LPCTSTR的区分与转化	1432
395.	FFmpeg发送流媒体的命令（UDP，RTP，RTMP）	1434
396.	FFmpeg获取DirectShow设备数据（摄像头，录屏）	1436
397.	x264 n-th pass编码时候Stats文件的含义	1441
398.	matlab中 mcc/mbuild/mex 区别	1442
399.	matlab中 mcc、mbuild和mex命令详解	1443
400.	图像全参考客观评价算法比较	1445
401.	最简单的基于FFMPEG+SDL的视频播放器 ver2 （采用SDL2.0）	1447
402.	最简单的基于FFMPEG+SDL的音频播放器 ver2 （采用SDL2.0）	1456
403.	x264 编码器选项分析 (x264 Codec Strong and Weak Points) 1	1461
404.	x264 编码器选项分析 (x264 Codec Strong and Weak Points) 2	1469
405.	常用编码软件简单使用记录 1：自主编码器	1472
406.	常用编码软件简单使用记录 2：非自主编码器	1475
407.	最简单的基于FFmpeg的AVDevice例子（读取摄像头）	1478
408.	最简单的基于FFmpeg的AVDevice例子（屏幕录制）	1486
409.	ffmpeg.c函数结构简单分析（画图）	1493
410.	ffplay.c函数结构简单分析（画图）	1502
411.	最简单的基于FFmpeg的视频编码器-更新版（YUV编码为HEVC(H.265)）	1508
412.	最简单的基于FFmpeg的内存读写的例子：内存播放器	1513
413.	最简单的基于FFmpeg的内存读写的例子：内存转码器	1518
414.	最简单的基于FFmpeg的推流器（以推送RTMP为例）	1524
415.	最简单的基于FFmpeg的封装格式处理：视音频分离器简化版（demuxer-simple）	1529
416.	最简单的基于FFmpeg的封装格式处理：视音频分离器（demuxer）	1534
417.	最简单的基于FFmpeg的封装格式处理：视音频复用器（muxer）	1539
418.	最简单的视音频播放示例1：总述	1546
419.	最简单的视音频播放示例2：GDI播放YUV, RGB	1549
420.	最简单的视音频播放示例3：Direct3D播放YUV, RGB（通过Surface）	1560
421.	最简单的视音频播放示例4：Direct3D播放RGB（通过Texture）	1573
422.	最简单的视音频播放示例5：OpenGL播放RGB/YUV	1592
423.	最简单的视音频播放示例6：OpenGL播放YUV420P（通过Texture，使用Shader）	1601
424.	最简单的视音频播放示例7：SDL2播放RGB/YUV	1615
425.	最简单的视音频播放示例8：DirectSound播放PCM	1623
426.	最简单的视音频播放示例9：SDL2播放PCM	1631
427.	SDL2源代码分析1：初始化（SDL_Init()）	1637
428.	SDL2源代码分析2：窗口（SDL_Window）	1653

429.	SDL2源代码分析3：渲染器（SDL_Renderer）	1666
430.	SDL2源代码分析4：纹理（SDL_Texture）	1689
431.	SDL2源代码分析5：更新纹理（SDL_UpdateTexture()）	1697
432.	SDL2源代码分析6：复制到渲染器（SDL_RenderCopy()）	1703
433.	SDL2源代码分析7：显示（SDL_RenderPresent()）	1711
434.	FFmpeg API 变更记录	1715
435.	SDL2源代码分析8：视频显示总结	1761
436.	见面之后的感想	1764
437.	最简单的视频编码器：编译（libx264，libx265，libvpx）	1765
438.	最简单的视频编码器：基于libx264（编码YUV为H.264）	1768
439.	最简单的视频编码器：基于libx265（编码YUV为H.265）	1772
440.	最简单的视频编码器：基于libvpx（编码YUV为VP8）	1776
441.	最简单的基于librtmp的示例：接收（RTMP保存为FLV）	1780
442.	最简单的基于librtmp的示例：发布（FLV通过RTMP发布）	1783
443.	最简单的基于librtmp的示例：发布H.264（H.264通过RTMP发布）	1789
444.	最简单的基于FFmpeg的libswscale的示例（YUV转RGB）	1792
445.	最简单的基于FFmpeg的libswscale的示例附件：测试图片生成工具	1803
446.	最简单的基于FFmpeg的编码器-纯净版（不包含libavformat）	1817
447.	最简单的基于FFmpeg的解码器-纯净版（不包含libavformat）	1822
448.	最简单的基于libVLC的例子：最简单的基于libVLC的视频播放器	1829
