原 FFmpeg源代码简单分析:libavdevice的avdevice_register_all()

2015年03月24日 21:49:57 阅读数:10392

FFmpeg的库函数源代码分析文章列表:

【架构图】

FFmpeg源代码结构图 - 解码

FFmpeg源代码结构图 - 编码

【通用】

FFmpeg 源代码简单分析:av_register_all()

FFmpeg 源代码简单分析:avcodec_register_all()

FFmpeg 源代码简单分析:内存的分配和释放(av_malloc()、av_free()等)

FFmpeg 源代码简单分析:常见结构体的初始化和销毁(AVFormatContext,AVFrame等)

FFmpeg 源代码简单分析:avio_open2()

FFmpeg 源代码简单分析:av_find_decoder()和av_find_encoder()

FFmpeg 源代码简单分析:avcodec_open2()

FFmpeg 源代码简单分析:avcodec_close()

【解码

图解FFMPEG打开媒体的函数avformat_open_input

FFmpeg 源代码简单分析:avformat_open_input()

FFmpeg 源代码简单分析:avformat_find_stream_info()

FFmpeg 源代码简单分析:av_read_frame()

FFmpeg 源代码简单分析:avcodec_decode_video2()

FFmpeg 源代码简单分析:avformat_close_input()

【编码】

FFmpeg 源代码简单分析:avformat_alloc_output_context2()

FFmpeg 源代码简单分析:avformat_write_header()

FFmpeg 源代码简单分析:avcodec_encode_video()

FFmpeg 源代码简单分析:av_write_frame()

FFmpeg 源代码简单分析:av_write_trailer()

【其它】

FFmpeg源代码简单分析:日志输出系统(av_log()等)

FFmpeg源代码简单分析:结构体成员管理系统-AVClass

FFmpeg源代码简单分析:结构体成员管理系统-AVOption

FFmpeg源代码简单分析:libswscale的sws_getContext()

FFmpeg源代码简单分析:libswscale的sws_scale()

FFmpeg源代码简单分析:libavdevice的avdevice_register_all()

FFmpeg源代码简单分析: libavdevice的gdigrab

【脚本】

FFmpeg源代码简单分析:makefile

FFmpeg源代码简单分析:configure

[H.264]

FFmpeg的H.264解码器源代码简单分析:概述

本文简单记录一下FFmpeg中libavdevice注册设备的函数avdevice_register_all()。avdevice_register_all()在编程中的使用示例可以参考文章:

《最简单的基于FFmpeg的AVDevice例子(读取摄像头)》

在使用libavdevice之前,必须先运行avdevice_register_all()对设备进行注册,否则就会出错。avdevice_register_all()的注册方式和av_register_all() 、avcodec_register_all()这几个函数是类似的。可以参考文章:

《 FFmpeg 源代码简单分析: av_register_all() 》

avdevice_register_all()代码如下。

```
[cpp] 📳 📑
2.
      * 雷霄骅
       * http://blog.csdn.net/leixiaohua1020
3.
4.
5.
      #include "config.h"
6.
      #include "avdevice.h"
7.
      //输出设备
8.
      #define REGISTER OUTDEV(X, x)
9.
10.
      {
              extern AVOutputFormat ff ##x## muxer:
11.
12.
             if (CONFIG_##X##_OUTDEV)
13.
                  av_register_output_format(&ff_##x##_muxer);
14.
15.
      //输入设备
16.
      #define REGISTER INDEV(X, x)
17.
          {
              extern AVInputFormat ff_##x##_demuxer;
18.
19.
              if (CONFIG_##X##_INDEV)
20.
              av register input format(&ff ##x## demuxer);
21.
      //输入输出设备
22.
      #define REGISTER INOUTDEV(X, x) REGISTER OUTDEV(X, x); REGISTER INDEV(X, x)
23.
24.
      void avdevice register all(void)
25.
26.
27.
          static int initialized:
28.
29.
          if (initialized)
30.
              return;
31.
          initialized = 1;
32.
          /* devices */
33.
          REGISTER INOUTDEV(ALSA,
34.
                                               alsa);
                           (AVFOUNDATION,
35.
          REGISTER_INDEV
                                               avfoundation);
          REGISTER INDEV
                           (BKTR,
                                               bktr);
36.
          REGISTER OUTDEV (CACA,
37.
                                               caca):
          REGISTER OUTDEV (DECKLINK,
38.
                                               decklink):
39.
          REGISTER INDEV
                           (DSHOW.
                                               dshow):
         REGISTER_INDEV
                           (DV1394.
                                               dv1394);
40.
41.
          REGISTER INOUTDEV(FBDEV,
                                               fbdev):
42.
          REGISTER_INDEV (GDIGRAB,
                                               gdigrab);
43.
          REGISTER INDEV
                           (IEC61883.
                                               iec61883):
44.
          REGISTER_INDEV
                           (JACK,
                                               jack);
45.
          {\tt REGISTER\_INDEV}
                           (LAVFI,
                                               lavfi);
46.
          REGISTER_INDEV
                           (OPENAL,
                                               openal);
47.
          REGISTER OUTDEV (OPENGL,
                                               opengl);
48.
          REGISTER_INOUTDEV(OSS,
          REGISTER INOUTDEV(PULSE,
49.
                                               pulse);
50.
          REGISTER_INDEV (QTKIT,
                                               qtkit);
          REGISTER OUTDEV (SDL,
51.
                                               sdl);
          REGISTER INOUTDEV(SNDIO,
52.
                                               sndio):
          REGISTER INOUTDEV(V4L2,
                                               v412):
53.
      // REGISTER_INDEV (V4L,
54.
                                                v4l
          REGISTER INDEV
                                               vfwcap):
55.
                           (VFWCAP.
          REGISTER INDEV (X11GRAB,
56.
                                               x11grab);
57.
          REGISTER_OUTDEV (XV,
                                               xv);
58.
59.
          /* external libraries */
60.
          REGISTER_INDEV (LIBCDIO,
                                               libcdio);
61.
          REGISTER_INDEV
                           (LIBDC1394,
                                               libdc1394);
```

从代码中可以看出,avdevice_register_all()调用3个函数进行设备组建的注册:REGISTER_INDEV(),REGISTER_OUTDEV(),REGISTER_NOUTDEV()。上述3个 函数实际上是预定义的3个宏:

REGISTER_INDEV():注册输入设备。实际上调用了av_register_input_format()将输入设备注册成一个AVInputFormat。 REGISTER_OUTDEV(): 注册输出设备。实际上调用了av_register_output_format()将输出设备注册成一个AVOutputFormat。

REGISTER_INOUTDEV():注册输入设备和输出设备。实际上将上述两个宏定义合并了。

雷霄骅

leixiaohua1020@126.com

http://blog.csdn.net/leixiaohua1020

版权声明:本文为博主原创文章,未经博主允许不得转载。 https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/41211121

个人分类: FFMPEG

文章标签:(FFmpeg)(libavdevice)(设备)(输入)(输出)

所属专栏: FFmpeg

此PDF由spygg生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com