

## 第2次練習-練習-PC2

學號：111111109

姓名：張雅薰

作業撰寫時間：40 (mins · 包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期：2024/06/17

本份文件包含以下主題：(至少需下面兩項，若是有多者可以自行新增)

- ☒ 說明內容
- ☒ 個人認為完成作業須具備觀念

### 說明程式與內容

#### 1. 寫出「在撰寫目標與使用案例表」時，需要注意哪些部分(至少四項)

- 利害關係人分為操作、管理與技術三種類型
- 主動要求訪談相關的內部或外部主管及作業人員，找出真正的利害關係人
- 事件表中的事件可以分為3種，分別是:外部事件、暫時事件、狀態事件
- 確認列出的事件是否達到所有目表，以及是否涵蓋整個系統

#### 2. 詳述並舉例以寫出「在畫使用者案例圖時，有哪些部分需要注意」(需有四項)

- 確定適當的參與者:使用者案例圖的參與者是系統的外部角色或實體  
舉例:顧客、採購人員、系統
- 明確定義使用案例:使用案例描述了系統如何與參與者互動，應確保每個使用案例都是具體的行為或功能需求。  
舉例:顧客->購買商品
- 建立正確的使用案例之間的關係:描述使用案例之間的相互作用和依賴關係。  
舉例:購買商品 需要顧客先登入
- 用UML繪製時要先了解許多符號的用途及觀念  
舉例:橢圓形符號表示使用案例

#### 3. 詳述並舉例以寫出「在撰寫使用案例時，有哪些部分需要注意」(需有七項)

- 使用案例名稱簡潔明了，能夠清晰地反映出使用案例的功能和目標  
舉例：購買商品、查詢訂單、更新個人信息
- 清晰描述參與使用案例的角色或實體，定義其在使用案例中的行為  
舉例：顧客在購買商品使用案例中，選擇商品並進行支付
- 定義使用案例開始前必須滿足的條件  
舉例：顧客必須已登入系統才能購買商品
- 定義使用案例結束後系統應達到的狀態  
舉例：交易完成後，顧客的訂單記錄更新
- 詳細描述使用案例的基本操作步驟  
舉例：顧客選擇商品 -> 添加到購物車 -> 進行支付 -> 系統確認支付 -> 顧客收到訂單確認
- 考慮使用案例中的替代路徑，描述在不同條件下的變通流程  
舉例：如果支付失敗，系統提示顧客重新支付或選擇其他支付方式

- 描述可能出現的異常情況以及系統應如何處理  
舉例：如果庫存不足，系統應提示顧客

## 個人認為完成作業須具備觀念

完成此份作業需要了解系統分析與設計的基本原則、使用者需求的收集與整理、使用案例的定義與繪製，以及系統功能的詳細描述。