

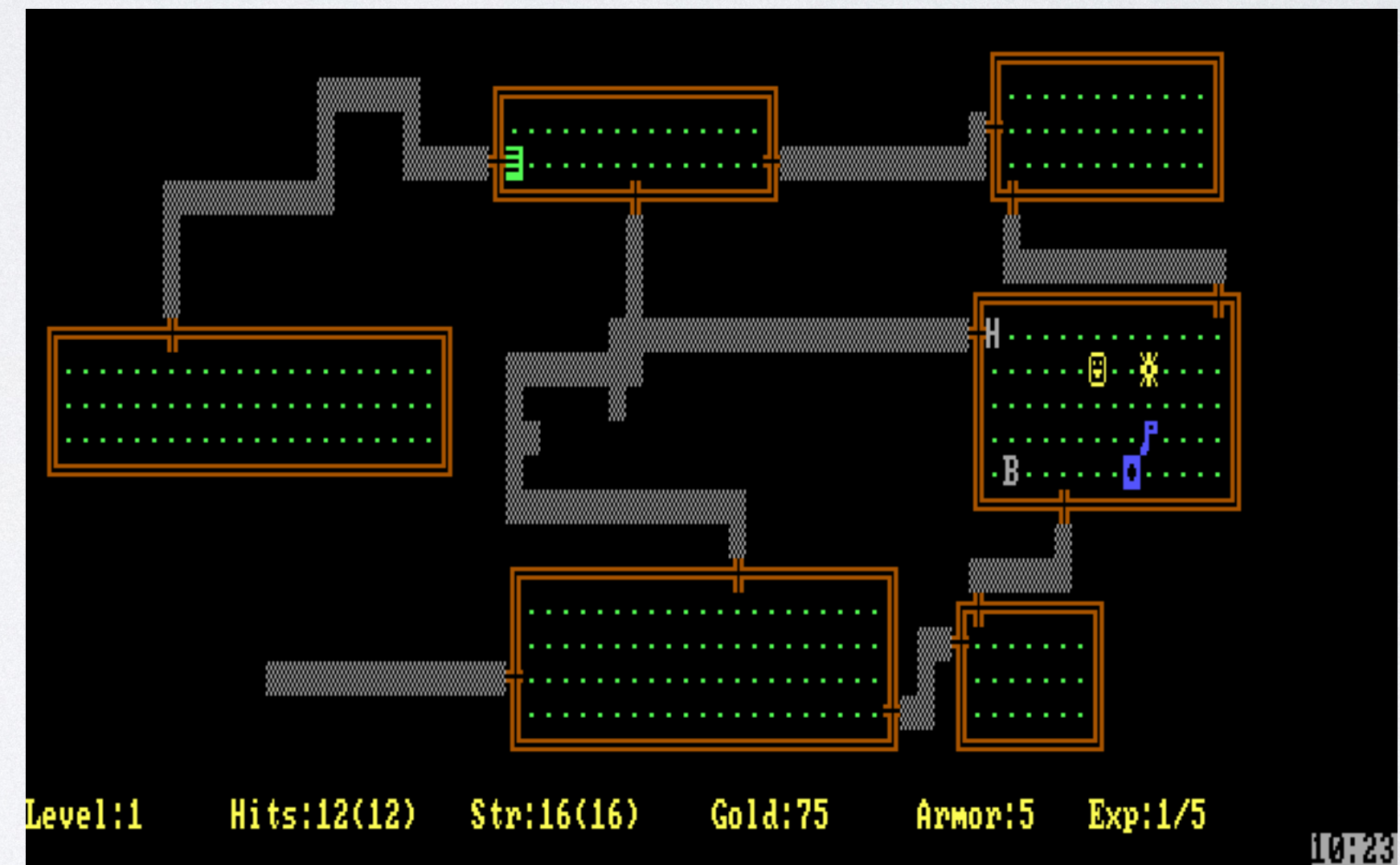
“원래는 로그라이크를 할려고 했었다”

