

## 原 FFMpeg的H.264解码器源代码简单分析：解析器（Parser）部分

2015年04月12日 00:37:12 阅读数：38368

=====

H.264源代码分析文章列表：

【编码 - x264】

[x264源代码简单分析：概述](#)

[x264源代码简单分析：x264命令行工具（x264.exe）](#)

[x264源代码简单分析：编码器主干部分-1](#)

[x264源代码简单分析：编码器主干部分-2](#)

[x264源代码简单分析：x264\\_slice\\_write\(\)](#)

[x264源代码简单分析：滤波（Filter）部分](#)

[x264源代码简单分析：宏块分析（Analysis）部分-帧内宏块（Intra）](#)

[x264源代码简单分析：宏块分析（Analysis）部分-帧间宏块（Inter）](#)

[x264源代码简单分析：宏块编码（Encode）部分](#)

[x264源代码简单分析：熵编码（Entropy Encoding）部分](#)

[FFmpeg与libx264接口源代码简单分析](#)

【解码 - libavcodec H.264 解码器】

[FFmpeg的H.264解码器源代码简单分析：概述](#)

[FFmpeg的H.264解码器源代码简单分析：解析器（Parser）部分](#)

[FFmpeg的H.264解码器源代码简单分析：解码器主干部分](#)

[FFmpeg的H.264解码器源代码简单分析：熵解码（EntropyDecoding）部分](#)

[FFmpeg的H.264解码器源代码简单分析：宏块解码（Decode）部分-帧内宏块（Intra）](#)

[FFmpeg的H.264解码器源代码简单分析：宏块解码（Decode）部分-帧间宏块（Inter）](#)

[FFmpeg的H.264解码器源代码简单分析：环路滤波（Loop Filter）部分](#)

=====

本文继续分析FFmpeg中libavcodec的H.264解码器（H.264 Decoder）。上篇文章概述了FFmpeg中H.264解码器的结构；从这篇文章开始，具体研究H.264解码器的源代码。本文分析H.264解码器中解析器（Parser）部分的源代码。这部分的代码用于分割H.264的NALU，并且解析SPS、PPS、SEI等信息。解析H.264码流（对应AVCodecParser结构体中的函数）和解码H.264码流（对应AVCodec结构体中的函数）的时候都会调用该部分的代码完成相应的功能。

## 函数调用关系图

解析器（Parser）部分的源代码在整个H.264解码器中的位置如下图所示。

□

[单击查看更清晰的图片](#)

解析器（Parser）部分的源代码的调用关系如下图所示。

[单击查看更清晰的图片](#)

从图中可以看出，H.264的解析器（Parser）在解析数据的时候调用h264\_parse(), h264\_parse()调用了parse\_nal\_units(), parse\_nal\_units()则调用了一系列解析特定NALU的函数。H.264的解码器（Decoder）在解码数据的时候调用h264\_decode\_frame(), h264\_decode\_frame()调用了decode\_nal\_units(), decode\_nal\_units()也同样调用了一系列解析不同NALU的函数。

图中简单列举了几个解析特定NALU的函数：

ff\_h264\_decode\_nal()：解析NALU Header  
ff\_h264\_decode\_seq\_parameter\_set()：解析SPS  
ff\_h264\_decode\_picture\_parameter\_set()：解析PPS  
ff\_h264\_decode\_sei()：解析SEI

H.264解码器与H.264解析器最主要的不同的地方在于它调用了ff\_h264\_execute\_decode\_slices()函数进行了解码工作。这篇文章只分析H.264解析器的源代码，至于H.264解码器的源代码，则在后面几篇文章中再进行分析。

## ff\_h264\_decoder

ff\_h264\_decoder是FFmpeg的H.264解码器对应的AVCodec结构体。它的定义位于libavcodec/h264.c，如下所示。

```
[cpp]
1.  AVCodec ff_h264_decoder = {
2.      .name           = "h264",
3.      .long_name      = NULL_IF_CONFIG_SMALL("H.264 / AVC / MPEG-4 AVC / MPEG-4 part 10"),
4.      .type           = AVMEDIA_TYPE_VIDEO,
5.      .id             = AV_CODEC_ID_H264,
6.      .priv_data_size = sizeof(H264Context),
7.      .init           = ff_h264_decode_init,
8.      .close          = h264_decode_end,
9.      .decode         = h264_decode_frame,
10.     .capabilities    = /*CODEC_CAP_DRAW_HORIZ_BAND |*/ CODEC_CAP_DR1 |
11.                       CODEC_CAP_DELAY | CODEC_CAP_SLICE_THREADS |
12.                       CODEC_CAP_FRAME_THREADS,
13.     .flush          = flush_dpb,
14.     .init_thread_copy = ONLY_IF_THREADS_ENABLED(decode_init_thread_copy),
15.     .update_thread_context = ONLY_IF_THREADS_ENABLED(ff_h264_update_thread_context),
16.     .profiles       = NULL_IF_CONFIG_SMALL(profiles),
17.     .priv_class      = &h264_class,
18. };
```

从ff\_h264\_decoder的定义可以看出：解码器初始化的函数指针init()指向ff\_h264\_decode\_init()函数，解码的函数指针decode()指向h264\_decode\_frame()函数，解码器关闭的函数指针close()指向h264\_decode\_end()函数。

有关H.264解码器这方面的源代码在以后的文章中再进行详细的分析。在这里我们只需要知道h264\_decode\_frame()内部调用了decode\_nal\_units(), 而decode\_nal\_units()调用了和H.264解析器（Parser）有关的源代码就可以了。

## ff\_h264\_parser

ff\_h264\_parser是FFmpeg的H.264解析器对应的AVCodecParser结构体。它的定义位于libavcodec/h264\_parser.c，如下所示。

```
[cpp]
1.  AVCodecParser ff_h264_parser = {
2.      .codec_ids      = { AV_CODEC_ID_H264 },
3.      .priv_data_size = sizeof(H264Context),
4.      .parser_init    = init,
5.      .parser_parse   = h264_parse,
6.      .parser_close   = close,
7.      .split          = h264_split,
8.  };
```

从ff\_h264\_parser的定义可以看出：AVCodecParser初始化的函数指针parser\_init()指向init()函数；解析数据的函数指针parser\_parse()指向h264\_parse()函数；销毁的函数指针parser\_close()指向close()函数。下面分别看看这些函数。

## init() [对应于AVCodecParser-> parser\_init()]

ff\_h264\_parser结构体中AVCodecParser的parser\_init()指向init()函数。该函数完成了AVCodecParser的初始化工作。函数的定义很简单，如下所示。

```
[cpp]
1.  static av_cold int init(AVCodecParserContext *s)
2.  {
3.      H264Context *h = s->priv_data;
4.      h->thread_context[0] = h;
5.      h->slice_context_count = 1;
6.      ff_h264dsp_init(&h->h264dsp, 8, 1);
7.      return 0;
8.  }
```

## close() [对应于AVCodecParser-> parser\_close()]

ff\_h264\_parser结构中AVCodecParser的parser\_close()指向close()函数。该函数完成了AVCodecParser的关闭工作。函数的定义也比较简单，如下所示。

```
[cpp]
1. static void close(AVCodecParserContext *s)
2. {
3.     H264Context *h = s->priv_data;
4.     ParseContext *pc = &h->parse_context;
5.
6.     av_freep(&pc->buffer);
7.     ff_h264_free_context(h);
8. }
```

## h264\_parse() [对应于AVCodecParser-> parser\_parse()]

ff\_h264\_parser结构中AVCodecParser的parser\_parse()指向h264\_parse()函数。该函数完成了AVCodecParser的解析工作（在这里就是H.264码流的解析工作）。h264\_parse()的定义位于libavcodec/h264\_parser.c，如下所示。

```

1. //解析H.264码流
2. //输出一个完整的NAL, 存储于poutbuf中
3. static int h264_parse(AVCodecParserContext *s,
4.                     AVCodecContext *avctx,
5.                     const uint8_t **poutbuf, int *poutbuf_size,
6.                     const uint8_t *buf, int buf_size)
7. {
8.     H264Context *h = s->priv_data;
9.     ParseContext *pc = &h->parse_context;
10.    int next;
11.    //如果还没有解析过1帧, 就调用这里解析extradata
12.    if (!h->got_first) {
13.        h->got_first = 1;
14.        if (avctx->extradata_size) {
15.            h->avctx = avctx;
16.            // must be done like in decoder, otherwise opening the parser,
17.            // letting it create extradata and then closing and opening again
18.            // will cause has_b_frames to be always set.
19.            // Note that estimate_timings_from_pts does exactly this.
20.            if (!avctx->has_b_frames)
21.                h->low_delay = 1;
22.            //解析AVCodecContext的extradata
23.            ff_h264_decode_extradata(h, avctx->extradata, avctx->extradata_size);
24.        }
25.    }
26.    //输入的数据是完整的一帧?
27.    //这里通过设置flags的PARSER_FLAG_COMPLETE_FRAMES来确定
28.    if (s->flags & PARSER_FLAG_COMPLETE_FRAMES) {
29.        //和缓存大小一样
30.        next = buf_size;
31.    } else {
32.        //查找帧结尾(帧开始)位置
33.        //以“起始码”为依据(0x0000001或0x00000001)
34.        next = h264_find_frame_end(h, buf, buf_size);
35.        //组帧
36.        if (ff_combine_frame(pc, next, &buf, &buf_size) < 0) {
37.            *poutbuf = NULL;
38.            *poutbuf_size = 0;
39.            return buf_size;
40.        }
41.
42.        if (next < 0 && next != END_NOT_FOUND) {
43.            av_assert1(pc->last_index + next >= 0);
44.            h264_find_frame_end(h, &pc->buffer[pc->last_index + next], -next); // update state
45.        }
46.    }
47.    //解析NALU, 从SPS、PPS、SEI中获得一些基本信息。
48.    //此时buf中存储的是完整的1帧数据
49.    parse_nal_units(s, avctx, buf, buf_size);
50.
51.    if (avctx->framerate.num)
52.        avctx->time_base = av_inv_q(av_mul_q(avctx->framerate, (AVRational){avctx->ticks_per_frame, 1}));
53.    if (h->sei_cpb_removal_delay >= 0) {
54.        s->pts_sync_point = h->sei_buffering_period_present;
55.        s->pts_ref_dts_delta = h->sei_cpb_removal_delay;
56.        s->pts_dts_delta = h->sei_dpb_output_delay;
57.    } else {
58.        s->pts_sync_point = INT_MIN;
59.        s->pts_ref_dts_delta = INT_MIN;
60.        s->pts_dts_delta = INT_MIN;
61.    }
62.
63.    if (s->flags & PARSER_FLAG_ONCE) {
64.        s->flags &= PARSER_FLAG_COMPLETE_FRAMES;
65.    }
66.    //分割后的帧数据输出至poutbuf
67.    *poutbuf = buf;
68.    *poutbuf_size = buf_size;
69.    return next;
70. }

```

从源代码可以看出, h264\_parse()主要完成了以下3步工作:

- (1) 如果是第一次解析, 则首先调用ff\_h264\_decode\_extradata()解析AVCodecContext的extradata(里面实际上存储了H.264的SPS、PPS)。
- (2) 如果传入的flags中包含PARSER\_FLAG\_COMPLETE\_FRAMES, 则说明传入的是完整的一帧数据, 不作任何处理; 如果不包含PARSER\_FLAG\_COMPLETE\_FRAMES, 则说明传入的不是完整的一帧数据而是任意一段H.264数据, 则需要调用h264\_find\_frame\_end()通过查找“起始码”(0x00000001或者0x0000001)的方法, 分离出完整的一帧数据。
- (3) 调用parse\_nal\_units()完成了NALU的解析工作。

下面分别看一下这3步中涉及到的函数: ff\_h264\_decode\_extradata(), h264\_find\_frame\_end(), parse\_nal\_units()。

## ff\_h264\_decode\_extradata()

ff\_h264\_decode\_extradata()用于解析AVCodecContext的extradata（里面实际上存储了H.264的SPS、PPS）。ff\_h264\_decode\_extradata()的定义如下所示。

```
[cpp]
1. //解析extradata
2. //最常见的就是解析AVCodecContext的extradata。其中extradata实际上存储的就是SPS、PPS
3. int ff_h264_decode_extradata(H264Context *h, const uint8_t *buf, int size)
4. {
5.     AVCodecContext *avctx = h->avctx;
6.     int ret;
7.
8.     if (!buf || size <= 0)
9.         return -1;
10.
11.     if (buf[0] == 1) {
12.         int i, cnt, nalsize;
13.         const unsigned char *p = buf;
14.
15.         //AVC1 描述:H.264 bitstream without start codes.是不带起始码0x00000001的。MKV/MOV/FLV中的H.264属于这种类型
16.         //H264 描述:H.264 bitstream with start codes.是带有起始码0x00000001的。MPEGTS中的H.264, 或者H.264裸流属于这种类型
17.         h->is_avc = 1;
18.         //数据量太小
19.         //随意测了一个视频
20.         //SPS: 30 Byte
21.         //PPS: 6 Byte
22.         if (size < 7) {
23.             av_log(avctx, AV_LOG_ERROR,
24.                 "avcC %d too short\n", size);
25.             return AVERROR_INVALIDDATA;
26.         }
27.         /* sps and pps in the avcC always have length coded with 2 bytes,
28.          * so put a fake nal_length_size = 2 while parsing them */
29.         h->nal_length_size = 2;
30.         // Decode sps from avcC
31.         //解码SPS
32.         cnt = *(p + 5) & 0x1f; // Number of sps
33.         p += 6;
34.         for (i = 0; i < cnt; i++) {
35.             nalsize = AV_RB16(p) + 2;
36.             if(nalsize > size - (p-buf))
37.                 return AVERROR_INVALIDDATA;
38.             //解析
39.             ret = decode_nal_units(h, p, nalsize, 1);
40.             if (ret < 0) {
41.                 av_log(avctx, AV_LOG_ERROR,
42.                     "Decoding sps %d from avcC failed\n", i);
43.                 return ret;
44.             }
45.             p += nalsize;
46.         }
47.         // Decode pps from avcC
48.         //解码PPS
49.         cnt = *(p++); // Number of pps
50.         for (i = 0; i < cnt; i++) {
51.             nalsize = AV_RB16(p) + 2;
52.             if(nalsize > size - (p-buf))
53.                 return AVERROR_INVALIDDATA;
54.             ret = decode_nal_units(h, p, nalsize, 1);
55.             if (ret < 0) {
56.                 av_log(avctx, AV_LOG_ERROR,
57.                     "Decoding pps %d from avcC failed\n", i);
58.                 return ret;
59.             }
60.             p += nalsize;
61.         }
62.         // Store right nal length size that will be used to parse all other nals
63.         h->nal_length_size = (buf[4] & 0x03) + 1;
64.     } else {
65.         h->is_avc = 0;
66.         //解析
67.         ret = decode_nal_units(h, buf, size, 1);
68.         if (ret < 0)
69.             return ret;
70.     }
71.     return size;
72. }
```

从源代码中可以看出，ff\_h264\_decode\_extradata()调用decode\_nal\_units()解析SPS、PPS信息。有关decode\_nal\_units()的源代码在后续文章中再进行分析。

## h264\_find\_frame\_end()

h264\_find\_frame\_end()用于查找H.264码流中的“起始码”（start code）。在H.264码流中有两种起始码：0x000001和0x00000001。其中4Byte的长度的起始码最为常见。只有当一个完整的帧被编为多个slice的时候，包含这些slice的NALU才会使用3Byte的起始码。h264\_find\_frame\_end()的定义位于libavcodec/h264\_parser.c，如下所示。

```
[cpp]
1. //查找帧结尾（帧开始）位置
```

```

2. //
3. //几种状态state:
4. //2 - 找到1个0
5. //1 - 找到2个0
6. //0 - 找到大于等于3个0
7. //4 - 找到2个0和1个1, 即001 (即找到了起始码)
8. //5 - 找到至少3个0和1个1, 即0001等等 (即找到了起始码)
9. //7 - 初始化状态
10. //>=8 - 找到2个Slice Header
11. //
12. //关于起始码startcode的两种形式: 3字节的0x000001和4字节的0x00000001
13. //3字节的0x000001只有一种场合下使用, 就是一个完整的帧被编为多个slice的时候,
14. //包含这些slice的nal使用3字节起始码。其余场合都是4字节的。
15. //
16. static int h264_find_frame_end(H264Context *h, const uint8_t *buf,
17.                               int buf_size)
18. {
19.     int i, j;
20.     uint32_t state;
21.     ParseContext *pc = &h->parse_context;
22.     int next_avc= h->is_avc ? 0 : buf_size;
23.
24.     // mb_addr= pc->mb_addr - 1;
25.     state = pc->state;
26.     if (state > 13)
27.         state = 7;
28.
29.     if (h->is_avc && !h->nal_length_size)
30.         av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR, "AVC-parser: nal length size invalid\n");
31.     //
32.     //每次循环前进1个字节, 读取该字节的值
33.     //根据此前的状态state做不同的处理
34.     //state取值为4,5代表找到了起始码
35.     //类似于一个状态机, 简单画一下状态转移图:
36.     //
37.     //           +-----+
38.     //           |       |
39.     //           v       |
40.     // 7--(0)-->2--(0)-->1--(0)-->0--(0)-+
41.     // ^      |      |      |
42.     // |      (1)    (1)    (1)
43.     // |      |      |      |
44.     // +-----+      v      v
45.     //           4      5
46.     //
47.     for (i = 0; i < buf_size; i++) {
48.         //超过了
49.         if (i >= next_avc) {
50.             int nalsize = 0;
51.             i = next_avc;
52.             for (j = 0; j < h->nal_length_size; j++)
53.                 nalsize = (nalsize << 8) | buf[i++];
54.             if (nalsize <= 0 || nalsize > buf_size - i) {
55.                 av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR, "AVC-parser: nal size %d remaining %d\n", nalsize, buf_size - i);
56.                 return buf_size;
57.             }
58.             next_avc = i + nalsize;
59.             state = 5;
60.         }
61.         //初始state为7
62.         if (state == 7) {
63.             //查找startcode的候选者?
64.             //从一段内存中查找取值为0的元素的位置并返回
65.             //增加i取值
66.             i += h->h264dsp.startcode_find_candidate(buf + i, next_avc - i);
67.             //因为找到1个0, 状态转换为2
68.             if (i < next_avc)
69.                 state = 2;
70.         } else if (state <= 2) { //找到0时候的state。包括1个0 (状态2), 2个0 (状态1), 或者3个及3个以上0 (状态0)。
71.             if (buf[i] == 1) //发现了一个1
72.                 state ^= 5; //状态转换关系: 2->7, 1->4, 0->5。状态4代表找到了001, 状态5代表找到了0001
73.             else if (buf[i])
74.                 state = 7; //恢复初始
75.             else //发现了一个0
76.                 state >= 1; // 2->1, 1->0, 0->0
77.         } else if (state <= 5) {
78.             //状态4代表找到了001, 状态5代表找到了0001
79.             //获取NALU类型
80.             //NALU Header (1Byte) 的后5bit
81.             int nalu_type = buf[i] & 0x1F;
82.
83.             if (nalu_type == NAL_SEI || nalu_type == NAL_SPS ||
84.                 nalu_type == NAL_PPS || nalu_type == NAL_AUD) {
85.                 //SPS, PPS, SEI类型的NALU
86.                 if (pc->frame_start_found) { //如果之前已找到了帧头
87.                     i++;
88.                     goto found;
89.                 }
90.             } else if (nalu_type == NAL_SLICE || nalu_type == NAL_DPA ||
91.                 nalu_type == NAL_IDR_SLICE) {
92.                 //表示有slice header的NALU
93.                 //大于等于8的状态表示找到了两个帧头, 但没有找到帧尾的状态
94.                 //
95.                 //
96.                 //
97.                 //
98.                 //
99.                 //
100.                 //
101.                 //
102.                 //
103.                 //
104.                 //
105.                 //
106.                 //
107.                 //
108.                 //
109.                 //
110.                 //
111.                 //
112.                 //
113.                 //
114.                 //
115.                 //
116.                 //
117.                 //
118.                 //
119.                 //
120.                 //
121.                 //
122.                 //
123.                 //
124.                 //
125.                 //
126.                 //
127.                 //
128.                 //
129.                 //
130.                 //
131.                 //
132.                 //
133.                 //
134.                 //
135.                 //
136.                 //
137.                 //
138.                 //
139.                 //
140.                 //
141.                 //
142.                 //
143.                 //
144.                 //
145.                 //
146.                 //
147.                 //
148.                 //
149.                 //
150.                 //
151.                 //
152.                 //
153.                 //
154.                 //
155.                 //
156.                 //
157.                 //
158.                 //
159.                 //
160.                 //
161.                 //
162.                 //
163.                 //
164.                 //
165.                 //
166.                 //
167.                 //
168.                 //
169.                 //
170.                 //
171.                 //
172.                 //
173.                 //
174.                 //
175.                 //
176.                 //
177.                 //
178.                 //
179.                 //
180.                 //
181.                 //
182.                 //
183.                 //
184.                 //
185.                 //
186.                 //
187.                 //
188.                 //
189.                 //
190.                 //
191.                 //
192.                 //
193.                 //
194.                 //
195.                 //
196.                 //
197.                 //
198.                 //
199.                 //
200.                 //
201.                 //
202.                 //
203.                 //
204.                 //
205.                 //
206.                 //
207.                 //
208.                 //
209.                 //
210.                 //
211.                 //
212.                 //
213.                 //
214.                 //
215.                 //
216.                 //
217.                 //
218.                 //
219.                 //
220.                 //
221.                 //
222.                 //
223.                 //
224.                 //
225.                 //
226.                 //
227.                 //
228.                 //
229.                 //
230.                 //
231.                 //
232.                 //
233.                 //
234.                 //
235.                 //
236.                 //
237.                 //
238.                 //
239.                 //
240.                 //
241.                 //
242.                 //
243.                 //
244.                 //
245.                 //
246.                 //
247.                 //
248.                 //
249.                 //
250.                 //
251.                 //
252.                 //
253.                 //
254.                 //
255.                 //
256.                 //
257.                 //
258.                 //
259.                 //
260.                 //
261.                 //
262.                 //
263.                 //
264.                 //
265.                 //
266.                 //
267.                 //
268.                 //
269.                 //
270.                 //
271.                 //
272.                 //
273.                 //
274.                 //
275.                 //
276.                 //
277.                 //
278.                 //
279.                 //
280.                 //
281.                 //
282.                 //
283.                 //
284.                 //
285.                 //
286.                 //
287.                 //
288.                 //
289.                 //
290.                 //
291.                 //
292.                 //
293.                 //
294.                 //
295.                 //
296.                 //
297.                 //
298.                 //
299.                 //
300.                 //
301.                 //
302.                 //
303.                 //
304.                 //
305.                 //
306.                 //
307.                 //
308.                 //
309.                 //
310.                 //
311.                 //
312.                 //
313.                 //
314.                 //
315.                 //
316.                 //
317.                 //
318.                 //
319.                 //
320.                 //
321.                 //
322.                 //
323.                 //
324.                 //
325.                 //
326.                 //
327.                 //
328.                 //
329.                 //
330.                 //
331.                 //
332.                 //
333.                 //
334.                 //
335.                 //
336.                 //
337.                 //
338.                 //
339.                 //
340.                 //
341.                 //
342.                 //
343.                 //
344.                 //
345.                 //
346.                 //
347.                 //
348.                 //
349.                 //
350.                 //
351.                 //
352.                 //
353.                 //
354.                 //
355.                 //
356.                 //
357.                 //
358.                 //
359.                 //
360.                 //
361.                 //
362.                 //
363.                 //
364.                 //
365.                 //
366.                 //
367.                 //
368.                 //
369.                 //
370.                 //
371.                 //
372.                 //
373.                 //
374.                 //
375.                 //
376.                 //
377.                 //
378.                 //
379.                 //
380.                 //
381.                 //
382.                 //
383.                 //
384.                 //
385.                 //
386.                 //
387.                 //
388.                 //
389.                 //
390.                 //
391.                 //
392.                 //
393.                 //
394.                 //
395.                 //
396.                 //
397.                 //
398.                 //
399.                 //
400.                 //
401.                 //
402.                 //
403.                 //
404.                 //
405.                 //
406.                 //
407.                 //
408.                 //
409.                 //
410.                 //
411.                 //
412.                 //
413.                 //
414.                 //
415.                 //
416.                 //
417.                 //
418.                 //
419.                 //
420.                 //
421.                 //
422.                 //
423.                 //
424.                 //
425.                 //
426.                 //
427.                 //
428.                 //
429.                 //
430.                 //
431.                 //
432.                 //
433.                 //
434.                 //
435.                 //
436.                 //
437.                 //
438.                 //
439.                 //
440.                 //
441.                 //
442.                 //
443.                 //
444.                 //
445.                 //
446.                 //
447.                 //
448.                 //
449.                 //
450.                 //
451.                 //
452.                 //
453.                 //
454.                 //
455.                 //
456.                 //
457.                 //
458.                 //
459.                 //
460.                 //
461.                 //
462.                 //
463.                 //
464.                 //
465.                 //
466.                 //
467.                 //
468.                 //
469.                 //
470.                 //
471.                 //
472.                 //
473.                 //
474.                 //
475.                 //
476.                 //
477.                 //
478.                 //
479.                 //
480.                 //
481.                 //
482.                 //
483.                 //
484.                 //
485.                 //
486.                 //
487.                 //
488.                 //
489.                 //
490.                 //
491.                 //
492.                 //
493.                 //
494.                 //
495.                 //
496.                 //
497.                 //
498.                 //
499.                 //
500.                 //
501.                 //
502.                 //
503.                 //
504.                 //
505.                 //
506.                 //
507.                 //
508.                 //
509.                 //
510.                 //
511.                 //
512.                 //
513.                 //
514.                 //
515.                 //
516.                 //
517.                 //
518.                 //
519.                 //
520.                 //
521.                 //
522.                 //
523.                 //
524.                 //
525.                 //
526.                 //
527.                 //
528.                 //
529.                 //
530.                 //
531.                 //
532.                 //
533.                 //
534.                 //
535.                 //
536.                 //
537.                 //
538.                 //
539.                 //
540.                 //
541.                 //
542.                 //
543.                 //
544.                 //
545.                 //
546.                 //
547.                 //
548.                 //
549.                 //
550.                 //
551.                 //
552.                 //
553.                 //
554.                 //
555.                 //
556.                 //
557.                 //
558.                 //
559.                 //
560.                 //
561.                 //
562.                 //
563.                 //
564.                 //
565.                 //
566.                 //
567.                 //
568.                 //
569.                 //
570.                 //
571.                 //
572.                 //
573.                 //
574.                 //
575.                 //
576.                 //
577.                 //
578.                 //
579.                 //
580.                 //
581.                 //
582.                 //
583.                 //
584.                 //
585.                 //
586.                 //
587.                 //
588.                 //
589.                 //
590.                 //
591.                 //
592.                 //
593.                 //
594.                 //
595.                 //
596.                 //
597.                 //
598.                 //
599.                 //
600.                 //
601.                 //
602.                 //
603.                 //
604.                 //
605.                 //
606.                 //
607.                 //
608.                 //
609.                 //
610.                 //
611.                 //
612.                 //
613.                 //
614.                 //
615.                 //
616.                 //
617.                 //
618.                 //
619.                 //
620.                 //
621.                 //
622.                 //
623.                 //
624.                 //
625.                 //
626.                 //
627.                 //
628.                 //
629.                 //
630.                 //
631.                 //
632.                 //
633.                 //
634.                 //
635.                 //
636.                 //
637.                 //
638.                 //
639.                 //
640.                 //
641.                 //
642.                 //
643.                 //
644.                 //
645.                 //
646.                 //
647.                 //
648.                 //
649.                 //
650.                 //
651.                 //
652.                 //
653.                 //
654.                 //
655.                 //
656.                 //
657.                 //
658.                 //
659.                 //
660.                 //
661.                 //
662.                 //
663.                 //
664.                 //
665.                 //
666.                 //
667.                 //
668.                 //
669.                 //
670.                 //
671.                 //
672.                 //
673.                 //
674.                 //
675.                 //
676.                 //
677.                 //
678.                 //
679.                 //
680.                 //
681.                 //
682.                 //
683.                 //
684.                 //
685.                 //
686.                 //
687.                 //
688.                 //
689.                 //
690.                 //
691.                 //
692.                 //
693.                 //
694.                 //
695.                 //
696.                 //
697.                 //
698.                 //
699.                 //
700.                 //
701.                 //
702.                 //
703.                 //
704.                 //
705.                 //
706.                 //
707.                 //
708.                 //
709.                 //
710.                 //
711.                 //
712.                 //
713.                 //
714.                 //
715.                 //
716.                 //
717.                 //
718.                 //
719.                 //
720.                 //
721.                 //
722.                 //
723.                 //
724.                 //
725.                 //
726.                 //
727.                 //
728.                 //
729.                 //
730.                 //
731.                 //
732.                 //
733.                 //
734.                 //
735.                 //
736.                 //
737.                 //
738.                 //
739.                 //
740.                 //
741.                 //
742.                 //
743.                 //
744.                 //
745.                 //
746.                 //
747.                 //
748.                 //
749.                 //
750.                 //
751.                 //
752.                 //
753.                 //
754.                 //
755.                 //
756.                 //
757.                 //
758.                 //
759.                 //
760.                 //
761.                 //
762.                 //
763.                 //
764.                 //
765.                 //
766.                 //
767.                 //
768.                 //
769.                 //
770.                 //
771.                 //
772.                 //
773.                 //
774.                 //
775.                 //
776.                 //
777.                 //
778.                 //
779.                 //
780.                 //
781.                 //
782.                 //
783.                 //
784.                 //
785.                 //
786.                 //
787.                 //
788.                 //
789.                 //
790.                 //
791.                 //
792.                 //
793.                 //
794.                 //
795.                 //
796.                 //
797.                 //
798.                 //
799.                 //
800.                 //
801.                 //
802.                 //
803.                 //
804.                 //
805.                 //
806.                 //
807.                 //
808.                 //
809.                 //
810.                 //
811.                 //
812.                 //
813.                 //
814.                 //
815.                 //
816.                 //
817.                 //
818.                 //
819.                 //
820.                 //
821.                 //
822.                 //
823.                 //
824.                 //
825.                 //
826.                 //
827.                 //
828.                 //
829.                 //
830.                 //
831.                 //
832.                 //
833.                 //
834.                 //
835.                 //
836.                 //
837.                 //
838.                 //
839.                 //
840.                 //
841.                 //
842.                 //
843.                 //
844.                 //
845.                 //
846.                 //
847.                 //
848.                 //
849.                 //
850.                 //
851.                 //
852.                 //
853.                 //
854.                 //
855.                 //
856.                 //
857.                 //
858.                 //
859.                 //
860.                 //
861.                 //
862.                 //
863.                 //
864.                 //
865.                 //
866.                 //
867.                 //
868.                 //
869.                 //
870.                 //
871.                 //
872.                 //
873.                 //
874.                 //
875.                 //
876.                 //
877.                 //
878.                 //
879.                 //
880.                 //
881.                 //
882.                 //
883.                 //
884.                 //
885.                 //
886.                 //
887.                 //
888.                 //
889.                 //
890.                 //
891.                 //
892.                 //
893.                 //
894.                 //
895.                 //
896.                 //
897.                 //
898.                 //
899.                 //
900.                 //
901.                 //
902.                 //
903.                 //
904.                 //
905.                 //
906.                 //
907.                 //
908.                 //
909.                 //
910.                 //
911.                 //
912.                 //
913.                 //
914.                 //
915.                 //
916.                 //
917.                 //
918.                 //
919.                 //
920.                 //
921.                 //
922.                 //
923.                 //
924.                 //
925.                 //
926.                 //
927.                 //
928.                 //
929.                 //
930.                 //
931.                 //
932.                 //
933.                 //
934.                 //
935.                 //
936.                 //
937.                 //
938.                 //
939.                 //
940.                 //
941.                 //
942.                 //
943.                 //
944.                 //
945.                 //
946.                 //
947.                 //
948.                 //
949.                 //
950.                 //
951.                 //
952.                 //
953.                 //
954.                 //
955.                 //
956.                 //
957.                 //
958.                 //
959.                 //
960.                 //
961.                 //
962.                 //
963.                 //
964.                 //
965.                 //
966.                 //
967.                 //
968.                 //
969.                 //
970.                 //
971.                 //
972.                 //
973.                 //
974.                 //
975.                 //
976.                 //
977.                 //
978.                 //
979.                 //
980.                 //
981.                 //
982.                 //
983.                 //
984.                 //
985.                 //
986.                 //
987.                 //
988.                 //
989.                 //
990.                 //
991.                 //
992.                 //
993.                 //
994.                 //
995.                 //
996.                 //
997.                 //
998.                 //
999.                 //
1000.                //

