

目录

1.100行代码实现最简单的基于FFMPEG+SDL的视频播放器（SDL1.x）	1
2.图解FFMPEG打开媒体的函数avformat_open_input	13
3.视频特性TI（时间信息）和SI（空间信息）的计算工具：TlandSI	16
4.DotCMS安装步骤	39
5.最简单的基于FFMPEG+SDL的音频播放器	40
6.面向对象与形而上学	46
7.FFMPEG中最关键的结构体之间的关系	47
8.RTMP规范简单分析	49
9.全参考视频质量评价方法（PSNR，SSIM）以及相关数据库	51
10.VC2010 编译 Media Player Classic - Home Cinema (mpc-hc)	53
11.MPEG-7实例入门	55
12.使用Live555类库实现的网络直播系统	59
13.RTMP流媒体播放过程	62
14.北广传媒RTMP流媒体服务器漏洞	65
15.各种视频编码器的命令行格式	66
16.HEVC与VP9编码效率对比	68
17.开源视频质量评价工具：Evalvid	70
18.全参考客观视频质量评价方法（MSE，PSNR，SSIM）原理	72
19.VQEG（视频质量专家组）	74
20.视频工作者应该知道的几个网站	76
21.视频主观质量评价方法	77
22.音频编码方案之间音质比较（AAC，MP3，WMA等）	79
23.VC2010 编译 Media Player Classic - BE（mpc-be）	81
24.视频客观质量评价工具：MSU Video Quality Measurement Tool	83
25.使用FFMPEG类库分离出多媒体文件中的音频码流	86
26.使用FFMPEG类库分离出多媒体文件中的H.264码流	87
27.AAC格式简介	88
28.AC-3技术综述	90
29.RTMPDump源代码分析 0：主要函数调用分析	92
30.视频参数（流媒体系统，封装格式，视频编码，音频编码，播放器）对比	93
31.分辨率与观赏距离和屏幕尺寸的关系	94
32.UHDTV（超高清电视）的帧率规格：120fps	97
33.UHDTV（超高清电视）的色域与取样精度及格式	99
34.NHK SHV 的 22.2 声道音频系统	102
35.HEVC将会取代H.264的原因	104
36.HEVC码流简单分析	105
37.视频码流分析工具	108
38.H.264简单码流分析	110

39.MPEG2简单码流分析	112
40.IPTV视频码流分析	115
41.LIRE的使用：创建索引	118
42.LIRE的使用：搜索相似的图片	120
43.YUV转IPLImage（RGB）	121
44.live555学习笔记－RTSP服务运作	124
45.live555学习笔记－RTP打包与发送	129
46.live555学习笔记－RTSPClient分析	136
47.ffmpeg源码分析：transcode()函数	145
48.ffmpeg源码分析：transcode_init()函数	149
49.H.264专利介绍	155
50.AAC专利介绍	157
51.开源DirectShow分析器和解码器：LAV Filter	158
52.SDI，ASI，HDMI，DP等接口的区别	159
53.IPTV监测和测试设备	161
54.网络视频传输的服务质量（QoS）	162
55.毕业生必知二三事。给即将毕业的师弟师妹看看，很有用的~~~~	164
56.X264 输出的统计值的含义（X264 Stats Output）	172
57.从一个MFC工程移植对话框类到另一个MFC工程	174
58.JNA调用DLL函数遇到的几个问题	175
59.使用FFmpeg类库实现YUV视频序列编码为视频	176
60.MPlayer源代码分析	179
61.FFMPEG源码分析：avformat_open_input()（媒体打开函数）	185
62.Matlab的曲线拟合工具箱CFtool使用简介	189
63.《复兴之路》第二集：峥嵘岁月 解说词	191
64.《公司的力量》第三集：猎富时代 解说词	195
65.主流视音频平台参数	199
66.C++中使用MediaInfo库获取视频信息	201
67.MediaInfo使用简介（新版本支持HEVC）	202
68.洛克菲勒给儿子的38封信（前14封选摘）	204
69.C++调用CMD，等CMD运行完后继续运行C++	208
70.C++查找一个目录下所有特定扩展名的文件	209
71.C++从文件中查找特定的字符串，并提取该字符串	210
72.ffdshow神奇的功能：视频播放时显示运动矢量和QP	211
73.MSU 出品的 H.264 编码器比较（2011.5）（包含VP8以及XviD）	214
74.SDL介绍	219
75.3D视觉原理之深度暗示（即立体感）	221
76.3D显示技术	223
77.MPEG4（ISO/IEC 14496）文档内容 简介	224

