

原 最简单的基于DirectShow的示例：视频播放器自定义版

2015年01月11日 18:05:19 阅读数：10752

=====

最简单的基于DirectShow的示例文章列表：

[最简单的基于DirectShow的示例：视频播放器](#)

[最简单的基于DirectShow的示例：视频播放器图形界面版](#)

[最简单的基于DirectShow的示例：视频播放器自定义版](#)

[最简单的基于DirectShow的示例：获取Filter信息](#)

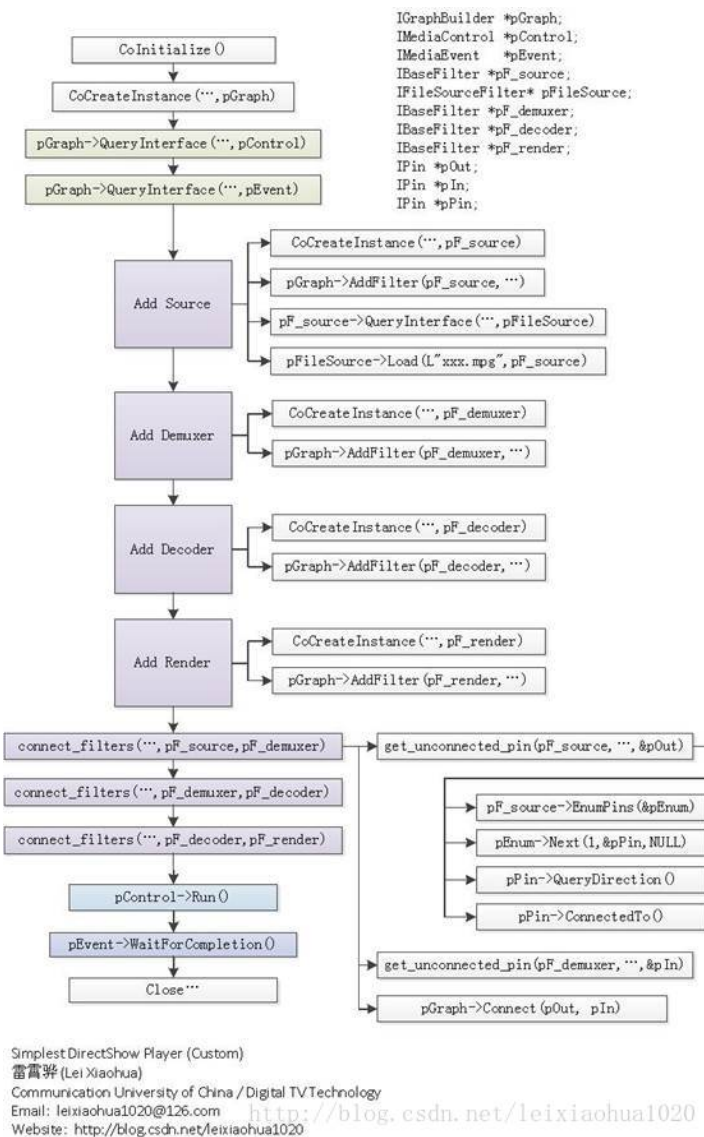
=====

本文记录一个简单的基于DirectShow的自定义的视频播放器。这里所说的“自定义播放器”，实际上指的是自己在Filter Graph中手动逐个添加Filter，并且连接这些Filter的后运行的播放器。这么做相对于使用RenderFile()这种“智能”创建Filter Graph的方法来说要复杂不少，但是可以让我们更加了解DirectShow的体系。



流程图

最简单的基于DirectShow的自定义的视频播放器的流程如下图所示。



该流程图中包含如下变量：

- IGraphBuilder *pGraph：继承自IFilterGraph，用于构建Filter Graph。
- IMediaControl *pControl：提供和播放控制有关的一些接口。
- IMediaEvent *pEvent：用来处理Filter Graph发出的事件。
- IBaseFilter *pF_source：源Filter。
- IFilterSource *pFileSource：源Filter的暴露的接口，用于设置输入文件的路径。
- IBaseFilter *pF_demuxer：解复用Filter。
- IBaseFilter *pF_decoder：解码Filter。
- IBaseFilter *pF_render：渲染Filter。
- IPin *pOut：输出Pin。
- IPin *pIn：输入Pin。
- IPin **pPin：内部变量Pin。

