

Yacine BENAFFANE

Développeur C++

yacine.benaffane@gmail.com | +33 6 14 58 35 47 | Paris (75015), France

linkedin.com/in/yacine-benaffane | github.com/styleoshin | github.com/YacinoBen | [Portfolio](#)



RÉSUMÉ

Ingénieur Logiciel Confirmé avec plus de **5 ans d'expérience en Ingénierie Logicielle (IT/SI)**, incluant **3 ans en tant que Développeur C++**. Spécialisé dans l'**architecture de systèmes logiciels graphique**. Recherche un poste de Développeur C++ pour concevoir et livrer des applications robustes et à haute performance.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- **Langages** : C++, C++98, C++03, C++11, C++14, C++17, C++20, C++23, QML, Python, JavaScript, PHP, CSS
- **Conception et Qualité logicielle** : MVC, POO, Design patterns (SOLID, DRY, KISS, YAGNI), Debug, Tests Unitaires, Documentation technique, Vision par ordinateur, multithreading, gestion mémoire, Refactoring, Normes de codage
- **Framework et bibliothèques** : Qt5, Qt6, STL, Boost, OpenCV, PySide2, PySide6, OpenCV, OpenImageIO, OpenColorIO, halide, spdlog, Shader
- **API et Réseau** : REST, JSON, XML, HTTPS, WebSocket, TCP, IP
- **Bases de données** : PostgreSQL, MySQL, SQLite, MongoDB, NoSQL, CRUD
- **DevOps et Outils** : Git, GitHub, GitLab, Docker, Intégration Continue CI/CD, CMake, QMake
- **Environnements et OS** : Qt Creator, Visual Studio, VS Code, Linux, Embarquée, Ubuntu, Fedora, Windows
- **Méthodologies et Collaborations** : Agile, Scrum, Kanban, Microsoft 365, Slack, Google Workspace

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Développeur Confirmé – FAFA pour l'Europe –Avril 2025 – Septembre 2025 – France – Télétravail

- Responsable du développement et de l'intégration du site du 69e Congrès Franco-Allemand.

Consultant en Technologie de l'Information – PMY Group / Jeux Olympiques et Paralympiques de Paris 2024 – Avril 2024 – Septembre 2024 | Saint-Denis, France

- Team Leader responsable de la livraison des services technologiques critiques pour les Jeux Olympiques et Paralympiques de Paris 2024, coordonnant les équipes techniques et les partenaires internationaux.

Développeur C++ – Hôpital de Gdyl – Décembre 2023 – Avril 2024

- Développement d'un navigateur applicatif ultra-léger dédié à l'encapsulation d'une application de gestion et à la visualisation des dossiers patients avec Qt WebEngine et QML pour une interface utilisateur dynamique
- Réduction de l'empreinte mémoire et amélioration des performances de plus de 30%

Environnement technique : C++, Qt, QML, QtWebEngine, JavaScript, QtCreator, Git, CMake, SQLite, SQL

Développeur Frontend – Comité d'Organisation du Championnat du Monde de Sport-Boules 2023 (Mission ponctuelle en détachement) – Août 2023 – Septembre 2023

- Conçu et développé un système de gestion de compétition en temps réel pour un championnat mondial, assurant l'instantanéité et la fiabilité de la collecte et de l'affichage des scores vers des écrans géants et flux vidéo.

Développeur Confirmé C++ – Comité d'Organisation des Jeux Arabes 2023 (Mission ponctuelle en détachement) – Mai 2023 – Juillet 2023

- Piloté la livraison complète d'un système de gestion de scores et de chronométrage en temps réel en toute autonomie, avec une exigence de fiabilité absolue dans un contexte international.
- Conçu et implémenté une architecture MVC modulaire, en intégrant les spécifications complexes du règlement (temps mort, remplacements), suite au recueil des besoins auprès de la fédération de handball.
- Géré le déploiement du système pour l'affichage sur écrans géants et la diffusion vidéo.