78.RTSP协议学习笔记	225
79.索尼高清影视技术学院参观观后感	232
80.STL的Deque介绍	234
81.STL的Vector介绍	236
82.AAC规格（LC，HE，HEv2）及性能对比	238
83.IPTV 质量评价方法已经不适用于 OTT TV 质量评价	240
84.JAVA编写的一个简单的Socket实现的HTTP响应服务器	242
85.JAVA编写的使用Socket模拟Http的GET操作	245
86.ffmpeg函数介绍	246
87.H.264参考软件JM12.2RC代码详细流程	262
88.FFplay源代码分析：整体流程图	263
89.myeclipse中加入jad查看jar源代码	264
90.电视与盒子那些事儿	265
91.评测华数彩虹盒子（BOX）	267
92.NVIDIA新旗舰GeForce GTX 780深度评测	273
93.一个做得很好的电子产品测评类网站：Zealer	280
94.IPTV码流分析指标	281
95.ffdshow 源代码分析1：整体结构	284
96.MediaInfo源代码分析 1：整体结构	287
97.开源安卓播放器：Dolphin Player 简单分析	291
98.live555 源代码简单分析1：主程序	292
99.基于Socket的文件传输（使用CSocket类）	296
100.ffmpeg中的sws_scale算法性能测试	302
101.ffmpeg处理RTMP流媒体的命令大全	304
102.vc2005编译ffmpeg以及ffplay	306
103.使用批处理脚本（BAT）调用FFMPEG批量编码视频	308
104.宋江是怎么当上老大的	310
105.视频编码标准汇总及比较	312
106.侦探推理小故事	318
107.Windows平台下NS2网络仿真环境的搭建	321
108.NS2仿真过程中需要的语言及基本组件	324
109.NS2典型例子简单分析	327
110.OpenCV：概述、结构和内容	329
111.OpenCV基本函数学习	331
112.YV12，I420，YUV420P的区别	333
113.live555源代码分析	334
114.PHP入门教程	342
115.Camshift算法原理及其Opencv实现	350
116.视频编码方案之间的比较（HEVC，H.264，MPEG2等）	355

117.使用WinPcap编程	359
118.Flex+BlazeDs+Java的教程及Demo	364
119.Flex中的图表	370
120.《嵌入式》复习资料公共版	376
121.VC 2008 Express下安装OpenCV2.3.1	391
122.MSU 出品的 H.264 编码器比较 （2012.5）	396
123.3D视频可能出现的质量问题 （MSU出品）	409
124.3D视频的质量评价报告 （MSU出品）	411
125.数字彩色电视摄像机结构	415
126.QoE的定义及影响因素	418
127.MediaInfo源代码分析 2：API函数	419
128.MediaInfo源代码分析 3：Open()函数	423
129.MediaInfo源代码分析 4：Inform()函数	433
130.Apache POI （JAVA处理Office文档的类库）	437
131.TinyXML：一个优秀的C++ XML解析器	439
132.入侵Tomcat服务器一次实战	442
133.互联网的三大巨头 百度 阿里巴巴 腾讯（BAT）	444
134.DirectShow Filter 开发典型例子分析 ——字幕叠加（FilterTitleOverlay）1	447
135.COM编程入门	454
136.媒体播放器三大底层架构	461
137.基于内容的图像检索系统（合集）	463
138.Red5开发第一步-Hello World	465
139.编译运行Red5源代码	467
140.C++发送HTTP请求获取网页HTML代码	469
141.MYSQL常用命令	470
142.hql 语法与详细解释	478
143.开源视频质量评价工具： IQA	482
144.jQuery 文本编辑器插件 HtmlBox 使用	484
145.jQuery 表单验证插件 jQuery Validation Engine 使用	486
146.jQuery 表格排序插件 Tablesorter 使用	488
147.Tiny Jpeg Decoder （JPEG解码程序） 源代码分析 1：解码文件头	490
148.Tiny Jpeg Decoder （JPEG解码程序） 源代码分析 2：解码数据	499
149.getopt与getopt_long	502
150.设置ListCtrl列表控件其中某一行的字体和背景颜色	506
151.MFC窗口支持文件拖入	509
152.Struts2 + Spring + Hibernate 通用 Service 和 DAO	510
153.J2EE中使用MediaInfo库获取视频信息	518
154.jQuery 图表插件 jqChart 使用	520
155.JavaMail 发送邮件的实例	523