该流程图大体上可以分成以下步骤：

(1) 初始化DirectShow

包括以下几个步骤：

- a) CoInitialize()：初始化COM运行环境。
- b) CoCreateInstance(..., pGraph)：用指定的类标识符创建一个Com对象。在这里创建IGraphBuilder。
- c) pGraph->QueryInterface(..., pControl)：通过QueryInterface()查询某个组件是否支持某个特定的接口。在这里查询IMediaControl接口。
- d) pGraph->QueryInterface(..., pEvent)：同上。在这里查询IMediaEvent接口。

(2) 添加Source Filter

包括以下几个步骤：

- a) CoCreateInstance(..., pF_source)：创建Source Filter。
- b) pGraph->AddFilter(pF_source, ...)：将Source Filter加入Filter Graph。
- c) pF_source->QueryInterface(..., pFileSource)：查找Source Filter的IFilterSource接口。
- d) pFileSource->Load(L"xxx.mpg", pF_source)：调用IFilterSource的Load()方法加载视频文件。

(3) 添加Demuxer Filter

包括以下几个步骤：

- a) CoCreateInstance(..., pF_demuxer)：创建Demuxer Filter。

b) pGraph->AddFilter(pF_demuxer,...)：将Demuxer Filter加入Filter Graph。

(4) 添加Decoder Filter

包括以下几个步骤：

- a) CoCreateInstance(...,pF_decoder)：创建Decoder Filter。
- b) pGraph->AddFilter(pF_decoder,...)：将Decoder Filter加入Filter Graph。

(5) 添加Render Filter

包括以下几个步骤：

- a) CoCreateInstance(...,pF_render)：创建Render Filter。
- b) pGraph->AddFilter(pF_render,...)：将Render Filter加入Filter Graph。

(6) 连接Source Filter和Demuxer Filter

调用了函数connect_filters()用于连接2个Filter。

connect_filters()的执行步骤如下：

- a) 调用get_unconnected_pin()从源Filter中选择一个没有链接的输出Pin。
- b) 调用get_unconnected_pin()从目的Filter中选择一个没有链接的输入Pin。
- c) 连接这两个Pin

get_unconnected_pin()的执行步骤如下：

- a) 枚举Filter上的Pin。
- b) 遍历这些Pin，查找符合输出方向（通过IPin的QueryDirection()方法），而且没有在使用的Pin（通过IPin的ConnectedTo()方法）。

(7) 连接Demuxer Filter和Decoder Filter

过程同上。

(8) 连接Decoder Filter和Render Filter

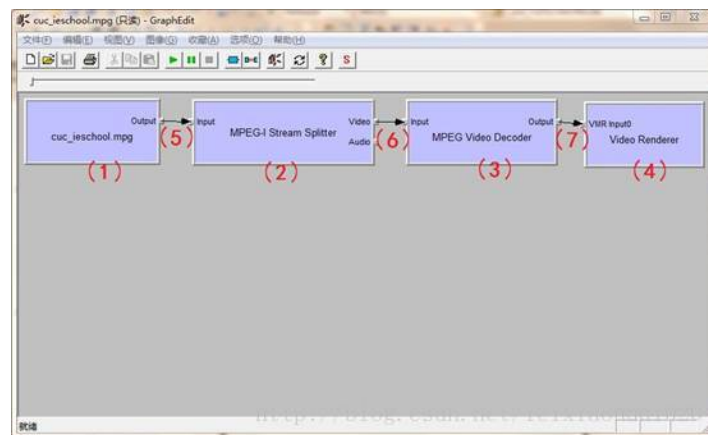
过程同上。

(9) 开始播放

包括以下步骤：

- pControl->Run()：开始运行Filter Graph中的所有Filter。
- pEvent->WaitForCompletion()：等待Filter Graph处理完所有数据。

