## Red5开发第一步-Hello World

2013年10月09日 23:39:58 阅读数:6647

安装好Red5服务器之后,接下来就是测试运行众人皆知的Hello World了。按照教程上一步一步来做,可惜一直没运行起来,老是NetConnection.Connect.Rejected,NetConnection.Connect.Closed,郁闷了半天,最后通过与Red5自带的例子SOSample对比,终于给运行起来了。其过程如下:

第一步:把Red5安装目录中doc/templates文件夹下的myapp文件夹copy到webapps目录下,并改名为hello(或任意名称)。

第二步:把hello目录下的log4j.properties文件删掉,修改web.xml,删除不需要的配置信息,修改后的文件内容如下图。

```
1 
1 
1 
1 
2 
2 
2 
4 
2 
4 
2 
4 
2 
4 
4 
5 
5 
6 
7 
7 
7 
8 
7 
7 
8 
7 
7 
8 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
7 
<p
```

修改red5-web.xml,修改后的文件内容如下图。

```
| CXml version="1.0" encoding="UTF-8")>
| CIDOCTYP beams FUBL(" "//SFRING/RDT BEAN/FW" "http://www.springframework.org/dtd/spring-beams.dtd")
| Chemnid="placeholdetConfig" class="org.springframework.beams.factory.config.FropertyFlaceholdetConfigurer">
| Chemnid="placeholdetConfig" class="org.springframework.beams.factory.config.FropertyFlaceholdetConfigurer">
| Chemnid="web.confex" class="org.redS.server.WBB-INF/redS-web.properties" />
| Chemnid="web.confex" class="org.redS.server.foncett" |
| autoutier="br/Type" />
| Chemnid="web.soope" class="org.redS.server.WBBcoope" |
| Chemnid="web.soope" class="org.redS.server" />
| Cycopetry name="server" ref="web.confext" />
| Cycopetry name="server" ref="web.confext" />
| Cycopetry name="confext" ref="web.confext" //
| Cycopetry name="confext" r
```

修改red5-web.properties,将webapp.contextPath的值改为/hello。

## 第三步:写Java代码

打开Eclipse,建立一个Java Project,命名为hello,并将该Project地址设为我们刚才在Red5安装目录的webapps目录下新建的hello文件夹,点击Next按钮,在这个界面中点击Browse按钮,在WEB-INF中新增classes目录,将其设置为output folder,然后点击Finish。(此处要注意,output folder一定要设置在WEB-INF目录下)。建好Project后别忘了引入位于Red5安装目录下的red5.jar。Java代码如下。

```
1.
package com.flexer;
import org.red5.server.adapter.ApplicationAdapter;
public class Hello extends ApplicationAdapter{
public String hello()
{
return "Hello World!";
}

8. }
```

然后编译,编译完成后重启Red5服务。

第四步:写Flex代码。

打开Flex Builder 3,建立Flex Project,代码如下。

```
[html] 📳 📑
      <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
 2.
      <mx:Application xmlns:mx="http://www.adobe.com/2006/mxml" layout="absolute" initialize="init()" fontSize="12">
 3.
          <mx:Script>
 4.
       <![CDATA[
 5.
                  import mx.controls.Alert;
                  private var nc:NetConnection=null;
 6.
 7.
                  private var responder:Responder=null;
 8.
                  private function init():void
 9.
10.
                      nc=new NetConnection():
                      nc.addEventListener(NetStatusEvent.NET STATUS,ncHandler);
11.
                      nc.connect("rtmp://localhost/hello");
12.
13.
14.
                  private function ncHandler(event:NetStatusEvent):void
15.
16.
                      if(event.info.code=="NetConnection.Connect.Success")
17.
18.
                         responder=new Responder(result,error);
19.
                          nc.call("hello", responder);
20.
21.
22.
                  private function result(obj:Object):void
23.
24.
                     Alert.show(obj.toString());
25.
                  private function error(err:Object):void
26.
27.
                    Alert.show(err.toString());
28.
29.
            ]]>
30.
31.
          </mx:Script>
32.
      </mx:Application>
33.
```

完成后,编译运行。

至此,Hello World完工!

原文地址: http://blog.csdn.net/wuguoyao/article/details/4385667

文章标签: red5 flex builder 服务器 eclipse 个人分类: libRTMP J2EE Flash相关

此PDF由spygg生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com