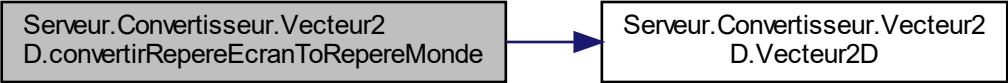


Serveur.Convertisseur.Vecteur2  
D.convertirRepereEcranToRepereMonde



```
graph LR; A[Serveur.Convertisseur.Vecteur2  
D.convertirRepereEcranToRepereMonde] --> B[Serveur.Convertisseur.Vecteur2  
D.Vecteur2D];
```

The diagram consists of two rectangular boxes connected by a horizontal arrow pointing from left to right. The left box has a light gray background and contains the text 'Serveur.Convertisseur.Vecteur2' on the first line and 'D.convertirRepereEcranToRepereMonde' on the second line. The right box has a white background and contains the text 'Serveur.Convertisseur.Vecteur2' on the first line and 'D.Vecteur2D' on the second line. A dark blue arrow points from the right side of the left box to the left side of the right box.

Serveur.Convertisseur.Vecteur2  
D.Vecteur2D