

## MediaInfo源代码分析 1：整体结构

2013年09月25日 16:13:05 阅读数：15923

MediaInfo源代码分析系列文章列表：

[MediaInfo源代码分析 1：整体结构](#)

[MediaInfo源代码分析 2：API函数](#)

[MediaInfo源代码分析 3：Open\(\)函数](#)

[MediaInfo源代码分析 4：Inform\(\)函数](#)

[MediaInfo源代码分析 5：JPEG解析代码分析](#)

MediaInfo 用来分析视频和音频文件的编码和内容信息，是一款是自由软件 (免费使用、免费获得源代码)。之前编程的时候，都是直接调用它提供的Dll，这次突然来了兴趣，想研究一下它内部究竟是怎么实现的。

MediaInfo的源文件可以从Sourceforge上面下载，地址：<http://sourceforge.net/projects/mediainfo/>

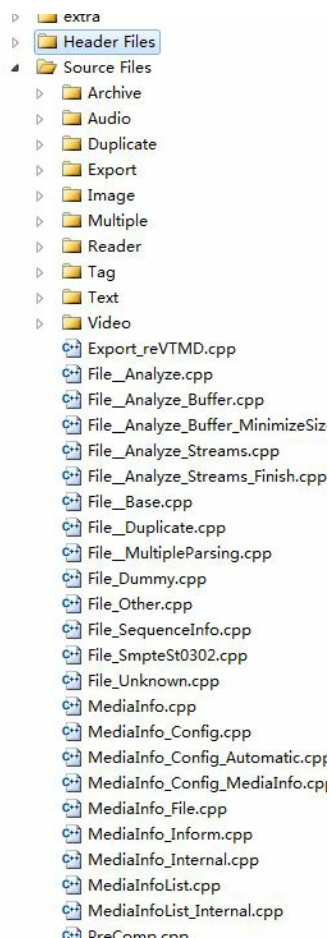
在这里我使用的是 Media Player Classic (MPC-HC)源代码自带的MediaInfo库，内容应该都是一样的。

MPC-HC把MediaInfo整合到了它的“属性”选项卡中。

使用VC2010打开MPC-HC之后，可以看到MediaInfo的库的源代码如下图所示：

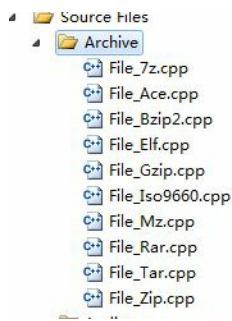


展开Source Files（文件太多，截图竟然截不下来= =）：

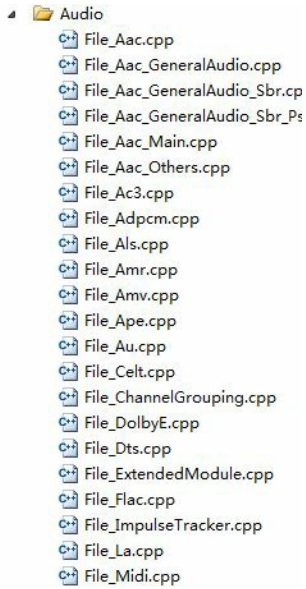


在此首先介绍几个我已知的几个文件夹中的源代码的功能：

Archive：支持的各种压缩文档，由图可见包括7z，rar，zip，tar等格式



Audio：支持的各种音频编码方式，由图可见包括aac，ac3，ape等等

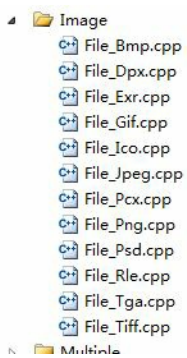


Duplicate：不知道干啥的

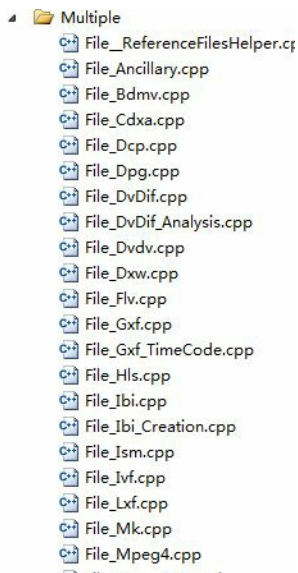
Export：设置导出的格式，由图可见可以导出为MPEG7格式



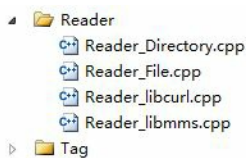
Image：支持的图片压缩编码方式，由图可见包括bmp，jpeg，等格式



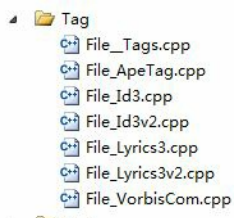
Multiple：支持的文件封装格式。由图可见包括flv，mp4，mkv等格式



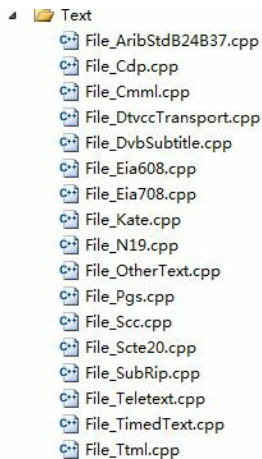
Reader：支持的输入方式。我一直以为MediaInfo只支持文件输入，后来发现还支持MMS这样的流媒体输入



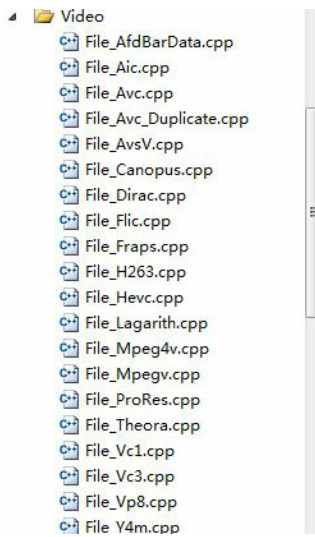
Tag：支持的标签，包括idv3等等



Text：支持的文本。这个用的比较少



Video：支持的视频编码。由图可见包括H.264，H.263等。令人瞩目的是，也支持HEVC。



先分析这么多吧，以后有空再写。

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。 <https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/12016231>

文章标签： [MediaInfo](#) [源代码](#) [结构](#)

个人分类： [MediaInfo](#)

所属专栏： [开源多媒体项目源代码分析](#)

此PDF由spygg生成, 请尊重原作者版权!!!

我的邮箱:liushidc@163.com