# **基於 ComfyUI 的 AI 動漫工業化生產系統研發與商業化項目 - 香港創新及科技基金(ITF)資助申請計劃書**

**版本：** 草稿 v0.1  
**日期：** [待填充：當前日期]

## **項目摘要**

本項目旨在研發並商業化一套基於 ComfyUI 框架的 AI 動漫工業化生產系統（簡稱"AI 動漫引擎"）。系統利用先進的生成式人工智能技術，特別是可控的圖像與視頻生成模型，結合 ComfyUI 靈活的節點式工作流，旨在大幅提升動漫製作的效率、降低成本，並賦能創作者實現更豐富的藝術表達。項目針對香港及全球動漫、遊戲、廣告等創意產業對高質量、高效率內容製作的迫切需求，提供創新的 SaaS 平臺及定製化解決方案。項目核心技術包括可控角色生成與一致性保持、場景智能構建、風格化遷移與渲染優化等，並通過構建專門針對動漫生產流程的 ComfyUI 定製節點庫形成技術壁壘。預計項目將在 [待填充：例如 3] 年內實現商業化落地，服務 [待填充：例如 50+] 家企業客戶，創造顯著的經濟效益，並促進香港創意科技產業的發展與人才培養。本項目申請香港創新及科技基金（ITF）資助 [待填充：例如 800 萬港元]，用於核心技術研發、平臺構建、市場驗證及團隊建設。

基於 ComfyUI 的 AI 動漫工業化生產系統研發與商業化項目 - 香港創新及科技基金(ITF)資助申請計劃書項目摘要一、項目概況1.1 項目背景1.2 項目定位1.3 目標用戶羣1.4 項目目標1.5 獨特性與創新價值 (類似"約旅"的"主要特色與價值主張")二、創新科技內容2.1 核心技術架構2.2 技術創新點與價值 (類似"約旅"2.2)2.3 知識產權佈局三、項目商品化與市場機會3.1 市場分析與定位3.2 商業模式3.3 項目獨特性與競爭優勢 (總結)四、預期實現效果4.1 可視化成果示例 (概念)4.2 工作流效率提升示例4.3 平臺操作體驗4.4 關鍵指標量化體現五、技術與管理團隊5.1 核心團隊介紹5.2 項目管理與執行5.3 技術資源與基礎設施六、社會與經濟效益6.1 推動香港創意產業升級與轉型6.2 創造高價值就業機會與人才培養6.3 促進香港創新科技生態發展6.4 增強經濟多元化與出口潛力七、財務因素與風險7.1 資金需求與使用計劃7.2 財務預測 (詳細預測模型見附錄)7.3 風險分析與應對策略八、項目實施計劃8.1 里程碑與時間表8.2 項目管理架構8.3 預期交付成果總結九、結論十、附錄 (在此處列出，實際提交時需單獨準備詳細文檔)

## **一、項目概況**

### **1.1 項目背景**

• **全球及香港市場機遇：** 全球動漫產業市場規模持續擴大 ([引用最新數據])，香港作爲國際創意樞紐，在動漫、電影特效、廣告製作領域擁有良好基礎，但傳統制作流程面臨成本高（平均每分鐘製作成本 [待填充：具體數字]）、週期長（[待填充：具體數字]）、人力密集等挑戰。

• **技術變革驅動：** 生成式 AI 技術（如 Stable Diffusion, Midjourney 等）的突破爲內容創作帶來革命性機遇，ComfyUI 作爲先進的節點式 AI 工作流界面，爲實現複雜、可控的 AI 內容生成提供了強大的框架基礎。

• **行業痛點：** 現有 AI 工具多側重單幀圖像生成，缺乏針對動漫連續性、角色一致性、風格統一性等工業化生產需求的成熟解決方案。香港創意產業亟需引入能實際提升生產力的 AI 工具。