Environnement technique : C++, Qt, QML, JavaScript, CMake, QtCreator, Git, GitHub, SQLite, SQL, Agile

Chef de Projet Numérique – Comité d'organisation des Jeux Méditerranéens d'Oran 2022 Mars 2021 – Décembre 2023

- Conception et livraison de projets digitaux (web et mobile) dans les domaines santé, hébergement et transport, avec gestion de backlog et priorisation des fonctionnalités
- Coordination d'une équipe de 5 développeurs pour la réalisation de solutions internes critiques, ainsi que pilotage de prestataires externes pour la livraison de logiciels métier

Environnement technique : Node.js, MongoDB, Flutter, SQL, JavaScript, Git, GitHub, Microsoft 365, Agile, Kanban

Développeur C++ – Freelance – Janvier 2020 – Décembre 2020

- Conception et implémentation d'un module de chat asynchrone et temps réel pour un jeu en ligne, assurant une communication réseau fluide et à faible latence via Qt Network.
- Développement de modules d'analyse d'image (OpenCV) incluant la mise en place d'algorithmes de complexité moyenne et les bases pour la reconstruction (vision stéréoscopique / disparity mapping).
- Création d'un lecteur multimédia performant avec une interface utilisateur Qt/Widgets personnalisée, intégrant des contrôles avancés (gestion de playlist, support de multiples formats audio/vidéo et gestion des flux)

Environnement technique : C++, Qt, Qt5, Qt Widgets, QtWidgets, OpenCV, SQL, JavaScript, QtCreator, Visual Studio

Développeur Python IA – Ktalyse – Août 2019 – Décembre 2019

- Conçu un système d'analyse faciale en temps réel pour la validation automatisée de photos d'identité.

Environnement technique : Python, OpenCV, Dlib, IA, Traitement d'image, GitLab, Git, Agile, VS Code, IA, Temps réel

FORMATION

- **2024** : Équivalence de diplôme (Master – Bac+5 européen) délivrée par le Centre ENIC-NARIC France
- **2017 – 2019** : Master en Systèmes d'Information et Données, Université de la science et de la Technologie Oran
- **2014 – 2017** : Licence en Informatique, Université de la science et de la Technologie Oran

PROJETS PROFESSIONNELS

Capture Moment – Senior C++ Développeur – Décembre 2025 – Présent – [Lien GitHub](#)

- Traitement (Halide/OpenImageIO) et Rendu (**QRhi et SGS**) pour l'optimisation des performances graphiques.
- Conception d'un logiciel modulaire de traitement d'image haute performance en C++20/23
- Développement d'un moteur de calcul multi-threadé C++ avec gestion fine de la concurrence et de la mémoire.
- Optimisation SIMD et Pipelines de calcul via Halide pour la parallélisation des algorithmes de traitement d'image.
- Automatisation via CI/CD (GitHub Actions) pour garantir la robustesse du code.

Environnement technique : C++20/23, Qt6, QML, Multi-threading, Git, CMake, SQLite, QRhi, GLSL, Shader, Halide, OpenImageIO, OpenColorIO, OpenCV, vcpkg, GitHub Actions (CI/CD), spdlog, magic-enum, exiv2

Développeur C++/Qt – Projet entrepreneurial (Concours Startup) – Janvier 2018

- Conçu, développé en tant que CTO le MVP d'une application e-commerce mobile (relation Client/Artisan),

Environnement technique : Qt, QML, C++, REST, Git, Github, QtCreator

Projet de Licence – 2016 – 2017

- Développement d'un système Serveur/Client de gestion de rendez-vous visa, implémenté en C++/QML.

Environnement technique : C++, Qt, QML, QMake, JavaScript, Git, GitHub, PHP, Web, QtCreator, VSCode

PUBLICATIONS

- Conférencier sur l'architecture Qt/Systèmes de build (200 personnes)

CERTIFICATIONS

- C++ Moderne (Templates, Pointeurs intelligents, interfaces graphiques C++)

LANGUES

- **Français** : Courant (C1) | **Anglais** : Professionnel ()