上述步骤可以理解为在GraphEdit软件中分别按照步骤添加以下控件。其中（1）、（2）、（3）、（4）为先添加的4个Filter，（5）、（6）、（7）为Filter之间的连接线。



源代码

```
[cpp]
1.  /**
2.   * 最简单的基于DirectShow的视频播放器 (Custom)
3.   * Simplest DirectShow Player (Custom)
4.   *
5.   * 雷霄骅 Lei Xiaohua
6.   * leixiaohua1020@126.com
7.   * 中国传媒大学/数字电视技术
8.   * Communication University of China / Digital TV Technology
9.   * http://blog.csdn.net/leixiaohua1020
10.  *
11.  * 本程序是一个简单的基于DirectShow的视频播放器。该播放器通过逐个添加
12.  * 滤镜并连接这些滤镜实现了视频的播放。适合初学者学习DirectShow。
13.  *
14.  * This software is a simple video player based on DirectShow.
15.  * It Add DirectShow Filter Manually and Link the Pins of these filters
16.  * to play videos.Suitable for the beginner of DirectShow.
17.  */
18.
19. #include "stdafx.h"
20. #include <dshow.h>
21. // '1':Add filters manually
22. // '0':Add filters automatically
23. #define ADD_MANUAL 1
24.
25. //Find unconnect pins
```

```

26. HRESULT get_unconnected_pin(
27.     IBaseFilter *pFilter, // Pointer to the filter.
28.     PIN_DIRECTION PinDir, // Direction of the pin to find.
29.     IPin **ppPin) // Receives a pointer to the pin.
30. {
31.     *ppPin = 0;
32.     IEnumPins *pEnum = 0;
33.     IPin *pPin = 0;
34.     HRESULT hr = pFilter->EnumPins(&pEnum);
35.     if (FAILED(hr))
36.     {
37.         return hr;
38.     }
39.     while (pEnum->Next(1, &pPin, NULL) == S_OK)
40.     {
41.         PIN_DIRECTION ThisPinDir;
42.         pPin->QueryDirection(&ThisPinDir);
43.         if (ThisPinDir == PinDir)
44.         {
45.             IPin *pTmp = 0;
46.             hr = pPin->ConnectedTo(&pTmp);
47.             if (SUCCEEDED(hr)) // Already connected, not the pin we want.
48.             {
49.                 pTmp->Release();
50.             }
51.             else // Unconnected, the pin we want.
52.             {
53.                 pEnum->Release();
54.                 *ppPin = pPin;
55.                 return S_OK;
56.             }
57.         }
58.         pPin->Release();
59.     }
60.     pEnum->Release();
61.     // Did not find a matching pin.
62.     return E_FAIL;
63. }
64.
65. //Connect 2 filters
66. HRESULT connect_filters(
67.     IGraphBuilder *pGraph,
68.     IBaseFilter *pSrc,
69.     IBaseFilter *pDest)
70. {
71.     if ((pGraph == NULL) || (pSrc == NULL) || (pDest == NULL))
72.     {
73.         return E_POINTER;
74.     }
75.     //Find Output pin in source filter
76.     IPin *pOut = 0;
77.     HRESULT hr = NULL;
78.     hr=get_unconnected_pin(pSrc, PINDIR_OUTPUT, &pOut);
79.     if (FAILED(hr)){
80.         return hr;
81.     }
82.     //Find Input pin in destination filter
83.     IPin *pIn = 0;
84.     hr = get_unconnected_pin(pDest, PINDIR_INPUT, &pIn);
85.     if (FAILED(hr)){
86.         return hr;
87.     }
88.     //Connect them
89.     hr = pGraph->Connect(pOut, pIn);
90.     pIn->Release();
91.     pOut->Release();
92.     return hr;
93. }
94.
95. int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
96. {
97.     IGraphBuilder *pGraph = NULL;
98.     IMediaControl *pControl = NULL;
99.     IMediaEvent *pEvent = NULL;
100.    // Init COM
101.    HRESULT hr = CoInitialize(NULL);
102.    if (FAILED(hr)){
103.        printf("Error - Can't init COM.");
104.        return -1;
105.    }
106.
107.    // Create FilterGraph
108.    hr=CoCreateInstance(CLSID_FilterGraph, NULL,CLSCTX_INPROC_SERVER,IID_IGraphBuilder, (void **)&pGraph);
109.    if (FAILED(hr)){
110.        printf("Error - Can't create Filter Graph.");
111.        return -1;
112.    }
113.    // Query Interface
114.    hr = pGraph->QueryInterface(IID_IMediaControl, (void **)&pControl);
115.    hr = pGraph->QueryInterface(IID_IMediaEvent, (void **)&pEvent);
116.