```

```

93.         state += 8;
94.         continue;
95.     }
96.     //上述两个条件都不满足, 回归初始状态 (state取值7)
97.     state = 7;
98. } else {
99.     h->parse_history[h->parse_history_count++] = buf[i];
100.    if (h->parse_history_count > 5) {
101.        unsigned int mb, last_mb = h->parse_last_mb;
102.        GetBitContext gb;
103.
104.        init_get_bits(&gb, h->parse_history, 8*h->parse_history_count);
105.        h->parse_history_count = 0;
106.        mb = get_ue_golomb_long(&gb);
107.        h->parse_last_mb = mb;
108.        if (pc->frame_start_found) {
109.            if (mb <= last_mb)
110.                goto found;
111.        } else
112.            pc->frame_start_found = 1;
113.        state = 7;
114.    }
115. }
116. }
117. pc->state = state;
118. if (h->is_avc)
119.     return next_avc;
120. //没找到
121. return END_NOT_FOUND;
122.
123. found:
124.     pc->state = 7;
125.     pc->frame_start_found = 0;
126.     if (h->is_avc)
127.         return next_avc;
128.     //state=4时候, state & 5=4
129.     //找到的是001 (长度为3), i减小3+1=4, 标识帧结尾
130.     //state=5时候, state & 5=5
131.     //找到的是0001 (长度为4), i减小4+1=5, 标识帧结尾
132.     return i - (state & 5) - 5 * (state > 7);
133. }

```

从源代码可以看出, h264\_find\_frame\_end()使用了一种类似于状态机的方式查找起始码。函数中的for()循环每执行一遍, 状态机的状态就会改变一次。该状态机主要包含以下几种状态:

- 7 - 初始化状态
- 2 - 找到1个0
- 1 - 找到2个0
- 0 - 找到大于等于3个0
- 4 - 找到2个0和1个1, 即001 (即找到了起始码)
- 5 - 找到至少3个0和1个1, 即0001等等 (即找到了起始码)
- >=8 - 找到2个Slice Header

这些状态之间的状态转移图如下所示。图中粉红色代表初始状态, 绿色代表找到“起始码”的状态。

□

如图所示, h264\_find\_frame\_end()初始化时候位于状态“7”;当找到1个“0”之后, 状态从“7”变为“2”;在状态“2”下, 如果再次找到1个“0”, 则状态变为“1”;在状态“1”下, 如果找到“1”, 则状态变换为“4”, 表明找到了“0x000001”起始码;在状态“1”下, 如果找到“0”, 则状态变换为“0”;在状态“0”下, 如果找到“1”, 则状态变换为“5”, 表明找到了“0x000001”起始码。

#### startcode\_find\_candidate()

其中, 在查找数据中第1个“0”的时候, 使用了H264DSPContext结构体中的startcode\_find\_candidate()函数。startcode\_find\_candidate()除了包含C语言版本的函数外, 还包含了ARMV6等平台下经过汇编优化的函数 (估计效率会比C语言版本函数高一些)。C语言版本的函数ff\_startcode\_find\_candidate\_c()的定义很简单, 位于libavcodec\startcode.c, 如下所示。

```

1.  int ff_startcode_find_candidate_c(const uint8_t *buf, int size)
2.  {
3.      int i = 0;
4.      for (; i < size; i++)
5.          if (!buf[i])
6.              break;
7.      return i;
8.  }

```

#### parse\_nal\_units()

parse\_nal\_units()用于解析NALU，从SPS、PPS、SEI等中获得一些基本信息。在该函数中，根据NALU的不同，分别调用不同的函数进行具体的处理。parse\_nal\_unit\_s()的定义位于libavcodec/h264\_parser.c，如下所示。

```
[cpp]
1.  /**
2.   * Parse NAL units of found picture and decode some basic information.
3.   *
4.   * @param s parser context.
5.   * @param avctx codec context.
6.   * @param buf buffer with field/frame data.
7.   * @param buf_size size of the buffer.
8.   */
9.   //解析NALU，从SPS、PPS、SEI等中获得一些基本信息。
10.  static inline int parse_nal_units(AVCodecParserContext *s,
11.                                   AVCodecContext *avctx,
12.                                   const uint8_t * const buf, int buf_size)
13.  {
14.      H264Context *h      = s->priv_data;
15.      int buf_index, next_avc;
16.      unsigned int pps_id;
17.      unsigned int slice_type;
18.      int state = -1, got_reset = 0;
19.      const uint8_t *ptr;
20.      int q264 = buf_size >= 4 && !memcmp("Q264", buf, 4);
21.      int field_poc[2];
22.
23.      /* set some sane default values */
24.      s->pict_type      = AV_PICTURE_TYPE_I;
25.      s->key_frame      = 0;
26.      s->picture_structure = AV_PICTURE_STRUCTURE_UNKNOWN;
27.
28.      h->avctx = avctx;
29.      ff_h264_reset_sei(h);
30.      h->sei_fpa.frame_packing_arrangement_cancel_flag = -1;
31.
32.      if (!buf_size)
33.          return 0;
34.
35.      buf_index      = 0;
36.      next_avc      = h->is_avc ? 0 : buf_size;
37.      for (;;) {
38.          int src_length, dst_length, consumed, nalsize = 0;
39.
40.          if (buf_index >= next_avc) {
41.              nalsize = get_avc_nalsize(h, buf, buf_size, &buf_index);
42.              if (nalsize < 0)
43.                  break;
44.              next_avc = buf_index + nalsize;
45.          } else {
46.              buf_index = find_start_code(buf, buf_size, buf_index, next_avc);
47.              if (buf_index >= buf_size)
48.                  break;
49.              if (buf_index >= next_avc)
50.                  continue;
51.          }
52.          src_length = next_avc - buf_index;
53.          //NALU Header (1 Byte)
54.          state = buf[buf_index];
55.          switch (state & 0x1f) {
56.              case NAL_SLICE:
57.              case NAL_IDR_SLICE:
58.                  // Do not walk the whole buffer just to decode slice header
59.                  if ((state & 0x1f) == NAL_IDR_SLICE || ((state >> 5) & 0x3) == 0) {
60.                      /* IDR or disposable slice
61.                       * No need to decode many bytes because MMC0s shall not be present. */
62.                      if (src_length > 60)
63.                          src_length = 60;
64.                  } else {
65.                      /* To decode up to MMC0s */
66.                      if (src_length > 1000)
67.                          src_length = 1000;
68.                  }
69.                  break;
70.          }
71.          //解析NAL Header，获得nal_unit_type等信息
72.          ptr = ff_h264_decode_nal(h, buf + buf_index, &dst_length,
73.                                  &consumed, src_length);
74.          if (!ptr || dst_length < 0)
75.              break;
76.
77.          buf_index += consumed;
78.          //初始化GetBitContext
79.          //H264Context->gb
80.          //后面的解析都是从这里获取数据
81.          init_get_bits(&h->gb, ptr, 8 * dst_length);
82.          switch (h->nal_unit_type) {
83.              case NAL_SPS:
84.                  //解析SPS
85.                  ff_h264_decode_seq_parameter_set(h);
86.                  break;
```



```

87.     case NAL_PPS:
88.         //解析PPS
89.         ff_h264_decode_picture_parameter_set(h, h->gb.size_in_bits);
90.         break;
91.     case NAL_SEI:
92.         //解析SEI
93.         ff_h264_decode_sei(h);
94.         break;
95.     case NAL_IDR_SLICE:
96.         //如果是IDR Slice
97.         //赋值AVCodecParserContext的key_frame为1
98.         s->key_frame = 1;
99.
100.         h->prev_frame_num = 0;
101.         h->prev_frame_num_offset = 0;
102.         h->prev_poc_msb = 0;
103.         h->prev_poc_lsb = 0;
104.         /* fall through */
105.     case NAL_SLICE:
106.         //获取Slice的一些信息
107.         //跳过first_mb_in_slice这一字段
108.         get_ue_golomb_long(&h->gb); // skip first_mb_in_slice
109.         //获取帧类型 (I,B,P)
110.         slice_type = get_ue_golomb_31(&h->gb);
111.         //赋值到AVCodecParserContext的pict_type (外部可以访问到)
112.         s->pict_type = golomb_to_pict_type[slice_type % 5];
113.         //关键帧
114.         if (h->sei_recovery_frame_cnt >= 0) {
115.             /* key frame, since recovery_frame_cnt is set */
116.             //赋值AVCodecParserContext的key_frame为1
117.             s->key_frame = 1;
118.         }
119.         //获取 PPS ID
120.         pps_id = get_ue_golomb(&h->gb);
121.         if (pps_id >= MAX_PPS_COUNT) {
122.             av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR,
123.                  "pps_id %u out of range\n", pps_id);
124.             return -1;
125.         }
126.         if (!h->pps_buffers[pps_id]) {
127.             av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR,
128.                  "non-existing PPS %u referenced\n", pps_id);
129.             return -1;
130.         }
131.         h->pps = *h->pps_buffers[pps_id];
132.         if (!h->sps_buffers[h->pps.sps_id]) {
133.             av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR,
134.                  "non-existing SPS %u referenced\n", h->pps.sps_id);
135.             return -1;
136.         }
137.         h->sps = *h->sps_buffers[h->pps.sps_id];
138.         h->frame_num = get_bits(&h->gb, h->sps.log2_max_frame_num);
139.
140.         if (h->sps.ref_frame_count <= 1 && h->pps.ref_count[0] <= 1 && s->pict_type == AV_PICTURE_TYPE_I)
141.             s->key_frame = 1;
142.         //获得“型”和“级”
143.         //赋值到AVCodecContext的profile和level
144.         avctx->profile = ff_h264_get_profile(&h->sps);
145.         avctx->level = h->sps.level_idc;
146.
147.         if (h->sps.frame_mbs_only_flag) {
148.             h->picture_structure = PICT_FRAME;
149.         } else {
150.             if (get_bits1(&h->gb)) { // field_pic_flag
151.                 h->picture_structure = PICT_TOP_FIELD + get_bits1(&h->gb); // bottom_field_flag
152.             } else {
153.                 h->picture_structure = PICT_FRAME;
154.             }
155.         }
156.
157.         if (h->nal_unit_type == NAL_IDR_SLICE)
158.             get_ue_golomb(&h->gb); /* idr_pic_id */
159.         if (h->sps.poc_type == 0) {
160.             h->poc_lsb = get_bits(&h->gb, h->sps.log2_max_poc_lsb);
161.
162.             if (h->pps.pic_order_present == 1 &&
163.                 h->picture_structure == PICT_FRAME)
164.                 h->delta_poc_bottom = get_se_golomb(&h->gb);
165.         }
166.
167.         if (h->sps.poc_type == 1 &&
168.             !h->sps.delta_pic_order_always_zero_flag) {
169.             h->delta_poc[0] = get_se_golomb(&h->gb);
170.
171.             if (h->pps.pic_order_present == 1 &&
172.                 h->picture_structure == PICT_FRAME)
173.                 h->delta_poc[1] = get_se_golomb(&h->gb);
174.         }
175.
176.         /* Decode POC of this picture.
177.          * The prev_ values needed for decoding POC of the next picture are not set here. */