156.Java 获取系统信息	527
157.jQuery 分页插件 jPages 使用	528
158.jQuery 异步上传插件 Uploadify 使用 (Java平台)	530
159.VirtualBox中的虚拟网络环境设置	533
160.C++ 下的DLL编程入门	536
161.国庆节游嵩山	541
162.国庆节游开封	544
163.ffmpeg 源代码简单分析 : av_register_all()	547
164.ffmpeg 源代码简单分析 : avcodec_register_all()	554
165.ffmpeg 源代码简单分析 : av_read_frame()	564
166.ffmpeg 源代码简单分析 : avcodec_decode_video2()	579
167.MFC窗口最小化到托盘	584
168.字节序 (Endian) , 大端 (Big-Endian) , 小端 (Little-Endian)	586
169.开源流媒体系统: OBS (Open Broadcaster Software) 介绍	589
170.视频质量评价方法: VQM	591
171.视频帧率对人眼主观感受的影响	593
172.MediaInfo源代码分析 5: JPEG解析代码分析	595
173.LAV Filter 源代码分析 1: 总体结构	600
174.LAV Filter 源代码分析 2: LAV Splitter	602
175.x264编码指南——码率控制	614
176.引用计数和AddRef、Release	617
177.WebM (VP8) vs H.264	618
178.C语言的面向对象设计 —— 对 X264/FFMPEG 架构探讨	619
179.C语言堆栈入门 —— 堆和栈的区别	625
180.一些VC的快捷键以及调试技巧	627
181.FFMPEG 库移植到 VC 需要的步骤	630
182.电脑网络的两面性	631
183.live555 分析—— OpenRtsp	633
184.Flash 平台音视频直播的实现	634
185.C/C++连接MySql数据库	636
186.单字节字符集, 多字节字符集, Unicode	644
187.ffmpeg参数中文详细解释	645
188.给 VS2008 / VS2010 MFC 项目添加启动画面	647
189.CMFCPropertyGridCtrl 的简单教程	649
190.MFC 中 Radio Button 使用方法	654
191.MFC的多国语言界面的实现	656
192.HEVC学习 —— HM的使用	660
193.深入了解 VP8	661
194.2012年软件开发者薪资调查报告	664

195.预编译头文件来自编译器的早期版本，或者预编译头为 C++ 而在 C 中使用它(或相反)	669
196.DirectShow 在 VS2010 中开发环境的设置	670
197.FFmpeg架构之I/O模块分析	671
198.C89 和 C99 标准比较	675
199.在windows使用vs2008编译live555	679
200.windows 下使用 MinGW + msys 编译 ffmpeg	681
201.MFC的图片按钮	686
202.MFC选项卡的实现	688
203.JavaBean 与 EJB 的区别	693
204.Struts2 中 Session 的使用	694
205.IPTV的QoE评价方法	696
206.视频帧率和分辨率对QoE的影响	698
207.视频编码国家标准AVS与H.264的比较（节选）	701
208.限制码率的视频编码标准比较（包括MPEG-2，H.263， MPEG-4，以及 H.264）	703
209.LIRe提供的6种图像特征描述方法的评测	708
210.视频帧率对人眼主观感受的影响 2	711
211.视频质量，分辨率以及码率之间的关系	714
212.Linux 开发中的常用命令 (Cygwin 环境也同样适用)	717
213.Eclipse中和编辑相关的快捷键	721
214.Pinyin4j的基本用法	722
215.基于运动特征的视频质量评价方法（基于H.264）	725
216.H.264视频质量评价算法（基于偏最小二乘法回归）	729
217.Linux configure 参数解释	731
218.视频质量，分辨率，码率之间的关系 2	734
219.基于HEVC的UHD（超高清4K）视频质量评价	736
220.H.264 视频质量评价方法 （基于视频内容）	743
221.基于HEVC 的UHD（超高清 4K）视频的主观质量评价	747
222.使用 JNA 模拟C语言结构体的完整源代码	753
223.暗夜的绝响	757
224.毕业了，我的大学	758
225.图像大小，分辨率与人眼主观感受之间的关系 （与压缩编码无关）	761
226.H.264 无参考视频质量评价方法 （使用了基于遗传编程方法的符号回归）	764
227.百度MP3音乐API接口及应用	769
228.RTMPdump 源代码分析 1： main()函数	770
229.RTMPDump（libRTMP）源代码分析 2：解析RTMP地址——RTMP_ParseURL()	784
230.RTMPdump（libRTMP）源代码分析 3： AMF编码	789
231.RTMPdump（libRTMP）源代码分析 4： 连接第一步——握手（Hand Shake）	804
232.RTMPdump（libRTMP）源代码分析 5： 建立一个流媒体连接（NetConnection部分）	811
233.RTMPdump（libRTMP）源代码分析 6： 建立一个流媒体连接（NetStream部分 1）	816

