

原 VC2010 编译 Media Player Classic - BE (mpc-be)

2013年09月16日 23:56:20 阅读数：6988

Media Player Classic - BE (mpc-be)播放器是基于 Media Player Classic - Home Cinema (mpc-hc)的播放器，它是开源的。是俄国人写的。今天尝试着编译了一下它的源代码。发现总体上和 Media Player Classic - Home Cinema (mpc-hc) 差别不大。但是界面做了皮肤，更加的美观。

编译后界面截图：

□

第一步：准备

1. 安装 Visual C++ 2010(不能是Express版本)
2. 安装Visual Studio 2010 Service Pack 1 -> <http://www.microsoft.com/downloads/en/details.aspx?FamilyID=75568aa6-8107-475d-948a-ef22627e57a5&displaylang=en>
3. 安装DirectX SDK (June 2010) -> <http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?displaylang=en&FamilyID=3021d52b-514e-41d3-ad02-438a3ba730ba>

第二步：准备GCC环境（这个主要是编译FFMPEG用的，FFMPEG只能用GCC编译）

1. 下载并解压msys_be_20120911.7z到C:\MSYS\。地址：<http://dev.mpc-next.ru/index.php/topic,706.0.html>

（注意：1.就算自己电脑上有MSYS_MinGW，也建议下载这个。2.下载地址貌似被墙掉了，需要翻墙下载，而且下载页面默认是俄文的 = =，需要改成英文）



2. 编辑 C:\MSYS\etc\下的 "fstab" 文件设置MinGW路径

添加: C:\MSYS\mingw

\mingw

注意他们中间有一个Tab

2. 把以下信息加入系统环境变量：

[plain]  											
•	<table><thead><tr><th>Variable</th><th>Value</th></tr></thead><tbody><tr><td>MSYS</td><td>C:\MSYS</td></tr><tr><td>MINGW32</td><td>C:\MSYS\mingw</td></tr><tr><td>MINGW64</td><td>C:\MSYS\mingw</td></tr><tr><td>YASM</td><td>C:\MSYS\bin</td></tr></tbody></table>	Variable	Value	MSYS	C:\MSYS	MINGW32	C:\MSYS\mingw	MINGW64	C:\MSYS\mingw	YASM	C:\MSYS\bin
Variable	Value										
MSYS	C:\MSYS										
MINGW32	C:\MSYS\mingw										
MINGW64	C:\MSYS\mingw										
YASM	C:\MSYS\bin										

第三步：编译

- 1.使用svn下载 MPC-HC's 到 "C:\mpc-be"（其他地方也行）

svn地址：

svn://mpc-next.ru/mpc-be/trunk

2. 打开目录 C:\mpc-be\

运行update_gcc.bat (有可能要拷贝在 lib 和 lib64文件夹中的 libgcc.a 和 libmingwex.a)

- 3.其他步骤和编译mpc-hc差不多，里面有很多vs工程，可以分别编译生成相应的exe或者dll

注：直接运行"build.bat" 可以编译所有文件

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。 <https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/11750505>

文章标签：[mpc-be](#) [vc 2010](#) [编译](#)

个人分类：[MPC-HC](#) [开源多媒体系统](#)

所属专栏：[开源多媒体项目源代码分析](#)

此PDF由spygg生成,请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com