

安装部署说明

一、软件需求

- 1、安装 visual studio;
- 2、安装 cocos2d.
- 3、安装 python2.7

二、运行步骤

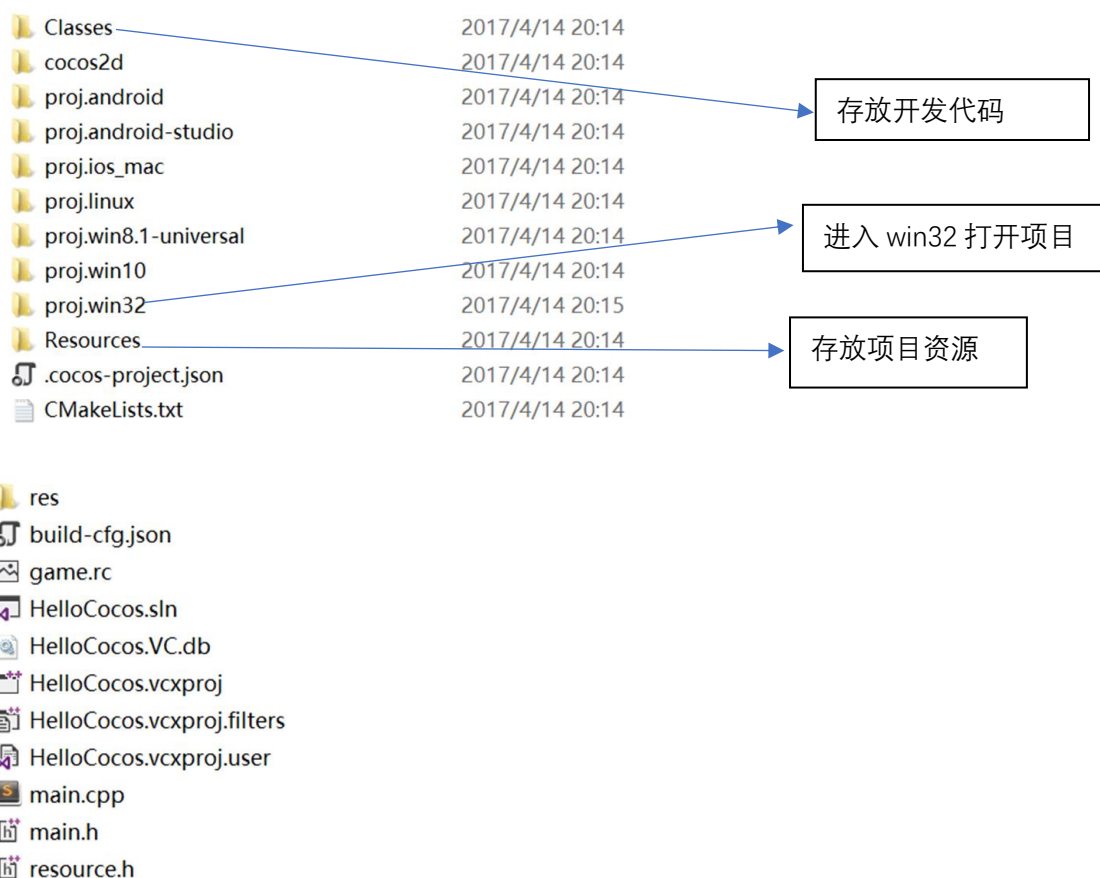
- 1、新建项目，进入命令提示符，用 cmd 指令创建新的 cocos 项目。

```
E:\cocos\cocos2d-x-3.10>cocos new --help
usage: cocos new [-h] [-p PACKAGE_NAME] [-d DIRECTORY] [-t TEMPLATE_NAME]
                [--ios-bundleid IOS_BUNDLEID] [--mac-bundleid MAC_BUNDLEID]
                [-e ENGINE_PATH] [--portrait] [--no-native]
                (-l {cpp, lua, js} | --list-templates | -k TEMPLATE_NAME)
                [PROJECT_NAME]

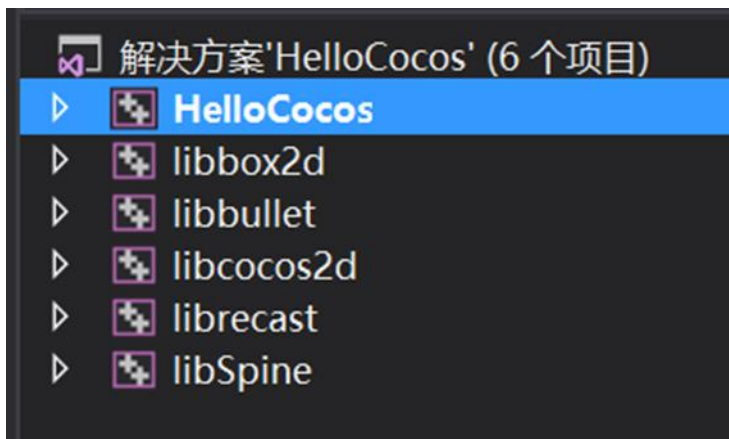
创建一个新工程。

D:\>cocos new HelloCocos -l cpp -p com.sysu.hellococos -d D:\cocos2d-x-3.10\workspace
> 拷贝模板到 D:\cocos2d-x-3.10\workspace\HelloCocos
> 拷贝 cocos2d-x ...
> 替换文件名中的工程名称, 'HelloCpp' 替换为 'HelloCocos'。
> 替换文件中的工程名称, 'HelloCpp' 替换为 'HelloCocos'。
> 替换工程的包名, 'org.cocos2dx.hellocpp' 替换为 'com.sysu.hellococos'。
> 替换 Mac 工程的 Bundle ID, 'org.cocos2dx.hellocpp' 替换为 'com.sysu.hellococos'。
> 替换 iOS 工程的 Bundle ID, 'org.cocos2dx.hellocpp' 替换为 'com.sysu.hellococos'。
D:\>
```

- 2、将源代码包放入对应的文件。



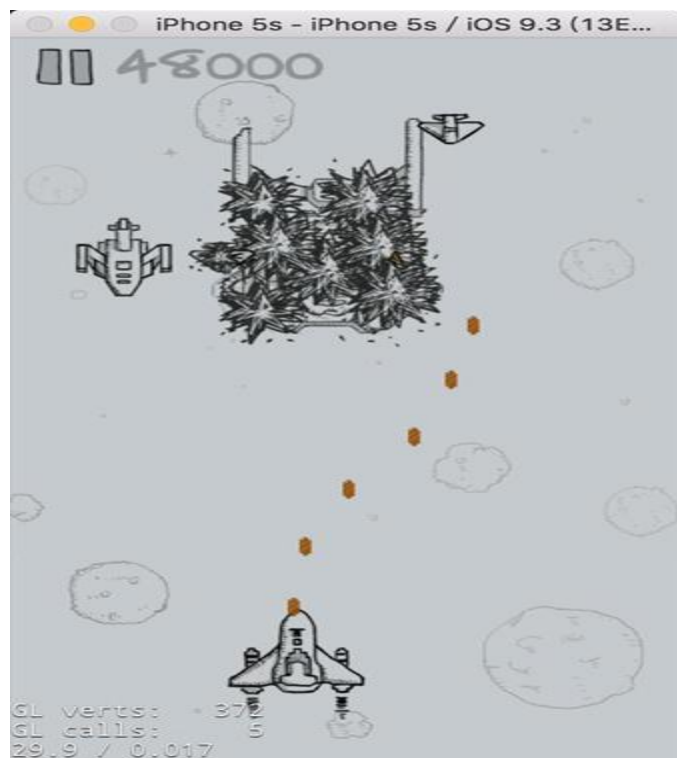
- 3、利用 visual studio，编译运行。



4、最终运行界面如下：
开始界面



进行时的界面



暂停时的界面

