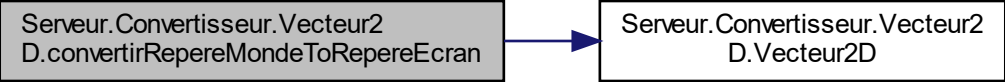


Serveur.Convertisseur.Vecteur2  
D.convertirRepereMondeToRepereEcran



```
graph LR; A["Serveur.Convertisseur.Vecteur2<br/>D.convertirRepereMondeToRepereEcran"] --> B["Serveur.Convertisseur.Vecteur2<br/>D.Vecteur2D"]
```

Serveur.Convertisseur.Vecteur2  
D.Vecteur2D