JPA 第三天

第1章 Specifications 动态查询

有时我们在查询某个实体的时候,给定的条件是不固定的,这时就需要动态构建相应的查询语句,在 Spring Data JPA 中可以通过 JpaSpecificationExecutor 接口查询。相比 JPQL,其优势是类型安全,更加的面向对象。

```
import java.util.List;
import org.springframework.data.domain.Page;
import org.springframework.data.domain.Pageable;
import org.springframework.data.domain.Sort;
import org.springframework.data.jpa.domain.Specification;
* JpaSpecificationExecutor中定义的方法
public interface JpaSpecificationExecutor<T> {
   //根据条件查询一个对象
   T findOne(Specification<T> spec);
   //根据条件查询集合
   List<T> findAll(Specification<T> spec);
   //根据条件分页查询
   Page<T> findAll(Specification<T> spec, Pageable pageable);
   //排序查询查询
   List<T> findAll(Specification<T> spec, Sort sort);
   //统计查询
   long count(Specification<T> spec);
```

对于 JpaSpecificationExecutor,这个接口基本是围绕着 Specification 接口来定义的。我们可以简单的理解为,Specification 构造的就是查询条件。

Specification 接口中只定义了如下一个方法:

```
//构造查询条件
/**
```

```
* root : Root接口,代表查询的根对象,可以通过root获取实体中的属性
* query :代表一个项层查询对象,用来自定义查询
* cb :用来构建查询,此对象里有很多条件方法
**/
public Predicate toPredicate(Root<T> root, CriteriaQuery<?> query, CriteriaBuilder cb);
```

1.1 使用 Specifications 完成条件查询

```
//依赖注入customerDao
@Autowired
private CustomerDao customerDao;
@Test
public void testSpecifications() {
    //使用匿名内部类的方式,创建一个Specification的实现类,并实现toPredicate方法
    Specification <Customer> spec = new Specification<Customer>() {
        public Predicate toPredicate(Root<Customer> root, CriteriaQuery<?> query,
CriteriaBuilder cb) {
        //cb:构建查询,添加查询方式 like:模糊匹配
        //root:从实体Customer对象中按照custName属性进行查询
        return cb.like(root.get("custName").as(String.class), "传智播客*");
    }
};
Customer customer = customerDao.findOne(spec);
System.out.println(customer);
}
```

1.2 基于 Specifications 的分页查询

```
@Test

public void testPage() {

    //构造查询条件

    Specification<Customer> spec = new Specification<Customer>() {

    public Predicate toPredicate(Root<Customer> root, CriteriaQuery<?> query,

CriteriaBuilder cb) {

    return cb.like(root.get("custName").as(String.class), "传智%");

    }

};
```

```
/**
 * 构造分页参数

* Pageable:接口

* PageRequest实现了Pageable接口,调用构造方法的形式构造

* 第一个参数:页码(从0开始)

* 第二个参数:每页查询条数

*/
Pageable pageable = new PageRequest(0, 5);

/**

* 分页查询,封装为Spring Data Jpa 内部的page bean

* 此重载的findAll方法为分页方法需要两个参数

* 第一个参数:查询条件Specification

* 第二个参数:分页参数

*/
Page<Customer> page = customerDao.findAll(spec,pageable);
```

对于 Spring Data JPA 中的分页查询,是其内部自动实现的封装过程,返回的是一个 Spring Data JPA 提供的 pageBean 对象。其中的方法说明如下:

```
//获取总页数
int getTotalPages();

//获取总记录数
long getTotalElements();

//获取列表数据
List<T> getContent();
```

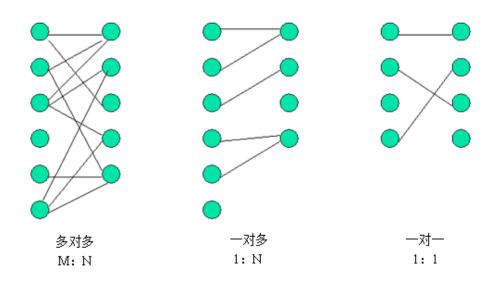
1.3 方法对应关系

| 方法名称 | Sql 对应关系 | | |
|---------------------------|----------------------|--|--|
| equle | filed = value | | |
| gt (greaterThan) | filed > value | | |
| It (lessThan) | filed < value | | |
| ge(greaterThanOrEqualTo) | filed >= value | | |
| le (lessThanOrEqualTo) | filed <= value | | |
| notEqule | filed != value | | |
| like | filed like value | | |
| notLike | filed not like value | | |
| | | | |

第2章 多表设计

2.1 表之间关系的划分

数据库中多表之间存在着三种关系,如图所示。



从图可以看出,系统设计的三种实体关系分别为: <mark>多对多、一对多和一对一关系</mark>。注意: 一对多关系可以看为两种: 即一对多,多对一。所以说四种更精确。

明确: 我们今天只涉及实际开发中常用的关联关系,一对多和多对多。而一对一的情况,在实际开发中几乎不用。

2.2 在 JPA 框架中表关系的分析步骤

在实际开发中,我们数据库的表难免会有相互的关联关系,在操作表的时候就有可能会涉及到多张 表的操作。而在这种实现了 ORM 思想的框架中(如 JPA),可以让我们通过操作实体类就实现对数 据库表的操作。所以今天我们的学习重点是:掌握配置实体之间的关联关系。

第一步: 首先确定两张表之间的关系。

如果关系确定错了,后面做的所有操作就都不可能正确。

第二步: 在数据库中实现两张表的关系

第三步: 在实体类中描述出两个实体的关系

第四步:配置出实体类和数据库表的关系映射(重点)

第3章 JPA 中的一对多

3.1 示例分析

我们采用的示例为客户和联系人。

客户: 指的是一家公司, 我们记为 A。

联系人: 指的是 A 公司中的员工。

在不考虑兼职的情况下,公司和员工的关系即为一对多。

3.2 表关系建立

在一对多关系中,我们习惯把一的一方称之为主表,把多的一方称之为从表。在数据库中建立一对多的关系,需要使用数据库的外键约束。

什么是外键?

指的是从表中有一列,取值参照主表的主键,这一列就是外键。

一对多数据库关系的建立,如下图所示

| 客户表 | | | 联系人表 | | | |
|-----|-------|---|------|-------|--------|-----|
| cid | cname | | 1id | 1name | 1phone | cid |
| 1 | 张三 | | 1 | 张大三 | xxx | 1 |
| 2 | 李四 | | 2 | 李老四 | xxx | 2 |
| | • | • | 3 | 李大四 | xxx | 2 |

3.3 实体类关系建立以及映射配置

在实体类中,由于客户是少的一方,它应该包含多个联系人,所以实体类要体现出客户中有多个联系人的信息,代码如下:

```
/**
* 客户的实体类
* 明确使用的注解都是JPA规范的
* 所以导包都要导入javax.persistence包下的
@Entity//表示当前类是一个实体类
@Table(name="cst customer")//建立当前实体类和表之间的对应关系
public class Customer implements Serializable {
   @Id//表明当前私有属性是主键
   @GeneratedValue(strategy=GenerationType.IDENTITY)//指定主键的生成策略
   @Column(name="cust id")//指定和数据库表中的cust id列对应
   private Long custId;
   @Column(name="cust name")//指定和数据库表中的cust name列对应
   private String custName;
   @Column (name="cust source") //指定和数据库表中的cust source列对应
   private String custSource;
   @Column(name="cust industry")//指定和数据库表中的cust industry列对应
   private String custIndustry;
   @Column(name="cust level")//指定和数据库表中的cust level列对应
   private String custLevel;
   @Column(name="cust_address")//指定和数据库表中的cust_address列对应
   private String custAddress;
   @Column(name="cust phone")//指定和数据库表中的cust phone列对应
   private String custPhone;
   //配置客户和联系人的一对多关系
   @OneToMany(targetEntity=LinkMan.class)
   @JoinColumn(name="lkm cust id", referencedColumnName="cust id")
   private Set<LinkMan> linkmans = new HashSet<LinkMan>(0);
```

```
public Long getCustId() {
   return custId;
public void setCustId(Long custId) {
   this.custId = custId;
public String getCustName() {
   return custName;
public void setCustName(String custName) {
   this.custName = custName;
public String getCustSource() {
   return custSource;
public void setCustSource(String custSource) {
   this.custSource = custSource;
public String getCustIndustry() {
   return custIndustry;
public void setCustIndustry(String custIndustry) {
   this.custIndustry = custIndustry;
public String getCustLevel() {
   return custLevel;
public void setCustLevel(String custLevel) {
   this.custLevel = custLevel;
public String getCustAddress() {
   return custAddress;
public void setCustAddress(String custAddress) {
   this.custAddress = custAddress;
public String getCustPhone() {
   return custPhone;
public void setCustPhone(String custPhone) {
   this.custPhone = custPhone;
public Set<LinkMan> getLinkmans() {
```

