

## 原 在FFMPEG中使用libRTMP的经验

2013年11月06日 17:48:30 阅读数：19287

FFMPEG在编译的时候可以选择支持RTMP的类库libRTMP。这样ffmpeg就可以支持 rtmp://, rtmpt://, rtmpe://, rtmpte://,以及 rtmps://协议了。但是如何使用ffmpeg支持RTMP协议还是有一定的学问的。本文总结一下部分经验。

ffmpeg接受一个字符串的输入方式,比如:"rtmp://xxxx live=1 playpath=xxx ..."这种的输入形式,即第一个字符串是rtmp的url,然后加一个空格,然后再附加一些参数。附加的参数格式形如"playpath=xxx"这种形式。 这个乍一看让人觉得有点不习惯。因为一般的输入只包含一个字符串,比如说一个流媒体的url或者是文件的路径,不会采用"url+空格+参数1+参数2+..."的形式。

例如,当需要打开一个直播流的时候,可以用如下字符串(这里连接的是中国教育电视台1频道(网络直播)):

```
[plain] 1. rtmp://pub1.guoshi.com/live/newcetv1
```

当需要用ffmpeg保存RTMP直播流媒体的时候:

```
[plain] 1. ffmpeg -i "rtmp://pub1.guoshi.com/live/newcetv1 live=1" -vcodec copy -acodec copy ttt.flv
```

当需要用ffplay播放RTMP直播流媒体的时候:

```
[plain] 1. ffplay "rtmp://pub1.guoshi.com/live/newcetv1 live=1"
```

在使用FFMPEG类库进行编程的时候,也是一样的,只需要将字符串传递给avformat\_open\_input()就行了,形如( 这里连接的是香港电视台频道(网络直播)):

```
[cpp] 1. char url[]="rtmp://live.hkstv.hk.lxdns.com/live/hks live=1";
2. avformat_open_input(&pFormatCtx,url,NULL,&avdic)
```

注:librtmp支持的参数: <http://rtmpdump.mplayerhq.hu/librtmp.3.html>

版权声明:本文为博主原创文章,未经博主允许不得转载。 <https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/14228879>

文章标签: [ffmpeg](#) [librtmp](#) [流媒体](#) [播放](#) [ffplay](#)

个人分类: [FFMPEG](#) [libRTMP](#)

所属专栏: [FFmpeg](#)

此PDF由spygg生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com