

Projet : Application de recherche d'emploi

Arthur Amalvy

Thibault Roux

Mathilde Vernet

Printemps 2023

1 Informations générales du projet

L'objectif de ce projet est de développer une application mobile utilisant les concepts travaillés lors du cours et des précédents TP. Contrairement aux TP réalisés pour lesquels nous vous fournissons un squelette, le projet est à programmer *from scratch*.

Il sera à réaliser en binôme. Il est possible de former un binôme avec une personne d'un autre groupe de TP. Votre travail sera à déposer sur github, comme c'était le cas pour les TP. Vous devez pour cela forker le projet suivant : <https://github.com/CERI-L3-20222023-ApplicMobilesProjet/ProjetPoleEmploi>. Le premier membre du binôme clique sur le lien et crée une nouvelle équipe en choisissant un nom d'équipe, le second membre du binôme clique le lien et choisit dans la liste des équipes celle créée par son binôme.

Vous veillerez à vous partager le travail de façon à ce que la part réalisée par chacun-e soit visible par les `commit` de git.

Trois séances de TP seront allouées à la réalisation du projet, mais il se peut que ayez besoin de plus de temps, auquel cas, il vous faudra travailler en dehors des séances de TP. Le dernier créneau horaire de TP, prévu le vendredi 12 mai 2023, sera réservé à la présentation de vos projets. Pour plus de détails, veuillez consulter la section 5.

2 Présentation du projet

L'application développée dans ce projet a pour but de gérer des offres d'emploi en utilisant l'API de Pole Emploi. L'idée est de pouvoir rechercher des offres, en lire les détails, sauvegarder ses offres favorites pour pouvoir les relire plus tard.

Cette application mettra en pratique ce qui a été fait en TP jusque là, c'est-à-dire : la gestion de bases de données (pour la sauvegarde des offres d'emploi préférées), l'interrogation de service web (appel à l'API de Pole Emploi), la navigation entre différentes pages. La section 4 détaille les fonctionnalités attendues de l'application.

3 Quelques informations sur l'API de Pole Emploi

Vous allez utiliser l'API de Pole Emploi (<https://pole-emploi.io/data/api/offres-emploi>). La documentation complète est en ligne.

Vous devez vous inscrire pour pouvoir utiliser l'API. vous devez aussi créer une application sur la plateforme pour obtenir un token pour cette application. Celui-ci est nécessaire pour faire des requêtes¹. Attention, il expire assez vite, vous devez donc prendre cela en compte dans votre code de manière à en régénérer un plus tard.

4 Fonctionnalités de l'application

L'application doit comporter 3 parties² : la recherche d'offre et la lecture détaillée d'une offre, la gestion des favoris et la configuration. La navigation entre ces trois éléments doit se faire via un menu d'action. Nous détaillons ici les fonctionnalités attendues pour chaque partie. On notera que ce qui ne vous est pas spécifié explicitement est laissé à votre discrétion.

4.1 La recherche d'offres et la lecture détaillée d'une offre

Il doit exister une page pour la recherche d'offres. Cette page doit contenir :

— Une barre de recherche

1. Si vous n'êtes pas à l'aise avec les requêtes HTTP, commencez par la page Wikipedia <https://en.wikipedia.org/wiki/HTTP>.

2. Cela ne signifie pas 3 fragments.



FIGURE 1 – Contraintes d’affichage de la liste des résultats de la recherche

- La liste des résultats :
 - Chacun est présenté sous la forme suivante : une carte avec une image (le logo de l’entreprise proposant l’offre) d’un côté et un titre (l’intitulé du poste) et une information supplémentaire de votre choix de l’autre côté
 - La position de l’image par rapport au texte devra alterner de côté d’une ligne à l’autre (voir Figure 1).
 - Un menu contextuel sur chaque élément de la liste permet d’ajouter l’élément aux favoris

Cliquer sur une offre permet de l’ouvrir sur une autre page pour lire les détails de l’offre. Sur cette nouvelle page, un bouton permet d’ajouter l’offre aux favoris. Un bouton permet de revenir en arrière sur la page de recherche. La position et la forme de ces boutons sont laissés à votre discrétion.

