

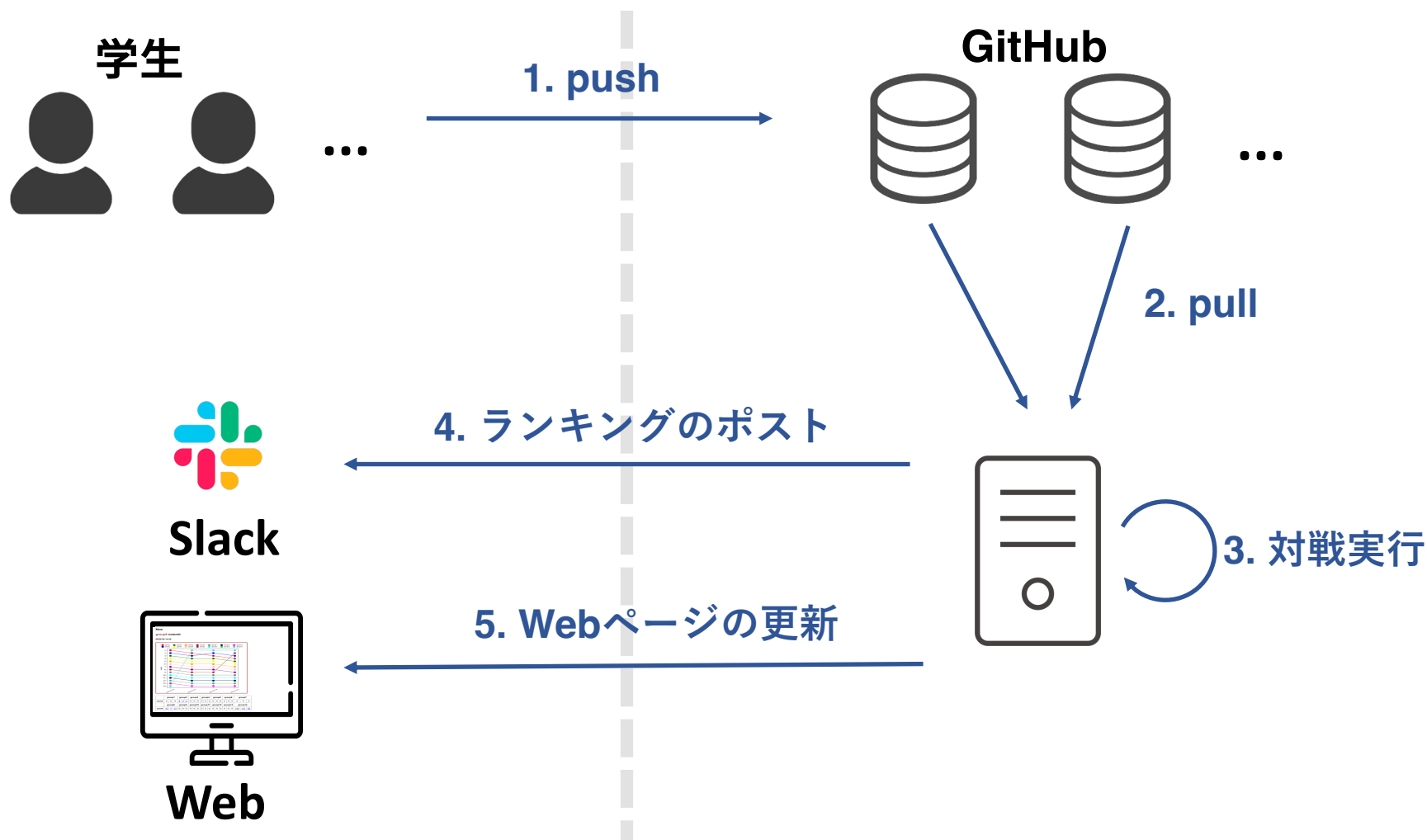
# PBL-B

# CCツール使い方

B4 藪下 友



# CC (Continuous Competition)



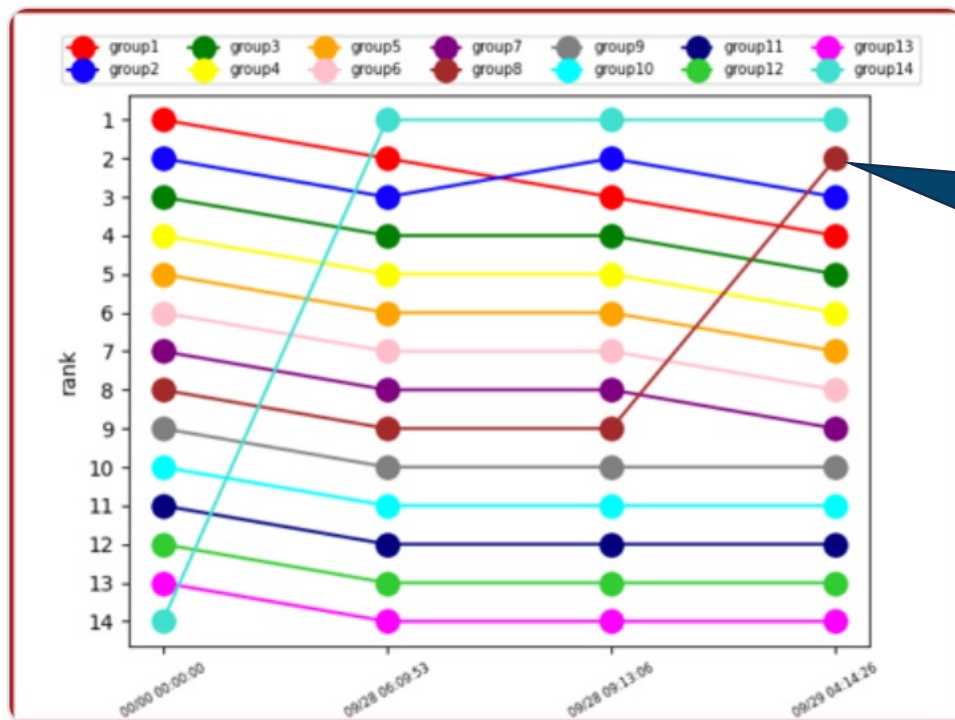
pushだけでプログラムの強さを即座に確認できます！

# Slackへの通知



pblb\_bot アプリ 13:14

ff1136ca-d91f-4ee7-9bbc-da8ad022a971 ▼



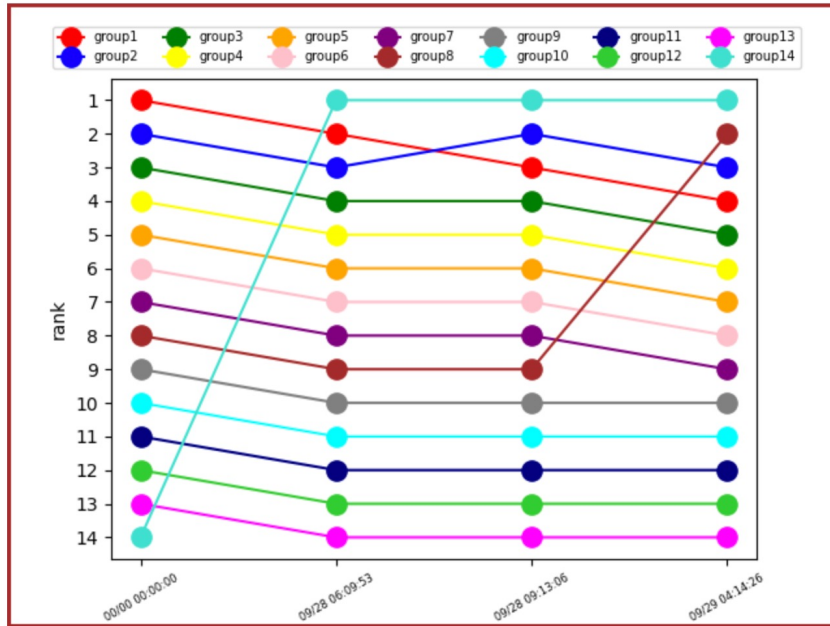
pushしたグループ  
の順位変動がわかる

<https://tyr.ics.es.osaka-u.ac.jp/cc/>