234.RTMPdump (libRTMP) 源代码分析 7：建立一个流媒体连接 (NetStream部分 2)	821
235.RTMPdump (libRTMP) 源代码分析 8：发送消息 (Message)	829
236.RTMPdump (libRTMP) 源代码分析 9：接收消息 (Message) (接收视音频数据)	838
237.CImage 对话框初始化时候显示透明 PNG	851
238.ffmpeg 从内存中读取数据 (或将数据输出到内存)	853
239.RTMPdump (libRTMP) 源代码分析 10：处理各种消息 (Message)	855
240.ffdshow 源代码分析 2：位图覆盖滤镜 (对话框部分Dialog)	862
241.ffdshow 源代码分析 3：位图覆盖滤镜 (设置部分Settings)	867
242.ffdshow 源代码分析 4：位图覆盖滤镜 (滤镜部分Filter)	872
243.计算机三级网络技术备考复习资料	876
244.传媒大学媒体中心资源批量获取工具的制作	894
245.一个简单的基于 DirectShow 的播放器 1 (封装类)	899
246.一个简单的基于 DirectShow 的播放器 2 (对话框类)	905
247.50行代码实现的一个最简单的基于 DirectShow 的视频播放器	908
248.LAV Filter 源代码分析 3：LAV Video (1)	910
249.LAV Filter 源代码分析 4：LAV Video (2)	920
250.Media Player Classic - HC 源代码分析 1：整体结构	934
251.Media Player Classic - HC 源代码分析 2：核心类 (CMainFrame) (1)	938
252.Media Player Classic - HC 源代码分析 3：核心类 (CMainFrame) (2)	951
253.Media Player Classic - HC 源代码分析 4：核心类 (CMainFrame) (3)	964
254.BMP 转 YUV (BMP2YUV)	974
255.ITU-T Technical Paper：NP, QoS 和 QoE的框架以及它们的区别	977
256.ITU-T Technical Paper：QoS 的参数 (非常的全, 共计88个)	979
257.ITU-T Technical Paper：QoS的构建模块与机制	983
258.Media Player Classic - HC 源代码分析 5：关于对话框 (CAboutDlg)	986
259.Media Player Classic - HC 源代码分析 6：MediaInfo选项卡 (CPPageFileMediaInfo)	992
260.ITU-T Technical Paper：QoS 测量 (目标, 方法, 协议)	997
261.ITU-T Technical Paper：测量QoS的基本网络模型	999
262.ffdshow 源代码分析 5：位图覆盖滤镜 (总结)	1001
263.Media Player Classic - HC 源代码分析 7：详细信息选项卡 (CPPageFileInfoDetails)	1003
264.LIRe 源代码分析 1：整体结构	1010
265.LIRe 源代码分析 2：基本接口 (DocumentBuilder)	1013
266.LIRe 源代码分析 3：基本接口 (ImageSearcher)	1021
267.Lucene 学习资料	1032
268.x265 (HEVC编码器, 基于x264) 介绍	1038
269.FFmpeg 2.1 试用 (新版支持HEVC, VP9)	1039
270.拿什么来拯救你, 电视！	1041
271.从硬件竞争到软实力PK——电视媒体竞争观察	1042
272.akamai：与看视频广告等待相比, 用户更不能忍受缓冲等待	1044

273.2013上半年智能电视市场调研报告分析	1046
274.二线视频网站突围战	1049
275.广电十大趋势	1051
276.智能电视大战背后的秘密	1056
277.LIRe 源代码分析 4：建立索引（DocumentBuilder）[以颜色布局为例]	1060
278.LIRe 源代码分析 5：提取特征向量[以颜色布局为例]	1064
279.LIRe 源代码分析 6：检索（ImageSearcher）[以颜色布局为例]	1069
280.LIRe 源代码分析 7：算法类[以颜色布局为例]	1076
281.ITU-T Technical Paper：IP网络测量模型	1081
282.ITU-T Technical Paper：IP服务性能模型	1084
283.ITU-R BT.1788建议书 对多媒体应用中视频质量的主观评估方法	1087
284.ITU-T G.1081 IPTV性能监测点（Performance monitoring points for IPTV）	1095
285.ITU-T G.1080 IPTV的体验质量(QoE)要求（Quality of experience requirements for IPTV services）	1101
286.ITU-T E.800 有关服务质量（QoS）的术语定义	1114
287.FFMPEG 实现 YUV，RGB各种图像原始数据之间的转换（swscale）	1128
288.RTMPdump 使用说明	1134
289.在FFMPEG中使用libRTMP的经验	1137
290.FFMPEG类库打开流媒体的方法（需要传参数的时候）	1138
291.FFMPEG结构体分析：AVFrame	1140
292.libRTMP使用说明	1151
293.FFMPEG结构体分析：AVFormatContext	1154
294.FFMPEG结构体分析：AVCodecContext	1159
295.FFMPEG结构体分析：AVIOContext	1180
296.FFMPEG结构体分析：AVCodec	1186
297.FFMPEG结构体分析：AVStream	1191
298.FFMPEG结构体分析：AVPacket	1195
299.OpenCV 实现颜色直方图	1198
300.OpenCV 使用光流法检测物体运动	1201
301.OpenCV 轮廓检测	1204
302.MFC中使用SDL播放音频没有声音的解决方法	1208
303.ffplay的快捷键以及选项	1209
304.基于RTMP的实时流媒体的QoE分析	1211
305.ffdshow 源代码分析 6：对解码器的dll的封装（libavcodec）	1213
306.ffdshow 源代码分析 7：libavcodec视频解码器类（TvideoCodecLibavcodec）	1220
307.ffdshow 源代码分析 8：视频解码器类（TvideoCodecDec）	1228
308.ffdshow 源代码分析 9：编解码器有关类的总结	1235
309.HDTV（1920x1080）码率和视频质量关系的研究 1（前期准备）	1239
310.HDTV（1920x1080）码率和视频质量关系的研究 2（实验结果）	1245
311.网络中延迟对主观感受的影响	1250

