

原 3D显示技术

2013年09月23日 23:57:58 阅读数：4766

3D显示技术说白了都是为了了一点：分别让左眼和右眼在同一时间看到不同的图像。为此发明了几种不同的技术：

红蓝3D。红蓝3D采用普通的显示器。观看者只需佩戴一个红蓝眼镜便可以看到3D影像。红蓝3D中红色镜片只允许红光通过，蓝色镜片只允许蓝光通过。因此左右眼可以分别看到不同的图像。典型的红蓝图像如图所示：

□

偏振光3D。偏振光3D采用了特殊的显示器。该显示器会发出相位不同的两种偏振光。观看者需要佩戴一个偏振光眼镜进行收看。该眼镜的每个镜片只允许一种偏振光通过，因此左右两眼可以看到不同的图像。目前偏振光眼睛已经得到较为广泛的应用。偏振光眼睛原理如图所示：

□

快门3D。快门3D采用了特殊的显示器。该显示器轮流显示左右眼的图像。观看者需要佩戴一个快门眼镜进行收看。当屏幕上显示左眼图像的时候，右眼镜片为黑色，看不到光，反之亦然，从而使双眼看到不同的图像。快门眼镜结构比较复杂，外观如图所示：

□

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。 <https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/11954845>

文章标签： 3D 显示技术 红蓝 偏振 快门

个人分类： 3D

此PDF由spygg生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com