



BÀI THỰC HÀNH SỐ 1

HỌC PHẦN LẬP TRÌNH MẠNG

Yêu cầu: -Sinh viên thực hiện các bài thực hành dưới đây trên máy tính
-Sinh viên chuẩn bị các tài liệu tham khảo, nội dung cần thực hiện

1. Xây dựng chương trình hội thoại Client/Server hoạt động theo giao thức TCP/IP

- Chương trình Server mở cổng và chờ nhận kết nối từ Client.
- Client gửi một chuỗi ký tự đến Server. Server nhận và xử lý gửi trả về cho client các công việc:
 - + In ra chuỗi đảo ngược của chuỗi đã cho
 - + Đổi chuỗi đã gửi thành chuỗi in hoa
 - + Đổi chuỗi đã gửi thành chuỗi thường
 - + Đổi chuỗi đã gửi thành chuỗi vừa hoa vừa thường
 - + Đếm số từ và các nguyên âm của chuỗi đã gửi

2. Xây dựng chương trình hội thoại Client/Server hoạt động theo giao thức TCP/IP

- Chương trình Client cho phép nhập vào từ bàn phím một chuỗi biểu diễn một phép tính gồm các toán tử +, -, (,).
Ví dụ: $5+13-(12-4*6)-((3+4)-5)$
- Chương trình Server thực hiện tính toán và trả kết quả về cho Client.

3. Xây dựng chương trình hội thoại chat room Client/Server hoạt động theo giao thức TCP/IP

- Chương trình Server mở cổng chờ nhận kết nối từ Client.
- Chương trình Client kết nối và thực hiện trao đổi với chương trình Server.

4. Xây dựng chương trình truy xuất cơ sở dữ liệu theo mô hình Client/Server sử dụng giao thức TCP/IP.