```

```

178.     field_poc[0] = field_poc[1] = INT_MAX;
179.     ff_init_poc(h, field_poc, &s->output_picture_number);
180.
181.     /* Continue parsing to check if MMCO RESET is present.
182.     * FIXME: MMCO_RESET could appear in non-first slice.
183.     * Maybe, we should parse all undisposible non-IDR slice of this
184.     * picture until encountering MMCO_RESET in a slice of it. */
185.     if (h->nal_ref_idc && h->nal_unit_type != NAL_IDR_SLICE) {
186.         got_reset = scan_mmco_reset(s);
187.         if (got_reset < 0)
188.             return got_reset;
189.     }
190.
191.     /* Set up the prev_values for decoding POC of the next picture. */
192.     h->prev_frame_num = got_reset ? 0 : h->frame_num;
193.     h->prev_frame_num_offset = got_reset ? 0 : h->frame_num_offset;
194.     if (h->nal_ref_idc != 0) {
195.         if (!got_reset) {
196.             h->prev_poc_msb = h->poc_msb;
197.             h->prev_poc_lsb = h->poc_lsb;
198.         } else {
199.             h->prev_poc_msb = 0;
200.             h->prev_poc_lsb =
201.                 h->picture_structure == PICT_BOTTOM_FIELD ? 0 : field_poc[0];
202.         }
203.     }
204.     //包含“场”概念的时候，先不管
205.     if (h->sps.pic_struct_present_flag) {
206.         switch (h->sei_pic_struct) {
207.             case SEI_PIC_STRUCT_TOP_FIELD:
208.             case SEI_PIC_STRUCT_BOTTOM_FIELD:
209.                 s->repeat_pict = 0;
210.                 break;
211.             case SEI_PIC_STRUCT_FRAME:
212.             case SEI_PIC_STRUCT_TOP_BOTTOM:
213.             case SEI_PIC_STRUCT_BOTTOM_TOP:
214.                 s->repeat_pict = 1;
215.                 break;
216.             case SEI_PIC_STRUCT_TOP_BOTTOM_TOP:
217.             case SEI_PIC_STRUCT_BOTTOM_TOP_BOTTOM:
218.                 s->repeat_pict = 2;
219.                 break;
220.             case SEI_PIC_STRUCT_FRAME_DOUBLING:
221.                 s->repeat_pict = 3;
222.                 break;
223.             case SEI_PIC_STRUCT_FRAME_TRIPLING:
224.                 s->repeat_pict = 5;
225.                 break;
226.             default:
227.                 s->repeat_pict = h->picture_structure == PICT_FRAME ? 1 : 0;
228.                 break;
229.         }
230.     } else {
231.         s->repeat_pict = h->picture_structure == PICT_FRAME ? 1 : 0;
232.     }
233.
234.     if (h->picture_structure == PICT_FRAME) {
235.         s->picture_structure = AV_PICTURE_STRUCTURE_FRAME;
236.         if (h->sps.pic_struct_present_flag) {
237.             switch (h->sei_pic_struct) {
238.                 case SEI_PIC_STRUCT_TOP_BOTTOM:
239.                 case SEI_PIC_STRUCT_TOP_BOTTOM_TOP:
240.                     s->field_order = AV_FIELD_TT;
241.                     break;
242.                 case SEI_PIC_STRUCT_BOTTOM_TOP:
243.                 case SEI_PIC_STRUCT_BOTTOM_TOP_BOTTOM:
244.                     s->field_order = AV_FIELD_BB;
245.                     break;
246.                 default:
247.                     s->field_order = AV_FIELD_PROGRESSIVE;
248.                     break;
249.             }
250.         } else {
251.             if (field_poc[0] < field_poc[1])
252.                 s->field_order = AV_FIELD_TT;
253.             else if (field_poc[0] > field_poc[1])
254.                 s->field_order = AV_FIELD_BB;
255.             else
256.                 s->field_order = AV_FIELD_PROGRESSIVE;
257.         }
258.     } else {
259.         if (h->picture_structure == PICT_TOP_FIELD)
260.             s->picture_structure = AV_PICTURE_STRUCTURE_TOP_FIELD;
261.         else
262.             s->picture_structure = AV_PICTURE_STRUCTURE_BOTTOM_FIELD;
263.         s->field_order = AV_FIELD_UNKNOWN;
264.     }
265.
266.     return 0; /* no need to evaluate the rest */
267. }
268.
269. if (sps)

```

```

269.         1< (q2b4)
270.         return 0;
271.         /* didn't find a picture! */
272.         av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR, "missing picture in access unit with size %d\n", buf_size);
273.         return -1;
274.     }

```

从源代码可以看出，parse\_nal\_units()主要做了以下几步处理：

- (1) 对于所有的NALU，都调用ff\_h264\_decode\_nal解析NALU的Header，得到nal\_unit\_type等信息
- (2) 根据nal\_unit\_type的不同，调用不同的解析函数进行处理。例如：
  - a)解析SPS的时候调用ff\_h264\_decode\_seq\_parameter\_set()
  - b)解析PPS的时候调用ff\_h264\_decode\_picture\_parameter\_set()
  - c)解析SEI的时候调用ff\_h264\_decode\_sei()
  - d)解析IDR Slice / Slice的时候，获取slice\_type等一些信息。

## ff\_h264\_decode\_nal()

ff\_h264\_decode\_nal()用于解析NAL Header，获得nal\_unit\_type等信息。该函数的定义位于libavcodec/h264.c，如下所示。

```

[cpp]
1. //解析NAL Header, 获得nal_unit_type等信息
2. const uint8_t *ff_h264_decode_nal(H264Context *h, const uint8_t *src,
3.                                   int *dst_length, int *consumed, int length)
4. {
5.     int i, si, di;
6.     uint8_t *dst;
7.     int bufidx;
8.
9.     // src[0]&0x80; // forbidden bit
10.    //
11.    // 1 byte NALU头
12.    // forbidden_zero_bit: 1bit
13.    // nal_ref_idc: 2bit
14.    // nal_unit_type: 5bit
15.    // nal_ref_idc指示NAL的优先级, 取值0-3, 值越高, 代表NAL越重要
16.    h->nal_ref_idc = src[0] >> 5;
17.    // nal_unit_type指示NAL的类型
18.    h->nal_unit_type = src[0] & 0x1F;
19.    //后移1Byte
20.    src++;
21.    //未处理数据长度减1
22.    length--;
23.
24.    //起始码:0x000001
25.    //保留:0x000002
26.    //防止竞争:0x000003
27.    //既表示NALU的开始, 又表示NALU的结束
28.    //STARTCODE_TEST这个宏在后面用到
29.    //得到length
30.    //length是指当前NALU单元长度, 这里不包括nal头信息长度 (即1个字节)
31.    #define STARTCODE_TEST
32.    if (i + 2 < length && src[i + 1] == 0 && src[i + 2] <= 3) {
33.        if (src[i + 2] != 3 && src[i + 2] != 0) {
34.            /* 取值为1或者2 (保留用), 为起始码。startcode, so we must be past the end */
35.            length = i;
36.        }
37.        break;
38.    }
39.
40.    #if HAVE_FAST_UNALIGNED
41.    #define FIND_FIRST_ZERO
42.    if (i > 0 && !src[i])
43.        i--;
44.    while (src[i])
45.        i++;
46.
47.    #if HAVE_FAST_64BIT
48.    for (i = 0; i + 1 < length; i += 9) {
49.        if (!((-AV_RN64A(src + i) &
50.              (AV_RN64A(src + i) - 0x0100010001000101ULL)) &
51.             0x8000800080008080ULL))
52.            continue;
53.        FIND_FIRST_ZERO;
54.        STARTCODE_TEST;
55.        i -= 7;
56.    }
57.    #else
58.    for (i = 0; i + 1 < length; i += 5) {
59.        if (!((-AV_RN32A(src + i) &
60.              (AV_RN32A(src + i) - 0x01000101U)) &
61.             0x80008080U))
62.            continue;
63.        FIND_FIRST_ZERO;
64.        STARTCODE_TEST;
65.        i -= 3;

```

```

66.     }
67. #endif
68. #else
69.     for (i = 0; i + 1 < length; i += 2) {
70.         if (src[i])
71.             continue;
72.         if (i > 0 && src[i - 1] == 0)
73.             i--;
74.         //起始码检测
75.         STARTCODE_TEST;
76.     }
77. #endif
78.
79.     // use second escape buffer for inter data
80.     bufidx = h->nal_unit_type == NAL_DPC ? 1 : 0;
81.
82.     av_fast_padded_malloc(&h->rbp_buffer[bufidx], &h->rbp_buffer_size[bufidx], length+MAX_MBPAIR_SIZE);
83.     dst = h->rbp_buffer[bufidx];
84.
85.     if (!dst)
86.         return NULL;
87.
88.     if(i>=length-1){ //no escaped 0
89.         *dst_length= length;
90.         *consumed= length+1; //+1 for the header
91.         if(h->avctx->flags2 & CODEC_FLAG2_FAST){
92.             return src;
93.         }else{
94.             memcpy(dst, src, length);
95.             return dst;
96.         }
97.     }
98.
99.     memcpy(dst, src, i);
100.    si = di = i;
101.    while (si + 2 < length) {
102.        // remove escapes (very rare 1:2^22)
103.        if (src[si + 2] > 3) {
104.            dst[di++] = src[si++];
105.            dst[di++] = src[si++];
106.        } else if (src[si] == 0 && src[si + 1] == 0 && src[si + 2] != 0) {
107.            if (src[si + 2] == 3) { // escape
108.                dst[di++] = 0;
109.                dst[di++] = 0;
110.                si += 3;
111.                continue;
112.            } else // next start code
113.                goto nsc;
114.        }
115.
116.        dst[di++] = src[si++];
117.    }
118.    while (si < length)
119.        dst[di++] = src[si++];
120.
121. nsc:
122.    memset(dst + di, 0, FF_INPUT_BUFFER_PADDING_SIZE);
123.
124.    *dst_length = di;
125.    *consumed = si + 1; // +1 for the header
126.    /* FIXME store exact number of bits in the getbitcontext
127.     * (it is needed for decoding) */
128.    return dst;
129. }

```

从源代码可以看出，ff\_h264\_decode\_nal()首先从NALU Header（NALU第1个字节）中解析出了nal\_ref\_idc，nal\_unit\_type字段的值。然后函数进入了一个for()循环进行起始码检测。

起始码检测这里稍微有点复杂，其中包含了一个STARTCODE\_TEST的宏。这个宏用于做具体的起始码的判断。这部分的代码还没有细看，以后有时间再进行补充。

## ff\_h264\_decode\_seq\_parameter\_set()

ff\_h264\_decode\_seq\_parameter\_set()用于解析H.264码流中的SPS。该函数的定义位于libavcodec/h264\_ps.c，如下所示。

```

1. //解码SPS
2. int ff_h264_decode_seq_parameter_set(H264Context *h)
3. {
4.     int profile_idc, level_idc, constraint_set_flags = 0;
5.     unsigned int sps_id;
6.     int i, log2_max_frame_num_minus4;
7.
8.     SPS *sps;

