

# Yacine BENAFFANE



## Développeur C++/Qt Confirmé

[yacine.benaffane@gmail.com](mailto:yacine.benaffane@gmail.com) | +33 6 14 58 35 47 | Paris (75015), France

[linkedin.com/in/yacine-benaffane](https://linkedin.com/in/yacine-benaffane) | [github.com/styleoshin](https://github.com/styleoshin) | [github.com/YacinoBen](https://github.com/YacinoBen) | [Portfolio](#)

## RÉSUMÉ

Ingénieur Logiciel Confirmé avec plus de **5 ans d'expérience en Ingénierie Logicielle (IT/SI)**, incluant **3 ans en tant que Développeur C++/Qt/QML**. Spécialisé dans l'**architecture de systèmes logiciels performants** (Desktop/Mobile). Recherche un poste de Développeur C++/Qt pour concevoir et livrer des applications robustes et à haute performance.

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Langages :** C++, C++98, C++03, C++11, C++14, C++17, C++20, C++23, QML, Python, JavaScript, PHP, CSS
- Conception et Qualité logicielle :** MVC, POO, Design patterns (SOLID, DRY, KISS, YAGNI), Debug, Tests Unitaires, Documentation technique, Vision par ordinateur, Temps Réel, multithreading, gestion mémoire
- Bibliothèques :** STL, Boost, PySide2, PySide6, OpenCV, OpenImageIO, OpenColorIO, halide, spdlog, Shader
- Qt :** Qt5, Qt6, IHM, QtCore, Qt Widgets, QML, Qt Quick Debugger, Qt Test, RHI, Signal/Slot, QShader, QtVLC
- Architecture :** Client-serveur, monolithe, MVC.
- API et Réseau :** REST, JSON, XML, HTTPS, WebSocket, TCP, IP
- Bases de données :** PostgreSQL, MySQL, SQLite, MongoDB (NoSQL), CRUD
- DevOps et Outils :** Git, GitHub, Actions, GitLab, Docker, Intégration Continue CI/CD, CMake, QMake
- Environnements et OS :** Qt Creator, Visual Studio, VS Code, Linux, Ubuntu, Debian, Fedora, Windows
- Méthodologies et Collaborations :** Agile, Scrum, Kanban, Microsoft 365, Slack, Google Workspace

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

### Développeur Confirmé – FAFA pour l'Europe – Avril 2025 – Septembre 2025 – France – Télétravail

- Responsable du développement et de l'intégration du site du 69e Congrès Franco-Allemand.

### Consultant en Technologie de l'Information – PMY Group / Jeux Olympiques et Paralympiques de Paris 2024 – Avril 2024 – Septembre 2024 | Saint-Denis, France

- Team Leader responsable de la livraison des services technologiques critiques pour les Jeux Olympiques et Paralympiques de Paris 2024, coordonnant les équipes techniques et les partenaires internationaux.

### Développeur Confirmé C++/Qt – Hôpital de Gdyel – Décembre 2023 – Avril 2024

- Développement d'un navigateur applicatif ultra-léger dédié à l'encapsulation d'une application de gestion et à la visualisation des dossiers patients avec Qt WebEngine et QML pour une interface utilisateur dynamique
- Réduction de l'empreinte mémoire et amélioration des performances de plus de 30%

Environnement technique : C++, Qt, Qt6, QML, QtQuick, QtWebEngine, JavaScript, QtCreator, Git, CMake, SQLite, SQL

### Développeur Frontend – Comité d'Organisation du Championnat du Monde de Sport-Boules 2023 (Mission ponctuelle en détachement) – Août 2023 – Septembre 2023

- Conçu un système de gestion de compétition en temps réel (collecte et affichage des scores vers des flux vidéo).

### Développeur Confirmé C++/Qt/QML – Comité d'Organisation des Jeux Arabes 2023 (Mission ponctuelle en détachement) – Mai 2023 – Juillet 2023

- Piloté la livraison complète d'un système de gestion de scores et de chronométrage en temps réel en toute autonomie, avec une exigence de fiabilité absolue dans un contexte international.
- Conçu et implémenté une architecture MVC modulaire, en intégrant les spécifications complexes du règlement (temps mort, remplacements), suite au recueil des besoins auprès de la fédération de handball.
- Géré le déploiement du système pour l'affichage sur écrans géants et la diffusion vidéo.

