* CMFCPropertyGridCtrl 的简单教程

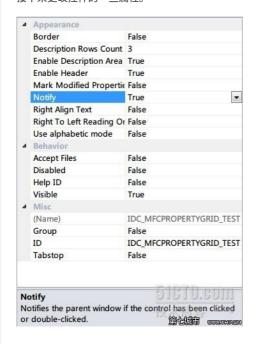
2013年10月15日 20:15:59 阅读数:11959

我写博客从一开始还是日经一文,到后来是周经一文,现在都直接变成月经一文了。。

闲话少说,最近的一个需求是把一些文字跟下拉框集合、对应在一起,如果就那样堆几个static、comboBox平铺在对话框上,不免显得有些单调,而且文字对齐啥的也麻烦,还要排版。找来找去发现了CMFCPropertyGridCtrl这个控件。找了点教程,发现这个控件使用起来还是蛮简单的,关键一点就是要搞清楚层次关系,才不至于混乱,谁是谁的子项,谁是谁的组员等等。

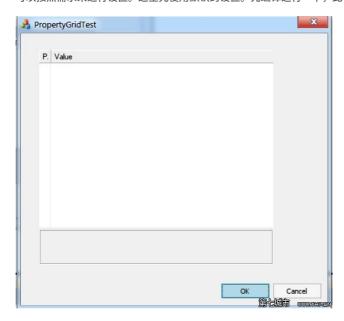
老惯例,上例子。

用vs2010建立一个基于对话框的MFC工程,拖一个CMFCPropertyGridCtrl进去,大小调整好。(注:首先采用的是静态创建的办法,大部分需要的属性在对话框编辑界面就可以编辑。)然后为该控件更改ID为IDC_MFCPROPERTYGRID_TEST,并且使用ClassWizard为控件添加一个变量m_propertyGrid。接下来更改控件的一些属性。



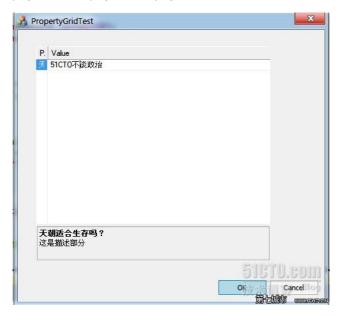
其实这不就是个CMFCPropertyGridCtrl控件么。Border神马的基础东西就不说了。

- "Description Rows Count"指的是下面的描述部分有几行。
- "Enable Description Area"表示是否启动下面的描述功能
- "Enable Header"表示是否启动表头
- "Mark Modified Properties"表示是否着重显示更改项
- 可以按照需求来进行设置。这里先使用默认的设置。先编译运行一下,比较简陋。



好,接下来该添加东西进去了。 在OnlnitDialog中添加如下代码,我会一行一行解释。

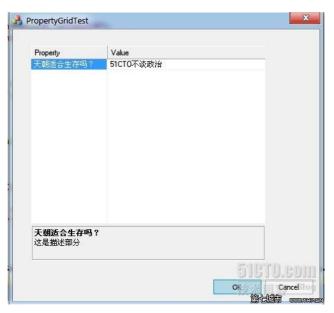
第一行是建立一个新的项目,也是最普通的项目,CMFCPropertyGridProperty。与这种项目同级的还有CMFCPropertyGridColorProperty、CMFCPropertyGridProperty perty以及CMFCPropertyGridFileProperty,等会都可以试一下。调用构造函数时传入的三个参数分别是条目名称、默认选项及描述文字。运行一下就知分晓。



饿滴神啊,肿么这个样子。不过该有的全有,只需要设置一下就行。这里得提一笔,微软似乎非常喜欢把第一列的宽度设置为"只能容得下一个普通的5号小宋体的宽度",不光是CMFCPropertyGrid,连CListCtrl也是如此,需要动点特殊的手段才能调整过来。在这段代码的前面加这么几句:



如此再运行,就会比较好看了。

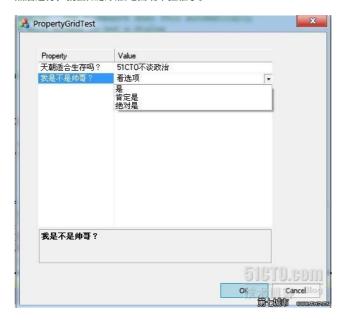


好,接下来我们看一下右边的value部分还能换成神马东西。

如同vs2010里提供的"属性"栏一样,这CMFCPropertyGridCtrl应该也支持下拉菜单,好,就来添加下拉菜单看看。修改刚才的代码:

```
[cpp] 📳 📑
      {\tt CMFCPropertyGridProperty*~pProp2 = new~CMFCPropertyGridProperty()}
2.
          _T("我是不是帅哥?"),
3.
           _T("看选项"),
      _T(""));
4.
5.
6.
      pProp2->AddOption(_T("是"));
      pProp2->AddOption(_T("肯定是"));
pProp2->AddOption(_T("绝对是"));
7.
8.
      pProp2->AllowEdit(FALSE); //不允许对选项进行编辑
9.
10.
11. m_propertyGrid.AddProperty(pProp2);
```

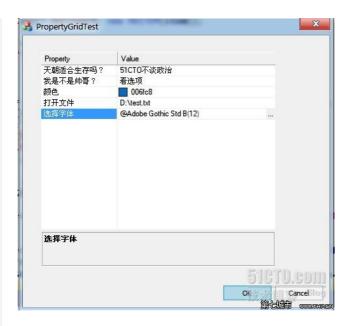
然后运行,就会如愿以偿地出现下拉框了。



接下来是另外三个同级的项目:

```
CMFCPropertyGridColorProperty * pProp3 = new CMFCPropertyGridColorProperty(
1.
2.
           _T("颜色"), RGB(0, 111, 200));
3.
      {\tt m\_propertyGrid.AddProperty(pProp3);}
4.
      CMFCPropertyGridFileProperty * pProp4 = new CMFCPropertyGridFileProperty(
_T("打开文件"), TRUE, _T("D://test.txt"));
5.
6.
      m propertyGrid.AddProperty(pProp4);
8.
9.
      LOGFONT font = {NULL};
10.
      CMFCPropertyGridFontProperty * pProp5 = new CMFCPropertyGridFontProperty(
11.
12.
          _T("选择字体"), font);
13.
      m_propertyGrid.AddProperty(pProp5);
14.
```

注:每一种类型的项目都有2个或3个重载函数,可以自己根据需求慢慢挖掘,在这里就不赘述了。 运行效果如下:

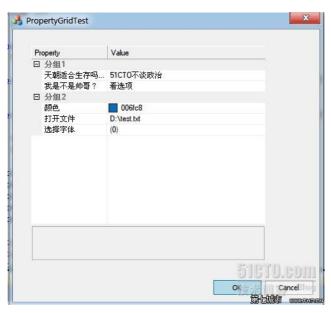


这么些不同种类的东西乱七八糟堆在一起,是不是有点不科学?那么就引入下一个概念:分组。回到第一张图,vs2010的"属性"栏分了三个组,分别是Apperance、Behavior和Misc,看起来就清晰多了,我们也可以。

好,来重新构建一下我们的代码:

```
[cpp] 📳 📑
       CMFCPropertyGridProperty * group1 = new CMFCPropertyGridProperty(_T("分组1")); CMFCPropertyGridProperty * group2 = new CMFCPropertyGridProperty(_T("分组2"));
 1.
 2.
 3.
 4.
       group1->AddSubItem(pProp1);
 5.
        group1->AddSubItem(pProp2);
 6.
       group2->AddSubItem(pProp3);
 7.
        group2->AddSubItem(pProp4);
 8.
       group2->AddSubItem(pProp5);
 9.
10.
       m propertyGrid.AddProperty(group1);
11. m_propertyGrid.AddProperty(group2);
```

编译运行效果如下:



至此,静态创建CMFCPropertyGridCtrl的方法就结束了。

还有一种方法是动态创建,与CStatic、CEdit等控件无二,在创建之后也可以利用自带的函数修改控件的属性,如: