Таблица переменных

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Переменнная | Условие(вопрос) | Номер вопроса |
| Goal | Для чего ноутбук? | 1 |
|  |  |  |
| Learn | Чему обучаетесь? | 35 |
| Dimension | Какая n-мерность ваших игр? | 2 |
| Job | Какую работу вы выполняете? | 41 |
|  |  |  |
| CountPlayer1 | Количество игроков? | 12 |
| Genre1 | Какой жанр игры? | 28 |
| TypeStrategy | Какой тип у стратегии? | 29 |
| TypeRPG | Какой конкретно подтип у ролевой игры | 30 |
| RTS |  | 31 |
| StepByStepStrategy |  | 32 |
| Action RPG |  | 33 |
| Moba |  | 34 |
| Genre2 | Какой жанр игры? | 13 |
| TypeArcade | Тип аркады? | 14 |
| Scroller |  | 25 |
| Room |  | 26 |
| Tyr |  | 27 |
| Survival |  | 15 |
| Action | Тип action? | 16 |
| Fighter |  | 17 |
| Quest |  | 19 |
| Simulator | Тип симулятора | 18 |
| CityBuilderSimulator |  | 20 |
| TypeSimulator | Тип обучающего симулятора | 21 |
| LifeSimulator |  | 22 |
| DrivingSimulator |  | 23 |
| AirplanSimulator |  | 24 |
| CountPlayer2 | Количество игроков? | 3 |
| Genre3 | Какой жанр у игры? | 4 |
| Genre4 | Какой жанр у игры? | 5 |
| Platformer |  | 10 |
| TowerDefence |  | 11 |
| Economic |  | 7 |
| Strategic |  | 6 |
| Card |  | 8 |
| Puzzle |  | 9 |
| Programming |  | 36 |
| LearnHardware |  | 37 |
| LearnTarget | Что конкретно хотите изучить или чем конкретно хотите научиться пользоваться? | 38 |
| LearnOS |  | 39 |
| LearnIS |  | 40 |
| AreaWork1 | С какой сферой дизайна конкретно хотите работать? | 42 |
| Modeling3D |  | 51 |
| Montage |  | 52 |
| Photoshop |  | 53 |
| AreaWork2 | Какая область программирования? | 43 |
| Testing |  | 48 |
| Backend |  | 49 |
| Frontend |  | 50 |
|  |  |  |
| AreaWork3 | С каким конкретно ПО вы работаете? | 44 |
| DMS |  | 47 |
| VirtualBox |  | 46 |
| DockerKubernetis |  | 45 |

Таблица правил (БЗ)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |