

原 XBMC源代码分析 3：核心部分（core）-综述

2014年01月02日 13:07:29 阅读数：6656

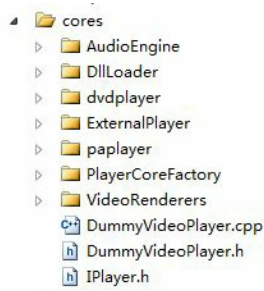
前文分析了XBMC的整体结构以及皮肤部分：

[XBMC源代码分析 1：整体结构以及编译方法](#)

[XBMC源代码分析 2：Addons（皮肤Skin）](#)

本文以及以后的文章主要分析XBMC的VC工程中的源代码。XBMC源代码体积庞大，想要完全分析所有代码是比较困难的。在这里我们选择它和音视频编解码有关的部分进行分析。在本文里，我们主要分析其核心部分（core）代码。

核心部分（core）源代码结构如图所示：



我目前理解的有以下3个，其他的有时间研究后再补上：

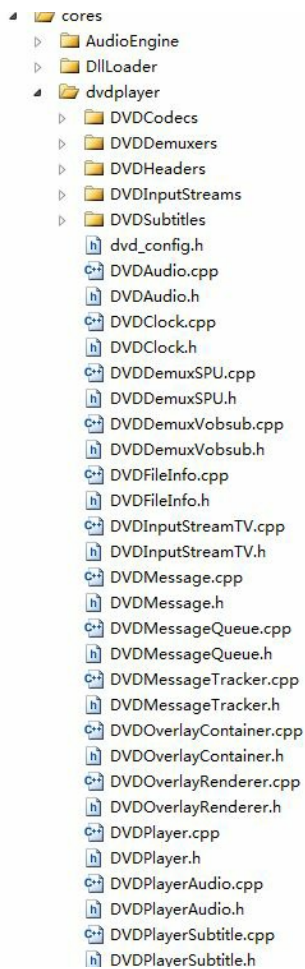
AudioEngine：音频引擎。其封装了所有不同的媒体类型的混音、采样率转换、格式转换、编码、上混、缩混等。

dvdplayer：视频播放器。其中封装了FFMPEG等一些库，是我们分析的重点。

paplayer：XBMC自行开发出来的音频播放器。

本系列文章将会重点分析dvdplayer这个播放器。

下面我们来看看dvdplayer的代码结构：



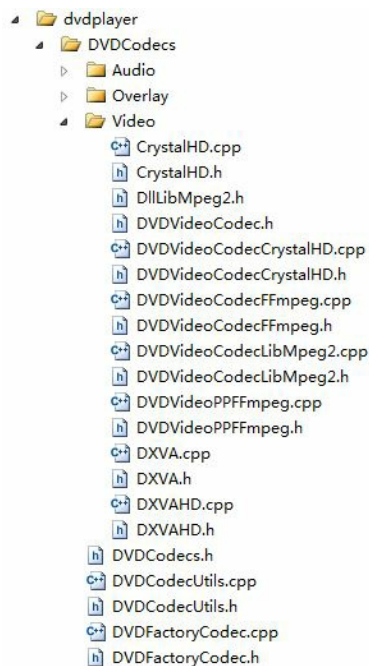
先不说一大堆cpp文件。dvdplayer包含以下5个文件夹，我们分析以下3个文件夹中的内容

DVDCodecs：封装各种解码器

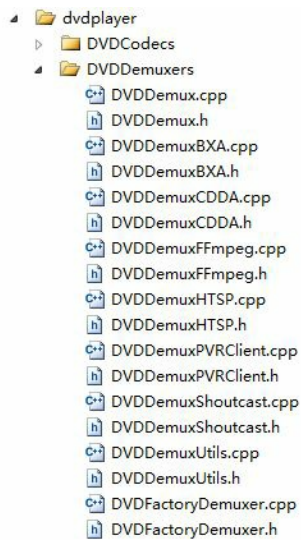
DVDDemuxers：封装各种解复用器

DVDHeaders：封装各种Dll的头文件

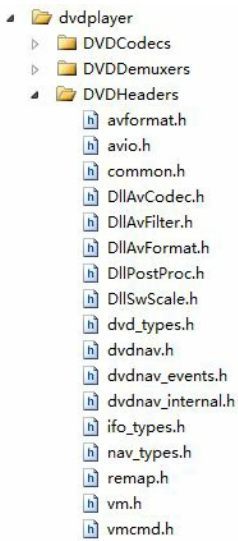
DVDCodecs里面包含各种解码器的封装，下图列出了封装视频解码器的文件。



DVDDemuxers里面包含了各种解复用器（视音频分离器）的封装，如下图所示。



DVDHeaders里面包含了封装各种DII的头文件，如下图所示。



详细的分析会在后续文章中完成。

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。 <https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/17512743>

文章标签： [xbmc](#) [源代码](#) [媒体中心](#) [ffmpeg](#) [vc](#)

个人分类： [XBMC](#)

所属专栏： [开源多媒体项目源代码分析](#)

此PDF由spygg生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com