NobleProg



The World's Local Training Provider

NobleProg® Limited 2023 All Rights Reserved

## 培训计划 - 第一天上午

- Rust 介绍
- 安装 Rust
- Rust 语法基础
- Rust 基本数据结构
- Cargo 和 crates.io
- · 练习:使用 clap 分析命令参数
- 所有代码均存于 Github

# 培训计划 - 第一天下午

- 内存所有权
- AsRef, AsMut, Iterator
- Trait 和 macro!
- 锁与线程
- 线程程间通讯
- 练习: Server-client TCP 通讯

# 培训计划 - 第二天上午

- 特殊数据类型: 智能指针
  - Box
  - RC
  - RefCell
  - Arc
  - AsRef/AsRefMut Trait
- JSON/YAML解析 (serde)
- 练习: Server-client YAML 通讯

# 培训计划 - 第二天下午

- 日志系统
  - logging
  - env\_logger
  - rust-syslog
  - log4rs
- 使用和输出 C 库 (Foreign Function Interface)
- 练习: 使用 Rust 编写 Server-Client YAML 客户端的 C 库



# 培训计划 - 第三天上午

- 异步编程: mio, tokio, impl Future
- Web 框架: yew + rocket
- 练习:
  - 使用 tokio 和 reqwest 访问网页
  - 创建async crate AsyncSleep
  - 创建基于 Stream 的 RepeatTimer

# 培训计划 - 第三天下午

- 单元测试
- 集成测试
- 持续集成和持续部署
- 练习:
  - Github Aciton for CI
  - Quay.io for CD

### Rust 介绍

- Mozilla 创造, Rust 基金会维护
- 强数据类型
- 保证内存和线程安全
- 学习曲线陡峭
- 极其严格的编译器
- 学习建议
  - https://doc.rust-lang.org/book/
  - 《深入浅出 Rust》
  - Pull Request to Community



### 安装 Rust

#### rustup

- curl --proto '=https' --tlsv1.2 -sSf https://sh.rustup.rs | sh

#### cargo

- cargo new
- cargo build --release
- cargo publish
- cargo fmt
- cargo clippy
- cargo doc
- cargo install



### Rust 语法基础 1

```
SPDX-License-Identifier: Apache-2.0
 3 fn count_odd(data: &[u16]) -> usize {
       data.iter().filter(|i| *i % 2 == 1).count()
 5 }
 7 fn main() {
       let a: [u16; 4] = [1u16, 2, 3, 4];
10
       let count = count_odd(&a);
12
       println!(
13
           "Got {} odd number{}",
14
           count,
15
           if count > 1 { "s" } else { "" }
16
17 }
```

# Rust 语法基础 2 - Error Handling

```
3 #[derive(Debug, Clone)]
 4 struct AbcError {
       kind: ErrorKind,
       msg: String,
 8 impl std::fmt::Display for AbcError {
       fn fmt(&self, f: &mut std::fmt::Formatter<'_>) -> std::fmt::Result {
           write!(f, "{:?}:{}", self.kind, self.msg)
13 impl std::error::Error for AbcError {}
14 #[derive(Debug, Clone, Copy)]
15 enum ErrorKind {
       NotFound,
18 // Raise error when no odd found
19 fn count_odd(data: &[u16]) -> Result<usize, AbcError> {
```

#### Rust基本数据结构

- Primitive Type: u8, u16, ...
- Option<T>
- Result<T, E>
- Enum
- String and &str
- Vec and &[]
- std::collections::{HashMap, HashSet}
- std::collections::{BTreeMap, BTreeSet}

## Cargo 和 crates.io

- Cargo -- Rust package manager
- crates.io -- Rust community's package registry
- Cargo.lock
- cargo vendor



# 练习:使用 clap 分析命令参数

- foo\_cli subcommand\_a
- foo cli subcommand b --arg1 value1
  - The `--arg1` is argument of subcommand\_a
- foo\_cli subcommand\_c -arg2 value2
  - The `--arg2` is argument of subcommand\_b
- foo\_cli -v subcommand\_b -arg1 value1
  - The `-v` should be global argument available to all subcommands



### 内存所有权

- 初始化
- Move VS. Copy VS. Clone
- None Lexical Lifetimes
- 共享不可写, 可写不共享
- pub fn drop<T>(\_x: T) {}
- Unsafe! → safe: e.g. nix::unistd::sysconf

### AsRef, AsMut, Iterator

- The `as\_ref()` for in-place access
- The `as\_mut()` for in-place modification
- std::collections::hash map::Entry
- map.values mut().map(|v| \*v \*=2)
- opt\_vec.iter().filter\_map(F).collect()

## Trait和macro!

- Trait provided method: e.g. std::error::Error
- Trait required method. e.g. std::convert::TryFrom
- · Macro 去除重复代码的最后手段
- 常用 Trait: PartialEq(NaN), Hash



