Travail TP: La recherche du motif dans un texte.

1 Présentation du Problème

Soient:

- $T = t_1 t_2 \dots t_n$, une chaîne de caractères de longueur n sur un alphabet Σ , appelée le texte.
- $P = p_1 p_2 \dots p_m$, une chaîne de caractères de longueur m sur le même alphabet Σ , appelée le motif.

Objectif: Trouver tous les indices i tels que $1 \le i \le n-m+1$ et T[i:i+m-1]=P, c'est-à-dire:

$$\forall j \in [1, m], t_{i+j-1} = p_j.$$

Sortie : L'ensemble des indices $\mathcal{I} = \{i_1, i_2, \dots, i_k\}$, où chaque i_j est une position dans T telle que P apparaît exactement.

Objectifs:

- Implémenter plusieurs structures de données pour résoudre ce problème.
- Analyser et comparer les complexités en temps et en espace de chaque approche de manière empirique.

2 Questions

• Développement d'Algorithmes

- 1. Implémenter une solution basée sur la structure de tableau de suffixes. Analyser la complexité en temps et en espace de cette solution des différentes algorithmes en place(Construction, Tri et recherche).
- 2. Implémenter une solution en utilisant la structure de l'arbre de suffixes (Algorithme d'Ukkonen). Etudier la complexité pratique temporelle et spatiale de cette solution.
- 3. Implémenter la solution qui utilise le FM-index et étudier la complexité expériementale temporelle et spatiale de cette solution (Etudier tous les algorithmes et toutes les structures de données.).

• Analyse Empirique de la Complexité

1. Comparaison de la Performance :

- Choisissez un ensemble de cas de test avec des longueurs de chaîne variables (Il faut allez au maximum).
- Enregistrez et analysez le temps d'exécution et l'utilisation de la mémoire de chaque approche pour chaque taille d'entrée.
- Créez des graphes pour montrer la croissance empirique des performances en temps et en espace en fonction de la taille de l'entrée.

2. Exploration d'applications du monde réel :

- Considérer un exemple à partir de données du monde réel (ADN, chaines binaires, textes anglais, etc)
- Décriver comment la taille et la complexité des données du monde réel peuvent influencer les performances de chaque structure (à partir de l'étude faire sur les différents exemples).

3 Livrables

- Code : Remettre code de chaque solution et l'application.
- Rapport :Inclure un rapport (max 8 pages) qui couvre :
 - L'analyse de la complexité et les résultats empiriques (graphiques inclus). En spécifiant l'environnement d'expérimentation (Matériel et Logiciel).
 - La discussion sur les optimisations et les conditions qui réduisent la complexité pour l'application.

Ce travail doit être remis au plus tard Le 12/12/24 à 00:00. Ce travail se fait en *trinôme ni plus ni moins*.