### **1.2 項目定位**

• **核心定位：** 面向專業動漫工作室、遊戲開發者、廣告公司及獨立創作者的 AI 驅動的動漫生產力平臺。

• **技術核心：** 以 ComfyUI 爲基礎，構建包含專有定製節點和優化工作流的 AI 動漫引擎。

• **價值主張：** 提供高效、低成本、高質量、可控性強的 AI 輔助動漫製作解決方案，特別是在角色一致性、動態場景生成、風格化渲染方面取得突破。

• **地域焦點：** 立足香港，服務大灣區，輻射全球市場。

### **1.3 目標用戶羣**

• **主要：** 香港及中國內地的中小型動漫工作室、影視特效公司、遊戲開發工作室。

• **次要：** 廣告製作公司、獨立動畫師、插畫師、設計院校師生。

• **用戶特徵：** 追求效率提升、成本控制、創意實現，對 AI 新技術有接納意願，具備一定的數字內容製作基礎。

### **1.4 項目目標**

• **技術目標：**

• 完成基於 ComfyUI 的 AI 動漫引擎核心架構設計與開發。

• 研發並優化至少 [待填充：例如 15+] 個針對動漫生產流程（角色一致性、場景生成、動作輔助、風格遷移等）的 ComfyUI 定製節點。

• 實現關鍵指標：製作成本降低 [待填充：例如 60%]%，生產效率提升 [待填充：例如 20] 倍以上（對比傳統流程）。

• 建立完善的模型管理、訓練、部署流程。

• **商業目標：**

• [待填充：例如 18] 個月內推出 SaaS 平臺 Beta 版本，並與至少 [待填充：例如 5] 家香港本地企業達成早期試用合作。

• [待填充：例如 3] 年內實現 [待填充：例如 500 萬港元] 的年收入，獲取 [待填充：例如 50+] 付費企業用戶。

• 建立可持續的商業模式（SaaS 訂閱 + 按需服務）。

• **社會目標：**

• 降低香港動漫創作門檻，激發本地創作活力。

• 培養一批掌握 AI 動漫製作技能的新型創意人才。

• 提升香港在創意科技領域的競爭力。

### **1.5 獨特性與創新價值 (類似"約旅"的"主要特色與價值主張")**

• **ComfyUI 深度定製：** 不同於通用 AI 工具，本項目深度整合並擴展 ComfyUI，提供針對動漫工業化流程的專業級節點和工作流模板，實現更高程度的自動化和可控性。

• **角色與風格一致性突破：** 重點攻關多幀、多場景下的角色形象、服裝、道具及整體藝術風格的一致性保持技術，這是當前 AI 生成動漫的主要難點。

• **工作流整合優化：** 不僅是單點工具，而是提供從腳本/分鏡到最終渲染輸出的 AI 輔助全流程解決方案，可與現有生產管線（如 Ftrack, ShotGrid）集成。

• **本地化支持與服務：** 針對香港市場特點，提供粵語/繁體中文界面支持、本地化技術支持和培訓服務。

## **二、創新科技內容**

### **2.1 核心技術架構**

系統將採用模塊化、可擴展的微服務架構，主要包括以下幾個層面：

• **前端界面 (User Interface Layer):**

• **技術棧:** 採用現代 Web 框架（如 React, Vue 或 Svelte）構建，提供響應式、用戶友好的交互體驗。

• **核心功能:**

• **項目與資產管理:** 創建、組織和管理動漫項目，上傳和管理角色、場景、道具等素材資源。

• **節點式工作流編輯器:** 內嵌或深度集成 ComfyUI 兼容的編輯器界面，允許用戶通過拖拽方式構建、修改和保存動漫生成工作流。提供預設模板和自定義節點庫。

• **參數化控制面板:** 爲關鍵節點提供直觀的參數調整界面，隱藏底層複雜性。

• **實時預覽與反饋:** 在工作流構建和調整過程中提供低分辨率或關鍵幀的快速預覽。

• **任務提交與監控:** 將定義好的工作流提交到後端執行，並實時監控任務狀態、進度和資源消耗。

• **結果展示與版本管理:** 查看、比較不同版本的生成結果，進行標註、篩選和下載。

• **協作功能 (可選):** 支持多用戶協作編輯工作流和管理項目。

• **後端服務 (Backend Service Layer):**

• **技術棧:** 採用 Python (如 FastAPI, Flask) 或 Go 等構建微服務。

• **API 網關:** 提供統一的 RESTful 或 GraphQL API 接口供前端調用，處理認證、授權、路由等。

• **任務調度與隊列管理:**

• 接收前端提交的工作流執行請求。

• 使用分佈式任務隊列（如 Celery + RabbitMQ/Redis）管理待執行、正在執行和已完成的任務。

• 根據任務優先級、資源需求和可用性，智能調度任務到 ComfyUI 執行引擎。

• **工作流管理:** 負責工作流圖的持久化存儲（如數據庫或文件存儲）、版本控制和解析。

• **用戶與權限管理:** 管理用戶信息、角色和對項目、資源的訪問權限。

• **ComfyUI 接口服務:** 封裝與 ComfyUI 後端實例的通信（通過 Websocket 或 HTTP API），發送執行指令，接收進度和結果更新。

