

小组成员个人工作报告

1 小组成员分工

叶增渝：DX12 项目实现、PPT 制作与演讲、使用文档与效果演示制作

李超：尝试实现 fallback layer raytracing 和 VRS、项目总结报告撰写

2 工作流程

2021. 10. 29 选题

2021. 10. 30-2021. 11. 14 进行前期调研

2021. 11. 15-2021. 11. 28 前期知识储备以及学习

2021. 11. 29-2021. 12. 19 研制开发，代码调试

2021. 12. 04-2021. 12. 05 撰写中期报告

2021. 12. 20-2021. 12. 25 总结实验结果，撰写总结报告，准备 presentation

2021. 12. 26-2021. 01. 04 优化答辩 PPT 和总结报告，制作准备期末提交材料

3 贡献内容

叶增渝进行了收集资料（龙书、龙书源代码以及有关 tessellation 和 raytracing 的资料）、代码注释等工作，并实现了本小组项目的全部功能（tessellation 和 inline raytracing），进行了期末答辩 PPT 的制作与演讲，进行了效果演示，撰写了使用文档。

李超进行了阅读微软 DX12 fallback layer raytracing 和 VRS 的文档及源代码，收集其他有关 fallback layer raytracing 和 VRS 资料的工作，尝试对其进行实现但没有成功。撰写了中期报告和最终报告。

4 贡献度建议

叶增渝贡献度为 70%，李超贡献度为 30%。

叶增渝
李超