

实验：Intel SIMD 指令

实验目的： 了解并掌握 Intel SIMD 指令的基本用法

要求： 对问题进行回答

Exercise 1: 熟悉 SIMD intrinsics 函数

Intel 提供了大量的 SIMD intrinsics 函数，你需要学会找到自己想要使用的那些函数。

你可以通过查看：[Intel® Intrinsics Guide](#)，勾选某个 checkboxes 你可以看到该指令集下支持的所有操作及相关描述。

这些函数的用法，你还可以参考：

[Intrinsics 函数总结 - 百度文库 \(baidu.com\)](#)

找出能完成以下操作的 128-位 intrinsics 函数： (one for each):

- Four floating point divisions in single precision (i.e. float) (4 个并行的单精度浮点数除法)
- Sixteen max operations over unsigned 8-bit integers (i.e. char) (16 个并行求 8 位无符号整数的最大值)
- Arithmetic shift right of eight signed 16-bit integers (i.e. short) (8 个并行的 16 位带符号短整数的算术右移)

Hint: Things that say “epi” or “pi” deal with integers, and say “epu” deal with unsigned integers, and those that say “ps” or “pd” deal with single precision and double precision floats.

Exercise 2: 阅读 SIMD 代码

本练习对 SIMD intrinsics 函数是使用进行了示范。

实现双精度浮点数的矩阵乘法：

$$\begin{pmatrix} C[0] & C[2] \\ C[1] & C[3] \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} A[0] & A[2] \\ C[1] & C[3] \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} A[0] & A[2] \\ A[1] & A[3] \end{pmatrix} \begin{pmatrix} B[0] & B[2] \\ B[1] & B[3] \end{pmatrix}$$

这个操作会产生如下运算：

```
C[0] += A[0]*B[0] + A[2]*B[1];
C[1] += A[1]*B[0] + A[3]*B[1];
C[2] += A[0]*B[2] + A[2]*B[3];
C[3] += A[1]*B[2] + A[3]*B[3];
```

在 sseTest.c 文件中，可以看到矩阵乘法的 SIMD 实现，它使用了以下 intrinsics 函数：

<code>__m128d _mm_loadu_pd(double *p)</code>	returns vector (p[0], p[1])
<code>__m128d _mm_load1_pd(double *p)</code>	returns vector (p[0], p[0])
<code>__m128d _mm_add_pd(__m128d a, __m128d b)</code>	returns vector (a ₀ +b ₀ , a ₁ +b ₁)
<code>__m128d _mm_mul_pd(__m128d a, __m128d b)</code>	returns vector (a ₀ b ₀ , a ₁ b ₁)
<code>void _mm_storeu_pd(double *p, __m128d a)</code>	stores p[0]=a ₀ , p[1]=a ₁

通过以下命令，编译 `sseTest.c` 产生 x86 汇编文件：

```
make sseTest.s
```

观察 `sseTest.s` 文件的内容，哪些指令是执行 SIMD 操作的？

Exercise 3: 书写 SIMD 代码

以下代码是原始版本，用于将数组 `a` 中的内容累计求和。

```
static int sum_naive(int n, int *a)
{
    int sum = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++)
    {
        sum += a[i];
    }
    return sum;
}
```

使用以下函数：

<code>__m128i _mm_setzero_si128()</code>	returns 128-bit zero vector
<code>__m128i _mm_loadu_si128(__m128i *p)</code>	returns 128-bit vector stored at pointer p
<code>__m128i _mm_add_epi32(__m128i a, __m128i b)</code>	returns vector (a ₀ +b ₀ , a ₁ +b ₁ , a ₂ +b ₂ , a ₃ +b ₃)
<code>void _mm_storeu_si128(__m128i *p, __m128i a)</code>	stores 128-bit vector a at pointer p

修改 `sum.c` 文件中的 `sum_vectorized()` 函数
编译并运行你的程序：

```
make sum
./sum
```

性能是否有改善？ 输出结果是什么？

Exercise 4: Loop Unrolling 循环展开

在 `sum.c` 中，我们提供了 `sum_unrolled()` 函数的实现：

```
static int sum_unrolled(int n, int *a)
{
    int sum = 0;

    // unrolled loop
    for (int i = 0; i < n / 4 * 4; i += 4)
    {
        sum += a[i+0];
        sum += a[i+1];
        sum += a[i+2];
        sum += a[i+3];
    }

    // tail case
    for (int i = n / 4 * 4; i < n; i++)
    {
        sum += a[i];
    }

    return sum;
}
```

将你的 `sum_vectorized()` 代码拷贝到 `sum_vectorized_unrolled()` 中并循环展开 4 次，编译并运行代码：

```
make sum
./sum
```

性能是否有改善？ 输出结果是什么？