• **數據持久化:** 使用數據庫（如 PostgreSQL, MongoDB）存儲項目元數據、用戶信息、任務狀態等。

• **ComfyUI 核心節點與執行引擎 (ComfyUI Core & Execution Layer):**

• **基礎 ComfyUI:** 部署標準或定製化的 ComfyUI 後端實例，作爲工作流的執行引擎。

• **定製節點庫:** 開發一系列針對動漫生產優化的 ComfyUI 自定義節點：

• **角色一致性節點:** 集成 Re-ID (Re-identification) 模型或嵌入式特徵鎖定技術，確保角色在不同幀、不同場景下的外觀一致性。

• **場景生成與編輯節點:** 基於 NeRF (Neural Radiance Fields) 或類似技術，實現三維場景的智能生成、編輯和風格化渲染。

• **智能補間與運動控制節點:** 結合物理引擎模擬或運動擴散模型 (Motion Diffusion)，生成流暢、自然的動畫中間幀，並提供運動路徑、姿態控制接口。

• **精細化風格遷移節點:** 支持多種藝術風格（如賽璐璐、水墨、像素風）的穩定遷移，並允許對線條、色彩、紋理等進行微調。

• **渲染優化與合成節點:** 集成分層渲染、光照模擬、特效疊加等功能，優化輸出質量和效率。

• **數據預處理/後處理節點:** 提供圖像/視頻格式轉換、分辨率調整、質量增強等輔助功能。

• **AI 模型層 (AI Model Layer):**

• **基礎模型:** 集成業界領先的圖像/視頻生成基礎模型（如 Stable Diffusion 系列、Sora 類模型等）及其變體。

• **控制模型:** 大量運用 ControlNet、IP-Adapter、T2I-Adapter 等條件控制模型，實現對姿態、構圖、深度、線條等的精確控制。

• **專用微調模型:** 針對特定角色、風格、場景訓練或微調 (Fine-tuning / LoRA) 的專用模型，提高生成質量和可控性。

• **模型管理:** 提供模型的統一存儲、版本控制、加載和切換機制。支持在線/離線模型微調流程。

• **基礎設施層 (Infrastructure Layer):**

• **計算資源:** 基於 Kubernetes (K8s) 的 GPU 集羣，實現對 GPU 資源的彈性伸縮、高效調度和隔離。利用 NVIDIA Triton Inference Server 或類似工具優化模型推理性能。