2017 소그라 해커톤 1팀



# 로그 라이크

Rogue Like  
고전게임 “로그” 와 유사한 게임







그린풋

자바를 이용한 간단한 게임 제작 툴



```

public MyWorld()
{
    super(1600, 900, 1);

    int cellLength = 20;

    p1 player1 = new p1(cellLength, 100, 200, 20, 5); //speed, hp, hungry, bullet, resource
    p2 player2 = new p2(cellLength, 100, 200, 20, 5);

    p1HP hp1 = new p1HP();
    p1Bullet bullet1 = new p1Bullet();
    p1Hungry hungry1 = new p1Hungry();
    p1Resource resource1 = new p1Resource();

    p2HP hp2 = new p2HP();
    p2Bullet bullet2 = new p2Bullet();
    p2Hungry hungry2 = new p2Hungry();
    p2Resource resource2 = new p2Resource();

    addObject(player1, 100, 100);
    addObject(player2, 1500, 620);

    addObject(hp1, 150, 800);
    addObject(hungry1, 150, 850);
    addObject(bullet1, 350, 800);
    addObject(resource1, 350, 850);

    addObject(hp2, 1250, 800);
    addObject(hungry2, 1250, 850);
    addObject(bullet2, 1450, 800);
    addObject(resource2, 1450, 850);

    wall1[] wall;
    wall = new wall1[1500];
}

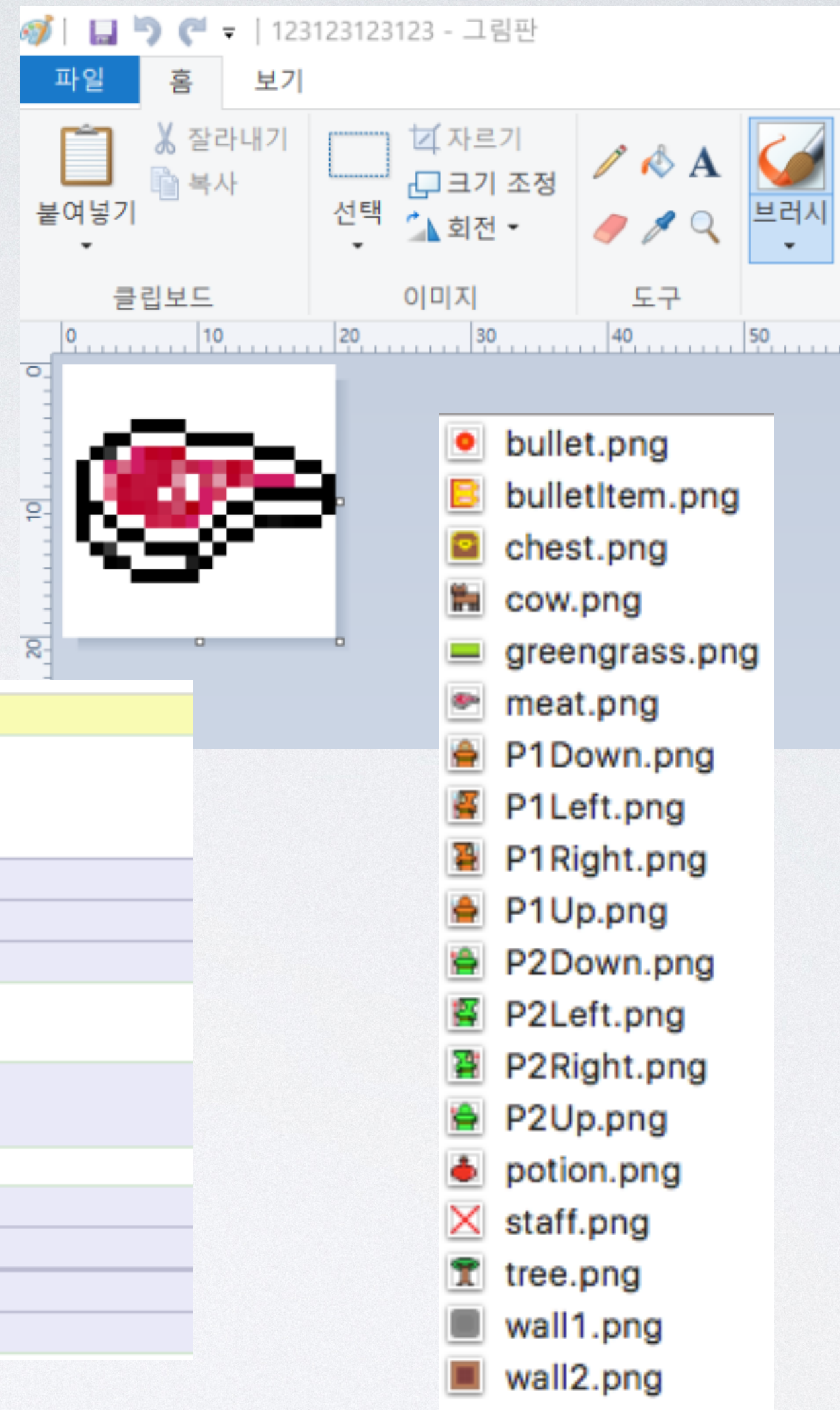
```

```

private void move(){
    int xpos = this.getX();
    int ypos = this.getY();

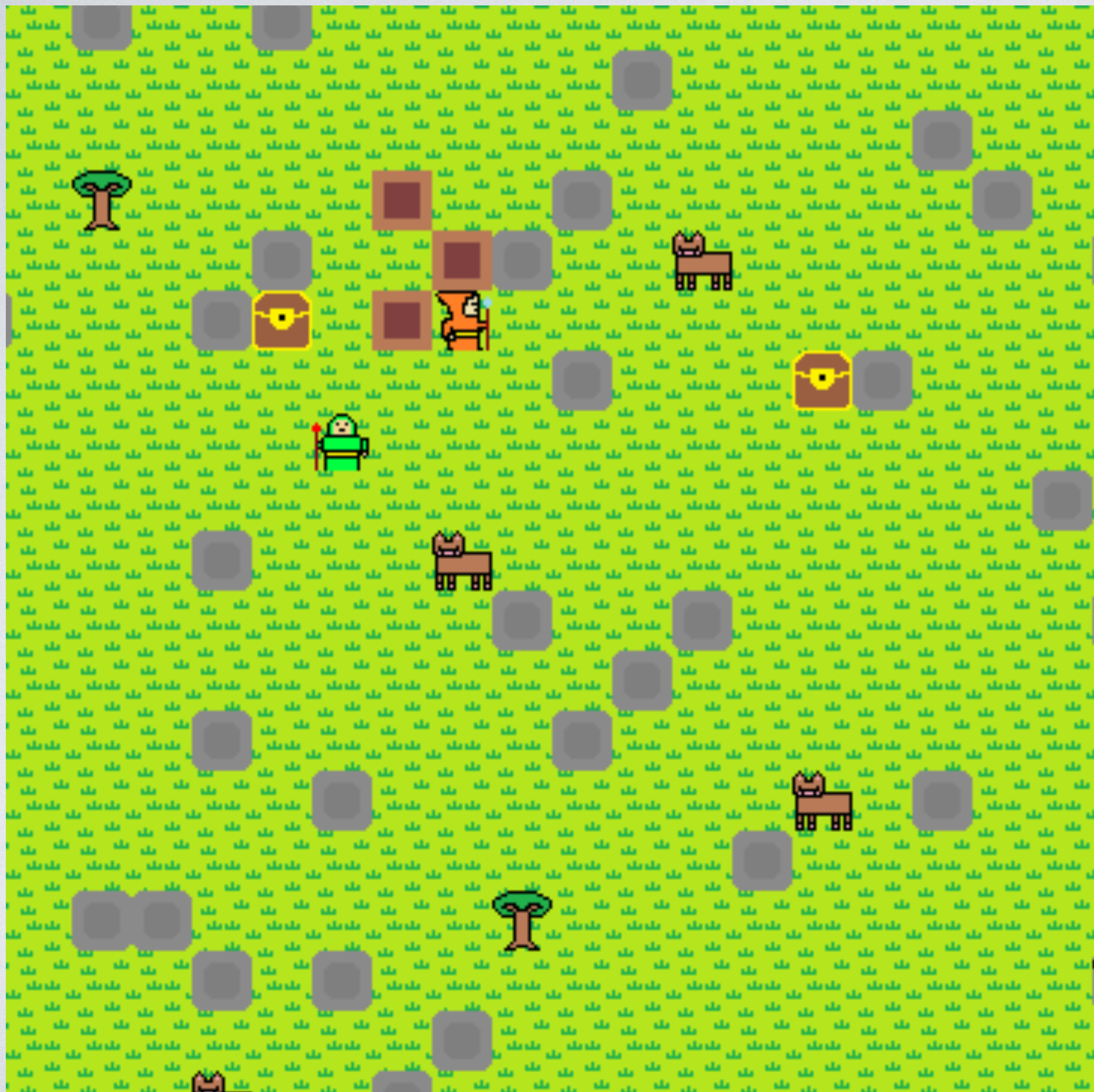
    if(Timer % exect == 0){
        if(Greenfoot.isKeyDown("w")){
            if(direction == 1){
                ypos -= speed;
                beHunger();
            }
            else{
                direction = 1;
            }
        }
        if(Greenfoot.isKeyDown("s")){
            if(direction == 3){

```



그린풋을 이용 하더라도 고전게임의 틀을 벗어나고 싶지 않았다





## 2인용 게임

HP, 허기, 총알, 자원 4가지를 고려해 가며  
상대방을 제압하는 사람이 승리!

# != 로그라이크