由于联系人是多的一方,在实体类中要体现出,每个联系人只能对应一个客户,代码如下:

```
/**
* 联系人的实体类(数据模型)
*/
@Entity
@Table(name="cst linkman")
public class LinkMan implements Serializable {
   @Id
   @GeneratedValue(strategy=GenerationType.IDENTITY)
   @Column(name="lkm id")
   private Long lkmId;
   @Column(name="lkm name")
   private String lkmName;
   @Column(name="lkm gender")
   private String lkmGender;
   @Column(name="lkm_phone")
   private String lkmPhone;
   @Column(name="lkm mobile")
   private String lkmMobile;
   @Column(name="lkm email")
   private String lkmEmail;
   @Column(name="lkm position")
   private String lkmPosition;
   @Column(name="lkm memo")
   private String lkmMemo;
    //多对一关系映射:多个联系人对应客户
    @ManyToOne(targetEntity=Customer.class)
```

```
@JoinColumn(name="lkm_cust_id",referencedColumnName="cust_id")
private Customer customer;//用它的主键,对应联系人表中的外键
public Long getLkmId() {
   return lkmId;
public void setLkmId(Long lkmId) {
   this.lkmId = lkmId;
public String getLkmName() {
   return lkmName;
public void setLkmName(String lkmName) {
   this.lkmName = lkmName;
public String getLkmGender() {
   return lkmGender;
public void setLkmGender(String lkmGender) {
    this.lkmGender = lkmGender;
public String getLkmPhone() {
   return lkmPhone;
public void setLkmPhone(String lkmPhone) {
   this.lkmPhone = lkmPhone;
public String getLkmMobile() {
   return lkmMobile;
public void setLkmMobile(String lkmMobile) {
   this.lkmMobile = lkmMobile;
public String getLkmEmail() {
   return lkmEmail;
public void setLkmEmail(String lkmEmail) {
   this.lkmEmail = lkmEmail;
public String getLkmPosition() {
   return lkmPosition;
public void setLkmPosition(String lkmPosition) {
   this.lkmPosition = lkmPosition;
```

3.4 映射的注解说明

@OneToMany:

作用:建立一对多的关系映射

属性:

targetEntityClass: 指定多的多方的类的字节码

mappedBy: 指定从表实体类中引用主表对象的名称。

cascade: 指定要使用的级联操作 fetch: 指定是否采用延迟加载 orphanRemoval: 是否使用孤儿删除

@ManyToOne

作用:建立多对一的关系

属性:

targetEntityClass: 指定一的一方实体类字节码

cascade: 指定要使用的级联操作 fetch: 指定是否采用延迟加载

optional:关联是否可选。如果设置为 false,则必须始终存在非空关系。

@JoinColumn

作用:用于定义主键字段和外键字段的对应关系。 属性:

name: 指定外键字段的名称

referencedColumnName: 指定引用主表的主键字段名称

unique:是否唯一。默认值不唯一 nullable:是否允许为空。默认值允许。 insertable:是否允许插入。默认值允许。 updatable:是否允许更新。默认值允许。

columnDefinition:列的定义信息。

3.5 一对多的操作

3.5.1 添加

```
@RunWith(SpringJUnit4ClassRunner.class)
@ContextConfiguration(locations="classpath:applicationContext.xml")
public class OneToManyTest {
   @Autowired
   private CustomerDao customerDao;
   @Autowired
   private LinkManDao linkManDao;
   /**
   * 保存操作
    * 需求:
   * 保存一个客户和一个联系人
   * 要求:
   * 创建一个客户对象和一个联系人对象
    * 建立客户和联系人之间关联关系(双向一对多的关联关系)
    * 先保存客户,再保存联系人
    * 问题:
         当我们建立了双向的关联关系之后, 先保存主表, 再保存从表时:
         会产生2条insert和1条update.
         而实际开发中我们只需要2条insert。
```

```
@Test
@Transactional //开启事务
@Rollback (false) //设置为不回滚
public void testAdd() {
   Customer c = new Customer();
   c.setCustName("TBD云集中心");
   c.setCustLevel("VIP客户");
   c.setCustSource("网络");
   c.setCustIndustry("商业办公");
   c.setCustAddress("昌平区北七家镇");
   c.setCustPhone("010-84389340");
   LinkMan 1 = new LinkMan();
   l.setLkmName("TBD联系人");
   1.setLkmGender("male");
   1.setLkmMobile("13811111111");
   1.setLkmPhone("010-34785348");
   1.setLkmEmail("98354834@qq.com");
   l.setLkmPosition("老师");
   l.setLkmMemo("还行吧");
   c.getLinkMans().add(1);
   1.setCustomer(c);
   customerDao.save(c);
   linkManDao.save(1);
```