```

```

9. //profile型, 8bit
10. //注意get_bits()
11. profile_idc = get_bits(&h->gb, 8);
12. constraint_set_flags |= get_bits1(&h->gb) << 0; // constraint_set0_flag
13. constraint_set_flags |= get_bits1(&h->gb) << 1; // constraint_set1_flag
14. constraint_set_flags |= get_bits1(&h->gb) << 2; // constraint_set2_flag
15. constraint_set_flags |= get_bits1(&h->gb) << 3; // constraint_set3_flag
16. constraint_set_flags |= get_bits1(&h->gb) << 4; // constraint_set4_flag
17. constraint_set_flags |= get_bits1(&h->gb) << 5; // constraint_set5_flag
18. skip_bits(&h->gb, 2); // reserved_zero_2bits
19. //level级, 8bit
20. level_idc = get_bits(&h->gb, 8);
21. //该SPS的ID号, 该ID号将被picture引用
22. //注意: get_ue_golomb()
23. sps_id = get_ue_golomb_31(&h->gb);
24.
25. if (sps_id >= MAX_SPS_COUNT) {
26.     av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR, "sps_id %u out of range\n", sps_id);
27.     return AVERROR_INVALIDDATA;
28. }
29. //赋值给这个结构体
30. sps = av_mallocz(sizeof(SPS));
31. if (!sps)
32.     return AVERROR(ENOMEM);
33. //赋值
34. sps->sps_id = sps_id;
35. sps->time_offset_length = 24;
36. sps->profile_idc = profile_idc;
37. sps->constraint_set_flags = constraint_set_flags;
38. sps->level_idc = level_idc;
39. sps->full_range = -1;
40.
41. memset(sps->scaling_matrix4, 16, sizeof(sps->scaling_matrix4));
42. memset(sps->scaling_matrix8, 16, sizeof(sps->scaling_matrix8));
43. sps->scaling_matrix_present = 0;
44. sps->colspace = 2; //AVCOL_SPC_UNSPECIFIED
45. //Profile对应关系
46. if (sps->profile_idc == 100 || // High profile
47.     sps->profile_idc == 110 || // High10 profile
48.     sps->profile_idc == 122 || // High422 profile
49.     sps->profile_idc == 244 || // High444 Predictive profile
50.     sps->profile_idc == 44 || // Cavlc444 profile
51.     sps->profile_idc == 83 || // Scalable Constrained High profile (SVC)
52.     sps->profile_idc == 86 || // Scalable High Intra profile (SVC)
53.     sps->profile_idc == 118 || // Stereo High profile (MVC)
54.     sps->profile_idc == 128 || // Multiview High profile (MVC)
55.     sps->profile_idc == 138 || // Multiview Depth High profile (MVCD)
56.     sps->profile_idc == 144) { // old High444 profile
57.
58.     //色度取样
59.     //0代表单色
60.     //1代表4:2:0
61.     //2代表4:2:2
62.     //3代表4:4:4
63.     sps->chroma_format_idc = get_ue_golomb_31(&h->gb);
64.     if (sps->chroma_format_idc > 3U) {
65.         avpriv_request_sample(h->avctx, "chroma_format_idc %u",
66.                               sps->chroma_format_idc);
67.         goto fail;
68.     } else if (sps->chroma_format_idc == 3) {
69.         sps->residual_color_transform_flag = get_bits1(&h->gb);
70.         if (sps->residual_color_transform_flag) {
71.             av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR, "separate color planes are not supported\n");
72.             goto fail;
73.         }
74.     }
75.     //bit_depth_luma_minus8
76.     //加8之后为亮度颜色深度
77.     //该值取值范围应该在0到4之间。即颜色深度支持0-12bit
78.     sps->bit_depth_luma = get_ue_golomb(&h->gb) + 8;
79.     //加8之后为色度颜色深度
80.     sps->bit_depth_chroma = get_ue_golomb(&h->gb) + 8;
81.     if (sps->bit_depth_chroma != sps->bit_depth_luma) {
82.         avpriv_request_sample(h->avctx,
83.                               "Different chroma and luma bit depth");
84.         goto fail;
85.     }
86.     if (sps->bit_depth_luma > 14U || sps->bit_depth_chroma > 14U) {
87.         av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR, "illegal bit depth value (%d, %d)\n",
88.               sps->bit_depth_luma, sps->bit_depth_chroma);
89.         goto fail;
90.     }
91.     sps->transform_bypass = get_bits1(&h->gb);
92.     decode_scaling_matrices(h, sps, NULL, 1,
93.                             sps->scaling_matrix4, sps->scaling_matrix8);
94. } else {
95.     //默认
96.     sps->chroma_format_idc = 1;
97.     sps->bit_depth_luma = 8;
98.     sps->bit_depth_chroma = 8;
99. }
100. //100? max_frame_size? 为1 一个句法元素frame_size参数

```

```

100. //log2_max_frame_num_minus4为帧数-1可表示frame_num最大值
101. //frame_num的解码函数是ue(v)，函数中的v在这里指定：
102. // v = log2_max_frame_num_minus4 + 4
103. //从另一个角度看，这个句法元素同时也指明了frame_num 所能达到的最大值：
104. // MaxFrameNum = 2^( log2_max_frame_num_minus4 + 4 )
105. log2_max_frame_num_minus4 = get_ue_golomb(&h->gb);
106. if (log2_max_frame_num_minus4 < MIN_LOG2_MAX_FRAME_NUM - 4 ||
107.     log2_max_frame_num_minus4 > MAX_LOG2_MAX_FRAME_NUM - 4) {
108.     av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR,
109.         "log2_max_frame_num_minus4 out of range (0-12): %d\n",
110.         log2_max_frame_num_minus4);
111.     goto fail;
112. }
113. sps->log2_max_frame_num = log2_max_frame_num_minus4 + 4;
114. //pic_order_cnt_type 指明了poc (picture order count) 的编码方法
115. //poc标识图像的播放顺序。
116. //由于H.264使用了B帧预测，使得图像的解码顺序并不一定等于播放顺序，但它们之间存在一定的映射关系
117. //poc 可以由frame-num 通过映射关系计算得来，也可以索性由编码器显式地传送。
118. //H.264 中共定义了三种poc 的编码方法
119. sps->poc_type = get_ue_golomb_31(&h->gb);
120. //3种poc的编码方法
121. if (sps->poc_type == 0) { // FIXME #define
122.     unsigned t = get_ue_golomb(&h->gb);
123.     if (t>12) {
124.         av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR, "log2_max_poc_lsb (%d) is out of range\n", t);
125.         goto fail;
126.     }
127.     sps->log2_max_poc_lsb = t + 4;
128. } else if (sps->poc_type == 1) { // FIXME #define
129.     sps->delta_pic_order_always_zero_flag = get_bits1(&h->gb);
130.     sps->offset_for_non_ref_pic = get_se_golomb(&h->gb);
131.     sps->offset_for_top_to_bottom_field = get_se_golomb(&h->gb);
132.     sps->poc_cycle_length = get_ue_golomb(&h->gb);
133.
134.     if ((unsigned)sps->poc_cycle_length >=
135.         FF_ARRAY_ELEMS(sps->offset_for_ref_frame)) {
136.         av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR,
137.             "poc_cycle_length overflow %d\n", sps->poc_cycle_length);
138.         goto fail;
139.     }
140.
141.     for (i = 0; i < sps->poc_cycle_length; i++)
142.         sps->offset_for_ref_frame[i] = get_se_golomb(&h->gb);
143. } else if (sps->poc_type != 2) {
144.     av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR, "illegal POC type %d\n", sps->poc_type);
145.     goto fail;
146. }
147. //num_ref_frames 指定参考帧队列可能达到的最大长度，解码器依照这个句法元素的值开辟存储区，这个存储区用于存放已解码的参考帧，
148. //H.264 规定最多可用16 个参考帧，因此最大值为16。
149. sps->ref_frame_count = get_ue_golomb_31(&h->gb);
150. if (h->avctx->codec_tag == MKTAG('S', 'M', 'V', '2'))
151.     sps->ref_frame_count = FFMAX(2, sps->ref_frame_count);
152. if (sps->ref_frame_count > H264_MAX_PICTURE_COUNT - 2 ||
153.     sps->ref_frame_count > 16U) {
154.     av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR,
155.         "too many reference frames %d\n", sps->ref_frame_count);
156.     goto fail;
157. }
158. sps->gaps_in_frame_num_allowed_flag = get_bits1(&h->gb);
159. //加1后为图像宽 (以宏块为单位)
160. //以像素为单位图像宽度 (亮度) : width=mb_width*16
161. sps->mb_width = get_ue_golomb(&h->gb) + 1;
162. //加1后为图像高 (以宏块为单位)
163. //以像素为单位图像高度 (亮度) : height=mb_height*16
164. sps->mb_height = get_ue_golomb(&h->gb) + 1;
165. //检查一下
166. if ((unsigned)sps->mb_width >= INT_MAX / 16 ||
167.     (unsigned)sps->mb_height >= INT_MAX / 16 ||
168.     av_image_check_size(16 * sps->mb_width,
169.         16 * sps->mb_height, 0, h->avctx)) {
170.     av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR, "mb_width/height overflow\n");
171.     goto fail;
172. }
173.
174. sps->frame_mbs_only_flag = get_bits1(&h->gb);
175. if (!sps->frame_mbs_only_flag)
176.     sps->mb_aff = get_bits1(&h->gb);
177. else
178.     sps->mb_aff = 0;
179.
180. sps->direct_8x8_inference_flag = get_bits1(&h->gb);
181.
182. #ifndef ALLOW_INTERLACE
183.     if (sps->mb_aff)
184.         av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR,
185.             "MBAFF support not included; enable it at compile-time.\n");
186. #endif
187. //裁剪输出，没研究过
188. sps->crop = get_bits1(&h->gb);
189. if (sps->crop) {
190.     int crop_left = get_ue_golomb(&h->gb);
191.     int crop_right = get_ue_golomb(&h->gb);

```

```

    int crop_left = get_ue_golomb(&h->gb);
    int crop_bottom = get_ue_golomb(&h->gb);
    int width = 16 * sps->mb_width;
    int height = 16 * sps->mb_height * (2 - sps->frame_mbs_only_flag);

    if (h->avctx->flags2 & CODEC_FLAG2_IGNORE_CROP) {
        av_log(h->avctx, AV_LOG_DEBUG, "discarding sps cropping, original "
            "values are l:%d r:%d t:%d b:%d\n",
            crop_left, crop_right, crop_top, crop_bottom);

        sps->crop_left =
        sps->crop_right =
        sps->crop_top =
        sps->crop_bottom = 0;
    } else {
        int vsub = (sps->chroma_format_idc == 1) ? 1 : 0;
        int hsub = (sps->chroma_format_idc == 1 ||
            sps->chroma_format_idc == 2) ? 1 : 0;
        int step_x = 1 << hsub;
        int step_y = (2 - sps->frame_mbs_only_flag) << vsub;

        if (crop_left & (0x1F >> (sps->bit_depth_luma > 8)) &&
            !(h->avctx->flags & CODEC_FLAG_UNALIGNED)) {
            crop_left &= ~(0x1F >> (sps->bit_depth_luma > 8));
            av_log(h->avctx, AV_LOG_WARNING,
                "Reducing left cropping to %d "
                "chroma samples to preserve alignment.\n",
                crop_left);
        }

        if (crop_left > (unsigned)INT_MAX / 4 / step_x ||
            crop_right > (unsigned)INT_MAX / 4 / step_x ||
            crop_top > (unsigned)INT_MAX / 4 / step_y ||
            crop_bottom > (unsigned)INT_MAX / 4 / step_y ||
            (crop_left + crop_right) * step_x >= width ||
            (crop_top + crop_bottom) * step_y >= height)
        {
            av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR, "crop values invalid %d %d %d %d / %d %d\n", crop_left, crop_right, crop_top, crop_bottom, width, height);
            goto fail;
        }

        sps->crop_left = crop_left * step_x;
        sps->crop_right = crop_right * step_x;
        sps->crop_top = crop_top * step_y;
        sps->crop_bottom = crop_bottom * step_y;
    }
} else {
    sps->crop_left =
    sps->crop_right =
    sps->crop_top =
    sps->crop_bottom =
    sps->crop = 0;
}

sps->vui_parameters_present_flag = get_bits1(&h->gb);
if (sps->vui_parameters_present_flag) {
    int ret = decode_vui_parameters(h, sps);
    if (ret < 0)
        goto fail;
}

if (!sps->sar.den)
    sps->sar.den = 1;
//Debug的时候可以输出一些信息
if (h->avctx->debug & FF_DEBUG_PICT_INFO) {
    static const char csp[4][5] = { "Gray", "420", "422", "444" };
    av_log(h->avctx, AV_LOG_DEBUG,
        "sps:%u profile:%d/%d poc:%d ref:%d %dx%d %s %s crop:%u/%u/%u/%u %s %s %PRId32"/%"PRId32" b%d reo:%d\n",
        sps_id, sps->profile_idc, sps->level_idc,
        sps->poc_type,
        sps->ref_frame_count,
        sps->mb_width, sps->mb_height,
        sps->frame_mbs_only_flag ? "FRM" : (sps->mb_aff ? "MB-AFF" : "PIC-AFF"),
        sps->direct_8x8_inference_flag ? "8B8" : "",
        sps->crop_left, sps->crop_right,
        sps->crop_top, sps->crop_bottom,
        sps->vui_parameters_present_flag ? "VUI" : "",
        csp[sps->chroma_format_idc],
        sps->timing_info_present_flag ? sps->num_units_in_tick : 0,
        sps->timing_info_present_flag ? sps->time_scale : 0,
        sps->bit_depth_luma,
        sps->bitstream_restriction_flag ? sps->num_reorder_frames : -1
    );
}

sps->new = 1;

av_free(h->sps_buffers[sps_id]);
h->sps_buffers[sps_id] = sps;

return 0;

