- 1. 判断题(对的打√,错的打×)
- (1) 空表就是所有元素都是0的线性表。
- (2) 取线性表的第 i 个元素所需的时间与 i 的大小有关。
- (3) 设用顺序表实现线性表。在插入和删除元素时,所移动其他元素的个数只与插入和删除位置有关。
- (4) 从单链表中某个结点出发一般不能遍历整个单链表。
- (5) 在一个循环链表中, 所有结点的指针域都不等于 null。
- 2. 设有一个线性表,需频繁进行插入和删除操作,且这两个操作大多出现在该线性表的两端。为该线性表设计合理的存储结构。