通过保存的案例,我们可以发现在设置了双向关系之后,会发送两条 insert 语句,一条多余的 update 语句,那我们的解决是思路很简单,就是一的一方放弃维护权

```
/**
 *放弃外键维护权的配置将如下配置改为
 */
//@OneToMany(targetEntity=LinkMan.class)
//@JoinColumn(name="lkm_cust_id",referencedColumnName="cust_id")
//设置为
@OneToMany(mappedBy="customer")
```

3.5.2 删除

```
@Autowired
private CustomerDao customerDao;

@Test
@Transactional
@Rollback(false)//设置为不回滚
public void testDelete() {
    customerDao.delete(11);
}
```

删除操作的说明如下:

删除从表数据:可以随时任意删除。

删除主表数据:

◆有从表数据

- 1、在默认情况下,它会把外键字段置为 null,然后删除主表数据。如果在数据库的表结构上,外键字段有非空约束,默认情况就会报错了。
- 2、如果配置了放弃维护关联关系的权利,则不能删除(与外键字段是否允许为 null, 没有关系)因为在删除时,它根本不会去更新从表的外键字段了。
 - 3、如果还想删除,使用级联删除引用
- ◆没有从表数据引用: 随便删

在实际开发中,级联删除请慎用!(在一对多的情况下)

3.5.3 级联操作

级联操作: 指操作一个对象同时操作它的关联对象

使用方法: 只需要在操作主体的注解上配置 cascade

```
/**

* cascade:配置级联操作

* CascadeType.MERGE 级联更新

* CascadeType.PERSIST 级联保存:
```

- * CascadeType.REFRESH 级联刷新:
- * CascadeType.REMOVE 级联删除:
- * CascadeType.ALL 包含所有

* /

@OneToMany(mappedBy="customer", cascade=CascadeType.ALL)

第4章 JPA 中的多对多

4.1 示例分析

我们采用的示例为用户和角色。

用户:指的是咱们班的每一个同学。

角色: 指的是咱们班同学的身份信息。

比如 A 同学,它是我的学生,其中有个身份就是学生,还是家里的孩子,那么他还有个身份是子女。

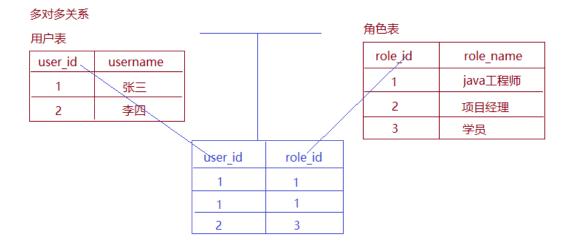
同时 B 同学,它也具有学生和子女的身份。

那么任何一个同学都可能具有多个身份。同时学生这个身份可以被多个同学所具有。

所以我们说,用户和角色之间的关系是多对多。

4.2 表关系建立

多对多的表关系建立靠的是中间表,其中用户表和中间表的关系是一对多,角色表和中间表的关系 也是一对多,如下图所示:



4.3 实体类关系建立以及映射配置

一个用户可以具有多个角色, 所以在用户实体类中应该包含多个角色的信息, 代码如下:

```
/**
* 用户的数据模型
*/
@Entity
@Table(name="sys user")
public class SysUser implements Serializable {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy=GenerationType.IDENTITY)
    @Column(name="user id")
   private Long userId;
   @Column(name="user code")
   private String userCode;
    @Column (name="user name")
    private String userName;
   @Column(name="user password")
    private String userPassword;
    @Column(name="user state")
    private String userState;
   //多对多关系映射
   @ManyToMany (mappedBy="users")
    private Set<SysRole> roles = new HashSet<SysRole>(0);
    public Long getUserId() {
```

```
return userId;
   public void setUserId(Long userId) {
       this.userId = userId;
   public String getUserCode() {
       return userCode;
   public void setUserCode(String userCode) {
       this.userCode = userCode;
   public String getUserName() {
       return userName;
   public void setUserName(String userName) {
       this.userName = userName;
   public String getUserPassword() {
       return userPassword;
   public void setUserPassword(String userPassword) {
       this.userPassword = userPassword;
   public String getUserState() {
       return userState;
   public void setUserState(String userState) {
       this.userState = userState;
   public Set<SysRole> getRoles() {
       return roles;
   public void setRoles(Set<SysRole> roles) {
       this.roles = roles;
   @Override
   public String toString() {
       return "SysUser [userId=" + userId + ", userCode=" + userCode + ", userName="
+ userName + ", userPassword="
               + userPassword + ", userState=" + userState + "]";
   }
}
```

