

**REDESIGN APLIKASI
BNI MOBILE**



PROTOTYPE

Oleh:

Abdullah Abdul Ghani C030323003

Ahmad Ghazian Milzam C030323072

Muhammad Saidi C030323109

**PROGRAM STUDI D-III TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
POLITEKNIK NEGERI BANJARMASIN
2024**

1.Tujuan Prototype

Prototype ini dirancang untuk memberikan solusi terhadap kebutuhan pengguna dalam menggunakan aplikasi BNI Mobile. Fokus utama dari pengembangan prototype ini adalah menciptakan navigasi yang lebih mudah dan intuitif, memperbarui tata letak agar lebih informatif dan modern, serta menambahkan fitur seperti pencarian, mutasi rekening, dan pembayaran untuk mempermudah akses informasi penting. Dengan perancangan ulang ini, diharapkan pengalaman pengguna menjadi lebih baik, efisien, dan sesuai dengan kebutuhan mereka.

2. Detail Prototype

Komponen	Deskripsi	Fokus Utama
Halaman Login	Menampilkan form login dengan navigasi yang lebih mudah.	Memper mudah pengguna dalam proses login.
Halaman Utama	Menambahkan fitur pencarian untuk membantu pengguna mengakses informasi dengan lebih cepat.	Tata letak yang informatif
Halaman Lengkap	Menampilkan seluruh menu yang tersedia dan fitur pencarian yang lebih menonjol.	Navigasi yang mudah dan informatif.
Halaman Mutasi & Pembayaran	Menggunakan elemen kartu (card) untuk memfilter jenis pembayaran, investasi, dan lainnya, sehingga mempermudah pengguna melakukan penyaringan informasi.	Navigasi yang lebih praktis.

3. Pembuatan Prototipe untuk Aplikasi BNI mobile

Alat yang Digunakan:

Figma

1. Menggambar elemen utama berdasarkan wireframe untuk setiap halaman.
 - **Halaman Login:** Menampilkan form login dengan tata letak sederhana.
 - **Halaman Utama:** Menampilkan fitur pencarian dan menu utama.
 - **Halaman Mutasi & Pembayaran:** Menggunakan kartu (card) untuk memfilter informasi.
2. Menyesuaikan tata letak elemen agar intuitif dengan navigasi yang mudah dipahami.
3. Menambahkan warna sesuai dengan identitas BNI Mobile:
 - **Merah (#FF0000):** Untuk elemen aksent seperti tombol.
 - **Putih (#FFFFFF):** Untuk latar belakang, memberikan kesan bersih dan profesional.
4. Menggunakan ikon yang relevan dengan fungsi setiap halaman:
 - Halaman Login: Ikon form dan tombol login.
 - Halaman Utama: Ikon pencarian dan menu utama.
 - Halaman Mutasi & Pembayaran: Ikon filter dan kartu transaksi.

Dokumentasi Prototipe

1. Halaman Login:

- **Perubahan:** Menambah ukuran tombol dan merancang tata letak lebih sederhana.
- **Tujuan:** Meningkatkan visibilitas dan kemudahan akses pengguna.

LOGIN




Login BNI MOBILE


Sekarang kamu udah bisa nikmatin semua fiturnya, aktifkan smart login di settings ya.


Smart Login

Shortcut Kamu


Pembayaran qris


Top Up E-Wallet








Login BNI MOBILE

Sekarang kamu udah bisa nikmatin semua fiturnya, aktifkan smart login di settings ya.

