МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Кафедра систем штучного інтелекту

Звіт

Лабораторна робота №3

3 дисципліни:

Об'єктно орієнтоване програмування

Виконав

студент групи КН-111

Жигайло Ярослав

Викладач:

Грабовська Н. Р.

Тема роботи

Використання об'єктно-орієнтованого підходу для розробки об'єкта предметної (прикладної) галузі. Оволодіння навичками управління введенням/виведенням даних з використанням класів Java SE.

1.Вимоги

1.1 Розробник

Жигайло Ярослав Олегович

KH-111

7 варіант

1.2 Загальне завдання

Використовуючи об'єктно-орієнтований аналіз, реалізувати класи для представлення сутностей відповідно списку прикладних задач - domain-oб'єктів

1.3 Завдання

Забезпечити та продемонструвати коректне введення та відображення кирилиці.

Продемонструвати можливість управління масивом domain-oб'єктів.

Забезпечити можливість збереження і відновлення масива об'єктів рішення завдання

Забороняється використання стандартного протокола серіалізації.

Продемонструвати використання моделі Long Term Persistence.

Забезпечити діалог з користувачем у вигляді текстового меню. 8. При збереженні та відновленні даних забезпечити діалоговий режим вибору директорії з відображенням вмісту і можливістю переміщення по підкаталогах.

Бюро знайомств. Запис про клієнта: стать; реєстраційний номер; дата реєстрації; відомості про себе (довільний набір властивостей: ім'я, зріст, колір очей, дата народження, хобі тощо); вимоги до партнера (довільний набір властивостей).

2.Опис програми

2.1 Засоби ООП

Декомпозиція для розділення завдання між методами і класами. Використання XML для серіалізації і десеріалізації.

2.2 Ієрархія і структура класів

Для завдання написано клас-domain DomainClient, головний клас Main, клас Menu, клас PathGetter.

2.3 Важливі частини коду

Вивід меню

```
System.out.println("Choose what you want to do:");
System.out.println("1. Create new user");
System.out.println("2. Change gender of the user")
System.out.println("3. Change number of the user")
System.out.println("4. Change registration date");
System.out.println("5. Change name");
System.out.println("6. Change weight");
System.out.println("7. get gender");
System.out.println("8. get number");
System.out.println("9. get registration date");
System.out.println("10. get name");
System.out.println("11. get weight");
System.out.println("12. Print to the file");
System.out.println("13. Get from the file");
System.out.println("14. Change the user");
System.out.println("15 . Close the program");
k = in.nextInt();
return k;
```

Серіалізація/Десеріалізація

Вибір директорії

Висновки

На цій лабораторної роботи, я розробив консольну програму на java для реалізації діалогового режиму роботи з користувачем. Вирішив прикладну задачу з використанням масивів, рядків, класів, ітераторів і серіалізаторів.