一个角色可以赋予多个用户, 所以在角色实体类中应该包含多个用户的信息, 代码如下:

```
* 角色的数据模型
*/
@Entity
@Table(name="sys role")
public class SysRole implements Serializable {
   @Id
    @GeneratedValue(strategy=GenerationType.IDENTITY)
   @Column(name="role id")
   private Long roleId;
   @Column(name="role name")
   private String roleName;
   @Column(name="role memo")
   private String roleMemo;
   //多对多关系映射
   @ManyToMany
    @JoinTable(name="user role rel",//中间表的名称
             //中间表user_role_rel字段关联sys_role表的主键字段role_id
joinColumns={@JoinColumn(name="role id",referencedColumnName="role id")},
             //中间表user role rel的字段关联sys user表的主键user id
inverseJoinColumns={@JoinColumn(name="user id",referencedColumnName="user id")}
   private Set<SysUser> users = new HashSet<SysUser>(0);
   public Long getRoleId() {
       return roleId;
   public void setRoleId(Long roleId) {
       this.roleId = roleId;
   public String getRoleName() {
       return roleName;
   public void setRoleName(String roleName) {
       this.roleName = roleName;
    public String getRoleMemo() {
```

```
return roleMemo;
}
public void setRoleMemo(String roleMemo) {
    this.roleMemo = roleMemo;
}
public Set<SysUser> getUsers() {
    return users;
}
public void setUsers(Set<SysUser> users) {
    this.users = users;
}
@Override
public String toString() {
    return "SysRole [roleId=" + roleId + ", roleName=" + roleName + ", roleMemo=" + roleMemo + "]";
}
```

4.4 映射的注解说明

@ManyToMany

作用:用于映射多对多关系

属性:

cascade: 配置级联操作。

fetch: 配置是否采用延迟加载。

targetEntity: 配置目标的实体类。映射多对多的时候不用写。

@JoinTable

作用:针对中间表的配置

属性:

nam: 配置中间表的名称

joinColumns: 中间表的外键字段关联当前实体类所对应表的主键字段

inverseJoinColumn: 中间表的外键字段关联对方表的主键字段

@JoinColumn

作用:用于定义主键字段和外键字段的对应关系。

属性:

name: 指定外键字段的名称

referencedColumnName: 指定引用主表的主键字段名称

unique: 是否唯一。默认值不唯一

nullable:是否允许为空。默认值允许。 insertable:是否允许插入。默认值允许。 updatable:是否允许更新。默认值允许。

columnDefinition:列的定义信息。

4.5 多对多的操作

4.5.1 保存

```
@Autowired
private UserDao userDao;
@Autowired
private RoleDao roleDao;
/**
* 需求:
* 保存用户和角色
 * 要求:
 * 创建2个用户和3个角色
 * 让1号用户具有1号和2号角色(双向的)
 * 让2号用户具有2号和3号角色(双向的)
 * 保存用户和角色
 * 问题:
 * 在保存时,会出现主键重复的错误,因为都是要往中间表中保存数据造成的。
 * 解决办法:
 * 让任意一方放弃维护关联关系的权利
*/
@Test
@Transactional //开启事务
@Rollback(false)//设置为不回滚
public void test1(){
   //创建对象
   SysUser u1 = new SysUser();
   ul.setUserName("用户1");
   SysRole r1 = new SysRole();
   r1.setRoleName("角色1");
   //建立关联关系
   u1.getRoles().add(r1);
   r1.getUsers().add(u1);
   //保存
```

```
roleDao.save(r1);
userDao.save(u1);
}
```