449.	最简单的基于libVLC的例子：最简单的基于libVLC的视频播放器（图形界面版）	1833
450.	最简单的基于libVLC的例子：最简单的基于libVLC的推流器	1837
451.	最简单的基于DirectShow的示例：视频播放器	1840
452.	最简单的基于DirectShow的示例：视频播放器图形界面版	1844
453.	最简单的基于DirectShow的示例：视频播放器自定义版	1849
454.	最简单的基于DirectShow的示例：获取Filter信息	1854
455.	马克思主义哲学（辩证法）与我们的生活	1859
456.	DVB数字电视系统简介（DVB-C，DVB-S，DVB-T）	1863
457.	DVB-C系统中QAM调制与解调仿真	1867
458.	最简单的视频网站（JavaEE+FFmpeg）	1878
459.	FFmpeg示例程序合集-Git批量获取脚本	1890
460.	FFmpeg示例程序合集-批量编译脚本	1896
461.	最简单的基于Flash的流媒体示例：RTMP推送和接收（ActionScript）	1907
462.	最简单的基于Flash的流媒体示例：网页播放器（HTTP，RTMP，HLS）	1914
463.	FFmpeg源代码简单分析：内存的分配和释放（av_malloc()、av_free()等）	1922
464.	FFmpeg源代码简单分析：常见结构体的初始化和销毁（AVFormatContext，AVFrame等）	1928
465.	FFmpeg源代码简单分析：avformat_alloc_output_context2()	1944
466.	FFmpeg源代码简单分析：avio_open2()	1951
467.	FFmpeg源代码简单分析：avformat_open_input()	1963

468.	FFmpeg源代码简单分析：avformat_find_stream_info()	1976
469.	FFmpeg源代码简单分析：av_find_decoder()和av_find_encoder()	1988
470.	FFmpeg源代码简单分析：avformat_close_input()	1992
471.	FFmpeg源代码简单分析：avcodec_open2()	1998
472.	FFmpeg源代码简单分析：avformat_write_header()	2011
473.	FFmpeg源代码简单分析：av_write_frame()	2018
474.	FFmpeg源代码简单分析：av_write_trailer()	2028
475.	FFmpeg源代码简单分析：avcodec_encode_video()	2033
476.	FFmpeg源代码简单分析：avcodec_close()	2039
477.	FFmpeg源代码结构图 - 解码	2042
478.	FFmpeg源代码结构图 - 编码	2049
479.	FFmpeg源代码简单分析：日志输出系统（av_log()等）	2056
480.	FFmpeg源代码简单分析：结构体成员管理系统-AVClass	2068
481.	FFmpeg源代码简单分析：结构体成员管理系统-AVOption	2082
482.	FFmpeg源代码简单分析：libswscale的sws_getContext()	2094
483.	FFmpeg源代码简单分析：libswscale的sws_scale()	2132
484.	FFmpeg源代码简单分析：makefile	2152
485.	FFmpeg源代码简单分析：configure	2172
486.	FFmpeg源代码简单分析：libavdevice的avdevice_register_all()	2236
487.	FFmpeg源代码简单分析：libavdevice的gdigrab	2239
488.	FFmpeg的H.264解码器源代码简单分析：概述	2248
489.	FFmpeg的H.264解码器源代码简单分析：解析器（Parser）部分	2252
490.	FFmpeg的H.264解码器源代码简单分析：解码器主干部分	2273
491.	FFmpeg的H.264解码器源代码简单分析：熵解码（Entropy Decoding）部分	2296
492.	FFmpeg的H.264解码器源代码简单分析：宏块解码（Decode）部分-帧内宏块（Intra）	2324
493.	FFmpeg的H.264解码器源代码简单分析：宏块解码（Decode）部分-帧间宏块（Inter）	2354
494.	FFmpeg的H.264解码器源代码简单分析：环路滤波（Loop Filter）部分	2390
495.	x264源代码简单分析：概述	2408
496.	x264源代码简单分析：x264命令行工具（x264.exe）	2412
497.	x264源代码简单分析：编码器主干部分-1	2450
498.	x264源代码简单分析：编码器主干部分-2	2501
499.	x264源代码简单分析：x264_slice_write()	2539
500.	x264源代码简单分析：滤波（Filter）部分	2570