### 锁与线程

Arc<Mutex<ShareState>>

```
pub fn spawn<F, T>(f: F) -> JoinHandle<T>
where
```

F: FnOnce() -> T + Send + 'static,

T: Send + 'static,

#### 线程间通讯

- Go lang:
  - Do not communicate by sharing memory;
  - instead, share memory by communicating.
- mpsc(Multi-producer, single-consumer)
- Socket: e.g. TCP/UDP/Unix

#### 练习: Server-client TCP 通讯

- Server和 Client 都是独立 CLI 程序
- Server 监听 TCP 127.0.0.1:8766
- 每个 Client 对应一个独立的 Server 线程
- Client 向 8766 端口发送 chrono::Utc::now()
- Server使用单一线程在终端打印出收到的当前时区时间
- 提示
  - TcpListener, TcpStream::read\_exact()
  - Utc::now().timestamp(), timestamp\_subsec\_nanos()
  - DateTime::<Utc>::from timestamp()
  - DateTime::to rfc3339 opts()



#### 智能指针

- Box<T>: Point to Data on the Heap
- Rc<T>: Reference Counted Read Only Heap Data
- RefCell<T>: Dynamic(runtime) borrowing (unsafe!)
- Arc<T>: Atomically Reference Counted
- Automatic referencing and dereferencing
  - Only for method
  - Only for &, &mut, \*
- Deref Trait for custom smart pointer



# JSON/YAML解析(serde)

- Framework: serde
  - Trait serde::Serializer
  - Trait serde::Deserializer
- Implementation: serde\_json, serde\_yaml, serde\_ini, etc
- 自定义解析
  - #[serde(deserialize\_with = "crate::deserializer::u16\_or\_string")]
  - impl<'de> Deserialize<'de> for MyStruct
  - #[serde(try\_from = "FromType")]

### 练习: Server-client YAML 通讯

- 基于 Server-client TCP 练习
- · Client 发送 YAML 包含版本号, 主机名和时间
- · Server 收集并打印在终端
- 版本号需要支持数字1和字符串"1",可选,默认1
- 时间格式需要支持 RFC 3339 和 RFC 2822
- 主机名为可选项



#### 日志系统

- Framework: rust-lang/log
  - Trait log::Log
- Implementation:
  - env\_logger
  - rust-syslog
  - log4rs
- Runtime static:
  - lazy static
  - std::cell::LazyCell
  - once cell

### 使用和输出 C 库 (FFI)

- crate-type = ["cdylib", "staticlib"]
- Input pointer for a string: char \*
- Output pointer for a string: char \*\*
- Output pointer for an opaque struct: struct abc \*\*
- 修复 SONAME
- 内存泄漏测试
- 使用 C 库创建 Python 模块

# 练习: Client C library

- 基于 Server-Client YAML
- 输出 libcs\_yaml.h (内容如下) 和 libcs\_yaml.so.0
- 保存 log 到 char \* (较难,可选)
- 提供
  - int report\_time(char \*\*err\_msg, char \*\*log);
  - void log\_free(char \* log);
- 提供 make check 检查内存泄漏

### Rust 异步编程 1/2

- Event driven SYNC way: mio (based libc::epoll)
- Framework:
  - async/await 关键字
  - Trait std::future::Future
- Executor Implementations:
  - Tokio
  - Async-std
  - smol

### Rust 异步编程 2/2

- 使用 async crates
  - 选择 Executor
  - 兼容性检查
  - 使用 async/await 关键字
- 提供 async crates
  - 兼容性高: 自定义 Reactor 来调用 waker
  - 易用性高:使用 Executor 的 Reactor

# Web 框架

- 前端:
  - yew(with WebAssembly)
  - iced
- 后端:
  - Rocket
  - hyper
- Demo: Yew, Rocket

### 练习 异步编程

- 基于 Server-client YAML 练习
- 提供客户端 async crate
  - async fn report\_time()
- 创建 async fn AsyncSleep::new(Duration), 使用 tokio Async reactor
- 创建 async fn AsyncSleep::new(Duration), 基于线程 waker
- 使用 futures::stream::Stream 创建 async fn RepeatTimer::new(interval)



#### 编写测试

- 单元测试
  - cargo test --test-threads=1 --show-output
  - 访问 pub(crate) fn
  - 测试间共享 utils
- 集成测试
  - Fixture: setup/cleanup
  - pytest

### 持续集成 CI 和持续部署 CD

#### Cl

- 环境隔离: CI host, OS, Network
- Merge blocker
- Tiering
- Demo: Github Action
- CD
  - 自动化并防止人工错误
  - Demo: container 自动更新

### 练习:构建CI和CD

- 基于 Server Client YAML
- 使用 Github Action 执行 CI
  - cargo test
  - cargo clippy
- 使用 Quay 自动更新包含 server 和 client CLI 的 container

NobleProg



The World's Local Training Provider

NobleProg® Limited 2023 All Rights Reserved