

转 MFC窗口支持文件拖入

2013年10月11日 16:56:08 阅读数：3608

修改对话框属性为Accept Files

或者在初始化时直接通过函数DragAcceptFiles()使得窗口支持文件拖曳

然后，增加对话框窗口的WM_DROPFILES消息响应函数

单个文件：

```
[cpp]
1. OnDropFiles(HDROP hDropInfo)
2. {
3.     char * pFilePath = new char[256];
4.     ::DragQueryFile(hDropInfo, 0, pFilePath, 256); // 获取拖放第一个文件的完整文件名
5.     CString m_FilePath;
6.     m_FilePath.Format("%s", pFilePath);
7.     delete[] pFilePath;
8.     /*
9.     CString m_FilePath;
10.    ::DragQueryFile(hDropInfo, 0, m_FilePath.GetBuffer(256), 256);
11.    m_FilePath.ReleaseBuffer();
12.    */
13.    ::DragFinish(hDropInfo); // 注意这个不能少，它用于释放Windows 为处理文件拖放而分配的内存
14. }
```

多个文件：

```
[cpp]
1. OnDropFiles(HDROP hDropInfo)
2. {
3.     int nFileCount = ::DragQueryFile(hDropInfo, 0xFFFFFFFF, NULL, 256); //获取拖入的文件数量
4.
5.
6.     char * pFilePath = new char[256];
7.     for (int i=0; i<nFileCount; i++)
8.     {
9.         UINT nChars = ::DragQueryFile(hDropInfo, i, pFilePath,256); // 获取拖入的第i个文件的文件名
10.        CString m_FilePath(pFilePath, nChars);
11.    }
12.    delete[] pFilePath;
13.    /*
14.    CString * m_FilePath = new CString[nFileCount];
15.    for (int i=0; i<nFileCount; i++)
16.    {
17.        UINT nChars = ::DragQueryFile(hDropInfo, i, m_FilePath[i].GetBuffer(256),256); // 获取拖入的第i个文件的文件名
18.        m_FilePath[i].ReleaseBuffer();
19.    }
20.    */
21.    ::DragFinish (hDropInfo);
22. }
```

文章标签：MFC 文件拖入

个人分类：纯编程

此PDF由spygg生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com