

DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA A WEB 1

Profs. Alan D. B. Valejo & Delano M. Beder (UFSCar)

Atividade C-1: Sistema para criação de promoções de quarto de hotel em sites de reservas

O sistema deve possuir um cadastro de sites de reservas, com os seguintes dados: e-mail, senha, endereço/URL, nome do site e telefone.

O sistema deve possuir um cadastro de hotéis, com os seguintes dados: e-mail, senha, CNPJ, nome do hotel e cidade.

O sistema deve possuir um cadastro de promoções, com os seguintes dados: endereço/URL do site de reservas, CNPJ do hotel, preço e datas inicial/final da promoção.

O sistema deve atender aos seguintes requisitos:

- R1: CRUD^[1] de sites de reservas (requer login de administrador)
- R2: CRUD de hotéis (requer login de administrador)
- R3: Listagem de todos os hotéis em uma única página (não requer login)
- R4: Listagem de todos os hotéis por cidade (não requer login)
- R5: Criação de uma promoção de um hotel (requer login do hotel via e-mail + senha). Depois de fazer login, o hotel pode cadastrar uma promoção. Para isso, deve escolher um site de reservas (escolhendo a partir de uma lista), uma data inicial/final e um preço, e deve ser gravada a promoção na base de dados.
- R6: Listagem de todas as promoções de um hotel (requer login do hotel via e-mail + senha). Depois de fazer login, o hotel pode visualizar todas as suas promoções gravadas.
- R7: O sistema não deve permitir o cadastro de promoções de um mesmo hotel ou de um mesmo site de reservas em uma mesma data.
- R8: Listagem de todas as promoções de um site de reservas (requer login do site de reservas via e-mail + senha). Depois de fazer login, o site de reservas pode visualizar todas as suas promoções gravadas.
- R9: O sistema deve ser internacionalizado em pelo menos dois idiomas: português + outro de sua escolha.

O sistema deve tratar todos os erros possíveis (cadastros duplicados, problemas técnicos, etc) mostrando uma página de erros amigável ao usuário e registrando o erro no console, em arquivo ou na base de dados.

****Arquitetura: ** Modelo-Visão-Controlador**

Tecnologias

- Servlet, JSP, JSTL & JDBC (Lado Servidor)
- Javascript & CSS (Lado Cliente)

Ambiente de Desenvolvimento

- A compilação e o *deployment* deve ser obrigatoriamente ser realizado via *maven*.
- Os arquivos fonte do sistema devem estar hospedados obrigatoriamente em um repositório (preferencialmente github).

1. CRUD: Create, Read, Update & Delete. 