TOURDE JEU

Faites jusqu'à 3 actions et Cliquez sur "Tour" :

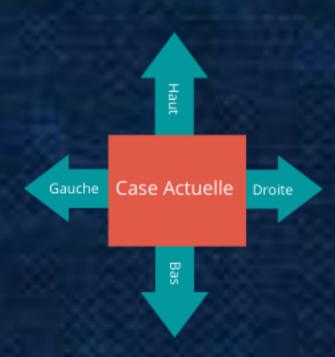
Les Actions possibles :

- ** Se déplacer
- ** Assécher
- ** Gagner un trésor si possible

Rq : si vous voulez passez votre tour cliquez sur "Tour"

SEDEPLACER

Pour une ou plusieurs actions vous pouvez déplacer votre pion sur case adjacente non submergée : en haut, en bah, à gauche ,et à droite en cliquant sur la case.

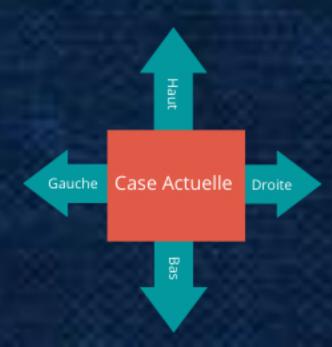


Exceptions:

- 1° L'explorateur peut se déplacer diagonalement.
- 2° Le pilote peut aller sur n'importe quelle case
- 3° Le navigateur peut déplacer un autre joueur vers une case adjacente à la tienne :
 - -> Double Click Gauche permet de sélectionner et déplacer un joueur
 - -> Double Click Droit permet de désélectionner un joueur
- 4° Le plongeur peut se déplacer au traver d'une case submergée

ASSÉCHER

Pour une ou plusieurs actions vous pouvez assécher n'importe quelle case adjacente à la votre (haut,bas,gauche,droite) ou celle sur laquelle se trouve votre pion. Pour assécher une case un "Click Gauche" sur la case suffit.



Exceptions:

- 1° L'explorateur peut assécher des cases en diagonale.
- 2° L'ingénieur peut assécher deux cases pour 1 action.

Attention:

Une case submergée ne peut pas être assécher

GAGNER UN TRÉSOR

Vous pouvez lorsque vous être sur une case contenant un artefact de le récupérer si une clé du même élément est contenu dans votre coffre et cela juste en cliquant sur le bouton "Tresor"

Afin d'accéder à votre coffre fort, lorsque c'est votre tour cliquez sur :



Les 4 éléments sont :









FINDU JEU

Gagner La partie

Allez à l'héliport vite! Une fois tous les 4 trésors récupérés, chacun doit déplacer son pion jusqu'à la case "Héliport".

NB : Même si la case "Héliport" est inondée vous pouvez gagner.



Héliport

Perdre La partie 😄



1° La case "Héliport" est submergée

2° La case d'un des joueurs est submergée (si le joueur n'est pas un pilote)



Case submergée

Rejouer La partie :

vous voulez rejouer? cliquez sur le bouton "Rejouer"