• **任務執行環境:** 爲 ComfyUI 實例提供容器化的運行環境，確保環境一致性和快速部署。

• **分佈式存儲:** 採用高性能分佈式文件系統（如 Ceph）或對象存儲（如 MinIO, S3）存儲訓練數據、模型文件、生成結果等海量數據。

• **網絡:** 高帶寬、低延遲的網絡連接，確保各服務間以及與存儲系統的高效通信。

• **監控與告警:** 使用 Prometheus, Grafana, ELK Stack 等工具對系統資源、服務狀態、任務執行情況進行全方位監控和告警。

### **2.2 技術創新點與價值 (類似"約旅"2.2)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **技術維度** | **傳統/現有方案** | **本方案創新點 (基於 ComfyUI)** | **帶來的價值** |
| **角色一致性** | 手繪 K 幀 / 3D 建模綁定 | 定製化角色一致性節點 (特徵向量鎖定/多 LoRA 動態加載 / 跨幀注意力機制) | 大幅減少重複繪製/建模工作量，保證長序列動畫的角色穩定性 |
| **場景/背景生成** | 手繪 / 3D 場景搭建 | 智能場景生成節點 (文本/草圖到場景 / NeRF / 風格化 3D 渲染) | 快速生成多樣化、風格統一的背景，縮短場景製作週期 |
| **動畫/補間** | 手繪逐幀 / 軟件自動補間 (效果有限) | AI 輔助補間節點 (基於光流 / 運動預測 / 物理模擬生成中間幀提示) | 提升動畫流暢度，減少繁瑣的補間繪製工作 |
| **風格化與渲染** | 手動上色 / 後期特效合成 | 可控風格遷移節點 (精調模型 / Style LoRA / 統一調色板控制) + 分佈式邊緣渲染 (概念) | 快速實現並統一全局藝術風格，提升渲染效率 |
| **工作流整合** | 多個獨立軟件 / 手動數據流轉 | 基於 ComfyUI 的節點式可視化工作流 + API 集成 | 打通生產環節，提高自動化程度，便於管理和協作 |
| **可擴展性與靈活性** | 軟件功能固定 / 插件開發門檻高 | ComfyUI 開放架構 + 持續開發的定製節點庫 | 用戶可自定義工作流，快速適應新模型/技術，滿足多樣化需求 |

### **2.3 知識產權佈局**

• **核心：** 重點保護自主研發的 ComfyUI 定製節點算法、優化後的工作流模板、以及可能產生的特定風格模型。

• **策略：**

• 申請軟件著作權：[待填充：例如 5+] 項，覆蓋核心引擎、節點庫、前端平臺。

• 申請發明專利：[待填充：例如 2-3] 項，針對獨特的角色一致性算法、工作流優化方法等。

• 商業祕密：保護核心訓練數據集、模型權重及部分關鍵算法實現細節。

• 開源貢獻：有選擇地開源部分基礎性節點，構建社區影響力，同時保留核心商業價值。

## **三、項目商品化與市場機會**

### **3.1 市場分析與定位**

• **市場規模：** 香港本地動漫、遊戲、廣告市場規模約爲 [待填充：具體數字] 港元，大灣區及亞太區市場潛力巨大。AI 內容創作工具市場正處於高速增長期 ([引用預測數據])。

• **目標客戶痛點：** 成本壓力大、製作週期長、高質量創意人才稀缺、難以快速響應市場變化。

• **產品定位：**

• **工作室/企業版 (SaaS)：** 提供全功能平臺、更多計算資源、團隊協作功能、優先技術支持、可定製化服務。

• **個人/獨立創作者版 (SaaS)：** 提供基礎功能和有限計算資源，滿足個人項目和小規模創作需求。

• **API 服務：** 面向需要將 AI 生成能力集成到自有平臺或工具的企業。

• **競爭分析：**

• **直接競爭：** 其他 AI 動漫/視頻生成工具 ([列舉具體名稱，如 RunwayML, Pika Labs 等])。**優勢：** 專注於動漫工業流程、基於 ComfyUI 的深度定製和可控性、角色一致性解決方案。

• **間接競爭：** 傳統動漫製作軟件 (如 Toon Boom, TVPaint)、3D 軟件 (如 Blender, Maya)。**優勢：** 極高的效率提升和成本降低潛力。

• [此處可插入 SWOT 分析表格或描述]