```

```

117. //1. Add Filters=====
118. //Source
119. IBaseFilter *pF_source = 0;
120. hr = CoCreateInstance(CLSID_AsyncReader, 0, CLSCTX_INPROC_SERVER, IID_IBaseFilter, (void**)&pF_source));
121. if (FAILED(hr)){
122.     printf("Failed to create File Source.\n");
123.     return -1;
124. }
125. hr = pGraph->AddFilter(pF_source, L"Lei's Source");
126. if (FAILED(hr)){
127.     printf("Failed to add File Source to Filter Graph.\n");
128.     return -1;
129. }
130. IFileSourceFilter* pFileSource;
131. pF_source->QueryInterface(IID_IFileSourceFilter, (void**)&pFileSource);
132. pFileSource->Load(L"cuc_ieschool.mpg", NULL);
133. pFileSource->Release();
134.
135. #if ADD_MANUAL
136. //Demuxer
137. IBaseFilter *pF_demuxer = 0;
138. hr = CoCreateInstance(CLSID_MPEG1Splitter, 0, CLSCTX_INPROC_SERVER, IID_IBaseFilter, (void**)&pF_demuxer));
139. if (FAILED(hr)){
140.     printf("Failed to create Demuxer.\n");
141.     return -1;
142. }
143. hr = pGraph->AddFilter(pF_demuxer, L"Lei's Demuxer");
144. if (FAILED(hr)){
145.     printf("Failed to add Demuxer to Filter Graph.\n");
146.     return -1;
147. }
148. //Decoder
149. IBaseFilter *pF_decoder = 0;
150. hr = CoCreateInstance(CLSID_CMpegVideoCodec, 0, CLSCTX_INPROC_SERVER, IID_IBaseFilter, (void**)&pF_decoder));
151. if (FAILED(hr)){
152.     printf("Failed to create Decoder.\n");
153.     return -1;
154. }
155. hr = pGraph->AddFilter(pF_decoder, L"Lei's Decoder");
156. if (FAILED(hr)){
157.     printf("Failed to add Decoder to Filter Graph.\n");
158.     return -1;
159. }
160. //Render
161. IBaseFilter *pF_render = 0;
162. hr = CoCreateInstance(CLSID_VideoRenderer, 0, CLSCTX_INPROC_SERVER, IID_IBaseFilter, (void**)&pF_render));
163. if (FAILED(hr)){
164.     printf("Failed to create Video Render.\n");
165.     return -1;
166. }
167. hr = pGraph->AddFilter(pF_render, L"Lei's Render");
168. if (FAILED(hr)){
169.     printf("Failed to add Video Render to Filter Graph.\n");
170.     return -1;
171. }
172. //2. Connect Filters=====
173. hr = connect_filters(pGraph, pF_source, pF_demuxer);
174. if (FAILED(hr)){
175.     printf("Failed to link Source and Demuxer.\n");
176.     return -1;
177. }
178. hr = connect_filters(pGraph, pF_demuxer, pF_decoder);
179. if (FAILED(hr)){
180.     printf("Failed to link Demuxer and Decoder.\n");
181.     return -1;
182. }
183. hr = connect_filters(pGraph, pF_decoder, pF_render);
184. if (FAILED(hr)){
185.     printf("Failed to link Decoder and Render.\n");
186.     return -1;
187. }
188.
189. pF_source->Release();
190. pF_demuxer->Release();
191. pF_decoder->Release();
192. pF_render->Release();
193. #else
194. IPin* Pin;
195. ULONG fetched;
196. // get output pin
197. IEnumPins* pEnumPins;
198. hr = pF_source->EnumPins(&pEnumPins);
199. hr = pEnumPins->Reset();
200. hr = pEnumPins->Next(1, &Pin, &fetched);
201. pEnumPins->Release();
202. // render pin, graph builder automatically complete rest works
203. hr = pGraph->Render(Pin);
204. #endif
205.
206. if (SUCCEEDED(hr)){
207.     // Run
208.     hr = pGraph->Run();