```

```

282.
283.     fail:
284.         av_free(sps);
285.         return -1;
286.     }

```

解析SPS源代码并不是很有“技术含量”。只要参考ITU-T的《H.264标准》就可以理解了，不再做过多详细的分析。

## ff\_h264\_decode\_picture\_parameter\_set()

ff\_h264\_decode\_picture\_parameter\_set()用于解析H.264码流中的PPS。该函数的定义位于libavcodec/h264\_ps.c，如下所示。

```

1. //解码PPS
2. int ff_h264_decode_picture_parameter_set(H264Context *h, int bit_length)
3. {
4.     //获取PPS ID
5.     unsigned int pps_id = get_ue_golomb(&h->gb);
6.     PPS *pps;
7.     SPS *sps;
8.     int qp_bd_offset;
9.     int bits_left;
10.
11.     if (pps_id >= MAX_PPS_COUNT) {
12.         av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR, "pps_id %u out of range\n", pps_id);
13.         return AERROR_INVALIDDATA;
14.     }
15.     //解析后赋值给PPS这个结构体
16.     pps = av_mallocz(sizeof(PPS));
17.     if (!pps)
18.         return AERROR_ENOMEM;
19.     //该PPS引用的SPS的ID
20.     pps->sps_id = get_ue_golomb_31(&h->gb);
21.     if ((unsigned)pps->sps_id >= MAX_SPS_COUNT ||
22.         !h->sps_buffers[pps->sps_id]) {
23.         av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR, "sps_id %u out of range\n", pps->sps_id);
24.         goto fail;
25.     }
26.     sps = h->sps_buffers[pps->sps_id];
27.     qp_bd_offset = 6 * (sps->bit_depth_luma - 8);
28.     if (sps->bit_depth_luma > 14) {
29.         av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR,
30.             "Invalid luma bit depth=%d\n",
31.             sps->bit_depth_luma);
32.         goto fail;
33.     } else if (sps->bit_depth_luma == 11 || sps->bit_depth_luma == 13) {
34.         av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR,
35.             "Unimplemented luma bit depth=%d\n",
36.             sps->bit_depth_luma);
37.         goto fail;
38.     }
39.     //entropy_coding_mode_flag
40.     //0表示熵编码使用CAVLC, 1表示熵编码使用CABAC
41.     pps->cabac = get_bits1(&h->gb);
42.     pps->pic_order_present = get_bits1(&h->gb);
43.     pps->slice_group_count = get_ue_golomb(&h->gb) + 1;
44.     if (pps->slice_group_count > 1) {
45.         pps->mb_slice_group_map_type = get_ue_golomb(&h->gb);
46.         av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR, "FMO not supported\n");
47.         switch (pps->mb_slice_group_map_type) {
48.             case 0:
49.                 #if 0
50.                 |         for (i = 0; i <= num_slice_groups_minus1; i++) |         |
51.                 |         run_length[i]                               |1 |ue(v) |
52.                 #endif
53.                 break;
54.             case 2:
55.                 #if 0
56.                 |         for (i = 0; i < num_slice_groups_minus1; i++) { |         |
57.                 |         top_left_mb[i]                               |1 |ue(v) |
58.                 |         bottom_right_mb[i]                           |1 |ue(v) |
59.                 |         }                                           |         |
60.                 #endif
61.                 break;
62.             case 3:
63.             case 4:
64.             case 5:
65.                 #if 0
66.                 |         slice_group_change_direction_flag           |1 |u(1) |
67.                 |         slice_group_change_rate_minus1           |1 |ue(v) |
68.                 #endif
69.                 break;
70.             case 6:
71.                 #if 0
72.                 |         slice_group_id_cnt_minus1                     |1 |ue(v) |
73.                 |         for (i = 0; i <= slice_group_id_cnt_minus1; i++) |         |
74.                 |         slice_group_id[i]                           |1 |u(v) |

```



```

75. #endif
76.     break;
77. }
78. }
79. //num_ref_idx_l0_active_minus1 加1后指明目前参考帧队列的长度，即有多少个参考帧
80. //读者可能还记得在SPS中有句法元素num_ref_frames 也是跟参考帧队列有关，它们的区
81. //别是num_ref_frames 指明参考帧队列的最大值， 解码器用它的值来分配内存空间；
82. //num_ref_idx_l0_active_minus1 指明在这个队列中当前实际的、已存在的参考帧数目，这从它的名字
83. //“active”中也可以看出来。
84. pps->ref_count[0] = get_ue_golomb(&h->gb) + 1;
85. pps->ref_count[1] = get_ue_golomb(&h->gb) + 1;
86. if (pps->ref_count[0] - 1 > 32 - 1 || pps->ref_count[1] - 1 > 32 - 1) {
87.     av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR, "reference overflow (pps)\n");
88.     goto fail;
89. }
90. //P Slice 是否使用加权预测？
91. pps->weighted_pred = get_bits1(&h->gb);
92. //B Slice 是否使用加权预测？
93. pps->weighted_bipred_idc = get_bits(&h->gb, 2);
94. //QP初始值。读取后需要加26
95. pps->init_qp = get_se_golomb(&h->gb) + 26 + qp_bd_offset;
96. //SP和SI的QP初始值（没怎么见过这两种帧）
97. pps->init_qs = get_se_golomb(&h->gb) + 26 + qp_bd_offset;
98. pps->chroma_qp_index_offset[0] = get_se_golomb(&h->gb);
99. pps->deblocking_filter_parameters_present = get_bits1(&h->gb);
100. pps->constrained_intra_pred = get_bits1(&h->gb);
101. pps->redundant_pic_cnt_present = get_bits1(&h->gb);
102.
103. pps->transform_8x8_mode = 0;
104. // contents of sps/pps can change even if id doesn't, so reinit
105. h->dequant_coeff_pps = -1;
106. memcpy(pps->scaling_matrix4, h->sps_buffers[pps->sps_id]->scaling_matrix4,
107.     sizeof(pps->scaling_matrix4));
108. memcpy(pps->scaling_matrix8, h->sps_buffers[pps->sps_id]->scaling_matrix8,
109.     sizeof(pps->scaling_matrix8));
110.
111. bits_left = bit_length - get_bits_count(&h->gb);
112. if (bits_left > 0 && more_rbsp_data_in_pps(h, pps)) {
113.     pps->transform_8x8_mode = get_bits1(&h->gb);
114.     decode_scaling_matrices(h, h->sps_buffers[pps->sps_id], pps, 0,
115.         pps->scaling_matrix4, pps->scaling_matrix8);
116.     // second_chroma_qp_index_offset
117.     pps->chroma_qp_index_offset[1] = get_se_golomb(&h->gb);
118. } else {
119.     pps->chroma_qp_index_offset[1] = pps->chroma_qp_index_offset[0];
120. }
121.
122. build_qp_table(pps, 0, pps->chroma_qp_index_offset[0], sps->bit_depth_luma);
123. build_qp_table(pps, 1, pps->chroma_qp_index_offset[1], sps->bit_depth_luma);
124. if (pps->chroma_qp_index_offset[0] != pps->chroma_qp_index_offset[1])
125.     pps->chroma_qp_diff = 1;
126.
127. if (h->avctx->debug & FF_DEBUG_PICT_INFO) {
128.     av_log(h->avctx, AV_LOG_DEBUG,
129.         "pps:%u sps:%u %s slice_groups:%d ref:%u/%u %s qp:%d/%d/%d/%d %s %s %s %s\n",
130.         pps_id, pps->sps_id,
131.         pps->cabac ? "CABAC" : "CAVLC",
132.         pps->slice_group_count,
133.         pps->ref_count[0], pps->ref_count[1],
134.         pps->weighted_pred ? "weighted" : "",
135.         pps->init_qp, pps->init_qs, pps->chroma_qp_index_offset[0], pps->chroma_qp_index_offset[1],
136.         pps->deblocking_filter_parameters_present ? "LPAR" : "",
137.         pps->constrained_intra_pred ? "CONSTR" : "",
138.         pps->redundant_pic_cnt_present ? "REDU" : "",
139.         pps->transform_8x8_mode ? "8x8DCT" : "");
140. }
141.
142. av_free(h->pps_buffers[pps_id]);
143. h->pps_buffers[pps_id] = pps;
144. return 0;
145.
146. fail:
147.     av_free(pps);
148.     return -1;
149. }

