

会议主题：java程序设计

会议号：973 985 180

填空10\*1

选择10\*1

简答4\*5

程序阅读（功能，结果，填空）5\*6

程序设计2\*10

## 第 6 章 输入/输出流 和 文件

@数管211蒋依霖

选择填空、程序阅读

### 目录

- 6.1 输入/输出流
- 6.2 文件读写
- 6.3 本章小结

→ 读不懂

2

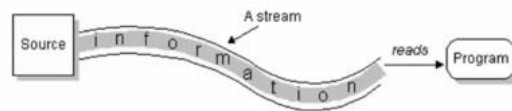
@数管211蒋依霖

## 6.1 输入/输出流

### 6.1.1 I/O流的概念(续)

- 输入流

- 为了从信息源获取信息，程序打开一个输入流，程序可从输入流读取信息



- 输出流

- 当程序需要向目标位置写信息时，便需要打开一个输出流，程序通过输出流向这个目标位置写信息



3

@数管211蒋依霖

## 6.1 输入/输出流

### 6.1.1 I/O流的概念(续)

#### ——读写数据的方法

- 不论数据从哪来，到哪去，也不论数据本身是何类型，读写数据的方法大体上都是一样的：

读	写
打开一个流 读信息 关闭流	打开一个流 写信息 关闭流

4

@数管211蒋依霖

## 6.1 输入/输出流

### 6.1.2 预定义的I/O流类概述

- ★ 输入/输出流可以从以下几个方面进行分类
  - 从流的方向划分
    - 输入流
    - 输出流
  - 从流的分工划分
    - 节点流
    - 处理流
  - 从流的内容划分
    - 面向字符的流
    - 面向字节的流

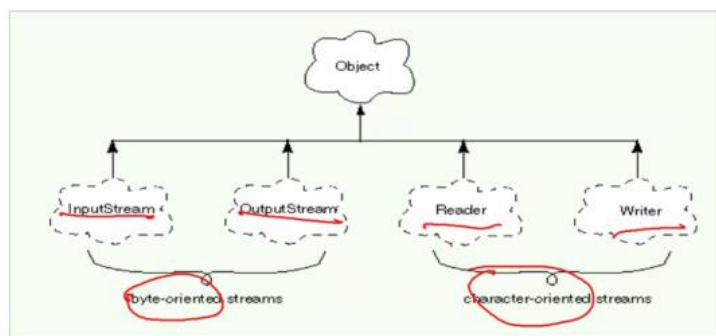
5

## 6.1 输入/输出流

### 6.1.2 预定义的I/O流类概述(续)

——java.io包的顶级层次结构

- 面向字符的流：专门用于字符数据
- 面向字节的流：用于一般目的



6

## 6.1 输入/输出流

### 6.1.2 预定义的I/O流类概述(续)

#### ——面向字符的流

- 面向字符的抽象类——**Reader和Writer**
  - java.io包中所有字符流的抽象基类
  - Reader提供了输入字符的API
  - Writer提供了输出字符的API
  - 它们的子类又可分为两大类
    - 节点流：从数据源读入数据或往目的地写出数据
    - 处理流：对数据执行某种处理
  - 多数程序使用这两个抽象类的一系列子类来读入/写出文本信息
    - 例如FileReader/FileWriter用来读/写文本文件

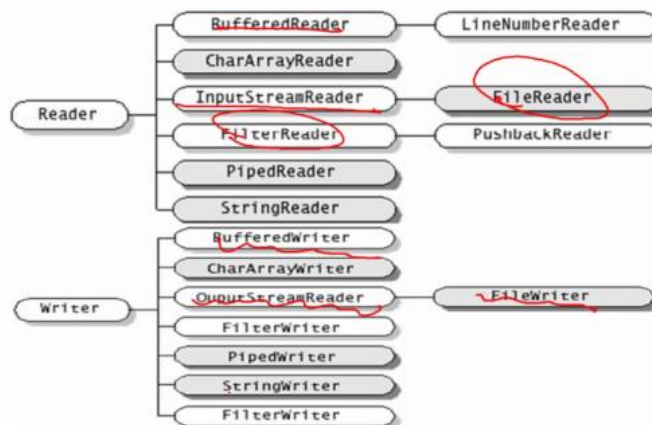
9

@数管211蒋依霖

## 6.1 输入/输出流

### 6.1.2 预定义的I/O流类概述(续)

#### ——面向字符的流



阴影部分为节点流

10

@数管211蒋依霖

## 6.1 输入/输出流

### 6.1.2 预定义的I/O流类概述(续)

#### ——面向字节的流

- InputStream和OutputStream
  - 是用来处理8位字节流的抽象基类，程序使用这两个类的子类来读写8位的字节信息
  - 分为两部分
    - 节点流
    - 处理流

12

## 6.2 文件读写

读.写

- 写文本文件
- 读文本文件
- 写二进制文件
- 读二进制文件
- File类
- 处理压缩文件
- 对象序列化
- 随机文件读写

23