312.MPlayer 使用手册中文版	1253
313.Mplayer 的编译	1257
314.图像检索：几类基于内容的图像分类技术	1261
315.HTML 学习笔记	1263
316.div+css基础教程	1271
317.图像检索：几种基于纹理特征的图像检索算法	1279
318.MPEG-7 视觉描述符	1282
319.Adobe Audition 基本使用	1285
320.ActionScript 3.0 API 中的 Video 类	1297
321.jQuery 学习笔记	1303
322.Adobe Premiere 基本使用	1308
323.FFMPEG列出DirectShow支持的设备	1323
324.LIRe提供的图像检索算法的速度	1325
325.图像检索：CEDD（Color and Edge Directivity Descriptor）算法	1326
326.知名IT公司的年度大会合集	1330
327.图像检索：图像相似性度量	1331
328.图像检索：FCTH（Fuzzy Color and Texture Histogram）算法	1333
329.镜头分割：像素域方法综述	1335
330.图像检索：基于形状特征的算法	1338
331.Web服务中延时对QoE（体验质量）的影响	1342
332.Flash Media Live Encoder 使用帮助	1346
333.Helix Streaming Server 简单配置	1347
334.Darwin Streaming Server 安装流程	1350
335.开源视频会议系统：OpenMeetings 安装方法	1353
336.Google地球查看香港地形	1354
337.香港见闻（上）	1355
338.香港见闻（下）	1362
339.首都机场的记忆	1366
340.一种H.264高清视频的无参考视频质量评价算法（基于QP和跳过宏块数）	1368
341.流媒体视频质量评价（单刺激连续质量评价方法）	1370
342.Pixelmetrix：OTT Media Grinder（OTT TV 质量评价设备）	1375
343.开源视频监控系统：iSpy	1380
344.开源视频平台：MediaCore（MediaDrop）	1382
345.开源视频平台：Kaltura	1386
346.开源视频平台：ViMP	1391
347.爱的罗曼斯	1394
348.开源摄影机：Axiom Camera	1395
349.开源网络监控管理系统：OpenNMS	1398
350.Java 开源 CMS：magnolia	1403

351.开源数字媒体资产管理系统：Razuna安装方法	1407
352.开源数字媒体资产管理系统：Razuna	1409
353.开源项目管理系统：ProjectForge	1413
354.开源电子商务平台：OfBiz	1419
355.开源图像检索工具：Caliph&Emir使用方法	1422
356.Java 开源Wiki：XWiki	1426
357.XBMC源代码分析 1：整体结构以及编译方法	1429
358.XBMC源代码分析 2：Addons（皮肤Skin）	1433
359.XBMC源代码分析 3：核心部分（core）-综述	1440
360.2012,2013年总结：在视音频技术道路上摸索	1443
361.XBMC源代码分析 4：视频播放器（dvdplayer）-解码器（以ffmpeg为例）	1446
362.XBMC源代码简析 5：视频播放器（dvdplayer）-解复用器（以ffmpeg为例）	1453
363.XBMC源代码分析 6：视频播放器（dvdplayer）-文件头（以ffmpeg为例）	1460
364.XBMC源代码分析 7：视频播放器（dvdplayer）-输入流（以libRTMP为例）	1466
365.视音频编解码学习工程：H.264分析器	1470
366.视音频编解码学习工程：FLV封装格式分析器	1473
367.视音频编解码学习工程：AAC格式分析器	1478
368.视音频编解码学习工程：TS封装格式分析器	1480
369.视音频编解码学习工程：JPEG分析器	1482
370.学校操场的印象	1484
371.HEVC（H.265）标准的编码器（x265，DivX265）试用	1487
372.HEVC，VP9，x264性能对比	1489
373.avcodec_decode_video2()解码视频后丢帧的问题解决	1492
374.OpenCV提取显示一张图片（或者视频）的R,G,B颜色分量	1493
375.方便使用FFMPEG的经验	1496
376.ffmbc——为广播电视以及专业用途量身定制的FFmpeg	1497
377.视频主观质量评价工具：MSU Perceptual Video Quality tool	1508
378.最简单的基于FFMPEG的图像编码器（YUV编码为JPEG）	1514
379.最简单的基于FFMPEG的封装格式转换器（无编解码）	1518
380.最简单的基于FFMPEG的音频编码器（PCM编码为AAC）	1524
381.最简单的基于FFMPEG的视频编码器（YUV编码为H.264）	1529
382.数字信号处理与音频处理（使用Audition）	1536
383.小试ImageMagik——使用篇	1540
384.世界上最伟大的推销员	1545
385.小试ImageMagik——开发篇	1551
386.最简单的基于FFMPEG的转码程序	1557
387.视频压缩编码和音频压缩编码的基本原理	1566
388.ffplay播放器移植VC的工程：ffplay for MFC	1570
389.ffmpeg转码器移植VC的工程：ffmpeg for MFC	1577