```

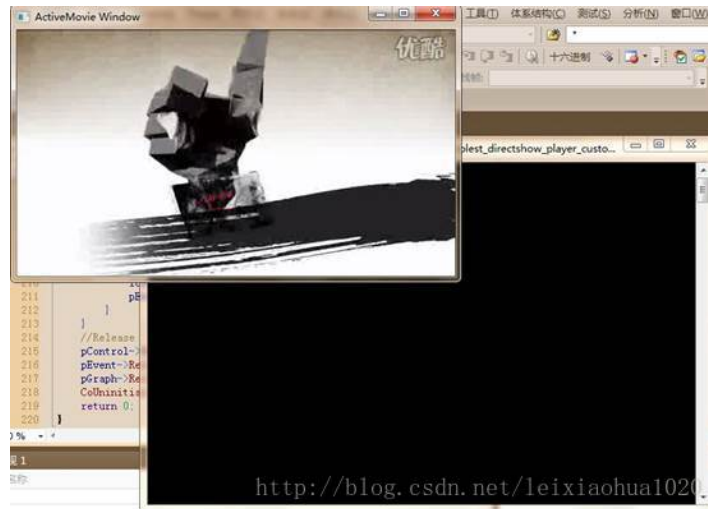
```

208.         m = pControl->Run();
209.         if (SUCCEEDED(hr)){
210.             long evCode=0;
211.             pEvent->WaitForCompletion(INFINITE, &evCode);
212.         }
213.     }
214.     //Release
215.     pControl->Release();
216.     pEvent->Release();
217.     pGraph->Release();
218.     CoUninitialize();
219.     return 0;
220. }

```

运行结果

程序的运行结果如下图所示。运行后会播放“cuc_ieschool.mpg”文件。需要注意的是，本程序并没有加入音频解码和播放的Filter，所以播放视频的时候是没有声音的。



除了手动一个一个添加Filter之外，也可以在获得“源”Filter的Pin之后，直接调用IFilterGraph的Render()方法“智能”自动构建Filter Graph。注意Render()方法和RenderFile()方法是不一样的。RenderFile()是指定一个文件路径后，自动构建整个Filter Graph，相对来说更加简单些；而Render()方法则是首先要创建一个Source Filter之后，才可以自动构建整个Filter Graph。

可以通过修改源文件头部的宏定义ADD_MANUAL来设定是否手动添加Filter，如下所示。

```

1.  // '1': Add filters manually
2.  // '0': Add filters automatically
3.  #define ADD_MANUAL 1

```

下载

Simplest DirectShow Example

项目主页

SourceForge： <https://sourceforge.net/projects/simplestdirectshowexample/>

Github： https://github.com/leixiaohua1020/simplest_directshow_example

开源中国： http://git.oschina.net/leixiaohua1020/simplest_directshow_example

CSDN下载地址： <http://download.csdn.net/detail/leixiaohua1020/8348163>

本程序包含了DirectShow开发的示例程序。适合DirectShow初学者进行学习。

它包含了以下几个子程序：

simplest_directshow_player: 最简单的基于DirectShow的视频播放器。

simplest_directshow_player_custom: 最简单的基于DirectShow的视频播放器（Custom）。

playerGUI: 最简单的基于DirectShow的播放器-图形界面版。

simplest_directshow_info: 最简单的Directshow信息显示例子。

simplest_directshow_filter: 目前还未完成。

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。 <https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/42394509>

文章标签： DirectShow Filter Pin 播放器

此PDF由[spygg](#)生成,请尊重原作者版权!!!
我的邮箱:liushide@163.com