```

和解析SPS类似，解析PPS源代码并不是很有“技术含量”。只要参考ITU-T的《H.264标准》就可以理解，不再做过多详细的分析。

## ff\_h264\_decode\_sei()

ff\_h264\_decode\_sei()用于解析H.264码流中的SEI。该函数的定义位于libavcodec/h264\_sei.c，如下所示。

```

1. //SEI补充增强信息单元
2. int ff_h264_decode_sei(H264Context *h)
3. {
4.     while (get_bits_left(&h->gb) > 16 && show_bits(&h->gb, 16)) {
5.         int type = 0;
6.         unsigned size = 0;
7.         unsigned next;
8.         int ret = 0;
9.
10.        do {
11.            if (get_bits_left(&h->gb) < 8)
12.                return AVERROR_INVALIDDATA;
13.            type += show_bits(&h->gb, 8);
14.        } while (get_bits(&h->gb, 8) == 255);
15.
16.        do {
17.            if (get_bits_left(&h->gb) < 8)
18.                return AVERROR_INVALIDDATA;
19.            size += show_bits(&h->gb, 8);
20.        } while (get_bits(&h->gb, 8) == 255);
21.
22.        if (h->avctx->debug&FF_DEBUG_STARTCODE)
23.            av_log(h->avctx, AV_LOG_DEBUG, "SEI %d len:%d\n", type, size);
24.
25.        if (size > get_bits_left(&h->gb) / 8) {
26.            av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR, "SEI type %d size %d truncated at %d\n",
27.                type, 8*size, get_bits_left(&h->gb));
28.            return AVERROR_INVALIDDATA;
29.        }
30.        next = get_bits_count(&h->gb) + 8 * size;
31.
32.        switch (type) {
33.            case SEI_TYPE_PIC_TIMING: // Picture timing SEI
34.                ret = decode_picture_timing(h);
35.                if (ret < 0)
36.                    return ret;
37.                break;
38.            case SEI_TYPE_USER_DATA_ITU_T_T35:
39.                if (decode_user_data_itu_t_t35(h, size) < 0)
40.                    return -1;
41.                break;
42.            //x264的编码参数信息一般都会存储在USER_DATA_UNREGISTERED
43.            //其他种类的SEI见得很少
44.            case SEI_TYPE_USER_DATA_UNREGISTERED:
45.                ret = decode_unregistered_user_data(h, size);
46.                if (ret < 0)
47.                    return ret;
48.                break;
49.            case SEI_TYPE_RECOVERY_POINT:
50.                ret = decode_recovery_point(h);
51.                if (ret < 0)
52.                    return ret;
53.                break;
54.            case SEI_TYPE_BUFFERING_PERIOD:
55.                ret = decode_buffering_period(h);
56.                if (ret < 0)
57.                    return ret;
58.                break;
59.            case SEI_TYPE_FRAME_PACKING:
60.                ret = decode_frame_packing_arrangement(h);
61.                if (ret < 0)
62.                    return ret;
63.                break;
64.            case SEI_TYPE_DISPLAY_ORIENTATION:
65.                ret = decode_display_orientation(h);
66.                if (ret < 0)
67.                    return ret;
68.                break;
69.            default:
70.                av_log(h->avctx, AV_LOG_DEBUG, "unknown SEI type %d\n", type);
71.        }
72.        skip_bits_long(&h->gb, next - get_bits_count(&h->gb));
73.
74.        // FIXME check bits here
75.        align_get_bits(&h->gb);
76.    }
77.
78.    return 0;
79. }

```

在《H.264官方标准》中，SEI的种类是非常多的。在ff\_h264\_decode\_sei()中包含以下种类的SEI：

```

SEI_TYPE_BUFFERING_PERIOD
SEI_TYPE_PIC_TIMING
SEI_TYPE_USER_DATA_ITU_T_T35
SEI_TYPE_USER_DATA_UNREGISTERED
SEI_TYPE_RECOVERY_POINT



```

SEI\_TYPE\_FRAME\_PACKING  
SEI\_TYPE\_DISPLAY\_ORIENTATION

其中的大部分种类的SEI信息我并没有接触过。唯一接触比较多的就是SEI\_TYPE\_USER\_DATA\_UNREGISTERED类型的信息了。使用X264编码视频的时候，会自动将配置信息以SEI\_TYPE\_USER\_DATA\_UNREGISTERED（用户数据未注册SEI）的形式写入码流。  
从ff\_h264\_decode\_sei()的定义可以看出，该函数根据不同的SEI类型调用不同的解析函数。当SEI类型为SEI\_TYPE\_USER\_DATA\_UNREGISTERED的时候，就会调用decode\_unregistered\_user\_data()函数。

#### decode\_unregistered\_user\_data()

decode\_unregistered\_user\_data()的定义如下所示。从代码可以看出该函数只是简单的提取了X264的版本信息。

```
[cpp]    
1. //x264的编码参数信息一般都会存储在USER_DATA_UNREGISTERED  
2. static int decode_unregistered_user_data(H264Context *h, int size)  
3. {  
4.     uint8_t user_data[16 + 256];  
5.     int e, build, i;  
6.  
7.     if (size < 16)  
8.         return AVERROR_INVALIDDATA;  
9.  
10.    for (i = 0; i < sizeof(user_data) - 1 && i < size; i++)  
11.        user_data[i] = get_bits(&h->gb, 8);  
12.    //user_data内容示例: x264 core 118  
13.    //int sscanf(const char *buffer, const char *format, [argument ]...);  
14.    //sscanf会从buffer里读进数据，依照format的格式将数据写入到argument里。  
15.    user_data[i] = 0;  
16.    e = sscanf(user_data + 16, "x264 - core %d", &build);  
17.    if (e == 1 && build > 0)  
18.        h->x264_build = build;  
19.    if (e == 1 && build == 1 && !strncmp(user_data+16, "x264 - core 0000", 16))  
20.        h->x264_build = 67;  
21.  
22.    if (h->avctx->debug & FF_DEBUG_BUGS)  
23.        av_log(h->avctx, AV_LOG_DEBUG, "user data: \"%s\\n\"", user_data + 16);  
24.  
25.    for (; i < size; i++)  
26.        skip_bits(&h->gb, 8);  
27.  
28.    return 0;  
29. }
```

## 解析Slice Header

对于包含图像压缩编码的Slice，解析器（Parser）并不进行解码处理，而是简单提取一些Slice Header中的信息。该部分的代码并没有写成一个函数，而是直接写到了parse\_nal\_units()里面，截取出来如下所示。

```
[cpp]    
1. case NAL_IDR_SLICE:  
2.     //如果是IDR Slice  
3.     //赋值AVCodecParserContext的key_frame为1  
4.     s->key_frame = 1;  
5.  
6.     h->prev_frame_num = 0;  
7.     h->prev_frame_num_offset = 0;  
8.     h->prev_poc_msb = 0;  
9.     h->prev_poc_lsb = 0;  
10.    /* fall through */  
11.    case NAL_SLICE:  
12.        //获取Slice的一些信息  
13.        //跳过first_mb_in_slice这一字段  
14.        get_ue_golomb_long(&h->gb); // skip first_mb_in_slice  
15.        //获取帧类型 (I,B,P)  
16.        slice_type = get_ue_golomb_31(&h->gb);  
17.        //赋值到AVCodecParserContext的pict_type (外部可以访问到)  
18.        s->pict_type = golomb_to_pict_type[slice_type % 5];  
19.        //关键帧  
20.        if (h->sei_recovery_frame_cnt >= 0) {  
21.            /* key frame, since recovery_frame_cnt is set */  
22.            //赋值AVCodecParserContext的key_frame为1  
23.            s->key_frame = 1;  
24.        }  
25.        //获取 PPS ID  
26.        pps_id = get_ue_golomb(&h->gb);  
27.        if (pps_id >= MAX_PPS_COUNT) {  
28.            av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR,  
29.                "pps_id %u out of range\\n", pps_id);  
30.            return -1;  
31.        }  
32.        if (!h->pps_buffers[pps_id]) {  
33.            av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR,  
34.                "non-existing PPS %u referenced\\n". pps_id);
```

```

35.         return -1;
36.     }
37.     h->pps = *h->pps_buffers[pps_id];
38.     if (!h->sps_buffers[h->pps.sps_id]) {
39.         av_log(h->avctx, AV_LOG_ERROR,
40.             "non-existing SPS %u referenced\n", h->pps.sps_id);
41.         return -1;
42.     }
43.     h->sps = *h->sps_buffers[h->pps.sps_id];
44.     h->frame_num = get_bits(&h->gb, h->sps.log2_max_frame_num);
45.
46.     if (h->sps.ref_frame_count <= 1 && h->pps.ref_count[0] <= 1 && s->pict_type == AV_PICTURE_TYPE_I)
47.         s->key_frame = 1;
48.     //获得“型”和“级”
49.     //赋值到AVCodecContext的profile和level
50.     avctx->profile = ff_h264_get_profile(&h->sps);
51.     avctx->level = h->sps.level_idc;
52.
53.     if (h->sps.frame_mbs_only_flag) {
54.         h->picture_structure = PICT_FRAME;
55.     } else {
56.         if (get_bits1(&h->gb)) { // field_pic_flag
57.             h->picture_structure = PICT_TOP_FIELD + get_bits1(&h->gb); // bottom_field_flag
58.         } else {
59.             h->picture_structure = PICT_FRAME;
60.         }
61.     }
62.
63.     if (h->nal_unit_type == NAL_IDR_SLICE)
64.         get_ue_golomb(&h->gb); /* idr_pic_id */
65.     if (h->sps.poc_type == 0) {
66.         h->poc_lsb = get_bits(&h->gb, h->sps.log2_max_poc_lsb);
67.
68.         if (h->pps.pic_order_present == 1 &&
69.             h->picture_structure == PICT_FRAME)
70.             h->delta_poc_bottom = get_se_golomb(&h->gb);
71.     }
72.
73.     if (h->sps.poc_type == 1 &&
74.         !h->sps.delta_pic_order_always_zero_flag) {
75.         h->delta_poc[0] = get_se_golomb(&h->gb);
76.
77.         if (h->pps.pic_order_present == 1 &&
78.             h->picture_structure == PICT_FRAME)
79.             h->delta_poc[1] = get_se_golomb(&h->gb);
80.     }
81.
82.     /* Decode POC of this picture.
83.      * The prev_ values needed for decoding POC of the next picture are not set here. */
84.     field_poc[0] = field_poc[1] = INT_MAX;
85.     ff_init_poc(h, field_poc, &s->output_picture_number);
86.
87.     /* Continue parsing to check if MMCO RESET is present.
88.      * FIXME: MMCO_RESET could appear in non-first slice.
89.      * Maybe, we should parse all undisposible non-IDR slice of this
90.      * picture until encountering MMCO_RESET in a slice of it. */
91.     if (h->nal_ref_idc && h->nal_unit_type != NAL_IDR_SLICE) {
92.         got_reset = scan_mmco_reset(s);
93.         if (got_reset < 0)
94.             return got_reset;
95.     }
96.
97.     /* Set up the prev_ values for decoding POC of the next picture. */
98.     h->prev_frame_num = got_reset ? 0 : h->frame_num;
99.     h->prev_frame_num_offset = got_reset ? 0 : h->frame_num_offset;
100.    if (h->nal_ref_idc != 0) {
101.        if (!got_reset) {
102.            h->prev_poc_msb = h->poc_msb;
103.            h->prev_poc_lsb = h->poc_lsb;
104.        } else {
105.            h->prev_poc_msb = 0;
106.            h->prev_poc_lsb =
107.                h->picture_structure == PICT_BOTTOM_FIELD ? 0 : field_poc[0];
108.        }
109.    }

```

可以看出该部分代码提取了根据NALU Header、Slice Header中的信息赋值了一些字段，比如说AVCodecParserContext中的key\_frame、pict\_type，H264Context中的sps、pps、frame\_num等等。

雷霄骅

leixiaohua1020@126.com

<http://blog.csdn.net/leixiaohua1020>

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。<https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/45001033>

文章标签：

FFmpeg

H.264

解码

源代码

NALU

个人分类：[FFMPEG](#)

所属专栏：[FFmpeg](#)

---

此PDF由[spygg](#)生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:[liushidc@163.com](mailto:liushidc@163.com)