在多对多(保存)中,如果双向都设置关系,意味着双方都维护中间表,都会往中间表插入数据,中间表的 2 个字段又作为联合主键,所以报错,主键重复,解决保存失败的问题:只需要在任意一方放弃对中间表的维护权即可,推荐在被动的一方放弃,配置如下:

```
//放弃对中间表的维护权,解决保存中主键冲突的问题
@ManyToMany(mappedBy="roles")
private Set<SysUser> users = new HashSet<SysUser>(0);
```

4.5.2 删除

```
@Autowired
private UserDao userDao;

/**

* 删除操作

* 在多对多的删除时,双向级联删除根本不能配置

* 禁用

* 如果配了的话,如果数据之间有相互引用关系,可能会清空所有数据

*/
@Test
@Transactional
@Rollback(false)//设置为不回滚
public void testDelete() {
    userDao.delete(11);
}
```

第5章 Spring Data JPA 中的多表查询

5.1 对象导航查询

对象图导航检索方式是根据已经加载的对象,导航到他的关联对象。它利用类与类之间的关系来检

索对象。例如:我们通过 ID 查询方式查出一个客户,可以调用 Customer 类中的 getLinkMans()方法来获取该客户的所有联系人。对象导航查询的使用要求是:两个对象之间必须存在关联关系。

查询一个客户,获取该客户下的所有联系人

```
@Autowired
private CustomerDao customerDao;

@Test
//由于是在java代码中测试,为了解决no session问题,将操作配置到同一个事务中
@Transactional
public void testFind() {
    Customer customer = customerDao.findOne(51);
    Set<LinkMan> linkMans = customer.getLinkMans();//对象导航查询
    for(LinkMan linkMan : linkMans) {
        System.out.println(linkMan);
    }
}
```

查询一个联系人, 获取该联系人的所有客户

```
@Autowired
private LinkManDao linkManDao;

@Test
public void testFind() {
    LinkMan linkMan = linkManDao.findOne(41);
    Customer customer = linkMan.getCustomer(); //对象导航查询
    System.out.println(customer);
}
```

对象导航查询的问题分析

问题 1: 我们查询客户时,要不要把联系人查询出来?

分析:如果我们不查的话,在用的时候还要自己写代码,调用方法去查询。如果我们查出来的,不使用时又会白白的浪费了服务器内存。

解决:采用延迟加载的思想。通过配置的方式来设定当我们在需要使用时,发起真正的查询。

配置方式:

```
/**

* 在客户对象的@OneToMany注解中添加fetch属性

* FetchType.EAGER: 立即加载

* FetchType.LAZY: 延迟加载

*/
@OneToMany(mappedBy="customer", fetch=FetchType.EAGER)
private Set<LinkMan> linkMans = new HashSet<>(0);
```

问题 2: 我们查询联系人时,要不要把客户查询出来?

分析:例如:查询联系人详情时,肯定会看看该联系人的所属客户。如果我们不查的话,在用的时候还要自己写代码,调用方法去查询。如果我们查出来的话,一个对象不会消耗太多的内存。而且 多数情况下我们都是要使用的。

解决: 采用立即加载的思想。通过配置的方式来设定,只要查询从表实体,就把主表实体对象同时查出来

配置方式

```
/**

* 在联系人对象的@ManyToOne注解中添加fetch属性

* FetchType.EAGER: 立即加载

* FetchType.LAZY: 延迟加载

*/
@ManyToOne(targetEntity=Customer.class,fetch=FetchType.EAGER)

@JoinColumn(name="cst_lkm_id",referencedColumnName="cust_id")

private Customer customer;
```

5.2 使用 Specification 查询

```
/**

* Specification的多表查询

*/

@<u>Test</u>

public void testFind() {

Specification<LinkMan> spec = new Specification<LinkMan>() {

public Predicate toPredicate(Root<LinkMan> root, CriteriaQuery<?> query,

CriteriaBuilder cb) {

//Join代表链接查询,通过root对象获取
```

```
//创建的过程中,第一个参数为关联对象的属性名称,第二个参数为连接查询的方式(left,inner, right)

//JoinType.LEFT : 左外连接, JoinType.INNER: 内连接, JoinType.RIGHT: 右外连接

Join<LinkMan, Customer> join = root.join("customer", JoinType.INNER);

return cb.like(join.get("custName").as(String.class), "传智播客1");

};

List<LinkMan> list = linkManDao.findAll(spec);

for (LinkMan linkMan : list) {

System.out.println(linkMan);

}
```