Environnement technique : C++, Qt, Qt6, QML, QtQuick, JavaScript, CMake, QtCreator, Git, GitHub, SQLite, SQL, Agile, Temps réel

## Chef de Projet Numérique – Comité d'organisation des Jeux Méditerranéens d'Oran 2022 Mars 2021 – Décembre 2023

- Conception et livraison de projets digitaux (web et mobile) dans les domaines santé, hébergement et transport, avec gestion de backlog et priorisation des fonctionnalités.
- Coordination d'une équipe de 5 développeurs pour la réalisation de solutions internes critiques, ainsi que pilotage de prestataires externes pour la livraison de logiciels métier.

Environnement technique : Node.js, MongoDB, Flutter, SQL, JavaScript, Git, GitHub, Microsoft 365, Agile, Kanban

## Développeur C++/Qt – Freelance – Janvier 2020 – Décembre 2020

- Conception et implémentation d'un module de chat asynchrone et temps réel pour un jeu en ligne, assurant une communication réseau fluide et à faible latence via Qt Network.
- Développement de modules d'analyse d'image (OpenCV) incluant la mise en place d'algorithmes de complexité moyenne et les bases pour la reconstruction (vision stéréoscopique / disparity mapping).
- Création d'un lecteur multimédia performant avec une interface utilisateur Qt/Widgets personnalisée, intégrant des contrôles avancés (gestion de playlist, support de multiples formats audio/vidéo et gestion des flux)

Environnement technique : C++, Qt, Qt5, Qt Widgets, QtWidgets, VLC, OpenCV, SQL, JavaScript, QtCreator, Visual Studio

## Développeur Python IA – Ktalyse – Août 2019 – Décembre 2019

- Conçu un système d'analyse faciale en temps réel pour la validation automatisée de photos d'identité.

Environnement technique : Python, OpenCV, Dlib, IA, Traitement d'image, GitLab, Git, Agile, VS Code, IA, Temps réel

## FORMATION

- **2024** : Équivalence de diplôme (Master – Bac+5 européen) délivrée par le Centre ENIC-NARIC France
- **2017 – 2019** : Master en Systèmes d'Information et Données, Université de la science et de la Technologie Oran
- **2014 – 2017** : Licence en Informatique, Université de la science et de la Technologie Oran

## PROJETS PROFESSIONNELS

### Capture Moment – Senior C++/Qt Développeur – Décembre 2025 – Présent – [Lien GitHub](#)

- Développement Full-Stack d'une application de traitement photo modulaire en Qt6/QML et C++20/23.
- Rendu graphique haute performance via l'abstraction GPU de Qt (QRhi) et Scene Graph (SGS).
- Optimisation SIMD et Pipelines de calcul via Halide pour la parallélisation des algorithmes de traitement d'image.
- Développement d'un moteur de calcul multi-threadé C++ avec gestion fine de la concurrence et de la mémoire.
- Automatisation via CI/CD (GitHub Actions) pour garantir la robustesse du code.

Environnement technique : C++20/23, Qt6, QML, Git, CMake, SQLite, QRhi, Shader, Halide, OpenImageIO, OpenColorIO, OpenCV, vcpkg, GitHub Actions (CI/CD), spdlog, magic-enum, exiv2

### Développeur C++/Qt – Projet entrepreneurial (Concours Startup/MVP) – Janvier 2018

- Conçu, développé en tant que CTO le MVP d'une application e-commerce mobile (relation Client/Artisan),

Environnement technique : Qt, Qt5, QML, C++, REST, Git, Github, QtCreator

### Développeur C++/Qt – Projet de fin d'étude – Système de gestion de rendez-vous visa – 2016 – 2017

- Développement d'un système Serveur/Client de gestion de rendez-vous visa, implanté en C++/Qt/QML.

Environnement technique : C++, Qt, Qt5, QML, QMake, QtWidgets, QtCore, JavaScript, Git, GitHub, PHP, Web, QtCreator, VSCode

## PUBLICATIONS

- Conférencier sur l'architecture Qt/Systèmes de build (200 personnes) et auteur d'un article sur Qt/QML (Medium)

## CERTIFICATIONS

- C++ Moderne (Templates, Pointeurs intelligents, interfaces graphiques C++) et Qt Core (Qt5 et Qt6).

## LANGUES

- **Français** : Courant (C1) | **Anglais** : Professionnel (B2)