390.最简单的基于FFmpeg的AVfilter例子（水印叠加）	1583
391.实验室的毕业照	1590
392.近期状态几点简单思考	1594
393.ffplay for mfc 代码备忘	1595
394.LPSTR、LPWSTR、LPCSTR、LPCWSTR、LPTSTR、LPCTSTR的区分与转化	1607
395.FFmpeg发送流媒体的命令（UDP，RTP，RTMP）	1609
396.FFmpeg获取DirectShow设备数据（摄像头，录屏）	1612
397.x264 n-th pass编码时候Stats文件的含义	1618
398.matlab中 mcc/mbuild/mex 区别	1619
399.matlab中 mcc、mbuild和mex命令详解	1620
400.图像全参考客观评价算法比较	1622
401.最简单的基于FFMPEG+SDL的视频播放器 ver2 （采用SDL2.0）	1624
402.最简单的基于FFMPEG+SDL的音频播放器 ver2 （采用SDL2.0）	1635
403.x264 编码器选项分析 (x264 Codec Strong and Weak Points) 1	1640
404.x264 编码器选项分析 (x264 Codec Strong and Weak Points) 2	1648
405.常用编码软件简单使用记录 1：自主编码器	1658
406.常用编码软件简单使用记录 2：非自主编码器	1667
407.最简单的基于FFmpeg的AVDevice例子（读取摄像头）	1678
408.最简单的基于FFmpeg的AVDevice例子（屏幕录制）	1687
409.ffmpeg.c函数结构简单分析（画图）	1694
410.ffplay.c函数结构简单分析（画图）	1703
411.最简单的基于FFmpeg的视频编码器-更新版（YUV编码为HEVC(H.265)）	1710
412.最简单的基于FFmpeg的内存读写的例子：内存播放器	1716
413.最简单的基于FFmpeg的内存读写的例子：内存转码器	1721
414.最简单的基于FFmpeg的推流器（以推送RTMP为例）	1728
415.最简单的基于FFmpeg的封装格式处理：视音频分离器简化版（demuxer-simple）	1734
416.最简单的基于FFmpeg的封装格式处理：视音频分离器（demuxer）	1740
417.最简单的基于FFmpeg的封装格式处理：视音频复用器（muxer）	1746
418.最简单的视音频播放示例1：总述	1753
419.最简单的视音频播放示例2：GDI播放YUV, RGB	1759
420.最简单的视音频播放示例3：Direct3D播放YUV, RGB（通过Surface）	1771
421.最简单的视音频播放示例4：Direct3D播放RGB（通过Texture）	1785
422.最简单的视音频播放示例5：OpenGL播放RGB/YUV	1808
423.最简单的视音频播放示例6：OpenGL播放YUV420P（通过Texture，使用Shader）	1818
424.最简单的视音频播放示例7：SDL2播放RGB/YUV	1835
425.最简单的视音频播放示例8：DirectSound播放PCM	1844
426.最简单的视音频播放示例9：SDL2播放PCM	1853
427.SDL2源代码分析1：初始化（SDL_Init()）	1859
428.SDL2源代码分析2：窗口（SDL_Window）	1877

