

## 原 视音频编解码学习工程：AAC格式分析器

2014年01月13日 00:42:15 阅读数：18557

=====

视音频编解码学习工程系列文章列表：

[视音频编解码学习工程：H.264分析器](#)

[视音频编解码学习工程：AAC格式分析器](#)

[视音频编解码学习工程：FLV封装格式分析器](#)

[视音频编解码学习工程：TS封装格式分析器](#)

[视音频编解码学习工程：JPEG分析器](#)

=====

本文介绍一个自己的开源小项目：AAC格式分析器。AAC全称是Advanced Audio Coding, 是互联网上使用极为广泛的音频编码格式, 也是当前性能差不多最好的音频编码格式。现有的互联网上的视频很大一部分都是使用AAC进行音频编码的。使用VC 2010的MFC开发完成。开发的时候使用了一个AAC的开源解码器faad2。目前软件的的分析功能还不是很强, 提取了AAC解码过程中的一些参数。以后有时间进一步完善相关的功能。

软件的exe以及源代码已经上传到了SourceForge上。

软件SourceForge地址：<https://sourceforge.net/projects/aacstreamanalysis/>

CSDN下载地址（程序+源代码）：<http://download.csdn.net/detail/leixiaohua1020/6841555>



更新记录=====

1.1版（2014.7.8）

- \* 更换了界面
- \* 原工程支持Unicode编码
- \* 支持中英文切换
- \* 增加了一个解码进度条

CSDN源代码：<http://download.csdn.net/detail/leixiaohua1020/7767701>

PUDN源代码：<http://www.pudn.com/downloads644/sourcecode/multimedia/audio/detail2605184.html>

新版（2016.1.1）

- \* 修正少量界面UI问题
- \* 去掉了faad库, 使用纯粹的C语言代码解码
- \* 添加了AAC音频帧列表

已经更新至SourceForge上

### 软件使用介绍

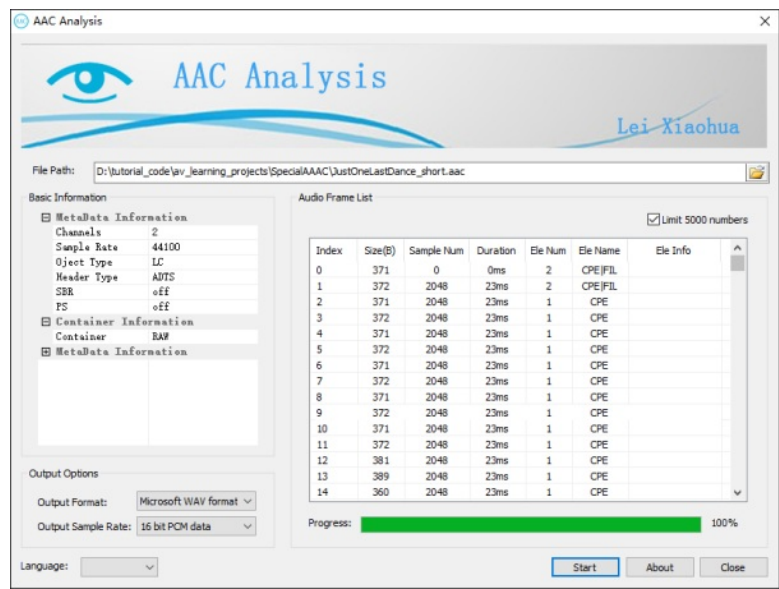
软件的使用相当简单。

软件运行后, 首先打开一个AAC文件（或者是M4A文件）。

注：AAC文件就是不经封装的音频流。M4A文件就是以MPEG-4标准的封装格式进行封装的AAC。

单击“开始”, 软件就会开始解码AAC音频文件, 右边显示了解码的进程以及音频帧信息, 左边显示了解码过程中提取出来的一些信息。

在软件的左下角，可以设置输出音频原始采样数据的格式（PCM或者WAV）。



软件源代码简析

源代码方面和普通的MFC程序差不太多，懂得MFC的人应该很快就能看懂。唯一比较特殊的地方，就在于对开源项目faad2进行了一些改动，在此就不细说了。很多地方都做了注释。

版权声明：本文为博主原创文章，未经博主允许不得转载。 <https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/18155549>

文章标签： AAC 音频 开源 解码 解析

个人分类： [我的开源项目](#)