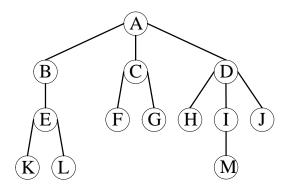
上机题:

☆1. 要求用孩子兄弟链表实现(有序)树。根据一棵规模大于 1 的树的边序列构造该树。边用〈x,y〉表示,其中 x 是 y 的双亲,若 y 没有双亲,则 x 用一个标志表示。在边序列中,所有的 y 按层序排列。例如,下图所示树的边序列为〈#, A〉,〈A, B〉,〈A, C〉,〈A, D〉,〈B, E〉,〈C, F〉,〈C, G〉,〈D, H〉,〈D, I〉,〈D, J〉,〈E, K〉,〈E, L〉,〈I, M〉。输出该树的螺旋遍历序列。螺旋遍历树是,若树为空,则什么也不做,否则,访问根,从右往左访问第 1 层的所有结点(设根的层数为 0),从左往右访问第 2 层的所有结点,从右往左访问第 3 层的所有结点,从左往右访问第 4 层的所有结点,从方往左访问第 7 及DCBEFGHI,JMLK。



☆2. 已知一个整数序列 A = $(a_0, a_1, \dots, a_{n-1})$, 其中 $0 \le a_i \le n$ $(0 \le i \le n)$ 。若存在 $a_{p1} = a_{p1} \le a_{p1}$

 a_{p2} =···= a_{pm} = x 且 m > n/2 ($0 \le p_k < n$, $1 \le k \le m$),则称 x 为 A 的主元素。例如 A = (0, 5, 5, 3, 5, 7, 5, 5),则 5 为主元素,又如 A = (0, 5, 5, 3, 5, 1, 5, 7),则 A 中没有主元素。假设 A 中的 n 个元素保存在一个一维数组中,请设计一个尽可能高效的算法,找出 A 的主元素。若存在主元素,则输出该元素,否则输出-1。要求:

- (1) 给出算法的基本设计思想。
- (2) 根据设计思想,采用 C、C++或 Java 语言描述算法,关键之处给出注释。
- (3) 说明你所设计算法的时间复杂度和空间复杂度。

☆3 给定一个含 $n(n \ge 1)$ 个整数的数组,请设计一个在时间上尽可能高效的算

法,找出数组中未出现的最小正整数。例如,数组{-5,3,2,3}中未出现的最小正整数是1;数组{1,2,3}中未出现的最小正整数是4。要求:

- (1) 给出算法的基本设计思想。
- (2) 根据设计思想,采用 C 或 C++语言描述算法,关键之处给出注释。
- (3) 说明你所设计算法的时间复杂度和空间复杂度。