4.2 La gestion des favoris

Il s’agit de l’endroit qui gère la base de données des favoris, à savoir les offres d’emploi que l’on a enregistrées. On doit donc avoir une première page contenant la liste des favoris sous forme de cartes affichées sur deux colonnes. Chaque carte contient 3 ou 4 éléments de votre choix de l’offre d’emploi. Un menu contextuel sur les cartes permet de supprimer l’élément de la liste des favoris ou d’enregistrer le lien de l’offre dans le presse-papier (consultez la documentation pour voir comment récupérer le lien de l’offre sur le site de Pole Emploi).

Cliquer sur un élément envoie vers une seconde page sur laquelle on retrouve tous les détails de l’offre³. Un bouton sur cette page permet de retirer l’offre de la liste des favoris.

Un menu doit pouvoir permettre de filtrer l’affichage des offres selon plusieurs critères (type de contrat, lieu, etc, cette liste est non-exhaustive, à vous de choisir). On souhaite pouvoir filtrer sur au moins 3 types de critères.

4.3 La configuration

Une page de configuration est nécessaire pour gérer l’application. On doit pouvoir choisir certains comportements de l’application, c’est ce que gèrera cette page. On doit pouvoir choisir de limiter le nombre de résultats renvoyés par les requêtes. On doit pouvoir également choisir de fixer certains critères pour la recherche (par exemple, pour n’afficher que les offres d’un tel type de contrat). On souhaite pouvoir configurer au moins 4 critères de la recherche.

Pour cette partie, vous êtes invités à consulter la documentation suivante : <https://developer.android.com/guide/topics/ui/settings>.

5 Rendu et évaluation

Rendu Le projet est à réaliser en binôme. Vous déposerez votre travail au fur et à mesure de son avancée sur github. Sur ce dépôt, vous déposerez les sources de votre projet, et un rapport au format pdf montrant les écrans de votre application et expliquant ce qui est fonctionnel ou non dans votre application, expliquant les différentes

3. On notera qu’il n’est pas nécessaire d’avoir deux fragments distincts pour consulter les détails d’une offre d’emploi pour la fonctionnalité de recherche et la fonctionnalité de gestion des favoris.

classes et justifiant vos choix d'implémentation. Le dernier commit doit avoir lieu la veille de la présentation du projet.

Présentation Vous allez présenter votre projet lors de la dernière séance de TP inscrite dans l'emploi du temps qui aura lieu le vendredi 12 mai 2023. Vous devrez présenter votre application : les différentes fonctionnalités, expliquer les difficultés que vous avez eues et comment vous les avez réglées, expliquer qui a fait quoi, et faire une démonstration de l'utilisation de votre application. Vous disposerez de 8 à 10 minutes pour faire votre présentation. Cette présentation sera suivie de 5 minutes d'échange.

Évaluation Vous serez évalués sur plusieurs points : l'application elle-même, la présentation, le travail d'équipe et la gestion de projet. Les points suivants seront pris en compte :

Application et rapport

- Utilisation des concepts vus en cours et travaillés lors des TP précédents (fragment, navigation, retrofit, room, Moshi,...)
- Les fonctionnalités demandées sont présentes et fonctionnent comme demandé
- Focalisation sur le côté fonctionnel de l'application même si l'aspect visuel est un plus
- Les fonctionnalités supplémentaires que vous aurez choisies d'ajouter en plus seront valorisées en bonus
- Rapport complet, détaillé où les choix sont justifiés

Présentation

- Être capable de présenter l'application
- Être capable de présenter comment fonctionne l'application
- Maîtrise du travail réalisé : être capable de répondre aux questions sur le fonctionnement du code

Travail en équipe et gestion de projet

- Le travail a été bien réparti entre chaque binôme
- Utilisation correcte de git (commits réguliers, par les deux membres du groupe, etc)

Avertissement

Le plagiat est strictement interdit et passible de lourdes sanctions disciplinaires. Nous serons particulièrement attentif à ce point.