# CCのWebページ

**new 09/29 04:14:26**

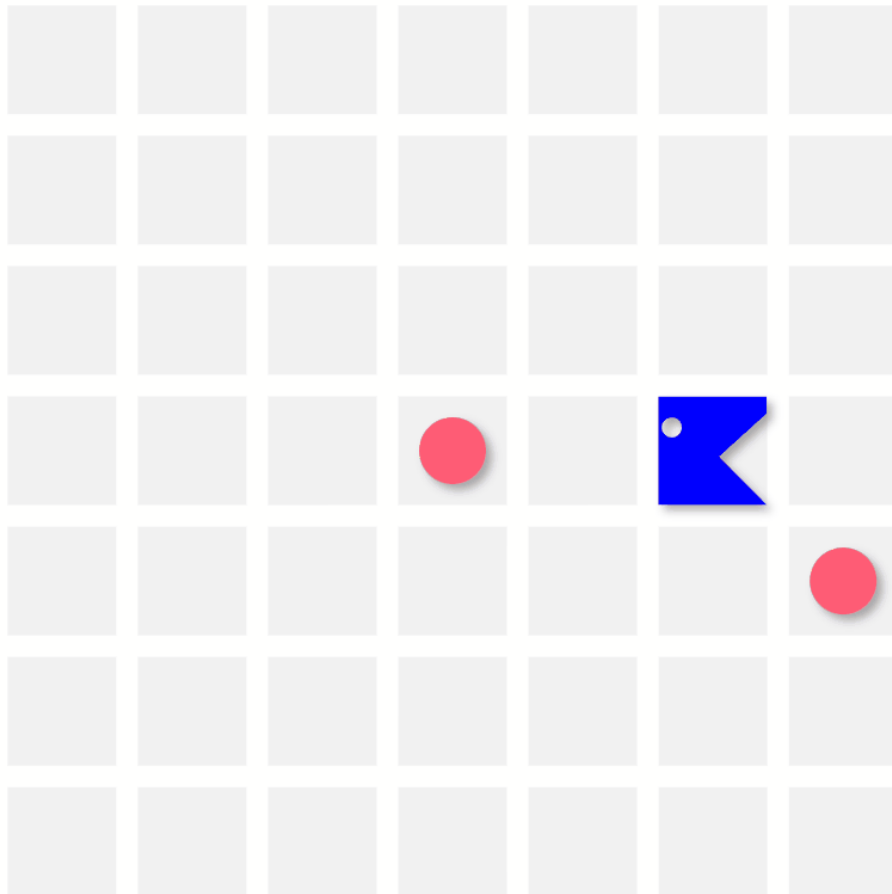
## group8 commit



## リプレイページのリンク

	group1			group2			group3			group4			group5			group6			group7			group8			group9			group10			group11			group12			group13			group14		
score	0	0	0	<a href="#">9</a>	<a href="#">3</a>	<a href="#">2</a>	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	<a href="#">13</a>	<a href="#">7</a>	<a href="#">13</a>	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	<a href="#">195</a>	<a href="#">131</a>	<a href="#">93</a>

# CCのリプレイページ



TURN 0

snake08

3

by

1 ms

Rules: Solo



# 最後に

---

※ CCの利用は対戦回の2週間前までにする予定

CCをぜひ開発に役立ててください！

各対戦回終了後にアンケート調査を行う予定です  
ご協力お願いいたします

何かあれば**slack**で**@y-yabust**までご連絡ください