### **3.2 商業模式**

• **主要收入來源：**

1. **SaaS 訂閱費 (預計佔比 [待填充：例如 60%])：** 按月/年收取不同層級的訂閱費用。

2. **按用量計費 (預計佔比 [待填充：例如 25%])：** 超出訂閱套餐額度的計算資源（GPU 時間）、存儲空間、API 調用次數等按量收費。

3. **定製化服務與技術支持 (預計佔比 [待填充：例如 15%])：** 爲大型企業客戶提供私有化部署、定製節點開發、模型訓練、技術整合等增值服務。

• **成本結構：**

• **主要成本：** GPU 計算資源租賃/採購、研發人員薪酬、雲服務費用（存儲、帶寬）、市場營銷費用。

• **控制策略：** 優化算法降低計算需求、採用混合雲/邊緣計算策略、自動化運維。

• **市場推廣策略：**

• **內容營銷：** 發佈技術博客、案例研究、教程視頻，展示產品能力。

• **社區建設：** 活躍於 ComfyUI 及 AI 藝術社區，貢獻開源節點，建立口碑。

• **行業合作：** 與香港本地動漫協會、數碼港、科技園公司、設計院校建立合作關係。

• **展會與活動：** 參與香港及國際相關行業的展會和技術交流活動。

• **早期用戶計劃：** 邀請種子用戶進行免費或優惠試用，收集反饋，打磨產品。

### **3.3 項目獨特性與競爭優勢 (總結)**

• **技術領先：** 深度整合 ComfyUI 並自研核心節點，尤其在角色一致性方面形成技術壁壘。

• **貼合產業需求：** 專注於解決動漫工業化生產的實際痛點，提供完整工作流支持。

• **靈活性與可擴展性：** 基於 ComfyUI 的開放性，易於集成新技術和滿足定製需求。

• **本土化優勢：** 瞭解香港市場，提供本地化支持和服務。

## **四、預期實現效果**

本項目的最終目標是交付一個實用、高效的 AI 動漫生產力工具。其實現效果將體現在以下幾個方面：

### **4.1 可視化成果示例 (概念)**

用戶能夠利用本系統高效產出達到商業應用水準的動漫內容，具體效果包括但不限於：  
\* **高一致性角色動畫：** 生成數十秒乃至數分鐘的角色表演片段，即使在複雜的動作和多變的場景中，角色的外觀、服裝、道具細節也能保持高度穩定和一致，避免傳統 AI 生成常見的閃爍或突變問題。  
\* **快速場景構建與風格化：** 根據簡單的文本描述或草圖，在幾分鐘內生成符合要求的、具有特定藝術風格（如日式賽璐璐、美式卡通、水墨國風等）的場景，並能快速調整光照、氛圍和構圖。  
\* **流暢自然的 AI 補間：** 對於給定的關鍵幀，系統能自動生成高質量的中間過渡幀，形成流暢、自然的動畫效果，效果遠超傳統軟件的自動補間，大幅減少手動繪製工作量。  
\* **一鍵渲染與特效：** 集成預設的渲染風格和特效節點（如動態模糊、粒子效果、光暈等），用戶可通過簡單配置快速爲畫面添加專業級的視覺效果。

### **4.2 工作流效率提升示例**

對比傳統人工密集型流程，本系統將帶來數量級的效率提升：  
\* **示例 1 (角色繪製與上色)：** 傳統方式繪製一個角色的多個標準姿態並完成上色可能需要 1-2 人天；利用本系統的角色一致性節點和風格化節點，可在 1-2 小時內生成多種姿態並統一上色風格。  
\* **示例 2 (背景製作)：** 傳統手繪或 3D 建模製作一個精細場景背景需要數天；利用本系統的場景生成節點，可在半小時內生成多個符合要求的背景選項。  
\* **示例 3 (動畫補間)：** 傳統逐幀繪製 1 秒（24 幀）動畫的補間工作可能需要數小時；利用本系統的智能補間節點，可在幾分鐘內生成質量可靠的補間幀。

### **4.3 平臺操作體驗**

• **可視化節點編輯：** 用戶無需編寫代碼，通過直觀的拖拽方式連接不同的功能節點（如加載模型、輸入提示詞、控制姿態、生成圖像、輸出視頻），即可構建強大的動漫生成工作流。

• **實時預覽與迭代：** 在調整節點參數時，系統提供快速的低分辨率預覽，方便用戶即時看到修改效果，加速創作迭代過程。

• **一體化項目管理：** 在統一的 Web 界面管理項目文件、素材庫、生成的中間結果和最終成品，方便團隊協作和版本控制。

### **4.4 關鍵指標量化體現**

項目完成後，用戶將能切實感受到：  
\* **成本顯著降低：** 通過大幅減少重複性的人力勞動（如描線、上色、補間），整體製作成本預計可降低 [重申目標值，例如 60%]。  
\* **效率指數級提升：** 自動化處理大量繁瑣環節，整體生產效率預計可提升 [重申目標值，例如 20] 倍以上。

