

# Trotstats

## Editeur de sélections

---

La recherche de sélections de jeu est une fonctionnalité importante dans le logiciel en ligne **Trotstats** dédié aux courses de trot Françaises.

Elle vous apportera un avantage statistiques certain lors de vos prises de décision.

Son utilisation est le point de départ pour réellement progresser dans vos jeux hippiques. Dans ce mémo, retrouvez tous les outils vous permettant de constituer vos propres sélections de jeu automatisées et rentables.

L'équipe Dataturf.fr

---

# Sommaire

<u>Généralités.....</u>	<u>3</u>
o <u>Construire une sélection de jeu.....</u>	<u>3</u>
o <u>Les opérateurs logiques.....</u>	<u>3</u>
<u>Liste des rubriques.....</u>	<u>4</u>
o <u>Hippodrome.....</u>	<u>4</u>
o <u>Course.....</u>	<u>5</u>
o <u>Trotteur.....</u>	<u>11</u>
o <u>Driver / Jockey.....</u>	<u>18</u>
o <u>Entraîneur.....</u>	<u>20</u>

## Généralités

### Construire une sélection de jeu

Une sélection de jeu est un ensemble de filtres hippiques séparés par l'opérateur de liaison « ET ».

Un filtre est composé d'une RUBRIQUE d'un OPÉRATEUR LOGIQUE puis de la VALEUR à appliquer sur la rubrique.

Exemple :

```
Hippodrome.Nom == VINCENNES ET Course.Discipline == A ET Trotteur.Deferrage == D4  
ET Trotteur.EstFavori == 0 ET Trotteur.Cotation >= 4 ET Trotteur.Cotation <= 6
```

### Les Opérateurs logiques

Six opérateurs logiques sont disponibles.

« == » pour « égale à ».

« != » pour « différent de ».

« > » pour « supérieur à ».

« < » pour « inférieur à ».

« >= » pour « supérieur ou égale à ».

« <= » pour « inférieur ou égale à ».

## Liste des rubriques

### Hippodrome

- Hippodrome.Nom

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction du nom de l'hippodrome.

Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.

Les opérateurs logiques possibles sont : == et !=

Exemple :

```
Hippodrome.Nom == CABOURG
```

- Hippodrome.EstPoleNational

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction de la catégorie de l'hippodrome.

Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.

Les valeurs possibles sont **O**ui ou **N**on.

Les opérateurs logiques possibles sont : == et !=

Exemple :

```
Hippodrome.EstPoleNational == 0
```

## Course

- Course.Date

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction des dates.

Les valeurs possibles doivent être sur le format :

**jj/mm/aaaa** (jour / mois / année)

Pour information, la base de données commence au 01/01/2018.

Exemple :

```
Course.Date >= 01/01/2020 ET Course.Date <= 01/31/2020
```

- Course.Jour

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction des jours de la semaine.

Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.

Les opérateurs logiques possibles sont : == et !=

Exemple :

```
Course.Jour == DIMANCHE
```

- Course.Heure

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction de l'heure ou d'une tranche horaire.

Les valeurs possibles doivent être sur le format : **hh:mm** ( heure : minute ).

Exemple :

```
Course.Heure > 13:15
```

- Course.Numero

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction du numéro de course.  
Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.  
Exemple :

```
Course.Numero == 1
```

- Course.Terrain

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction du type de terrain.  
Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.  
Les opérateurs logiques possibles sont : == et !=  
Exemple :

```
Course.Terrain == COLLANT
```

- Course.Discipline

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction de la discipline du trot.  
Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.  
Les valeurs possibles sont **A**ttelé ou **M**onté.  
Les opérateurs logiques possibles sont : == et !=  
Exemple :

```
Course.Discipline == A
```

- Course.Corde

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction du sens de la corde.

Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.

Les valeurs possibles sont **D**roite ou **G**auche.

Les opérateurs logiques possibles sont : == et !=

Exemple :

```
Course.Corde == D
```

- Course.EstAutostart

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction du type de départ de la course.

Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.

Les valeurs possibles sont **O**ui ou **N**on.

Les opérateurs logiques possibles sont : == et !=

Exemple :

```
Course.EstAutostart == 0
```

- Course.NombrePartant

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction du nombre de partant de la course.

Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.

Exemple :

```
Course.NombrePartant >= 8 ET Course.NombrePartant <= 12
```

- `Course.EstAvecRecul`

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction de l'organisation au départ (courses à échelons).

Les valeurs possibles vous sont proposées dans une liste déroulante.

Les valeurs possibles sont **O**ui ou **N**on.

Les opérateurs logiques possibles sont : `==` et `!=`

Exemple :

```
Course.EstAvecRecul == 0
```

- `Course.EstAmateur`

Ce critère permet d'exclure ou non les courses d'amateurs.

Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.

Les valeurs possibles sont **O**ui ou **N**on.

Les opérateurs logiques possibles sont : `==` et `!=`

Exemple :

```
Course.EstAmateur == 0
```

- `Course.EstApprentis`

Ce critère permet d'exclure ou non les courses d'apprentis.

Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.

Les valeurs possibles sont **O**ui ou **N**on.

Les opérateurs logiques possibles sont : `==` et `!=`

Exemple :

```
Course.EstApprentis == 0
```



- Course.Piste

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction de la nature de la piste.

Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.

Les opérateurs logiques possibles sont : == et !=

Exemple :

```
Course.Piste == SABLE
```

- Course.Catégorie

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction de la catégorie de la course.

Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.

Les opérateurs logiques possibles sont : == et !=

Exemple :

```
Course.Catégorie == GROUPE_I
```

- Course.Distance

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction de la distance de la course.

Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.

Remarque : les distances sont en mètres.

Exemple :

```
Course.Distance == 2700
```

- Course.Allocation

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction de l'allocation de la course.

Les valeurs doivent être des nombres (*nombres entiers*).

Remarque : les allocations des courses sont en Euro.

Exemple :

```
Course.Allocation > 55000
```

## Trotteur

- Trotteur.Numero

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction du numéro du cheval.  
Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.  
Exemple :

```
Trotteur.Numero == 1
```

- Trotteur.Sexe

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction du sexe du cheval.  
Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.  
Les valeurs possibles sont **M**âle, **F**emelle ou **H**ongre.  
Les opérateurs logiques possibles sont : == et !=  
Exemple :

```
Trotteur.Sexe == M
```

- Trotteur.Age

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction de l'âge du cheval.  
Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.  
Exemple :

```
Trotteur.Age > 3 ET Trotteur.Age <= 5
```

- Trotteur.Déferrage

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction du déferrage du cheval.

Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.

Les valeurs possibles sont **F**erré, **A**ntérieurs (*déferrage*), **P**ostérieurs (*déferrage*) ou **D**es quatre (*déferrage*).

Les opérateurs logiques possibles sont : == et !=

Exemple :

```
Trotteur.Deferrage == D4
```

- Trotteur.Distance

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction de la distance a parcourir par le cheval.

Les valeurs doivent être des nombres (*nombres entiers*).

Remarque : cette distance prend en compte le recul ( $\pm 25m$  par exemple). Les distances sont en mètres.

Exemple :

```
Trotteur.Distance == 2725
```

- Trotteur.Poids

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction du poids (*handicap*) appliqué sur le cheval.

Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.

Remarque : les valeurs sont en Kilogrammes. (*Utile seulement sur la discipline du trot monté*)

Exemple :

```
Trotteur.Poids == 57
```

- Trotteur.Gain

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction du gain sur la carrière du cheval.

Les valeurs doivent être des nombres (*nombres entiers*).

Remarque : Les valeurs sont en Euro.

Exemple :

```
Trotteur.Gain >= 15000
```

- Trotteur.Cotation

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction de la cotation PMU du cheval.

Les valeurs doivent être des nombres (*nombres décimaux*).

Remarque : les cotations sont les cotes PMU des chevaux au départ de la course.

Exemple :

```
Trotteur.Cotation > 3.5 ET Trotteur.Cotation <= 7.1
```

- Trotteur.EstFavori

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction du statut de favori de la course.

Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.

Les valeurs possibles sont **O**ui ou **N**on.

Les opérateurs logiques possibles sont : == et !=

Exemple :

```
Trotteur.EstFavori == 0
```

- Trotteur.Musique

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction de la musique du cheval.

Les valeurs doivent être sous la forme : **P**lace**D**iscipline

Les opérateurs logiques possibles sont : == et !=

Remarque : pour une question de simplification, ce critère est limité aux quatre dernières performances. **P** est généralement un nombre entre **1** et **9** (**0** pour les places supérieures à 10 et **D** pour les disqualifications pour allure). **D** est une lettre, **A** pour la discipline Attelé ou **M** pour Monté.

Exemple :

```
Trotteur.Musique == 8A2ADADA
```

- Trotteur.Forme

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction de l'indice de forme du cheval.

Les valeurs doivent être des nombres entre **1** et **10** (nombres décimaux).

Remarque : l'indice de forme est la moyenne des quatre dernières performances du trotteur.

Une valeur faible signifie un cheval en forme. Au contraire une valeur s'approchant de la borne 10 signifie un cheval en méforme.

Exemple :

```
Trotteur.Forme > 2 ET Trotteur.Forme <= 5
```

- Trotteur.Cr

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction du coefficient de réussite du cheval.

Les valeurs doivent être des nombres entre **3** et **25** (*nombres décimaux*).