Username

Password



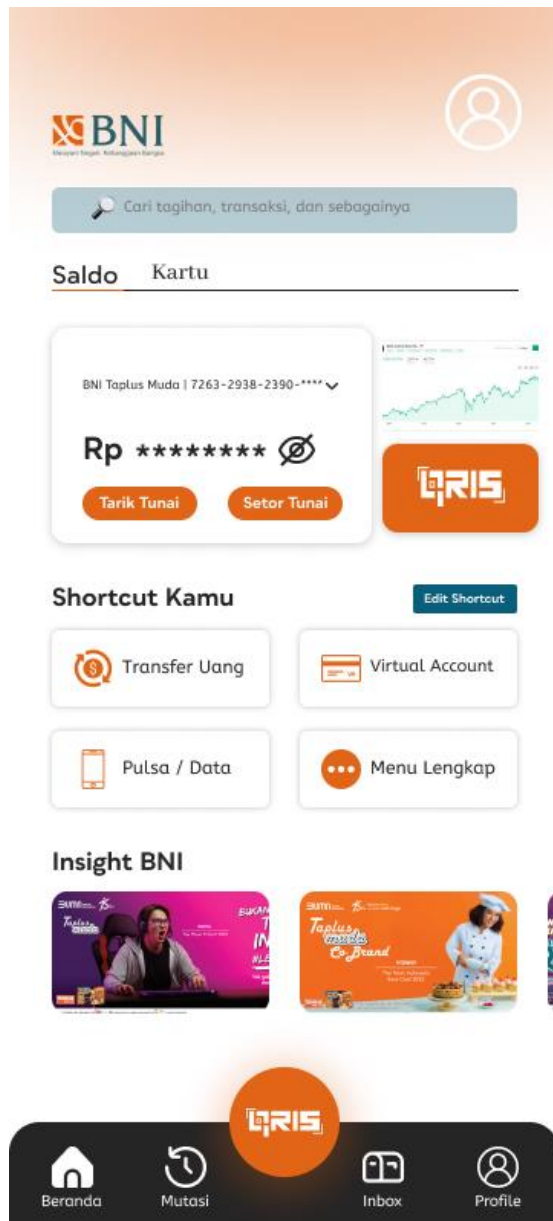


Login

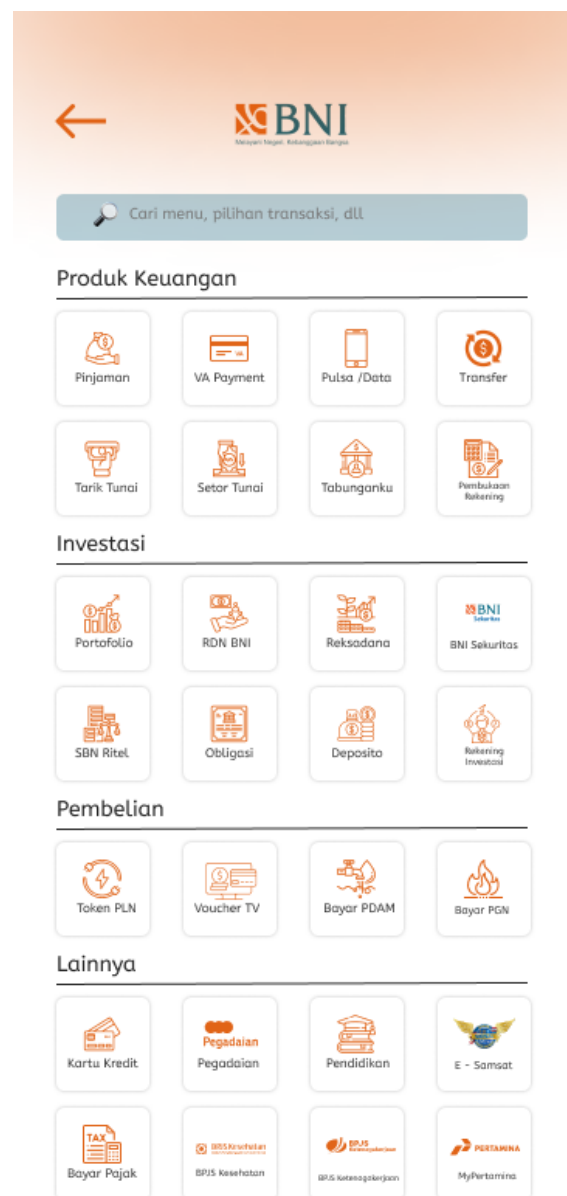
Halaman Utama:

- **Perubahan:** Menambahkan fitur pencarian di bagian atas.
- **Tujuan:** Mempermudah pengguna mencari informasi.