429.SDL2源代码分析3：渲染器（SDL_Renderer）	1890
430.SDL2源代码分析4：纹理（SDL_Texture）	1913
431.SDL2源代码分析5：更新纹理（SDL_UpdateTexture()）	1921
432.SDL2源代码分析6：复制到渲染器（SDL_RenderCopy()）	1927
433.SDL2源代码分析7：显示（SDL_RenderPresent()）	1936
434.FFmpeg API 变更记录	1940
435.SDL2源代码分析8：视频显示总结	1986
436.见面之后的感想	1992
437.最简单的视频编码器：编译（libx264，libx265，libvpx）	1993
438.最简单的视频编码器：基于libx264（编码YUV为H.264）	1997
439.最简单的视频编码器：基于libx265（编码YUV为H.265）	2002
440.最简单的视频编码器：基于libvpx（编码YUV为VP8）	2007
441.最简单的基于librtmp的示例：接收（RTMP保存为FLV）	2012
442.最简单的基于librtmp的示例：发布（FLV通过RTMP发布）	2016
443.最简单的基于librtmp的示例：发布H.264（H.264通过RTMP发布）	2023
444.最简单的基于FFmpeg的libswscale的示例（YUV转RGB）	2026
445.最简单的基于FFmpeg的libswscale的示例附件：测试图片生成工具	2040
446.最简单的基于FFmpeg的编码器-纯净版（不包含libavformat）	2060
447.最简单的基于FFmpeg的解码器-纯净版（不包含libavformat）	2066
448.最简单的基于libVLC的例子：最简单的基于libVLC的视频播放器	2073
449.最简单的基于libVLC的例子：最简单的基于libVLC的视频播放器（图形界面版）	2077
450.最简单的基于libVLC的例子：最简单的基于libVLC的推流器	2082
451.最简单的基于DirectShow的示例：视频播放器	2085
452.最简单的基于DirectShow的示例：视频播放器图形界面版	2090
453.最简单的基于DirectShow的示例：视频播放器自定义版	2096
454.最简单的基于DirectShow的示例：获取Filter信息	2103
455.马克思主义哲学（辩证法）与我们的生活	2109
456.DVB数字电视系统简介（DVB-C，DVB-S，DVB-T）	2113
457.DVB-C系统中QAM调制与解调仿真	2119
458.最简单的视频网站（JavaEE+FFmpeg）	2134
459.FFmpeg示例程序合集-Git批量获取脚本	2154
460.FFmpeg示例程序合集-批量编译脚本	2160
461.最简单的基于Flash的流媒体示例：RTMP推送和接收（ActionScript）	2171
462.最简单的基于Flash的流媒体示例：网页播放器（HTTP，RTMP，HLS）	2179
463.FFmpeg源代码简单分析：内存的分配和释放（av_malloc()、av_free()等）	2191
464.FFmpeg源代码简单分析：常见结构体的初始化和销毁（AVFormatContext，AVFrame等）	2197
465.FFmpeg源代码简单分析：avformat_alloc_output_context2()	2213
466.FFmpeg源代码简单分析：avio_open2()	2220
467.FFmpeg源代码简单分析：avformat_open_input()	2232

468.FFmpeg源代码简单分析：avformat_find_stream_info()	2246
469.FFmpeg源代码简单分析：av_find_decoder()和av_find_encoder()	2258
470.FFmpeg源代码简单分析：avformat_close_input()	2262
471.FFmpeg源代码简单分析：avcodec_open2()	2269
472.FFmpeg源代码简单分析：avformat_write_header()	2282
473.FFmpeg源代码简单分析：av_write_frame()	2289
474.FFmpeg源代码简单分析：av_write_trailer()	2300
475.FFmpeg源代码简单分析：avcodec_encode_video()	2305
476.FFmpeg源代码简单分析：avcodec_close()	2311
477.FFmpeg源代码结构图 - 解码	2315
478.FFmpeg源代码结构图 - 编码	2323
479.FFmpeg源代码简单分析：日志输出系统（av_log()等）	2330
480.FFmpeg源代码简单分析：结构体成员管理系统-AVClass	2343
481.FFmpeg源代码简单分析：结构体成员管理系统-AVOption	2358
482.FFmpeg源代码简单分析：libswscale的sws_getContext()	2371
483.FFmpeg源代码简单分析：libswscale的sws_scale()	2410
484.FFmpeg源代码简单分析：makefile	2430
485.FFmpeg源代码简单分析：configure	2451
486.FFmpeg源代码简单分析：libavdevice的avdevice_register_all()	2515
487.FFmpeg源代码简单分析：libavdevice的gdigrab	2518
488.FFmpeg的H.264解码器源代码简单分析：概述	2527
489.FFmpeg的H.264解码器源代码简单分析：解析器（Parser）部分	2532
490.FFmpeg的H.264解码器源代码简单分析：解码器主干部分	2554
491.FFmpeg的H.264解码器源代码简单分析：熵解码（Entropy Decoding）部分	2577
492.FFmpeg的H.264解码器源代码简单分析：宏块解码（Decode）部分-帧内宏块（Intra）	2606
493.FFmpeg的H.264解码器源代码简单分析：宏块解码（Decode）部分-帧间宏块（Inter）	2639
494.FFmpeg的H.264解码器源代码简单分析：环路滤波（Loop Filter）部分	2680
495.x264源代码简单分析：概述	2699
496.x264源代码简单分析：x264命令行工具（x264.exe）	2704
497.x264源代码简单分析：编码器主干部分-1	2747
498.x264源代码简单分析：编码器主干部分-2	2803
499.x264源代码简单分析：x264_slice_write()	2842
500.x264源代码简单分析：滤波（Filter）部分	2882
501.x264源代码简单分析：宏块分析（Analysis）部分-帧内宏块（Intra）	2914
502.x264源代码简单分析：宏块分析（Analysis）部分-帧间宏块（Inter）	2949
503.x264源代码简单分析：宏块编码（Encode）部分	2993
504.x264源代码简单分析：熵编码（Entropy Encoding）部分	3015
505.FFmpeg与libx264接口源代码简单分析	3024
506.视频特性TI（时间信息）和SI（空间信息）的计算工具：Tl and SI-压缩码流版	3036