## **五、技術與管理團隊**

### **5.1 核心團隊介紹**

[此處應詳細介紹核心團隊成員，類似"約旅"附錄 B，強調其在 AI、圖形學、動漫產業、軟件工程、商業管理方面的經驗和資歷。以下爲示例骨架：]  
\* **項目負責人/CEO ([姓名])：** [學歷背景]，[相關行業經驗年限]，曾任 [過往職位/成就]，擅長 [領域]。負責 [項目職責]。  
\* **首席技術官/CTO ([姓名])：** [學歷背景]，[相關技術經驗年限]，精通 [技術棧，如 AI 模型、ComfyUI、分佈式系統等]，曾主導 [相關項目/成就]。負責 [項目職責]。  
\* **核心算法工程師 ([姓名])：** [學歷背景]，專注於 [AI 研究方向，如計算機視覺、生成模型]，發表 [論文/專利]，有 [相關項目經驗]。負責 [項目職責]。  
\* **產品負責人 ([姓名])：** [學歷背景]，[相關產品管理經驗年限]，熟悉 [動漫/遊戲製作流程]，曾負責 [成功產品案例]。負責 [項目職責]。  
\* **顧問團隊 (可選)：** [列出知名行業專家、學者作爲顧問]。

### **5.2 項目管理與執行**

• **研發管理：** 採用敏捷開發模式 (Scrum)，[待填充：例如 雙週] 迭代，持續集成/持續部署 (CI/CD)，代碼評審，自動化測試。

• **質量保障：** 建立嚴格的測試流程，包括單元測試、集成測試、性能測試、以及針對生成內容一致性、穩定性的專門評估指標 (如 FID, SSIM 變種等)。引入用戶反饋機制進行持續改進。

• **協作工具：** 使用 [例如 Jira, Git, Slack, Notion] 等工具進行項目管理、代碼託管和團隊溝通。

### **5.3 技術資源與基礎設施**

• **計算資源：** 初期計劃租賃 [待填充：雲服務商，如 AWS, GCP, Azure] 的 GPU 實例 ([具體型號和數量])，後期根據業務增長考慮自建或混合雲方案。

• **軟件與工具：** ComfyUI, Python, PyTorch/TensorFlow, Docker, Kubernetes, [其他相關庫和框架]。

• **數據資源：** 使用開源數據集進行基礎模型訓練，與合作伙伴獲取授權數據進行微調，建立內部標註和評估數據集。

## **六、社會與經濟效益**

本項目不僅追求商業成功，更致力於爲香港帶來廣泛且深遠的社會與經濟效益：

### **6.1 推動香港創意產業升級與轉型**

• **提升全球競爭力：** 通過引入尖端的 AI 生產工具，幫助香港動漫、遊戲、廣告及電影特效公司大幅提升內容生產效率和質量，縮短與國際領先水平的差距，增強在全球市場的競爭力。例如，將傳統數週的角色設計或場景搭建週期縮短至數天甚至數小時。

• **降低創作門檻：** 爲中小型工作室、獨立創作者及新晉人才提供強大的低成本創作工具，激發更多創新內容產生，豐富香港創意內容的多樣性。使得預算有限的團隊也能創作出視覺效果媲美大製作的作品。

• **賦能跨界融合：** AI 動漫引擎的技術可應用於更廣泛領域，如虛擬偶像、元宇宙內容構建、教育娛樂（Edutainment）、產品可視化等，促進創意產業與其他行業的深度融合，催生新業態。

### **6.2 創造高價值就業機會與人才培養**

• **新增高技能崗位：** 項目將直接創造 AI 算法工程師、ComfyUI 工作流設計師、創意技術指導（Creative Technologist）、平臺運維工程師等高附加值就業崗位。

• **提升現有從業者技能：** 推動傳統動漫師、設計師、導演等向"AI+創意"複合型人才轉型，提升其職業競爭力和薪酬水平。

• **產學研合作與人才輸送：** 計劃與香港本地大學（如香港理工大學設計學院、香港城市大學創意媒體學院等）建立合作關係，提供實習機會、聯合開發課程或舉辦工作坊，培養下一代掌握 AI 技術的創意專才，爲香港儲備未來產業發展所需的人力資本。

### **6.3 促進香港創新科技生態發展**

• **吸引技術投資與合作：** 項目的成功將展示香港在 AI 應用領域的潛力，吸引更多風險投資、產業基金關注香港的 AI+創意賽道，帶動相關技術（如 GPU 計算、雲渲染、數據標註）的發展。

• **激發技術創新氛圍：** 作爲基於開源框架 (ComfyUI) 的應用創新，項目將貢獻定製化節點和工作流，反哺開源社區，並鼓勵更多開發者在香港圍繞 AI 內容生成進行創業和創新，活躍本地科技生態。

• **支持智慧城市建設：** 項目產出的高效可視化內容生成能力，可服務於智慧城市建設中的數字孿生、虛擬導覽、公共服務宣傳等場景。

### **6.4 增強經濟多元化與出口潛力**

• **培育新的經濟增長點：** AI 驅動的創意內容製作有望成爲香港繼金融、貿易之後的又一新興優勢產業，爲經濟多元化發展貢獻力量。

• **高附加值服務出口：** 系統平臺 (SaaS) 及定製化解決方案具備向內地及海外市場輸出的潛力，特別是面向同樣面臨產能需求的亞洲市場（如日韓、東南亞），創造服務貿易出口收入。

## **七、財務因素與風險**

### **7.1 資金需求與使用計劃**

• **總資金需求：** [待填充：例如 1200 萬港元]

• **申請 ITF 資助：** [待填充：例如 800 萬港元]

• **其他資金來源 (如需)：** [例如 公司自籌、天使投資等，說明金額]

• **ITF 資助資金使用計劃 (詳細預算表見附錄)：**

• **研發人員成本 ([佔比 %])：** [金額]，用於招聘和支付核心技術團隊薪酬。

• **硬件/基礎設施成本 ([佔比 %])：** [金額]，用於採購/租賃 GPU 服務器、雲服務等。

• **軟件/數據成本 ([佔比 %])：** [金額]，用於購買商業軟件許可、數據集授權等。

• **市場推廣與運營成本 ([佔比 %])：** [金額]，用於產品推廣、客戶獲取、日常運營。

• **知識產權申請與維護 ([佔比 %])：** [金額]。

• **行政及雜項 ([佔比 %])：** [金額]。

### **7.2 財務預測 (詳細預測模型見附錄)**

• **收入預測 (未來 3-5 年)：** [提供分年預測數據，基於用戶增長、訂閱價格、付費轉化率等假設]。

• **成本預測 (未來 3-5 年)：** [提供分年預測數據，考慮研發、運營、市場、計算資源等成本]。

• **盈利預測與關鍵指標：**

• 預計盈利時間點：[第 X 年]

• 投資回報率 (ROI)：[預測百分比]

• 內部收益率 (IRR)：[預測百分比]

• 盈虧平衡點：[達到多少用戶/收入時]

### **7.3 風險分析與應對策略**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **風險類別** | **具體風險描述** | **可能性 (高/中/低)** | **影響程度 (高/中/低)** | **應對策略** |
| **技術風險** | 角色/風格一致性無法達到工業級要求 | 中 | 高 | 持續投入研發，探索多種技術路徑，與學術界合作，快速迭代優化算法。 |
|  | AI 模型生成速度/成本無法滿足商業需求 | 中 | 中 | 優化模型結構，採用模型蒸餾、量化等技術，利用更高效硬件，探索分佈式/邊緣計算。 |
|  | 依賴的開源框架 (ComfyUI) 發展方向變化或停止維護 | 低 | 高 | 積極參與社區貢獻，保持代碼兼容性，建立內部維護分支，探索備選框架。 |
| **市場風險** | 市場接受度低，用戶不願改變現有工作流 | 中 | 高 | 加強市場教育和案例展示，提供完善的培訓和導入支持，設計平滑的學習曲線，提供與現有工具的集成方案。 |
|  | 競爭加劇，出現更優或更低價的替代品 | 高 | 高 | 快速迭代，保持技術領先，構建差異化優勢（如特定行業解決方案、本地化服務），建立品牌和用戶粘性。 |
| **運營風險** | 計算資源成本不可控 | 中 | 中 | 簽訂長期雲服務合同，利用競價實例，優化資源調度算法，探索混合雲部署。 |
|  | 核心人才流失 | 低 | 高 | 提供有競爭力的薪酬福利和股權激勵，營造良好研發氛圍，建立知識管理體系。 |
| **政策/法律風險** | AI 生成內容的版權歸屬及合規問題 | 中 | 中 | 密切關注相關法律法規進展，明確服務條款中的版權說明，提供來源追溯功能，引導用戶合規使用。 |

## **八、項目實施計劃**

### **8.1 里程碑與時間表**

[此處可插入甘特圖或詳細列表，說明各階段任務、交付成果和時間節點。以下爲示例：]

• **第一階段：核心技術研發與原型驗證 (M1-M6)**

• 完成技術架構設計和選型 (M1)

• 開發核心 ComfyUI 定製節點 v1.0 (角色一致性、基礎場景生成) (M4)

• 搭建內部測試平臺，完成原型功能驗證 (M6)

• 交付物：技術設計文檔、核心節點代碼庫 v1.0、內部測試報告

• **第二階段：平臺開發與 Alpha 測試 (M7-M12)**

• 開發 SaaS 平臺前端和後端基礎功能 (M9)

• 集成核心節點，完成 Alpha 版本開發 (M11)

• 與 [待填充：例如 2-3] 家種子用戶進行內部 Alpha 測試 (M12)

• 交付物：SaaS 平臺 Alpha 版本、Alpha 測試反饋報告

• **第三階段：Beta 測試與市場準備 (M13-M18)**

• 根據 Alpha 反饋優化節點和平臺功能 (M15)

• 擴展節點庫 (動作輔助、風格控制等)，開發 Beta 版本 (M16)

• 招募 [待填充：例如 5-10] 家早期試用客戶進行 Beta 測試 (M17)

• 制定詳細的市場推廣和銷售計劃 (M18)

• 交付物：SaaS 平臺 Beta 版本、Beta 測試報告、市場計劃

• **第四階段：商業發佈與持續迭代 (M19 及以後)**

• SaaS 平臺正式上線，開始商業推廣 (M19)

• 持續優化產品，根據用戶反饋和市場需求迭代新功能和節點

• 拓展客戶羣體，探索新的應用場景和增值服務

• 交付物：正式版 SaaS 平臺、持續的用戶增長和收入

### **8.2 項目管理架構**

• **項目負責人：** [姓名]，全面負責項目進展和資源協調。

• **技術委員會：** 由 CTO 和核心工程師組成，負責技術決策和風險評估。

• **產品團隊：** 負責需求分析、產品設計和用戶反饋。

• **研發團隊：** 分爲前端、後端、算法（節點開發）小組，按敏捷流程協作。

• **顧問支持：** 定期向顧問團隊彙報，獲取行業指導。

### **8.3 預期交付成果總結**

• 一套功能完善、性能穩定的基於 ComfyUI 的 AI 動漫生產 SaaS 平臺。

• 一個包含 [待填充：例如 20+] 個高性能、針對性強的 ComfyUI 定製節點庫。

• 相關的技術文檔、用戶手冊、API 文檔。

• 申請的軟件著作權 [待填充：數量] 項、發明專利 [待填充：數量] 項。

• 可驗證的商業運營數據（用戶數、收入等）。

• 項目結題報告及財務審計報告。

## **九、結論**

本項目提出的"基於 ComfyUI 的 AI 動漫工業化生產系統"緊密結合了前沿 AI 技術與香港創意產業的實際需求，具有明確的技術創新點和巨大的市場潛力。通過深度定製和優化 ComfyUI 框架，本項目有望解決當前 AI 生成動漫在一致性、可控性和工作流整合方面的關鍵瓶頸，顯著提升內容生產效率，降低成本，賦能香港乃至全球的創作者。項目團隊擁有相關的技術專長和行業理解，並制定了清晰的實施計劃和風險應對策略。我們相信，在香港創新及科技基金（ITF）的支持下，本項目能夠成功實現技術突破和商業化落地，爲香港的創意科技生態注入新的活力，帶來顯著的經濟和社會效益。懇請貴基金對本項目予以資助。

## **十、附錄 (在此處列出，實際提交時需單獨準備詳細文檔)**

• 附錄 A：核心團隊成員詳細履歷

• 附錄 B：詳細市場研究與競爭分析報告

• 附錄 C：技術架構詳細設計與 ComfyUI 定製節點說明

• 附錄 D：詳細財務預測模型與預算表

• 附錄 E：知識產權證明材料 (如有)

• 附錄 F：項目風險管理計劃詳情

• 附錄 G：相關支持信函 (如來自潛在客戶、合作伙伴等)