Tampilan Awal



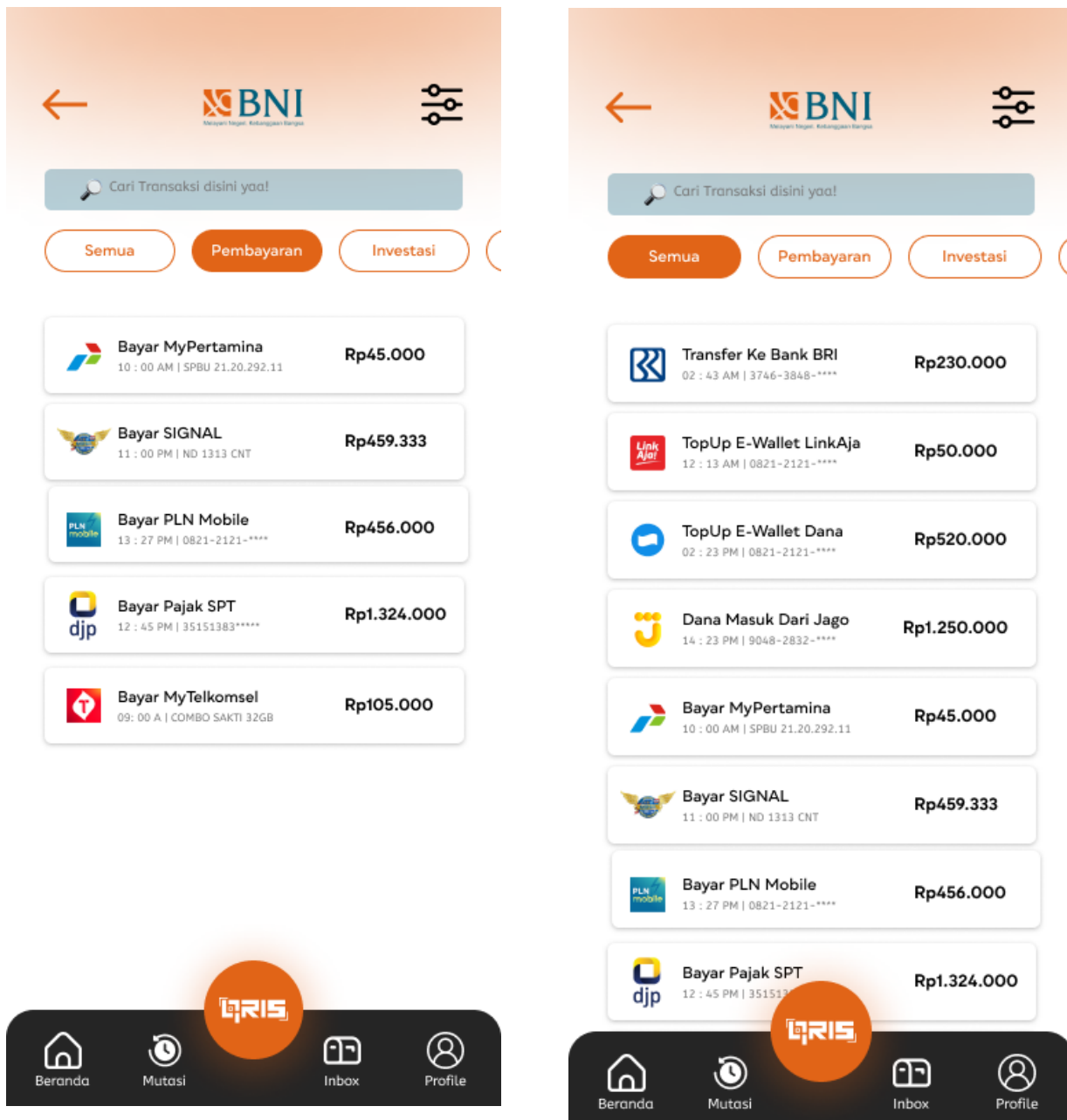
Menu Lengkap



Halaman Mutasi & Pembayaran:

- **Perubahan:** Menggunakan elemen kartu (card) untuk memfilter jenis pembayaran dan transaksi.
- **Tujuan:** Memberikan pengalaman navigasi yang lebih baik.

Riwayat Pembayaran



4. Visualisasi Prototipe

- Tambahkan diagram atau sketsa yang menunjukkan hubungan antara halaman atau elemen dalam prototipe (opsional).

Jika memungkinkan, buat storyboard sederhana untuk menggambarkan alur interaksi pengguna dengan prototipe

5. Iterasi Awal

Dokumentasikan perubahan yang dilakukan selama proses pembuatan prototipe.

Misalnya: "Ukuran tombol pencarian diperbesar setelah diskusi tim untuk meningkatkan visibilitas."

Dokumentasi perubahan

Elemen yang Diubah	Perubahan yang Dilakukan	Alasan
Tombol Login	Memperbesar ukuran tombol	Meningkatkan visibilitas
Warna Latar	Mengubah warna menjadi lebih cerah	Memberikan kesan modern
Fitur Pencarian	Menambahkan fitur pencarian	Mempermudah navigasi pengguna.
Elemen Kartu (Card)	Menambahkan elemen kartu	Mempermudah penyaringan informasi.
Menganti icon	Mengubah icon yang lebih sesuai	Mempermudah dalam memahami tampilan