507.FFmpeg的HEVC解码器源代码简单分析：概述	3043
508.FFmpeg的HEVC解码器源代码简单分析：解析器（Parser）部分	3046
509.FFmpeg的HEVC解码器源代码简单分析：解码器主干部分	3064
510.FFmpeg的HEVC解码器源代码简单分析：CTU解码（CTU Decode）部分-PU	3076
511.FFmpeg的HEVC解码器源代码简单分析：CTU解码（CTU Decode）部分-TU	3104
512.FFmpeg的HEVC解码器源代码简单分析：环路滤波（Loop Filter）	3149
513.最简单的基于FFMPEG+SDL的视频播放器：拆分-解码器和播放器	3173
514.最简单的基于FFMPEG+SDL的音频播放器：拆分-解码器和播放器	3180
515.最简单的基于FFMPEG的Helloworld程序	3186
516.最简单的基于FFMPEG的推流器附件：收流器	3200
517.最简单的基于FFmpeg的AVUtil例子 (AVLog, AVOption等)	3204
518.最简单的基于FFmpeg的移动端例子：Android HelloWorld	3215
519.最简单的基于FFmpeg的移动端例子：Android 视频解码器	3230
520.最简单的基于FFmpeg的移动端例子：Android 视频解码器-单个库版	3239
521.最简单的基于FFmpeg的移动端例子：Android 推流器	3248
522.最简单的基于FFmpeg的移动端例子：Android 视频转码器	3256
523.最简单的基于FFmpeg的移动端例子附件：Android 自带播放器	3264
524.最简单的基于FFmpeg的移动端例子附件：SDL Android HelloWorld	3268
525.《基于 FFmpeg + SDL 的视频播放器的制作》课程的视频	3274
526.最简单的基于FFmpeg的移动端例子：IOS HelloWorld	3278
527.最简单的基于FFmpeg的移动端例子：IOS 视频解码器	3294
528.最简单的基于FFmpeg的移动端例子：IOS 推流器	3300
529.最简单的基于FFmpeg的移动端例子：IOS 视频转码器	3306
530.最简单的基于FFmpeg的移动端例子附件：IOS自带播放器	3311
531.最简单的基于FFmpeg的移动端例子：Windows Phone HelloWorld	3315
532.[投稿]谱减法语音降噪原理	3323
533.H.264官方软件JM源代码简单分析-解码器Idecod	3326
534.H.264官方软件JM源代码简单分析-编码器Iencod	3329
535.美国见闻（上）	3332
536.美国见闻（下）	3347
537.HEVC官方软件HM源代码简单分析-解码器TAppDecoder	3361
538.HEVC官方软件HM源代码简单分析-编码器TAppEncoder	3364
539.CSDN《老友记》简记	3366
540.[投稿]Speex回声消除代码分析	3368
541.修改了一个YUV/RGB播放器	3370
542.视音频数据处理入门：RGB、YUV像素数据处理	3371
543.视音频数据处理入门：PCM音频采样数据处理	3393
544.视音频数据处理入门：H.264视频码流解析	3402
545.视音频数据处理入门：AAC音频码流解析	3407

546.视音频数据处理入门：FLV封装格式解析	3411
547.视音频数据处理入门：UDP-RTP协议解析	3417
548.最简单的基于FFmpeg的AVfilter的例子-纯净版	3422
549.[投稿]一个频域语音降噪算法实现及改进方法	3428
550.[投稿]房间声学原理与Schroeder混响算法实现	3430
551.[投稿] Speex回声消除原理深度解析	3434
552.[总结]FFMPEG视音频编解码零基础学习方法	3436
553.[总结]RTMP流媒体技术零基础学习方法	3444
554.[总结]视频质量评价技术零基础学习方法	3448
555.[总结]视音频编解码技术零基础学习方法	3458
556.开源实时视频码流分析软件：VideoEye	3465
557.我的开源视音频项目汇总	3480
558.视频编码器评测系统：VideoCodecRank	3497