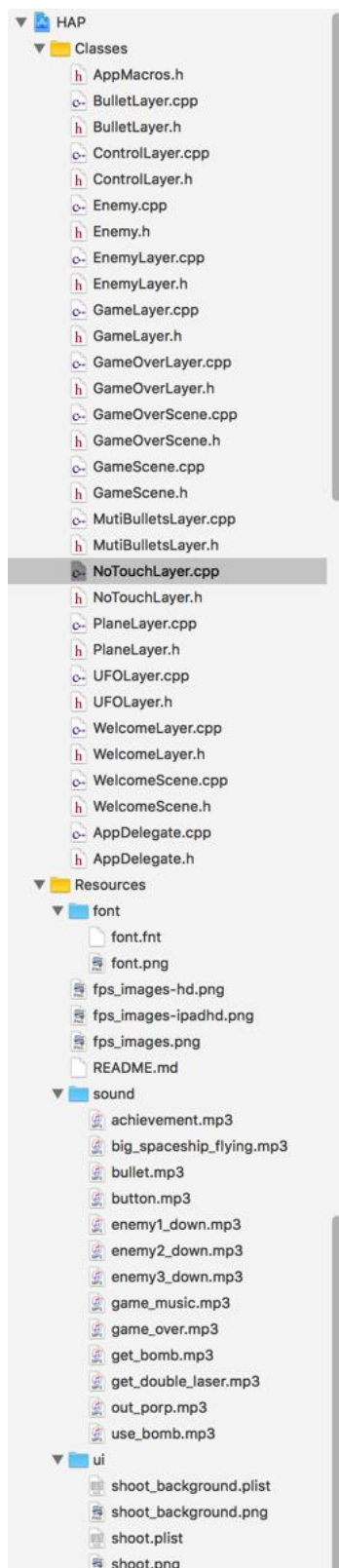


目录索引与说明

一、目录索引



二、目录说明

Hit-airplane 项目主要分为两个文件夹，一个是 Resources，包含打飞机游戏中的图片素材和音效素材。另一个 Classes 中包含的项目源代码，每个单独文件的作用方向在命名上给出，例如 BulletLayer.cpp、BulletLayer.h 功能为创建子弹类、单行子弹类、子弹移动行为等工作，ControlLayer.cpp、ControlLayer.h 功能为设置游戏暂停获得暂停界面，判定 score 是否达到上限，重置等工作。