Distance de la camera à l'Asuco La caméra est assimilée à une lentille 4, positionnée devant pixels accolés, formant un capteur. 1 Lpixel (Ln) 5 hema de la caméra devant un Asuco Note: sur ce schéma, npirel = 2 x 4: 8 pixels sont pris par l'Aruco dans le champ de vision de la caméra. diamètre apparant de la moitié superieure de Aruco longeur de la moitié supérieure d'un code Aruco (imprime sur papier)

d: distance de la caméra à l'Aruco imprime. 2 distance de la lentille (4, ) à l'Aruco imprime can d >> L cam L'am distance entre la lenticle (2, ) et le capteur (matrice de pixels). Lpixel: longueur d'un pixel Limage: longueur de l'image de la moitié supérieure de la cor l'Aruco sur le capteur (matrice de pirels). tan (d) = 4 truco = 6 image (théorème de Thalès) => d = Laruco x Lcam = Laruco x Lcam

Limage mpixel x Lpixel

cste = LARUCO x Ecam npixel X Epixel Supposons qu'on fasse une fois le montage et qu'on mesure toutes les distances suivantes: · Avuco : se mesure à la règle npirel: se mesure en pixels grâce aux coordonnées des coins de l'Avuco sur l'innage.

Alors dons le cadre de cette mesure: d, z x mpixel 11 = L'cam

L'aprixel

