

Слой представления

Главное
меню

Игровое
меню

Графика

Настройки

Слой движка

Обработка
ввода

Управление
анимация-
ми

Обработка
звуковых
эффектов

Оптимиза-
ция

Слой геймплея

Инвентарь

Взаимодейс-
твие с пред-
метами

Музыка

Выбор
уровня

Сброс
прогресса

Сохранения

Сквозная функциональность

Сюжет

Головолом-
ки