

ArrayList应用案例2

上一个ArrayList应用案例中，我们往集合存储的元素是String类型的元素，实际上在工作中我们经常往集合中自定义存储对象。

接下来我们做个案例，用来往集合中存储自定义的对象，先阅读下面的案例需求：

全部获得角色

*所有数据以游戏内为准，右上角数值表示命之座解锁数量

Lv.90

魈

Lv.90

枫原万叶

Lv.89

胡桃

Lv.89

夜兰

Lv.89

雷电将军

Lv.89

纳西妲

Lv.90

神里绫华

Lv.89

行秋

需求：
完成角色展示、新增角色等功能。

要求显示角色的名称、属性、稀有度、命座、等级等。

使用ArrayList实现。

分析需求发现：

1. 每一个角色都包含角色名称、属性、稀有度、命座及等级的其他信息。那我们就可以定义一个角色类（`Role`类），用来描述每一个角色对象要封装那些数据。
2. 接着再写一个角色管理类（`RoleManage`类），提供展示界面、添加角色、浏览所有角色的功能。
3. 按照等级排序、按照命座排序。
4. 删除所有等级不满90级的角色。