

转 在windows使用vs2008编译live555

2013年10月16日 16:55:58 阅读数：6520

1. live555源代码简介

liveMedia项目的源代码包括四个基本的库，各种测试代码以及IVE555 Media Server。

四个基本的库分别是UsageEnvironment&TaskScheduler，groupsock，liveMedia，BasicUsageEnvironment。

UsageEnvironment 和TaskScheduler类用于事件的调度，实现异步读取事件的句柄的设置以及错误信息的输出。另外，还有一个HashTable类定义了一个通用的 hash 表，其它代码要用到这个表。这些都是抽象类，在应用程序中基于这些类实现自己的子类。

groupsock类是对网络接口的封装，用于收发数据包。正如名字本身，Groupsock主要是面向多播数据的收发的，它也同时支持单播数据的收发。Groupsock定义了两个构造函数

```
Groupsock(UsageEnvironment& env, struct in_addr const& groupAddr,  
Port port, u_int8_t ttl);
```

```
Groupsock(UsageEnvironment& env, struct in_addr const& groupAddr,  
struct in_addr const& sourceFilterAddr,  
Port port);
```

前者是用于SIM（source-independent multicast）组，后者用于SSM（source-specific multicast）组。groupsock库中的Helper例程提供了读写socket等函数，并且屏蔽了不同的操作系统之间的区别，这是在 GroupsockHelper.cpp文件中实现的。

liveMedia库中有一系列类，基类是Medium，这些类针对不同的流媒体类型和编码。

各种测试代码在testProgram目录下，比如openRTSP等，这些代码有助于理解liveMedia的应用。

LIVE555 Media Server是一个纯粹的RTSP服务器。支持多种格式的媒体文件：

- * TS流文件，扩展名ts。
- * PS流文件，扩展名mpg。
- * MPEG-4视频基本流文件，扩展名m4e。
- * MP3文件，扩展名mp3。
- * WAV文件(PCM)，扩展名wav。
- * AMR音频文件，扩展名.amr。
- * AAC文件，ADTS格式，扩展名aac。

2. 在windows下编译live555

(1). 下载live555, <http://www.live555.com/>

(2). 编辑 win32config, TOOLS32=C:\Program Files\Microsoft Visual Studio 9.0\VC

即保证这个路径是你的Vs2008 路径。

(3). 编辑"LINK_OPTS_0 = \$(linkdebug) msvcr.lib" in win32config to "LINK_OPTS_0 = \$(linkdebug) msvcr.lib", 由于编译器所要LINK的运行库不一样了

(4). 修改groupsock/makefile.head, 替换"INCLUDES = -linclude -I../UsageEnvironment/include" 为"INCLUDES = -linclude -I../UsageEnvironment/include -DNO_STRS_TREAM".

(5). 运行genWindowsMakefiles.cmd 生成VS能够编译的*.mak文件

(6). 将以下内容保存为live/compile.bat

```
[plain]
1. call "C:\Program Files\Microsoft Visual Studio 9\VC\vcvarsall.bat"
2. cd liveMedia
3. nmake /B -f liveMedia.mak
4. cd ../groupsock
5. nmake /B -f groupsock.mak
6. cd ../UsageEnvironment
7. nmake /B -f UsageEnvironment.mak
8. cd ../BasicUsageEnvironment
9. nmake /B -f BasicUsageEnvironment.mak
10. cd ../testProgs
11. nmake /B -f testProgs.mak
12. cd ../mediaServer
13. nmake /B -f mediaServer.mak
```

有关这一点来说，建议把vs2008的编译环境加入到环境变量中，那么以后需用命令行编译程序都可行了，可以参考http://blog.chinaunix.net/u3/94873/showart_1907792.html的前部分设置VS2008的环境设置。

(7). 在命令行下运行compile.bat, 就会看到很多编译过程出现在CMD中了。

以上的编译并不是DEBUG模式，要调试时，应先在win32config加入一行"NODEBUG=1"

进行编译后，可以在要调试的程序路径下输入如：C:\works\VCCode\video\live555-latest\live\testProgs>devenv openRTSP.exe, 这样就会把相关的

调试环境搭建起来进行调试了。

原文地址：<http://blog.chinaunix.net/uid-506080-id-2110629.html>

文章标签：[windows](#) [vs2008](#) [编译](#) [live555](#)

个人分类：[Live555](#)

此PDF由[spygg](#)生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com