Remarque : le coefficient de réussite est la moyenne pondérée (les deux derniers engagements sont appuyés) des quatre dernières performances du trotteur.

Une valeur faible signifie un cheval en forme. Au contraire une valeur s'approchant de la borne 25 signifie un cheval en méforme.

Exemple :

```
Trotteur.Cr <= 25
```

- Trotteur.EstRegulier

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction de la régularité du cheval.

Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.

Les valeurs possibles sont **O**ui ou **N**on.

Les opérateurs logiques possibles sont : **=** et **!=**

Remarque : un cheval régulier peut l'être pour le meilleur (1A2A1A) ou pour le pire (DA9ADA)

Exemple :

```
Trotteur.EstRegulier == 0
```

- Trotteur.DernierePlace

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction de la dernière place du cheval.

Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.

Remarque : Les places supérieures au rang 10 sont codées par la valeur **10**. Les disqualifications pour allure sont codées par la valeur **11**.

Exemple :

```
Trotteur.DernierePlace <= 3
```

- Trotteur.ReussiteGagnant

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction du pourcentage de réussite « victoire » du cheval. La réussite est calculée à partir des quatre dernières performances du cheval.

Les valeurs doivent être des nombres entre **0** et **100** (*nombres décimaux*).

Exemple :

```
Trotteur.ReussiteGagnant > 25
```

- Trotteur.ReussitePlace

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction du pourcentage de réussite « dans les trois premiers » du cheval. La réussite est calculée à partir des quatre dernières performances du cheval.

Les valeurs doivent être des nombres entre **0** et **100** (*nombres décimaux*).

Exemple :

```
Trotteur.ReussitePlace >= 50
```



- Trotteur.ReussiteDansLesCinq

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction du pourcentage de réussite « dans les cinq premiers » du cheval. La réussite est calculée à partir des quatre dernières performances du cheval.

Les valeurs doivent être des nombres entre **0** et **100** (*nombres décimaux*).

Exemple :

```
Trotteur.ReussiteDansLesCinq >= 75
```

## Driver / Jockey

- Driver.Nom

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction du nom du driver / jockey. Les valeurs possibles vous sont proposées la liste déroulante. Les opérateurs logiques possibles sont : == et !=  
Exemple :

```
Driver.Nom == E._RAFFIN
```

- Driver.EstEntraîneur

Ce critère permet de préciser si le driver est aussi l'entraîneur du trotteur (*pour la drive ou la monte*). Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante. Les valeurs possibles sont **O**ui ou **N**on. Les opérateurs logiques possibles sont : == et !=  
Exemple :

```
Driver.EstEntraîneur == 0
```

- Driver.NombreCourseJour

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction du nombre d'engagement du driver sur la journée. Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.  
Exemple :

```
Driver.NombreCourseJour == 3
```

- Driver.NombreEntraîneurJour

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction du nombre de couple « driver - entraîneur » sur la journée (*pour un driver / jockey*).

Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.

Exemple :

```
Driver.NombreEntraîneurJour > 1
```

## Entraîneur

- Entraîneur.Nom

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction du nom de l'entraîneur. Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante. Les opérateurs logiques possibles sont : == et !=  
Exemple :

```
Entraîneur.Nom == S._GUARATO
```

- Entraîneur.EstDriver

Ce critère permet de préciser si l'entraîneur est aussi le driver / jockey (*pour la drive ou la monte*). Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante. Les valeurs possibles sont **O**ui ou **N**on. Les opérateurs logiques possibles sont : == et !=  
Exemple :

```
Entraîneur.EstDriver == 0
```

- Entraîneur.NombreCourseJour

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction du nombre d'engagement de l'entraîneur sur la journée. Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.  
Exemple :

```
Entraîneur.NombreCourseJour <= 5
```

- Entraîneur.NombreDriverJour

Ce critère permet de filtrer la sélection en fonction du nombre de couple « entraîneur - driver / jockey » sur la journée (*pour un entraîneur*).

Les valeurs possibles vous sont proposées dans la liste déroulante.

Exemple :

```
Entraîneur.NombreDriverJour == 1
```

Le logiciel en ligne **Trotstats** n'est pas figé dans le temps. Des informations, statistiques ou indicateurs sont manquants pour votre utilisation ?  
N'hésitez pas à nous contacter pour en discuter.

Notre équipe de passionnés est joignable par e-mail à cette adresse :  
[information@dataturf.fr](mailto:information@dataturf.fr)

Basés à Cagnes-sur-mer dans les Alpes-Maritimes (06), nous serons heureux de vous rencontrer sur l'hippodrome de la Côte d'Azur pour discuter entre passionnés de courses de trot.

A bientôt.  
L'équipe Dataturf.fr