

## 1 課題 5

### 1.1 サーバーのみ実行時

### 1.2 クライアント実行時

## 2 課題 6

### 2.1 common.c

#### 2.1.1 copy\_table()

##### ■何の処理？

##### ■配列への処理内容

##### ■機能実現への決め手

#### 2.1.2 clear\_table()

##### ■何の処理？

##### ■配列への処理内容

##### ■機能実現への決め手

#### 2.1.3 copy\_cards()

##### ■何の処理？

##### ■配列への処理内容

##### ■機能実現への決め手

#### 2.1.4 clear\_cards()

##### ■何の処理？

##### ■配列への処理内容

##### ■機能実現への決め手

#### 2.1.5 diff\_cards()

##### ■何の処理？

##### ■配列への処理内容

##### ■機能実現への決め手

#### 2.1.6 or\_cards()

##### ■何の処理？

##### ■配列への処理内容

##### ■機能実現への決め手

#### 2.1.7 and\_cards()

##### ■何の処理？

##### ■配列への処理内容

##### ■機能実現への決め手

#### 2.1.8 not\_cards()

##### ■何の処理？

##### ■配列への処理内容

##### ■機能実現への決め手

#### 2.1.9 get\_field\_state\_from\_field\_cards()

##### ■何の処理？

##### ■配列への処理内容

##### ■機能実現への決め手

#### 2.1.10 get\_field\_state\_from\_own\_cards()

##### ■何の処理？

##### ■配列への処理内容

##### ■機能実現への決め手

#### 2.1.11 remove\_low\_card()

##### ■何の処理？

##### ■配列への処理内容

##### ■機能実現への決め手

#### 2.1.12 remove\_suit()

##### ■何の処理？

##### ■配列への処理内容

■機能実現への決め手

2.1.13 count\_cards()

■何の処理？

■配列への処理内容

■機能実現への決め手

2.2 select\_cards.c

2.2.1 select\_change\_cards()

■何の処理？

■配列への処理内容

■機能実現への決め手

2.2.2 select\_submit\_cards()

■何の処理？

■配列への処理内容

■機能実現への決め手

2.2.3 select\_cards\_restrict()

■何の処理？

■配列への処理内容

■機能実現への決め手

2.2.4 select\_cards\_free()

■何の処理？

■配列への処理内容

■機能実現への決め手