501.	x264源代码简单分析：宏块分析（Analysis）部分-帧内宏块（Intra）	2597
502.	x264源代码简单分析：宏块分析（Analysis）部分-帧间宏块（Inter）	2630
503.	x264源代码简单分析：宏块编码（Encode）部分	2668
504.	x264源代码简单分析：熵编码（Entropy Encoding）部分	2688
505.	FFmpeg与libx264接口源代码简单分析	2697
506.	视频特性TI（时间信息）和SI（空间信息）的计算工具：TlandSI-压缩码流版	2708

507.	FFmpeg的HEVC解码器源代码简单分析：概述	2713
508.	FFmpeg的HEVC解码器源代码简单分析：解析器（Parser）部分	2716
509.	FFmpeg的HEVC解码器源代码简单分析：解码器主干部分	2733
510.	FFmpeg的HEVC解码器源代码简单分析：CTU解码（CTU Decode）部分-PU	2744
511.	FFmpeg的HEVC解码器源代码简单分析：CTU解码（CTU Decode）部分-TU	2772
512.	FFmpeg的HEVC解码器源代码简单分析：环路滤波（Loop Filter）	2810
513.	最简单的基于FFMPEG+SDL的视频播放器：拆分-解码器和播放器	2829
514.	最简单的基于FFMPEG+SDL的音频播放器：拆分-解码器和播放器	2835
515.	最简单的基于FFMPEG的HelloWorld程序	2840
516.	最简单的基于FFMPEG的推流器附件：收流器	2854
517.	最简单的基于FFmpeg的AVUtil例子 (AVLog, AVOption等)	2858
518.	最简单的基于FFmpeg的移动端例子：Android HelloWorld	2869
519.	最简单的基于FFmpeg的移动端例子：Android 视频解码器	2883
520.	最简单的基于FFmpeg的移动端例子：Android 视频解码器-单个库版	2890
521.	最简单的基于FFmpeg的移动端例子：Android 推流器	2897
522.	最简单的基于FFmpeg的移动端例子：Android 视频转码器	2903
523.	最简单的基于FFmpeg的移动端例子附件：Android 自带播放器	2909
524.	最简单的基于FFmpeg的移动端例子附件：SDL Android HelloWorld	2912
525.	《基于 FFmpeg + SDL 的视频播放器的制作》课程的视频	2917
526.	最简单的基于FFmpeg的移动端例子：IOS HelloWorld	2921
527.	最简单的基于FFmpeg的移动端例子：IOS 视频解码器	2935
528.	最简单的基于FFmpeg的移动端例子：IOS 推流器	2939
529.	最简单的基于FFmpeg的移动端例子：IOS 视频转码器	2943
530.	最简单的基于FFmpeg的移动端例子附件：IOS自带播放器	2946
531.	最简单的基于FFmpeg的移动端例子：Windows Phone HelloWorld	2949
532.	[投稿]谱减法语音降噪原理	2955
533.	H.264官方软件JM源代码简单分析-解码器Idecod	2958
534.	H.264官方软件JM源代码简单分析-编码器Iencod	2961
535.	美国见闻（上）	2963
536.	美国见闻（下）	2967
537.	HEVC官方软件HM源代码简单分析-解码器TAppDecoder	2971
538.	HEVC官方软件HM源代码简单分析-编码器TAppEncoder	2973
539.	CSDN《老友记》简记	2975
540.	[投稿]Speex回声消除代码分析	2976
541.	修改了一个YUV/RGB播放器	2978
542.	视音频数据处理入门：RGB、YUV像素数据处理	2979
543.	视音频数据处理入门：PCM音频采样数据处理	2994
544.	视音频数据处理入门：H.264视频码流解析	3003
545.	视音频数据处理入门：AAC音频码流解析	3008

546.	视音频数据处理入门：FLV封装格式解析	3012
547.	视音频数据处理入门：UDP-RTP协议解析	3017
548.	最简单的基于FFmpeg的AVfilter的例子-纯净版	3021
549.	[投稿]一个频域语音降噪算法实现及改进方法	3026
550.	[投稿]房间声学原理与Schroeder混响算法实现	3027
551.	[投稿] Speex回声消除原理深度解析	3028
552.	[总结]FFMPEG视音频编解码零基础学习方法	3029
553.	[总结]RTMP流媒体技术零基础学习方法	3037
554.	[总结]视频质量评价技术零基础学习方法	3041
555.	[总结]视音频编解码技术零基础学习方法	3048
556.	开源实时视频码流分析软件：VideoEye	3054
557.	我的开源视音频项目汇总	3062
558.	视频编码器评测系统：VideoCodecRank	3078