

1 課題 5

1.1 サーバーのみ実行時

1.2 クライアント実行時

2 課題 6

2.1 common.c

2.1.1 copy_table()

2.1.2 clear_table()

2.1.3 copy_cards()

2.1.4 clear_cards()

2.1.5 diff_cards()

2.1.6 or_cards()

2.1.7 and_cards()

2.1.8 not_cards()

2.1.9 get_field_state_from_field_cards()

2.1.10 get_field_state_from_own_cards()

2.1.11 remove_low_card()

2.1.12 remove_suit()

2.1.13 count_cards()

2.2 select_cards.c

2.2.1 select_change_cards()

2.2.2 select_submit_cards()

2.2.3 select_cards_restrict()

2.2.4 select_cards_free()